

# Werewolf game on Android

Conception d'une application Android implémentant le jeu du loup-garou

---

## Évaluation

Les projets seront évalués en tenant compte des critères suivants :

- L'originalité de l'interface,
- L'utilisabilité de l'application,
- La conception et l'implémentation (le code)
- Le rapport avec la structure suivante (**recommandé**)
  - Introduction (but, motivations)
  - Analyse
  - Conception
  - Implémentation
  - Problèmes rencontrés
  - Conclusion (qui a fait quoi dans le projet)

Vu que l'on a pas de présentation en direct de votre application, ***l'évaluation du projet se fera essentiellement sur la base du rapport*** et l'application.

[Screenshot de l'application ici](#)

Samir ALMOU, Anuraag POTHULA, Harjeet NAGI

3 Janvier 2021

## 1. Table des matières

1.	TABLE DES MATIÈRES .....	2
2.	INTRODUCTION.....	3
3.	ANALYSE .....	3
4.	CONCEPTION .....	3
5.	IMPLÉMENTATION .....	3
6.	PROBLÈMES RENCONTRÉS .....	3
7.	CONCLUSION.....	3
8.	ANNEXES/RÉFÉRENCES/BIBLIOGRAPHIES .....	4

## 2. Introduction

Dans le cadre du cours T-MobOp sur Android, nous avons choisis de concevoir une application implémentant le jeu du loup-garou.

[Expliquer le jeu du loup-garou en quelques lignes]

Avec ce choix, nous souhaitons réaliser une application différente par rapport à ce qui a été choisis par les autres étudiants du cours. bla bla bla

[but et motivation]

## 3. Analyse

[Comment on a souhaité faire l'application ?]

Différents joueurs sur wifi / Serveur / échange constant d'un paquet/tableau permettant de jouer / UI de base

Fragment qui change uniquement selon le rôle et l'étape du jeu

## 4. Conception

4.1. Conception de l'interface utilisateur UI (icon, thème, ...)

4.2. Suite des activités (Main, joining, waiting room, playing activity)

4.3. Realtime Database de Firebase, Google

## 5. Implémentation

5.1. Code des fragments (xml + activity)

5.2. WaitingRoomActivity et création des règles personnalisées

5.3. Fonctions liées à la Database

## 6. Problèmes rencontrés

problème avec firebase / manque de documentation, exemple  
pas connaisseur Java ... ?

## 7. Conclusion

Qui a fait quoi dans le projet ?

## 8. Annexes/Références/Bibliographies