

Lab 0 Writeup

My name: 徐研

My Student number :211240047

This lab took me about [3-4] hours to do. I [did] attend the lab session.

My secret code from section 2.1 was: [code here]

1. Program Structure and Design:

主要是理解如何向规定的host发送要获得相关path的请求，以及如何收到相关信息

以下为主要步骤

找到host上的“http”服务并连接到构建的套接字上→ 根据2.1中相关指令的格式构建请求语句

→ 通过创建的套接字发送请求→ 接收发回来的信息并打印

2. Implementation Challenges:

主要是对整个流程步骤以及API使用的不理解，查阅了sponge的相关API和资料后得到上述步骤。类似于“write”，“read”这类参数类型不同的API需要看返回类型等判断使用哪一个

3. Remaining Bugs:

查资料看到socket类应该有close等相关函数，但是libsponge库里面好像只有shutdown。不太清楚在改函数下该使用哪一个关闭创建的socket

```
oslab@oslab-virtual-machine:~/Desktop/Computer_Networks/lab0-2023autumn-Sudakks/sponge/build$ make check_webget
[100%] Testing webget...
Test project /home/oslab/Desktop/Computer_Networks/lab0-2023autumn-Sudakks/sponge/build
  Start 28: t_webget
1/1 Test #28: t_webget ..... Passed    0.34 sec

100% tests passed, 0 tests failed out of 1

Total Test time (real) =  0.35 sec
[100%] Built target check_webget
```

More details and requirements of sections above can be found in [Lab0_tutorials.pdf/4.submit](#)