

บทที่ 4

ผลการดำเนินโครงการ

โครงการนักศึกษาเรื่องการพัฒนาสารสนเทศเพื่อจัดการโครงการนักศึกษา กรณีศึกษา สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ส่วนนี้จะกล่าวถึงผลที่ได้รับจากการดำเนินโครงการต่าง ๆ โดยแบ่งผลการพัฒนาดังนี้

4.1 ผลการพัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชัน

4.3 ผลการประเมินผลระบบ

4.4 อภิปรายผลการดำเนินงาน

4.1 ผลการพัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชัน

ในส่วนการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันนี้ ผู้จัดทำได้ทำการออกแบบหน้าเว็บไซต์ให้มีความเหมาะสมและความสะดวกต่อผู้ใช้งาน โดยระบบจะมีการแบ่งส่วนการใช้งานออกเป็นสี่ส่วน ได้แก่ ส่วนผู้ดูแลระบบ สมาชิกระดับอาจารย์ สมาชิกระดับนักศึกษา และผู้ใช้ทั่วไป ซึ่งได้ผลดำเนินงานดังนี้

4.1.1 หน้าเว็บแอปพลิเคชันที่ผู้ใช้ทุกระดับเข้าถึงได้

ภาพที่ 4.1 เป็นหน้าแรก และหน้าสืบค้นโครงการนักศึกษาจากหมวดหมู่โครงการงาน ที่ปรึกษาโครงการ ชื่อโครงการ ชื่อผู้จัดทำ และปีที่พิมพ์

มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
Department of Information Technology

Log in Register

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ เป็นองค์การแห่งการเรียนรู้ที่หลากหลาย
ทางเทคโนโลยีของภาคตะวันออกเฉียงเหนือและแข่งขันได้ในระดับสากล
อาคารเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ อ.จ.บ. ต.ในเมือง จ.บ. 31000

EDUCATION

SCHOOL TEACHING KNOWLEDGE

สืบค้นโครงการนักศึกษา

หมวดหมู่โครงการ

สาขา

ชื่อโครงการ

ปีที่พิมพ์

ชื่อผู้จัดทำ

ค้นหา

ภาพที่ 4.1 หน้าสืบค้นโครงการนักศึกษา

เมื่อกดปุ่มค้นหาระบบทำการประมวลผลเพื่อสืบค้นโครงการได้ผลลัพธ์เป็นโครงการที่ผ่านการกรองข้อมูลจากคำค้นมาแล้วทั้ง 5 คำสืบค้น ดังภาพที่ 4.2

โปรเจกต์ที่น่าสนใจ

- โปรเจกต์เก่ากว่า
- โปรเจกต์ใหม่กว่า
- โปรเจกต์เว็บไซต์
- เกม 2 มิติ
- สื่อช่วยสอน
- อินเทอร์เน็ตสรรพสิ่ง

การพัฒนาเกมแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
 หมวดหมู่ : เกม 2 มิติ
 จัดทำโดย : กษกร ต้าปานดี
 ปีการศึกษา : จรชาติ โยธินันท์
 บทความย่อ : การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนเกมแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์...
 เผยแพร่เมื่อ 2564

การพัฒนาสื่ออินโฟกราฟิกที่มีปฏิสัมพันธ์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงในรูปแบบโมชันกราฟิก เรื่องโรคอันตรายที่เกิดขึ้นในเด็ก
 หมวดหมู่ : สื่อช่วยสอน
 จัดทำโดย : เกศณี สอนพิณิจ ปญญาพร แก้วกุล
 ปีการศึกษา : จรชาติ โยธินันท์
 บทความย่อ : การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาสื่ออินโฟกราฟิกที่มีปฏิสัมพันธ์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงในรูปแบบ โม...
 เผยแพร่เมื่อ 2564

ภาพที่ 4.2 หน้าผลลัพธ์การสืบค้นโครงการนักศึกษา

เมื่อกดเข้าไปในโครงการนักศึกษาที่ต้องการสืบค้นจะได้ผลลัพธ์เป็นไฟล์เอกสารของโครงการนั้น ๆ ได้แก่ ชื่อโครงการนักศึกษา ผู้จัดทำ ที่ปรึกษา ยอดวิวเข้าชม ประเภทไฟล์ pdf และสามารถกดดูรวมถึงดาวน์โหลดไฟล์ pdf ได้ในหน้านี้

โปรเจกต์ที่น่าสนใจ

- โปรเจกต์เก่ากว่า
- โปรเจกต์ใหม่กว่า
- โปรเจกต์เว็บไซต์
- เว็บไซต์
- อินเทอร์เน็ตสรรพสิ่ง
- เกม 2 มิติ
- เกม 3 มิติ
- ฐานข้อมูล
- เหมืองข้อมูล
- สื่อช่วยสอน

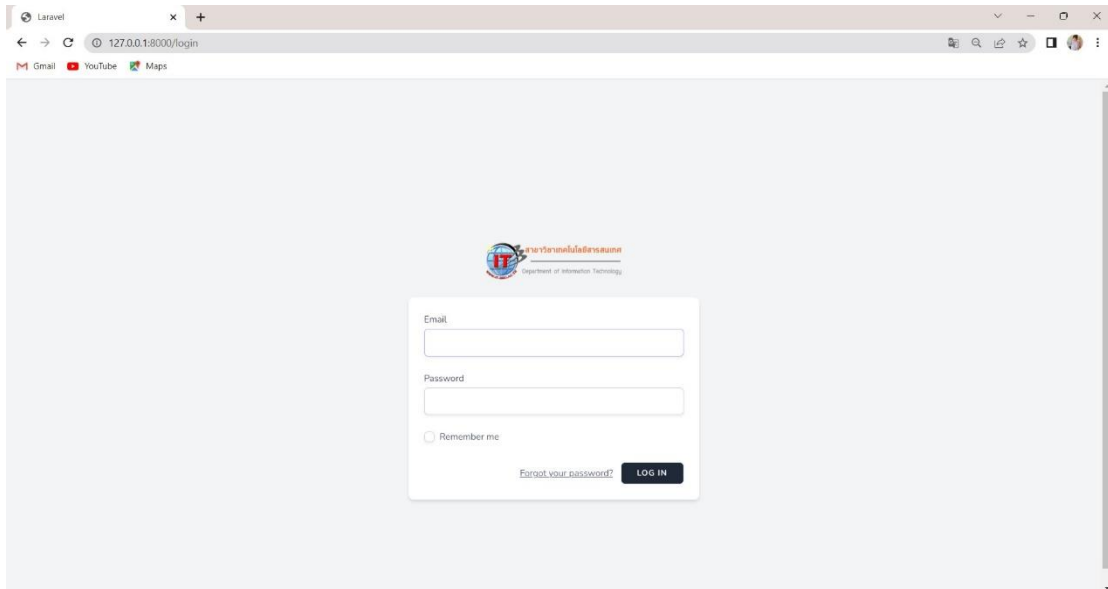
เอกสารโครงการนักศึกษา
 การพัฒนาเกมแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
 The Development of Game Application for Mathematics Learning on Android Operating System
 ผู้จัดทำ : กษกร ต้าปานดี

No.	document	type	View	Download
1	การพัฒนาเกมแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์.pdf	โครงการ	View	Download

ภาพที่ 4.3 หน้าแสดงเอกสารโครงการนักศึกษา

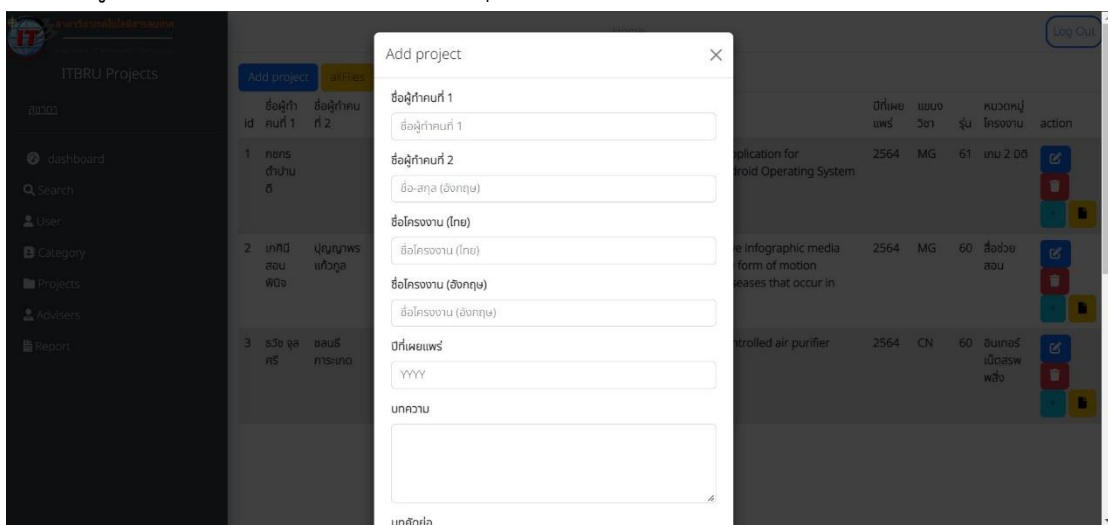
4.1.2 หน้าเว็บแอปพลิเคชันที่ผู้ดูแลระบบ และสมาชิกสามารถเข้าใช้งานได้

4.1.2.1 การเข้าสู่ระบบโดยผู้ดูแลระบบ สมาชิกระดับอาจารย์ และสมาชิกระดับนักศึกษา
ทำการกรอกอีเมล และรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ



ภาพที่ 4.4 หน้าการเข้าสู่ระบบ

4.1.2.2 หน้าการเพิ่มโครงการนักศึกษาโดยผู้ดูแลระบบ สมาชิกระดับอาจารย์ และสมาชิกระดับนักศึกษา ทำการกรอกข้อมูลโครงการนักศึกษาเพื่อบันทึกโครงการนักศึกษา ดังนี้ ชื่อผู้ทำคนที่ 1 ชื่อผู้ทำคนที่ 2 ชื่อโครงการ(ไทย) ชื่อโครงการ(อังกฤษ) ปีที่พิมพ์ ที่ปรึกษา ที่ปรึกษาร่วม หมวดหมู่โครงการนักศึกษา แขนงวิชา และรุ่นปี



ภาพที่ 4.5 หน้าเพิ่มโครงการนักศึกษา

ITBRU Projects

dashboard Search User Category Projects Advisers Report

Add project

ชื่อผู้ทำ id คนที่ 1 ชื่อผู้กำกับ id คนที่ 2

1 คณิตศาสตร์ คณิตศาสตร์

2 เทคโนโลยีสารสนเทศ เทคโนโลยีสารสนเทศ

3 วิศวกรรมศาสตร์ วิศวกรรมศาสตร์

บทคัดย่อ

ที่ปรึกษา

ที่ปรึกษาร่วม

หมวดหมู่โครงการ

แบบวิจัย

รุ่นปี

Close Save changes

ภาพที่ 4.6 หน้าเพิ่มโครงการนักศึกษา

4.1.3 หน้าเว็บแอปพลิเคชันในส่วนของผู้ดูแลระบบ และสมาชิกระดับอาจารย์สามารถใช้งานได้ จากภาพที่ 4.7 จะเป็นภาพที่สมาชิกระดับนักศึกษาทำการเพิ่มโครงการนักศึกษา แต่ยังไม่สามารถเผยแพร่ได้ ผู้ดูแลระบบ และสมาชิกระดับอาจารย์สามารถเข้าถึงขั้นตอนนี้เพื่ออนุมัติโดยเผยแพร่ ดูและลบโครงการนักศึกษาที่รอการอนุมัติ

ITBRU Projects

dashboard Search User Category Projects Advisers Report

Home Log Out

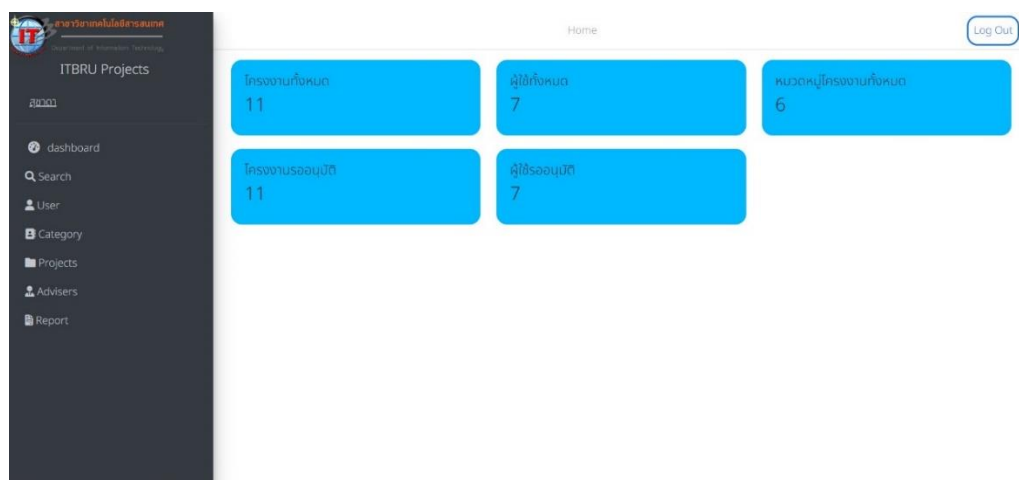
โครงการนักศึกษาการอนุมัติ

id	name	edition	author	adviser	cate id	Action
3	การสร้างเครื่องกรองอากาศด้วยระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ (Arduino Uno R3)	2564	ธวัช จุลศรี อณัฐ การะเกด	จิรวดี โยธรรักษ์	อินเฮอร์เนตลอสฟว	<div>อนุมัติ</div> <div>ลบ</div>

ภาพที่ 4.7 หน้าอนุมัติโครงการนักศึกษา

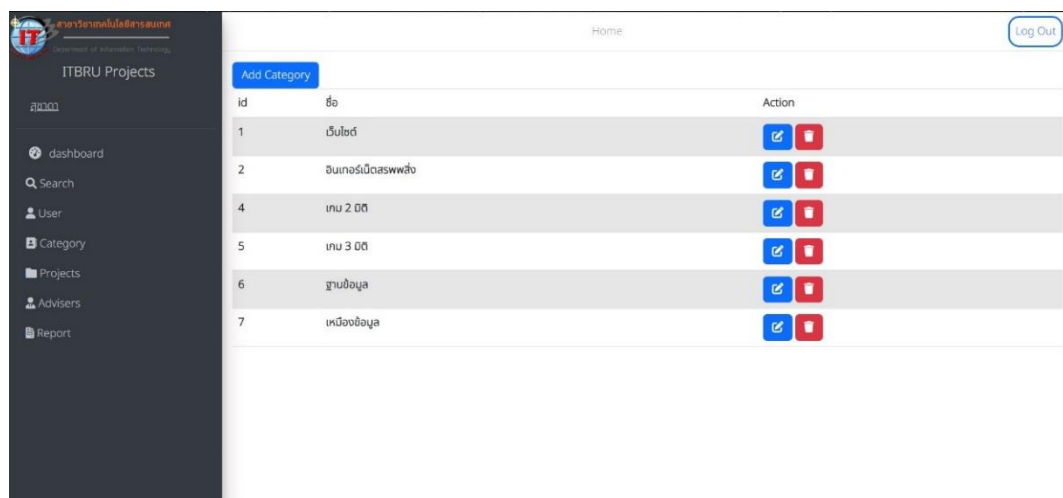
4.1.4 ส่วนผู้ดูแลระบบ

4.1.4.1 เมื่อส่วนผู้ดูแลระบบเข้ามาในระบบ เพื่อใช้งานระบบสารสนเทศเพื่อจัดการโครงการนักศึกษาโดยหน้าแรกจะประกอบไปด้วย จำนวนโครงการนักศึกษาทั้งหมด ผู้ใช้ทั้งหมด หมวดหมู่โครงการนักศึกษาทั้งหมด โครงการรออนุมัติ ผู้ใช้รออนุมัติ และเมนูบาร์ด้านซ้าย มีลักษณะดังภาพที่ 4.1



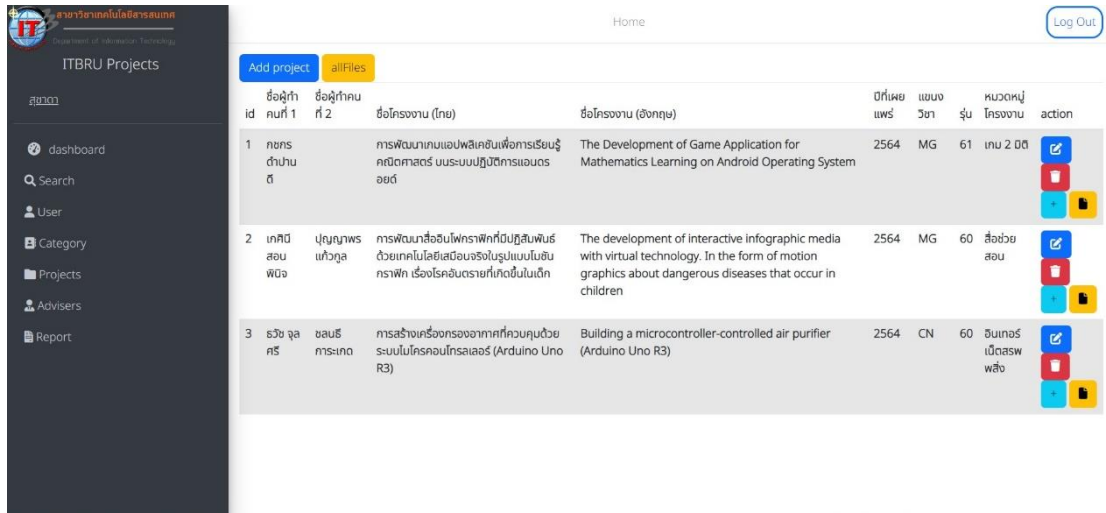
ภาพที่ 4.8 หน้าหลังบ้านของผู้ดูแลระบบ

4.1.4.2 ส่วนการแสดงจัดการหมวดหมู่โครงการนักศึกษา โดยหน้านี้แสดงค่า id คีอรหัสหมวดหมู่โครงการนักศึกษา และชื่อหมวดหมู่โครงการนักศึกษา รวมถึงมีปุ่มไว้จัดการข้อมูลดังกล่าว ดังนี้ ปุ่ม Add Category เป็นการเพิ่มหมวดหมู่โครงการนักศึกษา ปุ่มแก้ไขไอคอนสีฟ้าเป็นปุ่มไว้แก้ไขหมวดหมู่โครงการนักศึกษา และปุ่มถังขยะสีแดงเป็นปุ่มไว้ลบหมวดหมู่โครงการนักศึกษา



ภาพที่ 4.9 หน้าจัดการหมวดหมู่โครงการนักศึกษา

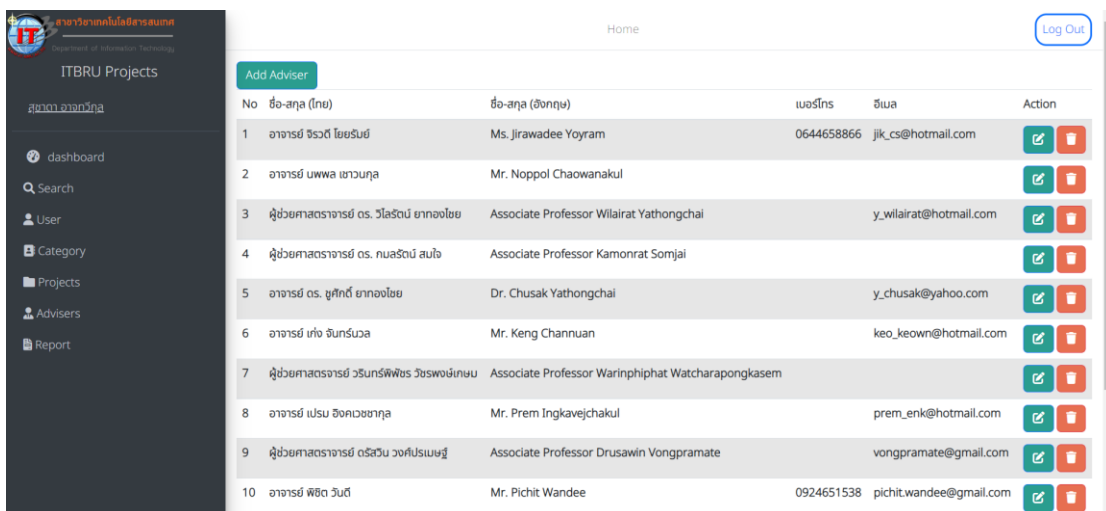
4.1.4.3 ส่วนการแสดงจัดการโครงการงานนักศึกษา ส่วนนี้จะแสดงข้อมูลโครงการงานนักศึกษาทั้งหมดในระบบ โดยแสดงข้อมูลดังนี้ รหัสโครงการงานนักศึกษา ผู้ทำคนที่ 1 ชื่อผู้ทำคนที่ 2 ชื่อโครงการงาน (ไทย) ชื่อโครงการงาน(อังกฤษ) ปีที่พิมพ์ หมวดหมู่โครงการงานนักศึกษา แขนงวิชา และรุ่นปี



id	ชื่อผู้ทำ คนที่ 1	ชื่อผู้ทำ คนที่ 2	ชื่อโครงการงาน (ไทย)	ชื่อโครงการงาน (อังกฤษ)	ปีพิมพ์	แขนงวิชา	หมวดหมู่โครงการงาน	action
1	กมล ด่านดี		การพัฒนาเกมแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	The Development of Game Application for Mathematics Learning on Android Operating System	2564	MG	61 เทน 2 ดี	[edit] [delete] [add]
2	เทอด สอนพิช	ปัญญภาพร แก้วกุล	การพัฒนาสื่ออินโฟกราฟิกที่ป้อนข้อมูลด้วยเทคโนโลยีสื่อออนไลน์ในรูปแบบอินโฟกราฟิก เรื่องโรคอันตรายที่เกิดขึ้นในเด็ก	The development of interactive infographic media with virtual technology. In the form of motion graphics about dangerous diseases that occur in children	2564	MG	60 สอน	[edit] [delete] [add]
3	ธวัช จุลศรี	ชานันท์ การเกิด	การสร้างเครื่องกรองอากาศที่ควบคุมด้วยระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ (Arduino Uno R3)	Building a microcontroller-controlled air purifier (Arduino Uno R3)	2564	CN	60 ชานันท์ เบ็ญจพรพิช	[edit] [delete] [add]

ภาพที่ 4.10 หน้าจัดการโครงการงานนักศึกษาของผู้ดูแลระบบ

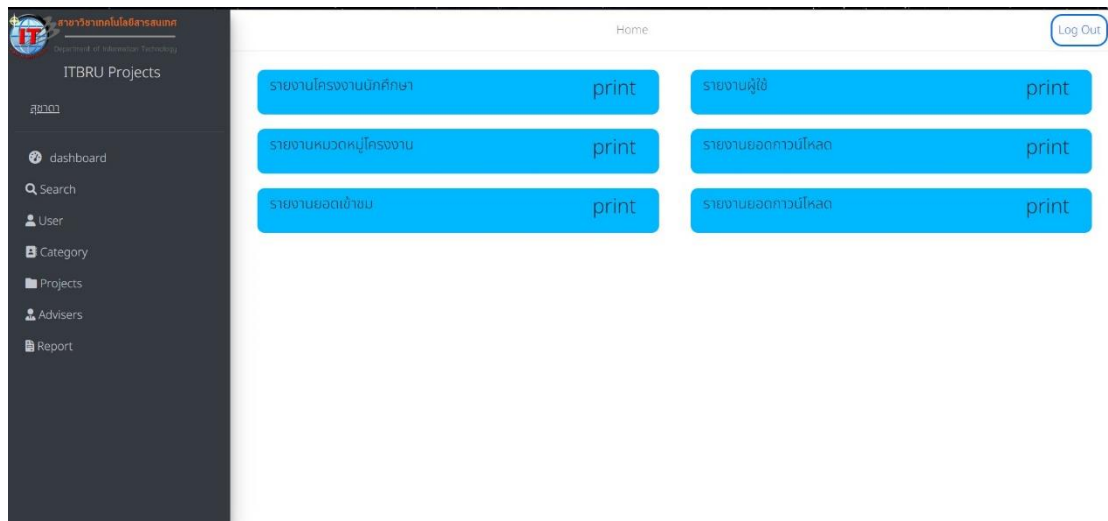
4.1.4.4 ส่วนการแสดงจัดการที่ปรึกษาโครงการงานนักศึกษา



No	ชื่อ-สกุล (ไทย)	ชื่อ-สกุล (อังกฤษ)	เบอร์โทร	อีเมล	Action
1	อาจารย์ ชีรวดี โยธินันท์	Ms. Jirawadee Yoyram	0644658866	jik_cs@hotmail.com	[edit] [delete]
2	อาจารย์ นพพล ชาวนากุล	Mr. Noppol Chaowanakul			[edit] [delete]
3	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วิลารัตน์ ยาทองไชย	Associate Professor Wilairat Yathongchai		y_wilairat@hotmail.com	[edit] [delete]
4	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. กมนรัตน์ สมใจ	Associate Professor Kamonrat Somjai			[edit] [delete]
5	อาจารย์ ดร. ชุสาค ยาทองไชย	Dr. Chusak Yathongchai		y_chusak@yahoo.com	[edit] [delete]
6	อาจารย์ เก่ง จันทรนวล	Mr. Keng Channuan		keo_keown@hotmail.com	[edit] [delete]
7	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ วรวิมลพิพัชร วัชรพงษ์เกษม	Associate Professor Warinphiphat Watcharapongkasem			[edit] [delete]
8	อาจารย์ เปรณ อังคเวจชกุล	Mr. Prem Ingkavejchakul		prem_enk@hotmail.com	[edit] [delete]
9	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วิวัฒน์ วงศ์ปรมะฐี	Associate Professor Drusawin Vongpramate		vongpramate@gmail.com	[edit] [delete]
10	อาจารย์ พิชิต วันดี	Mr. Pichit Wandee	0924651538	pichit.wandee@gmail.com	[edit] [delete]

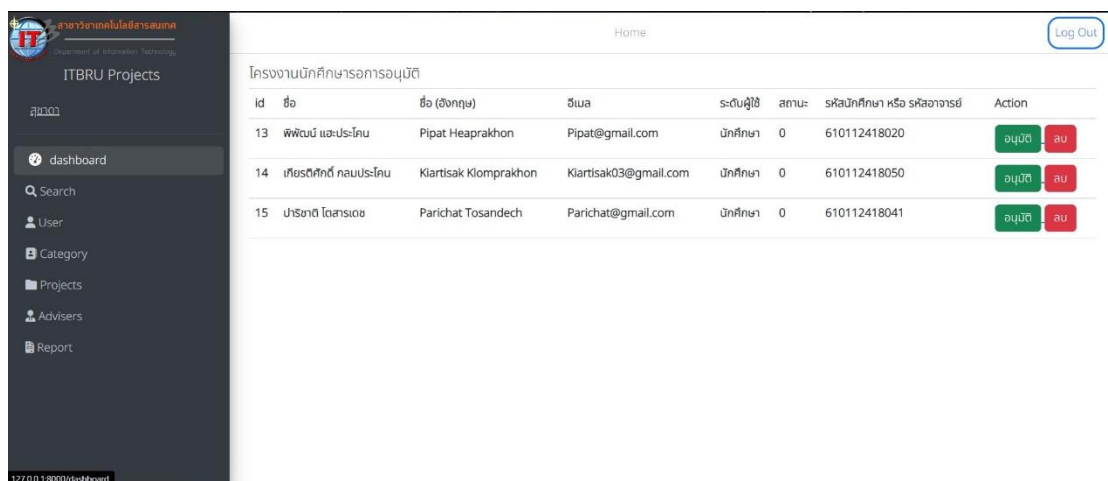
ภาพที่ 4.11 หน้าจัดการที่ปรึกษาโครงการงานนักศึกษา

4.1.4.5 ส่วนการแสดงผลพิมพ์รายงาน



ภาพที่ 4.12 หน้าพิมพ์รายงาน

4.1.4.5 ส่วนการอนุมัติผู้ใช้



ภาพที่ 4.13 หน้าอนุมัติสิทธิ์สมาชิก

4.1.5 ส่วนของนักศึกษาไปที่ต้องการสมัครเป็นสมาชิก เมื่อกดสมัครแล้วยังไม่มารอใช้งานได้ทันที ผู้ดูแลระบบจะเป็นผู้อนุมัติสิทธิ์ให้สามารถใช้งานได้

ภาพที่ 4.14 หน้าสมัครใช้บริการ

4.2 ผลการประเมินจากแบบประเมินความพึงพอใจ

ระบบสารสนเทศเพื่อจัดการโครงการนักศึกษา กรณีศึกษา : สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ มีกลุ่มตัวอย่างในการประเมิน 178 คน ใช้สูตรคำนวณ ขนาดกลุ่มตัวอย่างของ ยาโร ทามาเน่ ร โดยคาดว่าสัดส่วนของลักษณะที่สนใจในประชากร เท่ากับ 0.5 และระดับความเชื่อมั่น 95% การศึกษาความพึงพอใจของนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ โดยใช้จำนวนนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ถึงชั้นปีที่ 4 ประจำปีการศึกษา 2565 ผลประเมินความพึงพอใจอยู่ที่ ค่าเฉลี่ยรวม 3.98 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานรวมอยู่ที่ 0.86 ความพึงพอใจมาก

ตารางที่ 4.1 ผลการประเมินจากแบบประเมินความพึงพอใจ

รายการประเมิน	\bar{x}	S.D.	ระดับ
ส่วนที่ 1 การทำงานของระบบ			
1. ความสามารถในการสืบค้นโครงงาน นักศึกษา	4.13	0.84	ความพึงพอใจมาก
2. ความสามารถในการบันทึกข้อมูล	3.96	0.77	ความพึงพอใจมาก
3. ความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการ สืบค้น	4.08	0.83	ความพึงพอใจมาก
4. ความเร็วในการทำงานของระบบ	3.89	0.83	ความพึงพอใจมาก
5. ข้อมูลมีความน่าเชื่อถือและน่าสนใจ	3.98	0.89	ความพึงพอใจมาก
ส่วนที่ 2 ส่วนติดต่อผู้ใช้			
1. ความเหมาะสมกับการใช้สี ฟอนต์ ชนิด ขนาดของตัวอักษร	4	0.94	ความพึงพอใจมาก
2. ความเหมาะสมในการใช้สัญลักษณ์หรือ รูปภาพในการสื่อความหมาย	3.97	0.92	ความพึงพอใจมาก
3. ความสวยงามและน่าสนใจของระบบ สารสนเทศ	3.93	0.89	ความพึงพอใจมาก
4. การจัดรูปแบบง่ายต่อการใช้งาน	3.9	0.85	ความพึงพอใจมาก
ส่วนที่ 3 ทัวไป			
1. การกำหนดสิทธิ์เข้าใช้งานง่าย ให้ระบบ สารสนเทศมีความปลอดภัย	4.02	0.90	ความพึงพอใจมาก
2. ความพึงพอใจโดยรวมที่มีต่อระบบ	3.97	0.82	ความพึงพอใจมาก
รวม	3.98	0.86	ความพึงพอใจมาก