

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET : POO

Les constantes de classes

<https://www.php.net/manual/fr/oop5.intro.php>

<https://www.php.net/manual/fr/language.oop5.constants.php>

Les constantes de classe :

Par définition, une constante est un conteneur qui ne va pouvoir stocker qu'une seule et unique valeur durant la durée de l'exécution d'un script. On ne va donc pas pouvoir modifier la valeur stockée dans une constante.

Pour définir une constante de classe, on va utiliser le mot clé `const` suivi du nom de la constante en majuscules. On ne va pas utiliser ici de signe `$` comme avec les variables.

```
class utilisateur{  
    private $user;  
    public const ABONNEMENT = 15;  
  
    public function __construct($utilisateur){  
        $this->user = $utilisateur;  
    }  
  
    public function getUser(){return $this->user;}  
}
```

Par défaut (si rien n'est précisé), une constante sera considérée comme **public** et on pourra donc y accéder depuis l'intérieur et l'extérieur de la classe dans laquelle elle a été définie.

Depuis la version 7.1 de PHP, on peut définir une visibilité pour nos constantes (**public**, **private**, **protected**).

Autre utilisation des constantes de classe :

```
class Personnage{  
    private $nom;  
    private $taille;  
    private $age;  
    // public $vitesse;  
    private $sexe;  
  
    const HOMME = true;  
    const FEMME = false;  
  
    public function __construct($name, $taille, $age,$sexe){  
        $this->nom = $name;  
        $this->taille = $taille;  
        $this->age = $age;  
        $this->sexe = $sexe;  
    }  
}
```

```
$personnage1 = new Personnage("Mario",165,31,Personnage::HOMME);  
$personnage2 = new Personnage("Luigi",165,35,Personnage::HOMME);  
$personnage3 = new Personnage("Peach",160,30,Personnage::FEMME);
```