

Material de estudio previo

A continuación se presentan los elementos que se utilizarán en el taller de Data Analysis para la visualización de datos. Las herramientas se encuentran contenidas en un sistema de administración llamado Anaconda.

El toolkit que se presenta es un sistema que permite generar documentación ordenada de manera afable, así como la mantención de nuestro sistema de trabajo.

Este sistema está centrado en Anaconda, Python, Markdown, Jupyter Notebook y el Terminal. Cada herramienta presenta una función específica respecto al toolkit.

Anaconda

Anaconda es nuestro sistema de administración que posee una distribución de código abierto, diseñada específicamente para tareas asociadas al análisis de datos y computación científica. El objetivo es el sintetizar y unificar el conjunto de buenas prácticas en la mantención, administración y desarrollo de los proyectos.

Para instalar la distribución Anaconda, debes ir a la sección *Instalaciones Previas* y hacer clic en el documento **Instalar Anaconda**. Esta distribución instala Python y Jupyter Notebook, en adición a las principales librerías para Data Science con Python.

De forma alternativa se puede instalar Miniconda, una distribución más liviana con menos prestaciones.

Markdown

Es un lenguaje de marcas minimalista cuyo eje central es la conversión fácil a HTML y otros formatos.

Markdown permite escribir utilizando un lenguaje fácil de *leer* y *escribir*.

Elemento	Sintáxis Markdown
# Titulo	Título principal
## Subtítulo	Subtítulo
### Subsubtítulo	Subsubtítulo
#### Párrafo	Párrafo
Cursiva o *Cursiva*	cursiva
Negrita o **Negrita**	Negrita
[text](http://address)]	Inserción de hipervínculo
![alttext](/images/image.jpg)	Inserción de imágen

Listas no ordenadas

Para las listas no ordenadas, precedemos cada elemento con *:

- Esta
- es
- una
- lista

Listas ordenadas

Para las listas ordenadas, precedemos cada elemento con un número:

- 1. Esta
- 2. Es
- 3. Otra
- 4. Lista

Se pueden agregar metadatos mediante un YAML.

Jupyter: Python + Markdown

Jupyter Notebook (antes denominado iPython Notebook) es un ambiente de trabajo que busca unificar las herramientas de documentación y ejecución de código en un mismo archivo. Los notebooks permiten la lectura fácil para los humanos, así como la compartimentalización del código para la máquina.

Jupyter acepta dos tipos de chunks (códigos):

- Un formato de texto, preferentemente Markdown
- Un *kernel*, que es el motor computacional que vincula la interpretación del código en el chunk mediante un lenguaje.

Jupyter expandió su funcionalidad a más de cuarenta lenguajes, destacando Javascript, Ruby, R, Julia, Haskell, entre otros. Aprender su funcionalidad básica es una buena idea para escribir documentación y otros.

Algunos tips para entender Jupyter

1. **Jupyter funciona por chunks**: Cada chunk puede contener texto ó código.

Algunas funciones sobre los chunks: Cada función debe estar en el modo de comando (esto significa que deben presionar Esc antes de ejecutar)

Combinación de teclas	Acción
<enter></enter>	Entrar en el modo edición
<shift> + <enter></enter></shift>	Ejecutar chunk y crear nuevo chunk
<control> + <enter></enter></control>	Ejecutar chunk, no moverse
<tab></tab>	Invocar autocompletado (ver todas las opciones)
<shift> + <tab></tab></shift>	Ver documentación sobre la función
M	Cambiar la modalidad del chunk de código a markdown
Υ	Cambiar la modalidad del chunk de markdown a código
А	Insertar chunk arriba
В	Insertar chunk abajo
DD	Eliminar chunk

2. Dado que opera en base a chunks, su formato en sí es un poco ininteligible (es básicamente un .json con extensión .ipynb).

Hay algunas alternativas que pueden resultar útiles más adelante:

- GitHub soporta .ipynb y los visualiza en la página.
- Jupyter ofrece opciones para convertir .ipynb a .html , .doc y .pdf .

Iniciando Jupyter Notebook

Jupyter funciona desde un navegador web por medio de un servidor. Es un buen consejo familiarizarse con los siguientes pasos:

1. En el terminal, escriba jupyter notebook . En este paso está inicializando el servidor de manera local.

Por lo general, jupyter abrirá el navegador web de forma automática. Si por algún motivo el navegador se cierra; no se preocupe, jupyter sigue corriendo. Vuelva al navegador y dirígase a http://localhost:8888/

```
Terminal

Last login: Mon Mar 5 17:44:21 on ttys002
veterok:~ ignaciosotoz$ cd ~/Documents
veterok:Documents ignaciosotoz$ jupyter notebook

[I 12:14:12.310 NotebookApp] The port 8888 is already in use, trying another port.

[I 12:14:12.326 NotebookApp] Serving notebooks from local directory: /Users/ignaciosotoz/Documents

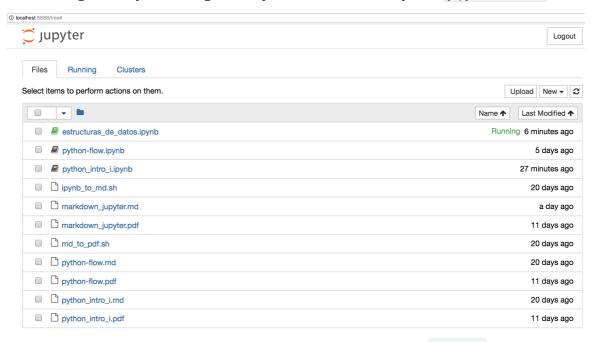
[I 12:14:12.326 NotebookApp] O active kernels

[I 12:14:12.326 NotebookApp] The Jupyter Notebook is running at: http://localhost:8889/

[I 12:14:12.326 NotebookApp] Use Control-C to stop this server and shut down all kernels (twice to skip confirmation).

[I 12:14:12.455 NotebookApp] 302 GET /tree (::1) 3.16ms
```

2. Una vez dentro de localhost:8888 , Jupyter mostrará todos los documentos dentro del working directory. El working directory se iniciará donde se ejecutó jupyter notebook .



3. Para iniciar un notebook, hacemos click en *New* y seleccionamos Python 3.

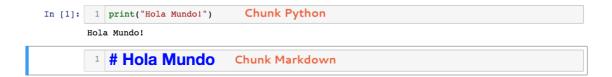


4. Un notebook nuevo sin contenido tendrá la siguiente apariencia:



Dentro de éste se encontrarán varios elementos a considerar:

- En la esquina superior derecha se encuentran los indicadores de **status**, que informa sobre el estado del notebook y el kernel. Acá se informa si existe algún problema en el ambiente de trabajo.
- En la barra de **Acciones** se encuentran las funciones que permiten administrar el notebook, tales como exportación a otros formatos, guardar notebook, reiniciar el kernel, entre otros.
- La Barra de Herramientas contiene atajos a las acciones más utilizadas dentro del notebook.
- Dentro del **Code Chunk** es donde se inserta el código y texto.



- 5. El **Code Chunk** presenta dos modalidades:
 - **Modo Python**: En este modo se escribe el código que posteriormente será evaluado con el kernel de python.
 - **Modo Markdown**: En este modo se escribe texto siguiendo el formato Markdown, que posteriormente será evaluado y representado con HTML.
- 6. Para escribir en el Modo Python, nos aseguramos que el modo code esté seleccionado en nuesta barra de herramientas. Si todo está funcionando adecuadamente, al lado izquierdo del chunk deberíamos ver un In [].

```
In [5]: 

1    for i in range(10):
        print("Yo tenía", i+1, "Perritos")

Yo tenía 1 Perritos
Yo tenía 2 Perritos
Yo tenía 3 Perritos
Yo tenía 4 Perritos
Yo tenía 5 Perritos
Yo tenía 6 Perritos
Yo tenía 7 Perritos
Yo tenía 8 Perritos
Yo tenía 8 Perritos
Yo tenía 9 Perritos
Yo tenía 9 Perritos
Yo tenía 10 Perritos
```

Para ejecutar nuestro primer chunk, digitamos Shift + Enter . Si el código no presenta problemas, nos devolverá el resultado interpretado por Python. El indicador In [1] alojará un número, que representa el orden de ejecución en el notebook.

7. Para ejecutar Markdown dentro del chunk, procuramos cambiar el modo. Si estamos en lo correcto, el contenido estará destacado siguiendo la sintáxis de Markdown.

8. Ejecutando Shift + Enter obtendremos la versión HTML en el notebook.

Este es un chunk dentro de Markdown

- Podemos hacer listas:
 - Y otras cosas dentro de las listas
- También podemos hacer tablas

Lorem	Ipsum
Dolor	Sit
Amet	