StaticWebServer概要设计说明书

# 1引言

本概要设计软件说明书全面、概括性介绍StaticWebServer的功能模块和实施流程。通过本说明书可以全面了解SaticWebServer所采用的技术方案。

## 1.1编写说明

在项目前一阶段，也就是StaticWebServer的需求设计阶段，已经详细列出StaticWebServer的功能要求。本阶段在需求分析的基础上，对StaticWebServer进行概要设计，主要解决项目的不同功能模块和大致流程。再下一阶段的详细设计中，可对本阶段的概要设计进行详细的说明。

## 1.2项目背景

软件系统名称：StaticWebServer

本项目的任务提出者：产品中心组长蒙虎生

本项目的任务开发这：产品中心实习生侯景瑞

## 1.3 参考资料

StaticWebServer需求说明书v1.0

# 2 总体设计

## 2.1 流程设计

1.启动服务器时，创建服务器实例，该实例提供service和shutdown等方法，分别用于客户端连接服务器和关闭服务器

2.服务器类的内部提供一个线程类，当有Socket请求时，服务器会分配一个线程，将request和response封装进handler对象。

3 handler判断方法类型，如果是get方法则进行进一步处理，如果说其他方法，则直接抛出异常。

4.将请求信息会被封装成一个request，属性包括Socket输入流、请求方式、针对属性的处理方法。

5.将响应信息封装成response，向客户浏览器输出信息。

6. 访问服务器时，默认路径是服务器端的"D:/"(可以在配置文件中修改)；

7. 服务器返回当前目录的所有文件和文件夹。

如果是文件，则可以查看文件名、文件大小、上次编辑时间；如果是文件夹，则可以查看文件夹名称、上次编辑时间。

8. 每个文件名都会被封装成一个超链接，如果是文本文件：“.txt”、“.java”、“js”或图片文件“.png”、“.jpg”、“.gif”,可以直接在浏览器打开，其它类型文件则提供下载。

## 2.2 服务器访问流程模型

浏览器

封装response

解析请求内容，处理信息

请求方法、内容是否合法

抛出错误信息

服务器

发送请求内容

## 2.3 服务器解析请求模型

请求路径

显示子文件列表

下载

显示文件内容

可解析文件？

文件或目录