

TUGAS PEMROGRAMAN WEB 1



OLEH:
SUCY MIVTAHLUL RISKI (23572010002)

DOSEN PENGAMPU:
YULI HARTATI, S.KOM., M.KOM
NIDN: 1004079701

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN ILMU SOSIAL KHATULISTIWA
PASAMAN BARAT
2024/2025

KESIMPULAN ARTIKEL TENTANG PEMROGRAMAN BERBASIS WEB

Artikel 1	:	<p><u>“Perancangan Sistem Informasi E-Learning pada SMA Negeri 1 Tigo Nagari dngan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database”.</u></p> <p>Dari artikel tersebut dapat disimpulkan bahwa dengan diterapkannya sistem e-learning di SMA Negeri 1 Tigo Nagari, kinerja proses pembelajaran akan lebih efisien dan efektif. Siswa dapat belajar kapanpun dan dimanapun, dan proses interaksi antara siswa dan guru dapat berjalan dengan lebih baik. Dengan dukungan PHP dan MySQL, sistem diharapkan dapat berjalan dengan stabil dan memberikan pengalaman belajar terbaik bagi siswa.</p>
Artikel 2	:	<p><u>“Perancangan Sistem Informasi E-Raport Berbasis Web di MTS Daruth Tholibiin Jatisari”.</u></p> <p>Dari artikel tersebut dapat disimpulkan bahwa mengembangkan sistem E-Raport menggunakan model Waterfall untuk pengembangan sistem, MySQL untuk databasenya, dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya. Sistem ini dibuat agar institusi pendidikan dapat memudahkan pengelolaan informasi evaluasi siswa. Adapun data yang diperlukan yaitu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Metode Pengumpulan Data: Observasi, wawancara, studi pustaka. 2. Proses Pengembangan Sistem: analisis kebutuhan hingga pengujian dan pemeliharaan sistem, 3. Fitur sistem: dashboard sesuai pengguna dalam hal ini admin, guru, dan siswa, diagram aktivitas, diagram urutan.
Artikel 3	:	<p><u>“Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada Desa Muktiwari”.</u></p> <p>Dari artikel tersebut dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi kepegawaian Desa Muktiwari berbasis web merupakan langkah strategis untuk meningkatkan efisiensi dan pengorganisasian pengelolaan data kepegawaian. Dengan sistem ini, diharapkan pengolahan data menjadi lebih efektif, akurat, dan mudah diakses, sehingga dapat mendukung kinerja pemerintahan desa yang lebih baik.</p>
Artikel 4	:	<p><u>“Aplikasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming pada SMAN 1 Belinyu”.</u></p> <p>Dari artikel tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dibuat</p>

		<p>untuk dapat mengelola dan mengintegrasikan data sekolah diantaranya seperti presensi, nilai siswa, jadwal, hingga catatan perpustakaan. Sistem ini dibuat dengan dilengkapi fitur fleksibilitas yaitu kemampuan sistem untuk bisa adaptif kepada perubahan kebutuhan. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data dari sumber literatur dan wawancara tes akhir aplikasi menggunakan metode black-box testing yang memperlihatkan semua fungsi berjalan dengan semestinya</p>
Artikel 5	:	<p><u>“Pengujian Black Box dengan Teknik Transition pada sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web dengan Metode Waterfall pada SMC Foundation”.</u></p> <p>Dari artikel tersebut dapat disimpulkan bahwa untuk memberikan gambaran umum mengenai uji Black-Box yang hanya memfokuskan masuk ke output dari evaluasi fungsi dari perangkat lunak tanpa pengetahuan masalah kode. Itu juga berarti bahwa evaluasi lebih berfokus pada input-output dan melihat apakah fungsi perangkat lunak sudah ada sesuai dengan apa yang diperlukan. Pengujian dengan metode Black-Box dapat membantu uji kualitas dan mendeteksi kesalahan pengetikan.</p>
Kesimpulan Artkel	:	<p>Dari 5 artikel diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi berbasis web menunjukkan pentingnya teknologi ini dalam kehidupan sehari-hari. Aplikasi berbasis web menawarkan kemudahan akses dari berbagai perangkat tanpa perlu instalasi khusus, menjadikannya fleksibel dan efisien. Selain itu, aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk bekerja bersama secara efektif. Dengan kemampuan untuk menyimpan data, aplikasi berbasis web juga menjamin keamanan dan kemudahan akses informasi kapan saja dan dimana saja.</p>

Daftar Pustaka

- Hartati, Y., Ipriadi, I., & Wijaya, A. H. (2023). Perancangan Sistem Informasi E-Learning pada SMA NEGERI 1 TIGO NAGARI Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Dan Database Mysql. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(2), 36-43.
- Budiman, B., & Winarti, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi E-Raport Berbasis Web Di MTS Daruth Tholibiin Jatisari. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 36-41.
- Wahyuni, F. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kas Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Waterfall. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 7(1), 138-143.
- Fenardi, O., & Lee, F. S. (2023). Aplikasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming Pada SMAN1 Belinyu. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(4), 440-447.
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33-35.