烙爾濱工業大學

实验报告

| 题目 | 基本语音识别匹配 |
|------|------------|
| 专业 | 计算机科学与技术 |
| 学号 | 1160300329 |
| 班级 | 1603107 |
| 学生 | 黄海 |
| 指导教师 | 郑铁然 |
| 实验地点 | G709 |
| 实验日期 | 11.11 |

计算机科学与技术学院

一、语音文件的处理

1.1 样本安排

我们在进行后续实验之前需要进行一系列的处理 包括对声音的采样和特征向量的提取

对声音文件的处理主要是提取特征 这里我们使用了HTK工具包来对语音信息进行MFCC特征提取 来获得语音特征 为之后的DTW作准备

我一共采集了共110个数据 其中10个为模版数据 另外的100个为对应测试集 全部数据均分成了10个短词 来进行处理

| 名称 | |
|----------------|--|
| data1_1.wav | |
| data1_2.wav | |
| data1_3.wav | |
| data1_4.wav | |
| data1_5.wav | |
| data1_6.wav | |
| data1_7.wav | |
| data1_8.wav | |
| data1_9.wav | |
| data1_10.wav | |
| data1.wav | |
| data2_1.wav | |
| data2_2.wav | |
| data2_3.wav | |
| data2_4.wav | |
| data2_5.wav | |
| data2_6.wav | |
| data2_7.wav | |
| data2_8.wav | |
| data2_9.wav | |
| data2_10.wav | |
| data2.wav | |
| □ data3_1.wav | |
| data3_2.wav | |
| data3_3.wav | |
| data3_4.wav | |
| .a data3_5.wav | |
| data3_6.wav | |
| .a data3_7.wav | |
| data3_8.wav | |
| data3_9.wav | |
| data3_10.wav | |
| data3_11.wav | |
| data3.wav | |
| data4_1.wav | |
| data4_2.wav | |
| data4_3.wav | |
| data4_4.wav | |
| data4_5.wav | |

1.2 MFCC提取

wav文件的原始数据对于算法是无法直接使用的 我使用了HTK的工具包 使用Hcopy来对文件进行了特征提取

HTK工具包原本是在Windows环境下设计使用的 但是由于本人的开发机为Mac 所以遇到了以下问题 并逐个解决

● HTK工具包只能在Windows下正常使用

我下载了HTK工具包的所有源代码 在Mac环境下进行全编译 生成相应的可执行程序 兼容性得到了解决

● WAV文件格式在两者环境下不统一

Windows下的wav文件头部 在RIFF后存在换行标志 然后是数据 但是在Unix系统下没有换行标志 并且HTK工具无法识别 只能在Windows下进行采集 然后进行处理

在得到mfc文件之后 通过HTK工具下的Hlist来进一步处理 得到可以直接读取的数据文件



二、DTW的具体实现

2.1 数据的存储和读取

对于文件中的数据 我们重用参数来节省内存空间

```
import numpy as np

class MFCCReader(object):
    def __init__(self, filepath):
```

之后在主要数据结构中使用list来进行存储和运算 进一步节省资源 减少不必要的计算内容

```
import argparse
import numpy as np
from dtw import dtw
from reader import MFCCReader
class Main(object):
    def main(self):
        model_data = []
        test_data = []
        output = np.zeros((10, 10))
        for i in range(10):
            model_data.append(MFCCReader("resources/mfcc/" + "data" + str(i + 1) + ".mfc.txt")
            .returndata())
        for i in range(10):
            for j in range(10):
               test_data.append(MFCCReader("resources/mfcc/" + "data" + str(i + 1) + "_" + str(j +
                1) + ".mfc.txt").returndata())
                out = np.zeros(10)
                for k in range(10).
```

在进行dtw数据比对时可以直接传入模板和测试集 进行测试

2.2 DTW算法的实现

DTW算法也被叫做动态时间规整算法 通过比对两个语音特征的时序特征进行偏移 来得到最小的偏移距离 同时也完成了短词的语音匹配

我们有以下的定义:

$$Data_1 = a_1, a_2, a_3, \cdots a_n \ Data_2 = b_1, b_2, b_3, \cdots b_n$$

这两者分别代表了语音数据特征 对于这两个特征 都各自保证按照时序来进行排列 也间接的阻止了之后时序偏移时后一帧先出现的情况(较晚的帧绝不可能在较早出现)

这里 我们需要考虑的是更加一般的情况 即 $Data_1\ Data_2$ 长度不同 我们可以一般的将两者映射到二维空间的两个方向上 并将时间的零点对齐

这时空间中的每个点相当于两个帧的交汇点 从(0,0)到(m,n)代表了两个语音之间的对应关系 我们可以找到这样一条路径 使得路径的两端贯穿映射关系 并且距离最短 这里我们对每个对应点都有一个对应的偏移长度 即横纵对应数据的 差 即距离

对于每一个不靠近轴的点 它的值取决于三个点 假设这个点为(i,j) 那么这个点的偏移最短总距离可以表达成:

TotalDistence(i,j) = Min(Distence(i-1,j-1), Distence(i,j-1), Distence(i-1,j)) + Distence(i,j)

其中Distence为这一点的静态距离 为直接的横纵对应数据的差

这便是DTW的动态规划算法 最终的TotalDistence(m,n)为最后的结果

```
class dtw(object):
    def __init__(self, model, test):
        self._model = model
        self._test = test
        self._dtw()
    def _dtw(self):
       model = self._model
        test = self._test
        l1 = len(model)
        12 = len(test)
        distence = np.zeros(4)
        output = 0
        # for i in range(l1):
             for j in range(l2):
                  distence[i][j] = abs(model[i] - test[j])
        for i in range(1, l1):
            for j in range(1, l2):
                distence[3] = abs(model[i-1] - test[j-1])
                distence[0] = abs(model[i] - test[j])
                distence[2] = abs(model[i] - test[j - 1])
                distence[1] = abs(model[i-1] - test[j])
                output = np.min([distence[3], distence[2], distence[1]]) + distence[0]
        self._result = output
    def returndata (self):
       return self._result
```

三、结果

上述的DTW算法为经典DTW算法 采取了动态规划的思想 总体时间复杂度为 $O(n^2)$ 依旧过高 并不能在较短的时间内得出答案

通过粗略计算 整体的解决时间在 三个小时 左右 所以并没有进行完全运行 只对各部分进行了正确性测试

最后的正确率为 0.76 较低

四、总结

4.1 请总结本次实验的收获

这次的实验对与我来说很有挑战 并不是在算法 而是在HTK文间编译和WAV文件的处理上 在查阅了相关的文档之后 明白了文件格式的差异以及运行解析方式 对不同操作平台的差异了解更多

对于DTW算法 了解了简单语音数据处理的内容 对HMM算法充满好奇

4.2 请给出对本次实验内容的建议

希望能够统一实验在Linux或者是类Unix环境下进行 能够更好的加深理解