

P3. Cheltuieli de familie

Scrieți o aplicație care gestionează cheltuielile de familie efectuate într-o lună.

Pentru o cheltuială se vor reține ziua (din luna), suma, tipul cheltuielii (5 categorii: mâncare, întreținere, îmbrăcăminte, telefon, altele). Aplicația să permită efectuarea repetată a următoarelor operații:

1. Adaugă cheltuială

- a. adaugă o nouă cheltuială (se specifică ziua, suma, tipul)
- b. actualizează cheltuială (se specifică ziua, suma, tipul)

2. Ștergere.

- a. Șterge toate cheltuielile pentru ziua data
- b. Șterge cheltuielile pentru un interval de timp (se dă ziua de început și sfârșit, se șterg toate cheltuielile pentru perioada dată)
- c. Șterge toate cheltuielile de un anumit tip

3. Căutări.

- a. Tipărește toate cheltuielile mai mari decât o sumă data
- b. Tipărește toate cheltuielile efectuate înainte de o zi dată și mai mici decât o sumă (se dă suma și ziua, se tipăresc toate cheltuielile mai mici ca suma dată și efectuate înainte de ziua specificată)
- c. tipărește toate cheltuielile de un anumit tip.

4. Rapoarte.

- a. Tipărește suma totală pentru un anumit tip de cheltuială
- b. Găsește ziua în care suma cheltuită e maximă
- c. Tipărește toate cheltuielile ce au o anumită sumă
- d. Tipărește cheltuielile sortate după tip

5. Filtrare.

- a. Elimină toate cheltuielile de un anumit tip
- b. Elimină toate cheltuielile mai mici decât o sumă dată

6. Undo.

- a. Reface ultima operație (lista de cheltuieli revine ce exista înainte de ultima operație care a modificat lista).