

Politechnika Warszawska

Aplikacja do planowania wspólnych spotkań (Let's meet)



Wykonał: Edvin Suchodolskij 308919

Grupa dziekańska: 2

Przedmiot: Projekt indywidualny, Projekt (1DI1417:A)

Prowadzący: dr inż. Radosław Roszczyk

Spis treści:

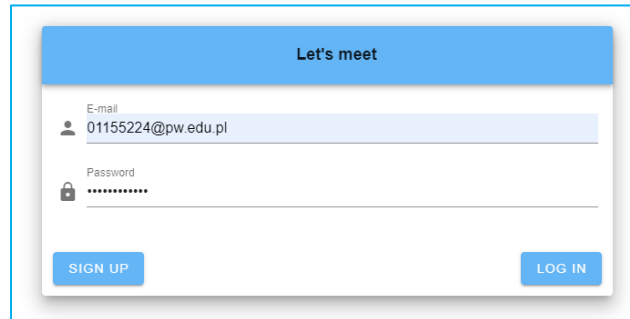
Cel projektu.....	3
Scenariusz	3
Baza danych	6
Komunikacja.....	6
Wykorzystywane technologie	7

Cel projektu

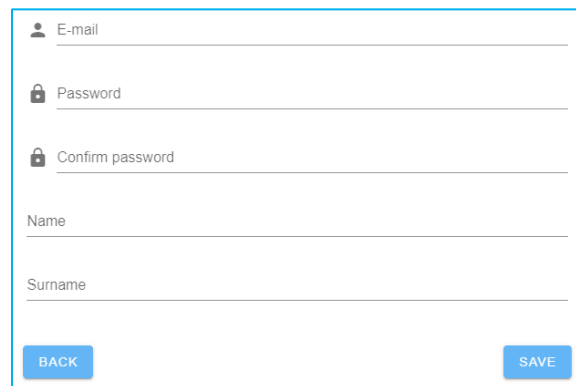
Celem projektu jest aplikacja webowa, która pozwala planować spotkania między użytkownikami danej aplikacji. Program jest napisany w języku JAVA za pomocą framework'ów **spring**, **hibernate**, **vue.js**. Także został użyty wzorzec architektoniczny MVC oraz baza danych MySQL.

Scenariusz

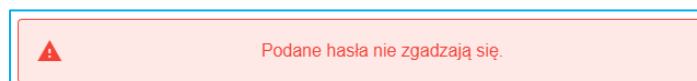
Początek aplikacji rozpoczyna się od okna logowania/rejestracji.

A screenshot of a web form titled "Let's meet". It features two input fields: "E-mail" with the value "01155224@pw.edu.pl" and "Password" with masked characters "*****". Below the fields are two buttons: "SIGN UP" on the left and "LOG IN" on the right.

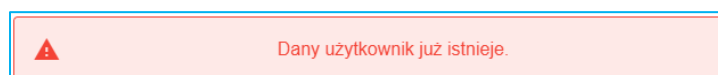
Jeżeli użytkownik już posiada konto, to do zalogowania się powinien on po wpisaniu danych kliknąć przycisk „LOG IN”. Do założenia konta służy przycisk „SIGN UP”. Po jego kliknięciu program przekierowuje użytkownika na rejestracji na inną stronę:

A screenshot of a registration form. It contains five input fields: "E-mail", "Password", "Confirm password", "Name", and "Surname". At the bottom, there are two buttons: "BACK" on the left and "SAVE" on the right.

Przycisk „BACK” służy do powrotu na stronę logowania, a „SAVE” zapisuje użytkownika do bazy danych, loguje go oraz przekierowuje na główną stronę danego programu. Hasło użytkownika jest haszowane za pomocą algorytmu Bcrypt. W przypadku, gdy 2 hasła się nie zgadzają, program informuje o tym komunikatem.

A red rectangular box with a red triangle icon on the left and the text "Podane hasła nie zgadzają się." in the center.











Jeżeli ten sam użytkownik próbuje założyć konto ponownie na ten sam adres email, bo zostaje poinformowany komunikatem, że dany użytkownik już istnieje.

A red rectangular box with a red triangle icon on the left and the text "Dany użytkownik już istnieje." in the center.

Let's Meet!

NEW MEET

Meets

Name	Creator's name	Creator's surname	Creation date	Last modification date	Date	Time	Actions
Obrona projektu Let's Meet!	Edvin	Suchodolskij	2021-06-14T00:20:52	2021-06-14T00:20:52	2021-06-14	10:00	 
Sprint 1	Krzysztof	Woronecki	2021-06-14T00:22:33	2021-06-14T00:22:33	2021-07-05	12:15	 
Sprint 2	Krzysztof	Woronecki	2021-06-14T00:25:20	2021-06-14T00:25:20	2021-07-19	12:15	 
Among us	Ewelina	Juckiewicz	2021-06-14T00:42:02	2021-06-14T00:42:02	2021-06-20	18:00	 
Oglądanie filmu	Ewelina	Juckiewicz	2021-06-14T00:43:06	2021-06-14T00:43:06	2021-07-02	20:00	 

Rows per page: 5 1-5 of 5

© Let's Meet

Na głównej stronie użytkownik posiada następujące opcje:



przycisk służący do edycji danych

E-mail
01155224@pw.edu.pl

Name
Edvin

Surname
Suchodolskij

BACK SAVE



przycisk służący do wylogowania się z aplikacji

NEW MEET

przycisk służący do stworzenia nowego spotkania

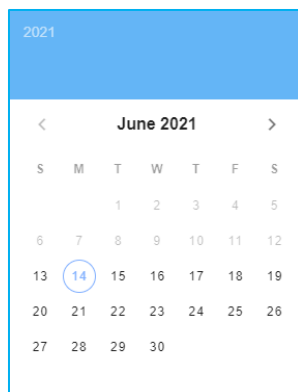
New Meet

Meet's name Date Time

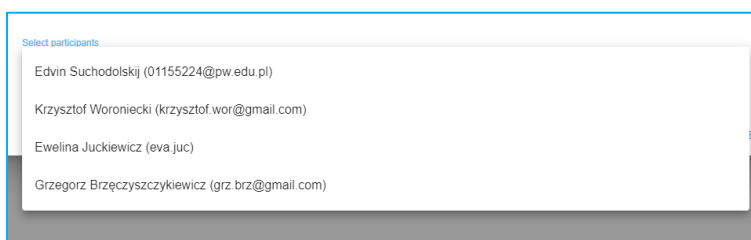
Select participants

CANCEL SAVE

Dla wygodności przy wybieraniu daty na ekranie wyświetla się kalendarz, w którym niebieskim kółkiem jest zaznaczona dzisiejsza data. Nie można wybrać daty wcześniejszej od dzisiejszego dnia. Najpóźniejsze spotkanie, jakie można wybrać w aplikacji jest ustawione w programie na 01.01.2031.

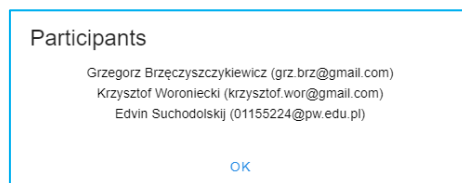



Przy wybieraniu uczestników spotkania program wyświetla wszystkich zarejestrowanych użytkowników danej aplikacji.

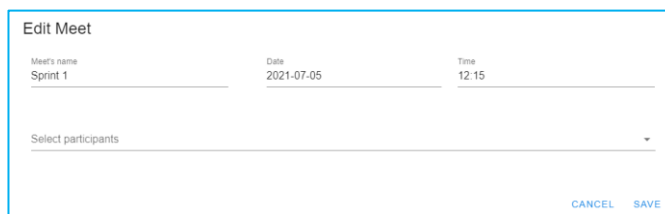


Także na stronie głównej znajduje się informacja o utworzonych przez zalogowanego użytkownika spotkaniach oraz do których został zaproszony. Po kliknięciu na dowolną kolumnę (oprócz „Actions”) lista spotkań posortuje się według danej kolumny alfabetycznie rosnąco, a po drugim kliknięciu - malejąco. W kolumnie „Actions” znajdują się dodatkowe 3 przyciski, służące do:

 sprawdzenia uczestników spotkania



 zmiany danych spotkania

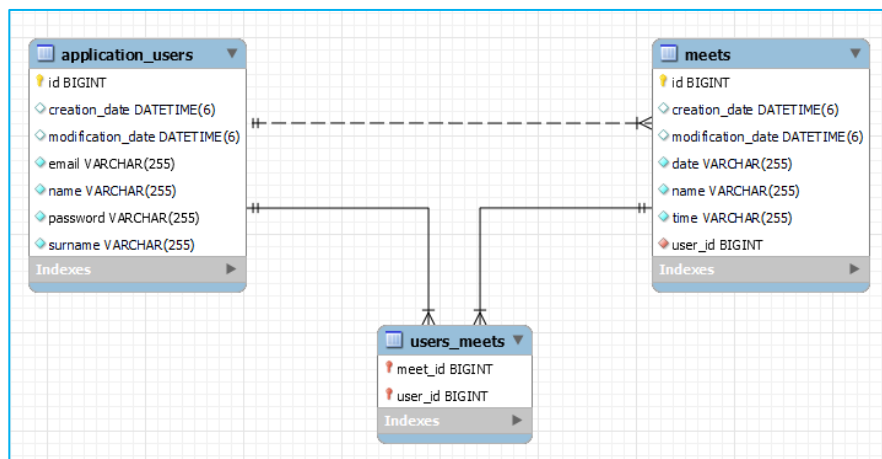


 usunięcia spotkania

Na dole listy można zmienić ilość wyświetlanych spotkań (5/10/15) na jednej stronie, a także przejść na inną stronę listy.

Baza danych

Do zapamiętania wszystkich użytkowników oraz spotkań została użyta baza danych MySQL. Wszystkie tabele w bazie danych zostały wykonane za pomocą języka JAVA. Dana aplikacja zawiera 3 tabele.



- **application_users** – służy do zapamiętania danych o użytkownikach.
- **meets** – służy do zapamiętania informacji o spotkaniach.
- **users_meets** – służy do przechowywania informacji o uczestnikach spotkania.

Tabela *application_users* została połączona z tabelą *meets* za pomocą relacji @OneToMany. Natomiast tabela *users_meets* jest połączona z innymi tabelami relacją @ManyToMany.

Komunikacja

Aby nawiązać połączenie z bazą danych, należy skonfigurować plik *application.properties*. Aplikacja wymaga między innymi podania adresu URL, loginu i hasła do bazy danych w tym pliku. Plik zawiera również inne konfiguracje, w tym parametry niezbędne do komunikacji z aplikacją webową. Autoryzacja odbywa się za pomocą tokenu. Token jest przechowywany w pamięci aplikacji oraz w *local storage* przeglądarki. Podczas wykonania żądania do serwera, aplikacja dodaje token do nagłówka żądania. Po wylogowaniu token jest usuwany z pamięci przeglądarki. Aplikacja używa REST API. Komunikacja z serwerem odbywa się poprzez wysłanie żądań HTTP.

Wykorzystywane technologie

W projekcie zostały użyte framework'i:

- ❖ spring
- ❖ hibernate
- ❖ vue.js

a także inne narzędzia:

- ♦ maven
- ♦ npm