

## SQL TAHÁK 1/10

SQL, neboli jazyk strukturovaných dotazů (Structured Query Language), je jazyk s kterým se dorozumíváme s databázemi. Umožňuje nám vybrat konkrétní data a vytvořit komplexní výstup dat z databáze. V dnešní době je tak SQL univerzálním jazykem pro data a je používán prakticky ve všech technologiích, která data zpracovávají.

### VZOREK DAT

COUNTRY				
id	name	population	area	
1	France	66600000	640680	
2	Germany	80700000	357000	
...	...	...	...	

CITY				
id	name	country_id	population	rating
1	Paris	1	2243000	5
2	Berlin	2	3460000	3
...	...	...	...	...

## DOTAZOVÁNÍ NA JEDNU TABULKU

Načtení všech sloupců z tabulky COUNTRY:

```
SELECT *
FROM country;
```

Načtení sloupců ID a NAME z tabulky CITY:

```
SELECT id, name
FROM city;
```

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, srovnaného podle sloupce RATING v defaultním vzestupném řazení (ASCending order):

```
SELECT name
FROM city
ORDER BY rating [ASC];
```

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, srovnaného podle sloupce RATING v sestupném řazení (DESCending order):

```
SELECT name
FROM city
ORDER BY rating DESC;
```

## PŘEZDÍVKY (ALIASES)

### SLOUPCE (COLUMNS)

```
SELECT name AS city_name
FROM city;
```

### TABULKY (TABLES)

```
SELECT co.name, ci.name
FROM city AS ci
JOIN country AS co
  ON ci.country_id = co.id;
```

## FILTROVÁNÍ VÝSTUPU

### POROVNÁVACÍ OPERÁTORY

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, která mají hodnocení (RATING) vyšší než 3:

```
SELECT name
FROM city
WHERE rating > 3;
```

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, která se nejmenují Berlín, nebo Madrid:

```
SELECT name
FROM city
WHERE name != ,Berlin`
      AND name != ,Madrid`;
```

### TEXTOVÉ OPERÁTORY

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, která začínají s P, nebo končí se S:

```
SELECT name
FROM city
WHERE name LIKE ,P%`
      OR name LIKE ,%s`;
```

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, která začínají libovolným písmenem a následuje „ublin“ (jako Dublin v Irsku nebo Lublin v Polsku):

```
SELECT name
FROM city
WHERE name LIKE ,_ublin`;
```

### DALŠÍ OPERÁTORY

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, která mají 500 až 5 milionů obyvatel:

```
SELECT name
FROM city
WHERE population BETWEEN 500000 AND 5000000;
```

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, kterým nechybí hodnota v sloupci RATING

```
SELECT name
FROM city
WHERE rating IS NOT NULL;
```

Načtení názvů měst (sloupec NAME) z tabulky CITY, která jsou v zemích (tabulka COUNTRY), které mají hodnotu ID 1, 4, 7, nebo 8

```
SELECT name
FROM city
WHERE country_id IN (1, 4, 7, 8);
```

## DOTAZOVÁNÍ NA VÍCE TABULEK

### VNITŘNÍ PROPOJENÍ (INNER JOIN)

JOIN (přednastavená hodnota: INNER JOIN) vrátí řádky, které mají v obou tabulkách odpovídající hodnoty:

```
SELECT city.name, country.name
FROM city
[INNER] JOIN country
  ON city.country_id = country.id;
```

CITY			COUNTRY	
id	name	country_id	id	name
1	Paris	1	1	France
2	Berlin	2	2	Germany
3	Warsaw	4	3	Iceland

### PROPOJENÍ VLEVO (LEFT JOIN)

LEFT JOIN vrátí všechny řádky z levé tabulky s odpovídajícími řádky z pravé tabulky. Pokud neexistuje žádný odpovídající řádek, vrátí se hodnoty NULL jako hodnoty z druhé tabulky:

```
SELECT city.name, country.name
FROM city
LEFT JOIN country
  ON city.country_id = country.id;
```

CITY			COUNTRY	
id	name	country_id	id	name
1	Paris	1	1	France
2	Berlin	2	2	Germany
3	Warsaw	4	NULL	NULL

### PROPOJENÍ VPRAVO (RIGHT JOIN)

RIGHT JOIN vrátí všechny řádky z pravé tabulky s odpovídajícími řádky z levé tabulky. Pokud neexistuje žádný odpovídající řádek, vrátí se hodnoty NULL jako hodnoty z levé tabulky:

```
SELECT city.name, country.name
FROM city
RIGHT JOIN country
  ON city.country_id = country.id;
```

CITY			COUNTRY	
id	name	country_id	id	name
1	Paris	1	1	France
2	Berlin	2	2	Germany
NULL	NULL	NULL	3	Iceland

### PLNÉ PROPOJENÍ (FULL JOIN)

FULL JOIN (nebo-li FULL OUTER JOIN) vrátí všechny řádky z obou tabulek – pokud v druhé tabulce není žádný odpovídající řádek, vrátí se hodnoty NULL:

```
SELECT city.name, country.name
FROM city
FULL [OUTER] JOIN country
  ON city.country_id = country.id;
```

CITY			COUNTRY	
id	name	country_id	id	name
1	Paris	1	1	France
2	Berlin	2	2	Germany
3	Warsaw	4	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	3	Iceland

### KŘÍŽOVÉ PROPOJENÍ (CROSS JOIN)

CROSS JOIN vrátí všechny možné kombinace řádků z obou tabulek. K dispozici jsou dva způsoby zápisu:

```
SELECT city.name, country.name
FROM city
CROSS JOIN country;
```

```
SELECT city.name, country.name
FROM city, country;
```

CITY			COUNTRY	
id	name	country_id	id	name
1	Paris	1	1	France
1	Paris	1	2	Germany
2	Berlin	2	1	France
2	Berlin	2	2	Germany

### PŘIROZENÉ PROPOJENÍ (NATURAL JOIN)

NATURAL JOIN spojí tabulky podle všech sloupců se stejným názvem:

```
SELECT city.name, country.name
FROM city
NATURAL JOIN country;
```

CITY			COUNTRY	
country_id	id	name	name	id
6	6	San Marino	San Marino	6
7	7	Vatican City	Vatican City	7
5	9	Greece	Greece	9
10	11	Monaco	Monaco	10

NATURAL JOIN použil ke shodě řádků tyto sloupce: CITY.ID, CITY.NAME, COUNTRY.ID, COUNTRY.NAME  
NATURAL JOIN se v praxi používá velmi zřídka..

SESKUPOVÁNÍ A GROUP BY

**GROUP BY** seskupuje řádky, které mají v určených sloupcích stejné hodnoty. Vypočítává souhrny (agregáty) pro každou jedinečnou kombinaci hodnot.

CITY		
id	name	country_id
1	Paris	1
101	Marseille	1
102	Lyon	1
2	Berlin	2
103	Hamburg	2
104	Munich	2
3	Warsaw	4
105	Cracow	4

→

CITY		
country_id	count	
1	3	
2	3	
4	2	

SESKUPOVACÍ FUNKCE

- AVG**(*sloupec*) – průměrná hodnota pro řádky ve skupině
- COUNT**(*sloupec*) – počet hodnot pro řádky ve skupině
- MAX**(*sloupec*) – maximální hodnotu v rámci skupiny
- MIN**(*sloupec*) – minimální hodnotu v rámci skupiny
- SUM**(*sloupec*) – součet hodnot v rámci skupiny

PŘÍKLADY POUŽITÍ

Zjištění počtu měst:  
`SELECT COUNT(*)  
FROM city;`

Zjištění počtu měst s nenulovým hodnocením:  
`SELECT COUNT(rating)  
FROM city;`

Zjištění počtu rozdílných zemí (hodnot ID):  
`SELECT COUNT(DISTINCT country_id)  
FROM city;`

Zjištění nejmenší a největší země dle populace:  
`SELECT MIN(population), MAX(population)  
FROM country;`

Zjištění celkového počtu obyvatel měst, v příslušných zemích:  
`SELECT country_id, SUM(population)  
FROM city  
GROUP BY country_id;`

Zjištění průměrného hodnocení měst v příslušných zemích, je-li průměr nad hodnotou 3:  
`SELECT country_id, AVG(rating)  
FROM city  
GROUP BY country_id  
HAVING AVG(rating) > 3.0;`

PODDOTAZY

Poddotaz je dotaz, který je vnořen do jiného dotazu nebo do jiného poddotazu. Existují různé typy poddotazů.

JEDNA HODNOTA

Nejjednodušší poddotaz vrátí přesně jeden sloupec a přesně jeden řádek. Lze jej použít s operátory porovnání =, <, <=, > nebo >=.

Tento dotaz najde města se stejným hodnocením jako Paříž:

```
SELECT name  
FROM city  
WHERE rating = (  
    SELECT rating  
    FROM city  
    WHERE name = ,Paris'  
);
```

VÍCE HODNOT

Poddotaz může také vrátit více sloupců nebo více řádků. Takové poddotazy lze použít s operátory **IN**, **EXISTS**, **ALL** nebo **ANY**.

Tento dotaz najde města v zemích, které mají více než 20 milionů obyvatel:

```
SELECT name  
FROM city  
WHERE country_id IN (  
    SELECT country_id  
    FROM country  
    WHERE population > 20000000  
);
```

SOUVISEJÍCÍ PODDOTAZ

Související poddotaz odkazuje na tabulky uvedenou ve vnějším dotazu. Související poddotaz závisí na vnějším dotazu a nelze jej spustit nezávisle na vnějším dotazu.

Tento dotaz najde města s větším počtem obyvatel, než je průměrný počet obyvatel v zemi:

```
SELECT *  
FROM city main_city  
WHERE population > (  
    SELECT AVG(population)  
    FROM city average_city  
    WHERE average_city.country_id = main_city.country_id  
);
```

Tento dotaz najde země, které mají alespoň jedno město:

```
SELECT name  
FROM country  
WHERE EXISTS (  
    SELECT *  
    FROM city  
    WHERE country_id = country.id  
);
```

PROPOJOVACÍ OPERACE

Propojovací operace se používají ke spojení výsledků dvou nebo více dotazů do jednoho výsledku. Kombinované dotazy musí vrátit stejný počet sloupců a kompatibilní datové typy. Názvy odpovídajících sloupců se mohou lišit.

CYCLING		
id	name	country
1	YK	DE
2	ZG	DE
3	WT	PL
...	...	...

SKATING		
id	name	country
1	YK	DE
2	DF	DE
3	AK	PL
...	...	...

SPOJENÍ (UNION)

Spojení UNION kombinuje výsledky dvou sad výsledků a odstraňuje duplikáty. Spojení UNION ALL neodstraní duplicitní řádky. Tento dotaz zobrazuje německé cyklisty společně s německými bruslaři:

```
SELECT name  
FROM cycling  
WHERE country = ,DE'
```

```
UNION / UNION ALL  
SELECT name  
FROM skating  
WHERE country = ,DE';  
UNION circles
```

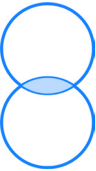


PRŮNIK (INTERSECT)

Spojení INTERSECT vrátí pouze řádky, které se objevují v obou sadách výsledků. Tento dotaz zobrazí německé cyklisty, kteří jsou zároveň německými bruslaři:

```
SELECT name  
FROM cycling  
WHERE country = ,DE'
```

```
INTERSECT  
SELECT name  
FROM skating  
WHERE country = ,DE';  
INTERSECT circles
```



ROZDÍL (EXCEPT)

Spojení EXCEPT vrátí pouze řádky, které se objevují v první sadě výsledků, ale nezobrazují se v druhé sadě výsledků. Tento dotaz zobrazí německé cyklisty, pokud nejsou zároveň německými bruslaři:

```
SELECT name  
FROM cycling  
WHERE country = ,DE'
```

```
EXCEPT / MINUS  
SELECT name  
FROM skating  
WHERE country = ,DE';  
EXCEPT circles
```



SPOJOVÁNÍ TABULEK (JOIN)

Funkce JOIN kombinuje data ze dvou tabulek.

TOY			CAT	
toy_id	toy_name	cat_id	cat_id	cat_name
1	ball	3	1	Kitty
2	spring	NULL	2	Hugo
3	mouse	1	3	Sam
4	mouse	4	4	Misty
5	ball	1		

JOIN obvykle kombinuje řádky se stejnými hodnotami pro zadané sloupce. Obvykle jedna tabulka obsahuje primární klíč, což je sloupec nebo sloupce, které jednoznačně identifikují řádky v tabulce (sloupec cat\_id v tabulce cat). Druhá tabulka obsahuje sloupec nebo sloupce, které odkazují na sloupce primárního klíče v první tabulce (sloupec cat\_id v tabulce hraček). Takové sloupce jsou cizí klíče. Podmínka JOIN je rovnost mezi sloupci primárního klíče v jedné tabulce a sloupci, které na ně odkazují ve druhé tabulce.

PŘÍKAZ JOIN

JOIN vrátí všechny řádky, které odpovídají podmínce ON. JOIN se také nazývá INNER JOIN

SELECT *	toy_id	toy_name	cat_id	cat_id	cat_name
FROM toy	5	ball	1	1	Kitty
JOIN cat	3	mouse	1	1	Kitty
ON toy.cat_id = cat.cat_id;	1	ball	3	3	Sam
	4	mouse	4	4	Misty

Existuje také jiná, starší syntaxe, ale nedoporučuje se. Vypište spojené tabulky v klauzuli FROM a umístěte podmínky do klauzule WHERE.

SELECT *
FROM toy, cat
WHERE toy.cat_id = cat.cat_id;

PODMÍNKY SPOJENÍ

Podmínka pro JOIN nemusí být rovnost – může to být jakákoli podmínka, kterou chcete. JOIN neinterpretuje podmínku, pouze kontroluje, zda ji řádky splňují.

Chcete-li odkazovat na sloupec v dotazu JOIN, musíte použít celý název sloupce: nejprve název tabulky, poté tečku (.) a název sloupce:

ON cat.cat_id = toy.cat_id
----------------------------

Název tabulky můžete vynechat a použít pouze název sloupce, pokud je název sloupce jedinečný ve všech sloupcích ve spojených tabulkách.

PŘIROZENÉ SPOJENÍ (NATURAL JOIN)

Pokud tabulky obsahují sloupce se stejným názvem, můžete místo JOIN použít NATURAL JOIN.

SELECT *	cat_id	toy_id	toy_name	cat_name
FROM toy	1	5	ball	Kitty
NATURAL JOIN cat;	1	3	mouse	Kitty
	3	1	ball	Sam
	4	4	mouse	Misty

Společný sloupec se ve výsledkové tabulce objeví pouze jednou. Poznámka: NATURAL JOIN se v reálném životě používá jen zřídka.

SPOJENÍ VLEVO (LEFT JOIN)

LEFT JOIN vrátí všechny řádky z levé tabulky se shodnými řádky z pravé tabulky. Řádky bez shody jsou vyplněny hodnotami NULL. LEFT JOIN se také nazývá LEFT OUTER JOIN.

SELECT *
FROM toy
LEFT JOIN cat
ON toy.cat_id = cat.cat_id;

toy_id	toy_name	cat_id	cat_id	cat_name
5	ball	1	1	Kitty
3	mouse	1	1	Kitty
1	ball	3	3	Sam
4	mouse	4	4	Misty
2	spring	NULL	NULL	NULL

SPOJENÍ VPRAVO (RIGHT JOIN)

RIGHT JOIN vrátí všechny řádky z pravé tabulky se shodnými řádky z levé tabulky. Řádky bez shody jsou vyplněny hodnotami NULL. RIGHT JOIN se také nazývá RIGHT OUTER JOIN.

SELECT *
FROM toy
RIGHT JOIN cat
ON toy.cat_id = cat.cat_id;

toy_id	toy_name	cat_id	cat_id	cat_name
5	ball	1	1	Kitty
3	mouse	1	1	Kitty
NULL	NULL	NULL	2	Hugo
1	ball	3	3	Sam
4	mouse	4	4	Misty

PLNÉ SPOJENÍ (FULL JOIN)

FULL JOIN vrátí všechny řádky z levé tabulky a všechny řádky z pravé tabulky. Vyplní neodpovídající řádky hodnotami NULL. FULL JOIN se také nazývá FULL OUTER JOIN.

SELECT *
FROM toy
FULL JOIN cat
ON toy.cat_id = cat.cat_id;

toy_id	toy_name	cat_id	cat_id	cat_name
5	ball	1	1	Kitty
3	mouse	1	1	Kitty
NULL	NULL	NULL	2	Hugo
1	ball	3	3	Sam
4	mouse	4	4	Misty
2	spring	NULL	NULL	NULL

KŘÍŽOVÉ SPOJENÍ (CROSS JOIN)

CROSS JOIN vrátí všechny možné kombinace řádků z levé a pravé tabulky.

SELECT *
FROM toy
CROSS JOIN cat;

Další možnost zápisu:

SELECT *
FROM toy, cat;
CROSS JOIN

toy_id	toy_name	cat_id	cat_id	cat_name
1	ball	3	1	Kitty
2	spring	NULL	1	Kitty
3	mouse	1	1	Kitty
4	mouse	4	1	Kitty
5	ball	1	1	Kitty
1	ball	3	2	Hugo
2	spring	NULL	2	Hugo
3	mouse	1	2	Hugo
4	mouse	4	2	Hugo
5	ball	1	2	Hugo
1	ball	3	3	Sam
...	...	...	...	...

PŘEZDÍVKY SLOUPCŮ A TABULEK

Přezdívký (aliases) dávají dočasny název tabulce nebo sloupce v tabulce.

CAT AS c			
cat_id	cat_name	mom_id	owner_id
1	Kitty	5	1
2	Hugo	1	2
3	Sam	2	2
4	Misty	1	NULL

OWNER AS o	
id	name
1	John Smith
2	Danielle Davis

Alias sloupce přejmenuje sloupec ve výsledku. Alias tabulky přejmenuje tabulku v dotazu. Pokud definujete alias tabulky, musíte jej použít místo názvu tabulky všude v dotazu. Klíčové slovo AS je při definování aliasů volitelné.

```
SELECT
  o.name AS owner_name,
  c.cat_name
FROM cat AS c
JOIN owner AS o
  ON c.owner_id = o.id;
```

cat_name	owner_name
Kitty	John Smith
Sam	Danielle Davis
Hugo	Danielle Davis

PROPOJENÍ TABULEK (SELF JOIN)

Můžete připojit tabulky k sobě, například, abyste ukázali vztah rodič-dítě.

CAT AS child			
cat_id	cat_name	owner_id	mom_id
1	Kitty	1	5
2	Hugo	2	1
3	Sam	2	2
4	Misty	NULL	1

CAT AS mom			
cat_id	cat_name	owner_id	mom_id
1	Kitty	1	5
2	Hugo	2	1
3	Sam	2	2
4	Misty	NULL	1

Každý výskyt tabulky musí mít jiný alias. Před každým odkazem na sloupec musí být uveden příslušný alias tabulky.

```
SELECT
  child.cat_name AS child_name,
  mom.cat_name AS mom_name
FROM cat AS child
JOIN cat AS mom
  ON child.mom_id = mom.cat_id;
```

child_name	mom_name
Hugo	Kitty
Sam	Hugo
Misty	Kitty

PROPOJENÍ TABULEK (NON-EQUI SELF JOIN)

Nerovnost v podmínce ON můžete použít například k zobrazení všech různých párů řádků.

TOY AS a		
toy_id	toy_name	cat_id
3	mouse	1
5	ball	1
1	ball	3
4	mouse	4
2	spring	NULL

TOY AS b		
cat_id	toy_id	toy_name
1	3	mouse
1	5	ball
3	1	ball
4	4	mouse
NULL	2	spring

cat_a_id	toy_a	cat_b_id	toy_b
1	mouse	3	ball
1	ball	3	ball
1	mouse	4	mouse
1	ball	4	mouse
3	ball	4	mouse

```
SELECT
  a.toy_name AS toy_a,
  b.toy_name AS toy_b
FROM toy a
JOIN toy b
  ON a.cat_id < b.cat_id;
```

NĚKOLIKANÁSOBNÉ PROPOJENÍ (MULTIPLE JOINS)

Můžete spojit více než dvě tabulky dohromady. Nejprve se spojí dvě tabulky, poté se k výsledku předchozího spojení připojí třetí tabulka.

TOY AS t		
toy_id	toy_name	cat_id
1	ball	3
2	spring	NULL
3	mouse	1
4	mouse	4
5	ball	1

CAT AS c			
cat_id	cat_name	mom_id	owner_id
1	Kitty	5	1
2	Hugo	1	2
3	Sam	2	2
4	Misty	1	NULL

OWNER AS o	
id	name
1	John Smith
2	Danielle Davis

JOIN & JOIN

```
SELECT
  t.toy_name,
  c.cat_name,
  o.name AS owner_name
FROM toy t
JOIN cat c
  ON t.cat_id = c.cat_id
JOIN owner o
  ON c.owner_id = o.id;
```

toy_name	cat_name	owner_name
ball	Kitty	John Smith
mouse	Kitty	John Smith
ball	Sam	Danielle Davis
ball	Sam	Danielle Davis

JOIN & LEFT JOIN

```
SELECT
  t.toy_name,
  c.cat_name,
  o.name AS owner_name
FROM toy t
JOIN cat c
  ON t.cat_id = c.cat_id
LEFT JOIN owner o
  ON c.owner_id = o.id;
```

toy_name	cat_name	owner_name
ball	Kitty	John Smith
mouse	Kitty	John Smith
ball	Sam	Danielle Davis
mouse	Misty	NULL

LEFT JOIN & LEFT JOIN

```
SELECT
  t.toy_name,
  c.cat_name,
  o.name AS owner_name
FROM toy t
LEFT JOIN cat c
  ON t.cat_id = c.cat_id
LEFT JOIN owner o
  ON c.owner_id = o.id;
```

toy_name	cat_name	owner_name
ball	Kitty	John Smith
mouse	Kitty	John Smith
ball	Sam	Danielle Davis
mouse	Misty	NULL
spring	NULL	NULL

PROPOJENÍ S VÍCE PODMÍNKAMI (JOIN WITH MULTIPLE CONDITIONS)

Můžete použít více podmínek JOIN pomocí klíčového slova ON jednou a klíčových slov AND tolikrát, kolikrát potřebujete.

CAT AS c				
cat_id	cat_name	mom_id	owner_id	age
1	Kitty	5	1	17
2	Hugo	1	2	10
3	Sam	2	2	5
4	Misty	1	NULL	11

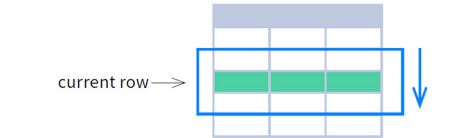
OWNER AS o		
id	name	age
1	John Smith	18
2	Danielle Davis	10

```
SELECT
  cat_name,
  o.name AS owner_name,
  c.age AS cat_age,
  o.age AS owner_age
FROM cat c
JOIN owner o
  ON c.owner_id = o.id
AND c.age < o.age;
```

cat_name	owner_name	age	age
Kitty	John Smith	17	18
Sam	Danielle Davis	5	10

OKENÍ FUNKCE (WINDOWS FUNCTION)

Funkce okna počítají svůj výsledek na základě posuvného rámu okna, sady řádků, které nějak souvisí s aktuálním řádkem.



ZÁPIS

```
SELECT city, month,
sum(sold) OVER (
PARTITION BY city
ORDER BY month
RANGE UNBOUNDED PRECEDING) total
FROM sales;
```

DEFINICE POJMENOVANÉHO OKNA

```
SELECT country, city,
rank() OVER country_sold_avg
FROM sales
WHERE month BETWEEN 1 AND 6
GROUP BY country, city
HAVING sum(sold) > 10000
WINDOW country_sold_avg AS (
PARTITION BY country
ORDER BY avg(sold) DESC)
ORDER BY country, city;
```

PARTITION BY, ORDER BY, a window frame jsou volitelné položky.

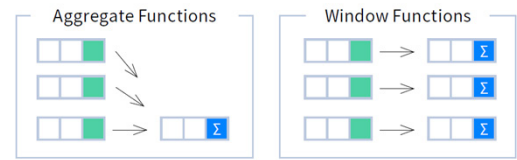
LOGICKÉ POŘADÍ OPERACÍ V SQL

- 1. FROM, JOIN
- 2. WHERE
- 3. GROUP BY
- 4. aggregate functions
- 5. HAVING
- 6. window functions
- 7. SELECT
- 8. DISTINCT
- 9. UNION/INTERSECT/EXCEPT
- 10. ORDER BY
- 11. OFFSET
- 12. LIMIT/FETCH/TOP

Můžete použít funkce okna v SELECT a ORDER BY.  
Funkce okna však nemůžete umístit kamkoli do klauzulí FROM, WHERE, GROUP BY nebo HAVING.

AGREGAČNÍ FUNKCE VS. FUNKCE OKNA

Na rozdíl od agregačních funkcí funkce okna nesbalují řádky.



```
SELECT <column_1>, <column_2>,
<window_function> OVER (
PARTITION BY <...>
ORDER BY <...>
<window_frame>) <window_column_alias>
FROM <table_name>;
```

```
SELECT <column_1>, <column_2>,
<window_function>() OVER <window_name>
FROM <table_name>
WHERE <...>
GROUP BY <...>
HAVING <...>
WINDOW <window_name> AS (
PARTITION BY <...>
ORDER BY <...>
<window_frame>)
ORDER BY <...>;
```

ROZDĚLENÍ (PARTITION BY)

PARTITION BY rozděluje řádky do více skupin, nazývaných oddílů, na které je aplikována funkce okna.

PARTITION BY city				
month	city	sold	sum	
1	Rome	200	300	800
2	Paris	500	500	800
1	London	100	200	900
1	Paris	300	300	900
2	Rome	300	400	900
2	London	400	100	500
3	Rome	400	400	500

Výchozí nastavení:  
Bez klauzule PARTITION BY je oddílem celá výsledná sada.

SEŘADIT (ORDER BY)

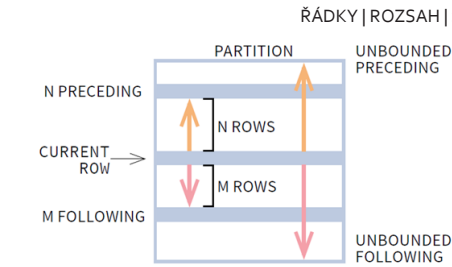
ORDER BY určuje pořadí řádků v každém oddílu, na který je aplikována funkce okna.

PARTITION BY city ORDER BY month				
sold	city	month	sum	
200	Rome	1	300	800
500	Paris	2	500	800
100	London	1	200	900
300	Paris	1	300	900
300	Rome	2	400	900
400	London	2	100	500
400	Rome	3	400	500

Výchozí nastavení:  
Bez klauzule ORDER BY je pořadí řádků v každém oddílu libovolné.

RÁM OKNA (WINDOW FRAME)

WINDOW FRAME je sada řádků, které nějak souvisí s aktuálním řádkem. Rám okna se v rámci každé příčky hodnotí samostatně.



Hranice může být kterákoli z těchto pěti možností:

- Neomezené předchozí (UNBOUNDED PRECEDING)
- Předchozí dle počtu (n PRECEDING)
- Aktuální řádek (CURRENT ROW)
- Následující dle počtu (n FOLLOWING)
- Následující bez omezení (UNBOUNDED FOLLOWING)

Dolní hranice musí být stanovena před horní hranicí.



Zkratky a jejich význam

UNBOUNDED PRECEDING - mezi neohraničeným předchozím a aktuálním řádkem  
n PRECEDING - mezi n předchozím a aktuálním řádkem  
CURRENT ROW - mezi aktuálním řádkem a aktuálním řádkem  
n FOLLOWING - mezi a aktuálním řádkem a n následujících  
UNBOUNDED FOLLOWING - mezi aktuálním řádkem a neomezeným následujícím  
n PRECEDING

Výchozí nastavení Window Frame

Je-li specifikováno ORDER BY je rámeček mezi UNBOUNDED PRECEDING a CURRENT ROW  
Bez ORDER BY specifikace rámeček mezi UNBOUNDED PRECEDING a UNBOUNDED FOLLOWING



SQL TAHÁK 6/10

SEZNAM OKENÍCH FUNKCÍ

Vyhodnocovací funkce:

- avg()
- count()
- max()
- min()
- sum()

Číslovací funkce:

- row\_number()
- rank()
- dense\_rank()

Distribuční funkce:

- percent\_rank()
- cume\_dist()

Analitické funkce:

- lead()
- lag()
- ntile()
- first\_value()
- last\_value()
- nth\_value()

VYHODNOCOVACÍ FUNKCE (AGGREGATE F.)

- avg(expr)  
průměrná hodnota pro řádky v rámci okna
- count(expr)  
počet hodnot pro řádky v rámci okna
- max(expr)  
maximální hodnota v rámu okna
- min(expr)  
minimální hodnota v rámu okna
- sum(expr)  
součet hodnot v rámci okna

ORDER BY a Window Frame:

Agregační funkce nevyžadují ORDER BY. Přijímají definici okenního rámu (ROWS, RANGE, GROUPS).

ČÍSLOVACÍ FUNKCE (RANKING FUNCTION)

- row\_number()  
jedinečné číslo pro každý řádek v rámci oddílu, s různými čísly pro svázané hodnoty
- rank()  
pořadí v rámci oddílu, s mezerami a stejným hodnocením pro nerozhodné hodnoty
- dense\_rank()  
hodnocení v rámci oddílu, bez mezer a stejné hodnocení pro shodné hodnoty

city	price	row_number	rank	dense_rank
		over(order by price)		
Paris	7	1	1	1
Rome	7	2	1	1
London	8.5	3	3	2
Berlin	8.5	4	3	2
Moscow	9	5	5	3
Madrid	10	6	6	4
Oslo	10	7	6	4

ORDER BY a Window Frame:

rank() a dense\_rank() vyžadují ORDER BY, ale row\_number() nevyžaduje ORDER BY. Hodnotící funkce neakceptují definici Window Frame (ROWS, RANGE, GROUPS).

ANALITICKÉ FUNKCE (ANALYTIC FUNCTION)

- lead(expr, offset, default)  
hodnota pro řádky posunuté za aktuální; offset a default jsou volitelné; výchozí hodnoty: offset = 1, výchozí = NULL
- lag(expr, offset, default)  
hodnota pro řádky posunuté před aktuální; offset a default jsou volitelné; výchozí hodnoty: offset = 1, výchozí = NULL

lag(sold) OVER(ORDER BY month)				lead(sold) OVER(ORDER BY month)			
order by month	month	sold		order by month	month	sold	
	1	500	NULL		1	500	300
	2	300	500		2	300	400
	3	400	300		3	400	100
	4	100	400		4	100	500
	5	500	100		5	500	NULL

lag(sold, 2, 0) OVER(ORDER BY month)				lead(sold, 2, 0) OVER(ORDER BY month)			
order by month	month	sold		order by month	month	sold	
	1	500	0		1	500	400
	2	300	0		2	300	100
	3	400	500		3	400	500
	4	100	300		4	100	0
	5	500	400		5	500	0

- ntile(n)  
rozdělít řádky v rámci oddílu co nejrovnoměrněji do n skupin a každému řádku přiřadit číslo skupiny.

ntile(3)		
city	sold	
Rome	100	1
Paris	100	1
London	200	1
Moscow	200	2
Berlin	200	2
Madrid	300	2
Oslo	300	3
Dublin	300	3

ORDER BY a Window Frame:

ntile(), lead() a lag() vyžadují ORDER BY. Neakceptují definici Window Frame (ROWS, RANGE, GROUPS).

DISTRIBUČNÍ FUNKCE (DISTRIBUTION FUNCTION)

- percent\_rank()  
procentní pořadí řádku – hodnota v intervalu [0, 1]: (hodnocení-1) / (celkový počet řádků – 1)
- cume\_dist()  
kumulativní rozdělení hodnoty v rámci skupiny hodnot, tj. počet řádků s hodnotami menšími nebo rovnými hodnotě aktuálního řádku vydělený celkovým počtem řádků; hodnotu v intervalu (0, 1]

cume_dist() OVER(ORDER BY sold)				percent_rank() OVER(ORDER BY sold)			
city	sold	cume_dist		city	sold	percent_rank	
Paris	100	0.2		Paris	100	0	
Berlin	150	0.4		Berlin	150	0.25	
Rome	200	0.8		Rome	200	0.5	
Moscow	200	0.8		Moscow	200	0.5	
London	300	1		London	300	1	

ORDER BY a Window Frame:

Distribuční funkce vyžadují ORDER BY. Neakceptují definici Window Frame (ROWS, RANGE, GROUPS).

- first\_value(expr)  
hodnota pro první řádek v rámci okna
- last\_value(expr)  
hodnota pro poslední řádek v rámci okna

first_value(sold) OVER (PARTITION BY city ORDER BY month)				last_value(sold) OVER (PARTITION BY city ORDER BY month RANGE BETWEEN UNBOUNDED PRECEDING AND UNBOUNDED FOLLOWING)			
city	month	sold	first_value	city	month	sold	last_value
Paris	1	500	500	Paris	1	500	400
Paris	2	300	500	Paris	2	300	400
Paris	3	400	500	Paris	3	400	400
Rome	2	200	200	Rome	2	200	500
Rome	3	300	200	Rome	3	300	500
Rome	4	500	200	Rome	4	500	500

Poznámka: Obvykle chcete RANGE BETWEEN NEBOUNDED PRECEDING A NEBOUNDED FOLLOWING použít s last\_value() . S výchozím rámcem okna pro ORDER BY, RANGE NEBOUNDED PRECEDING, last\_value() vrací hodnotu pro aktuální řádek.

- nth\_value(expr, n)  
the value for the n-th row within the window frame; n must be an integer

nth_value(sold, 2) OVER (PARTITION BY city ORDER BY month)			
city	month	sold	nth_value
Paris	1	500	300
Paris	2	300	300
Paris	3	400	300
Rome	2	200	300
Rome	3	300	300
Rome	4	500	300
Rome	5	300	300
London	1	100	NULL

ORDER BY a Window Frame:

first\_value(), last\_value() a nth\_value() nevyžadují ORDER BY. Přijímají definici okenního rámu (ROWS, RANGE, GROUPS).

## FUNKCE PRO TEXT

**||** - spojení textů a čísel do jednoho výsledného řetězce  
Použij dvě rovné čáry **||**, jako operátor pro spojení dvou řetězců:  
**SELECT ,Hi , || ,there!';**  
**-- výsledek: Hi there!**

K řetězcům můžete takto přidávat i čísla:  
**SELECT ,' || 4 || 2;**  
**-- výsledek: 42**

Některé databáze implementují nestandardní řešení pro zřetězení řetězců, jako je **CONCAT()** nebo **CONCAT\_WS()**. Proto je dobré zkontrolovat dokumentaci pro vaši konkrétní databázi.

**LIKE** - hedání a porovnání části řetězce  
Pomocí znaku **\_** nahradte libovolný jednotlivý znak.  
Pomocí znaku **%** nahradte libovolný počet znaků (včetně o znaků).

Vyhledej všechna jména, která začínají libovolným písmenem následovaným „atherine“:  
**SELECT name**  
**FROM names**  
**WHERE name LIKE ,\_atherine`;**

Načti všechna jména, která končí na „a“:  
**SELECT name**  
**FROM names**  
**WHERE name LIKE ,%a`;**

**LENGTH** - vrátí hodnotu počtu znaků v řetězci:  
**SELECT LENGTH(,LearnSQL.com`);**  
**-- výsledek: 12**

**LOWER** - převede všechna písmena na malá:  
**SELECT LOWER(,LEARNSQL.COM`);**  
**-- výsledek: learnsql.com**

**UPPER** - převede všechna písmena na velká:  
**SELECT UPPER(,LearnSQL.com`);**  
**-- výsledek: LEARNSQL.COM**

**INITCAP** - převedte všechna písmena na malá a všechna první písmena na velká (není implementováno v MySQL a SQL Server):  
**SELECT INITCAP(,edgar frank ted codd`);**  
**-- výsledek: Edgar Frank Ted Codd**

**SUBSTRING** - Získání části řetězce:  
**SELECT SUBSTRING(,LearnSQL.com`, 9);**  
**-- výsledek: .com**

**SELECT SUBSTRING(,LearnSQL.com`, 0, 6);**  
**-- výsledek: Learn**

**REPLACE** - nahrazení části řetězce:  
**SELECT REPLACE(,LearnSQL.com`, ,SQL`, ,Python`);**  
**-- výsledek: LearnPython.com**

## FUNKCE PRO ČÍSLA

**ZÁKLADNÍ OPERACE**  
oužijte **+**, **-**, **\***, **/** k základním početním operacím  
Chcete-li získat počet sekund za týden:  
**SELECT 60 \* 60 \* 24 \* 7; -- výsledek: 604800**

**CASTING** - změni typ čísla  
Funkce **CAST()** umožňuje změnit typ hodnoty téměř na cokoliv (celé číslo, číselné hodnoty, dvojité přesnost, varchar a mnoho dalších).  
Získejte číslo jako celé číslo (bez zaokrouhlení):  
**SELECT CAST(1234.567 AS integer);**  
**-- výsledek: 1234**

Změňte typ sloupce na dvojnásobnou přesnost:  
**SELECT CAST(column AS double precision);**

**MOD** - vrátí zbytek po dělení  
**SELECT MOD(13, 2);**  
**-- výsledek: 1**

**ROUND** - zaokrouhlení  
Zaokrouhlení čísla na nejbližší celé číslo:  
**SELECT ROUND(1234.56789);**  
**-- výsledek: 1235**

Zaokrouhlení čísla na tři desetinná místa:  
**SELECT ROUND(1234.56789, 3);**  
**-- výsledek: 1234.568**  
PostgreSQL vyžaduje, aby první argument byl typu **numeric** – v případě potřeby je možné číslo přetypovat.

**CEIL** - zaokrouhlení směrem nahoru:  
**SELECT CEIL(13.1); -- výsledek: 14**  
**SELECT CEIL(-13.9); -- výsledek: -13**  
Funkce **CEIL(x)** vrací nejmenší celé číslo, které není menší než **x**. V SQL Server se funkce nazývá **CEILING()**.

**FLOOR** - zaokrouhlení směrem dolů:  
**SELECT FLOOR(13.8); -- výsledek: 13**  
**SELECT FLOOR(-13.2); -- výsledek: -14**  
Funkce **FLOOR(x)** vrací největší celé číslo, které není větší než **x**.

**TRUNC** - zaokrouhlení směrem k o bez ohledu na znaménko čísla:  
**SELECT TRUNC(13.5); -- výsledek: 13**  
**SELECT TRUNC(-13.5); -- výsledek: -13**  
**TRUNC(x)** funguje stejným způsobem jako **CAST(x AS integer)**. V MySQL se funkce nazývá **TRUNCATE()**.

**ABS** - získání absolutní hodnoty čísla:  
**SELECT ABS(-12); -- výsledek: 12**

**SQRT** - získání druhé odmocniny čísla  
**SELECT SQRT(9); -- výsledek: 3**

## NULL

Chcete-li načíst všechny řádky s chybějící hodnotou ve sloupci ceny:  
**WHERE cena IS NULL**

Chcete-li načíst všechny řádky s vyplněným sloupcem hmotnosti:  
**WHERE vaha IS NOT NULL**

Proč byste neměli použít **cena = NULL** nebo **vaha != NULL**?  
Protože databáze neví, zda jsou tyto výrazy pravdivé nebo nepravdivé, jsou tak vyhodnoceny jako hodnoty **NULL**.  
Navíc, pokud použijete funkci nebo zřetězení na sloupec, který má v některých řádcích hodnotu **NULL**, bude se šifit. Podívej se:

domain	LENGTH(domain)
LearnSQL.com	12
LearnPython.com	15
NULL	NULL
vertabelo.com	13

**COALESCE(x, y, ...)** - nahrazení hodnoty **NULL** ve výstupu z databáze:  
**SELECT**  
**domain,**  
**COALESCE(domain, ,domain missing`)**  
**FROM contacts;**

domain	coalesce
LearnSQL.com	LearnSQL.com
NULL	domain missing

Funkce **COALESCE()** přebírá libovolný počet argumentů a vrací hodnotu prvního argumentu, který není **NULL**.

**NULLIF(x, y)** - ochrana před dělením nulou:  
**SELECT**  
**last\_month,**  
**this\_month,**  
**this\_month \* 100.0**  
**/ NULLIF(last\_month, 0)**  
**AS better\_by\_percent**  
**FROM video\_views;**

last_month	this_month	better_by_percent
723786	1085679	150.0
0	178123	NULL

Funkce **NULLIF(x, y)** vrátí **NULL**, pokud je **x** stejný jako **y**, jinak vrátí hodnotu **x**.

## CASE - WHEN

Základní verze **CASE WHEN** kontroluje, zda se hodnoty rovnají (např. pokud je poplatek roven 50, vrátí se ,normální'). Pokud v **CASE WHEN** není odpovídající hodnota, bude vrácena **ELSE** hodnota (např. pokud je poplatek roven 49, zobrazí se: není k dispozici).  
**SELECT**  
**CASE**  
**poplatek**  
**WHEN 50 THEN ,normální cena'**  
**WHEN 10 THEN ,sleva'**  
**WHEN 0 THEN ,zadarmo'**  
**ELSE ,není k dispozici'**  
**END AS tariff**  
**FROM ticket\_types;**

Nejoblíbenějším typem je hledaný **CASE WHEN** – ten vám umožní předat podmínky (jak byste je napsali do klauzule **WHERE**), vyhodnotí je v pořadí a poté vrátí hodnotu pro první splněnou podmínku.  
**SELECT**  
**CASE**  
**WHEN score >= 90 THEN ,A'**  
**WHEN score > 60 THEN ,B'**  
**ELSE ,F'**  
**END AS grade**  
**FROM test\_results;**

Zde všichni studenti, kteří dosáhli alespoň 90 bodů, dostanou **A**, ti se skóre vyšším než 60 (a nižším než 90) dostanou **B** a zbytek obdrží **F**.

### ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

#### Celočíselné dělení

Když nevidíte desetinná místa, která očekáváte, znamená to, že dělíte dvě celá čísla. Přenést jedničku na desetinné číslo:  
**CAST(123 AS decimal) / 2**

#### Dělení nulou

Chcete-li se této chybě vyhnout, ujistěte se, že jmenovatel není roven 0. Pomocí funkce **NULLIF()** můžete nahradit 0 hodnotou **NULL**, což bude mít za následek hodnotu **NULL** pro celý výraz:  
**count / NULLIF(count\_all, 0)**

#### Nepřesné výpočty

Pokud provádíte výpočty pomocí reálných čísel (s plovoucí desetinnou čárkou), skončíte s některými nepřesnostmi. Je to proto, že tento typ je určen pro vědecké výpočty, jako je například výpočet rychlosti. Kdykoli potřebujete přesnost (například práci s peněžními hodnotami), použijte desítkový / číselný typ (nebo peníze, pokud jsou k dispozici).

#### Chyby při zaokrouhlování se zadanou přesností

Většina databází si nebude stěžovat, ale pokud ano, zkontrolujte dokumentaci. Pokud například chcete určit přesnost zaokrouhlení v PostgreSQL, hodnota musí být číselného typu.

AGREGACE A SKUPENÍ

- **COUNT(expr)** – počet hodnot pro řádky ve skupině
- **SUM(expr)** – součet hodnot v rámci skupiny
- **AVG(expr)** – průměrnou hodnotu pro řádky ve skupině
- **MIN(expr)** – minimální hodnotu v rámci skupiny
- **MAX(expr)** – maximální hodnotu v rámci skupiny

Chcete-li získat počet řádků v tabulce:  
`SELECT COUNT(*)  
FROM city;`

Chcete-li získat počet hodnot ve sloupci, které nejsou NULL:  
`SELECT COUNT(rating)  
FROM city;`

Chcete-li získat počet jedinečných hodnot ve sloupci:  
`SELECT COUNT(DISTINCT country_id)  
FROM city;`

GROUP BY

CITY			CITY	
name	country_id		country_id	count
Paris	1	→	1	3
Marseille	1		2	3
Lyon	1		4	2
Berlin	2			
Hamburg	2			
Munich	2			
Warsaw	4			
Cracow	4			

Výše uvedený příklad – počet měst v každé zemi:  
`SELECT name, COUNT(country_id)  
FROM city  
GROUP BY name;`

Průměrné hodnocení města:  
`SELECT city_id, AVG(rating)  
FROM ratings  
GROUP BY city_id;`

Časté chyby: COUNT(\*) a LEFT JOIN

Když se připojíte k tabulkám takto: klient LEFT JOIN projekt a chcete získat počet projektů pro každého klienta, kterého znáte, COUNT(\*) vrátí 1 pro každého klienta, i když jste pro něj nikdy nepracovali. Je to proto, že jsou stále přítomni v seznamu, ale s NULL v polích souvisejících s projektem po JOIN. Chcete-li získat správný počet (namísto NULL, číslo nula pro klienty, pro které jste nikdy nepracovali), spočítejte hodnoty ve sloupci druhé tabulky, např. COUNT(název\_projektu).

DATUM A ČAS

Existují 3 hlavní typy související s časem: datum, čas a časové razítko. Čas je vyjádřen pomocí 24hodinových hodin a může být tak vágní jako pouhá hodina a minuty (např. 15:30 – 15:30) nebo tak přesný jako mikrosekundy a časové pásmo (jak je uvedeno níže):



14:39:53.662522-05 je téměř 14:40. CDT (např. v Chicagu; v UTC by to bylo 19:40). Písmena ve výše uvedeném příkladu představují:

- V části pro den:**
- **YYYY** – rok (formát: 4 číslice).
  - **mm** – měsíc (formát: 2 číslice, 1 číslice s nulou nazačátku)
  - **dd** – den (formát: 2 číslice, 1 číslice s nulou nazačátku)

- V části pro čas:**
- **HH** – hodiny (24h formát, 2 číslice, 1 číslice s nulou nazačátku)
  - **MM** – minuty (formát: 2 číslice, 1 číslice s nulou nazačátku)
  - **SS** – vteřiny (formát: 2 číslice, 1 číslice s nulou nazačátku)
  - **SSSSSS** – menší části sekundy – lze je vyjádřit pomocí 1 až 6 číslic. (Můžeme vynechat)
  - **±TZ** – časové pásmo. Musí začínat + nebo - a používat dvě číslice vzhledem k UTC. (Můžeme vynechat)

- Kolik je hodin?**  
Chcete-li odpovědět na tuto otázku v SQL, můžete použít:
- **CURRENT\_TIME** – zjistit, kolik je hodin.
  - **CURRENT\_DATE** – chcete-li zjistit dnešní datum. (GETDATE() na serveru SQL Server.)
  - **CURRENT\_TIMESTAMP** – chcete-li získat časové razítko s dvěmi výše uvedenými hodnotami.

Vytváření hodnot

Chcete-li vytvořit datum, čas nebo časové razítko, jednoduše napište hodnotu jako řetězec a přetypujte ji na správný typ.  
`SELECT CAST(,2021-12-31' AS date);  
SELECT CAST(,15:31' AS time);  
SELECT CAST(,2021-12-31 23:59:29+02' AS timestamp);  
SELECT CAST(,15:31.124769' AS time);`  
Pozor na poslední příklad – bude interpretován jako 15 minut 31 sekund a 124769 mikrosekund! Vždy je dobré napsat 00 výslovně pro hodiny: ,00:15:31.124769'.

V jednoduchých podmínkách můžete přeskočit CASTing – databáze bude vědět, co má dělat:  
`SELECT airline, flight_number, departure_time  
FROM airport_schedule  
WHERE departure_time < ,12:00';`

INTERVALY

Poznámka: V SQL Serveru nejsou intervaly implementovány – použijte funkce DATEADD() a DATEDIFF().

Chcete-li získat nejjednodušší interval, odečtete jednu časovou hodnotu od druhé:  
`SELECT CAST(,2021-12-31 23:59:59' AS timestamp) - CAST(,2021-06-01 12:00:00' AS timestamp);  
-- výsledek: 213 days 11:59:59`

Chcete-li definovat interval: `INTERVAL ,1' DAY`  
Tento zápis se skládá ze tří prvků: klíčového slova INTERVAL, hodnoty v uvozovkách a klíčového slova časové části (v jednotném čísle). Můžete použít následující časové části: YEAR, MONTH, WEEK, DAY, HOUR, MINUTE a SECOND. V MySQL vynechejte uvozovky. Pomocí operátoru + nebo - se můžete připojit k mnoha různým INTERVALům:  
`INTERVAL ,1' YEAR + INTERVAL ,3' MONTH`

V některých databázích existuje jednodušší způsob, jak získat výše uvedenou hodnotu. A přijímá tvary v množném čísle!  
`INTERVAL ,1 year 3 months'`

Ve standardním SQL existují dvě další syntaxe:

Syntax	What it does
INTERVAL 'x-y' YEAR TO MONTH	INTERVAL 'x year y month'
INTERVAL 'x-y' DAY TO SECOND	INTERVAL 'x day y second'

V MySQL, napište year\_month namísto YEAR TO MONTH, a day\_second namísto DAY TO SECOND.

Chcete-li získat poslední den v měsíci, přidejte jeden měsíc a odečtete jeden den:  
`SELECT CAST(,2021-02-01' AS date)  
+ INTERVAL ,1' MONTH  
- INTERVAL ,1' DAY;`

Chcete-li získat všechny události na příští tři měsíce ode dneška:  
`SELECT event_date, event_name  
FROM calendar  
WHERE event_date BETWEEN CURRENT_DATE AND CURRENT_DATE + INTERVAL ,3' MONTH;`

Chcete-li získat část datumu:  
`SELECT EXTRACT(YEAR FROM birthday)  
FROM artists;`  
Jedna z možných vrácených hodnot: 1946. V SQL Server použijte funkci DATEPART(část, datum).

ČASOVÁ PÁSMO

Ve standardu SQL nemůže mít typ data přidružené časové pásmo, ale typy času a časového razítka ano. Ve skutečném světě nemají časová pásma bez data velký význam, protože posun se může v průběhu roku měnit kvůli letnímu času. Nejlepší je tedy pracovat s hodnotami časového razítka.

Při práci s časovým razítkem typu s časovou zónou (zkr. timestamptz) můžete zadat hodnotu ve svém místním časovém pásmu a ta se po vložení do tabulky převede na časové pásmo UTC. Později, když ji vyberete z tabulky, převede se zpět na vaše místní časové pásmo. Toto je imunní vůči změnám časového pásma.

AT TIME ZONE

Chcete-li pracovat mezi různými časovými pásmy, použijte klíčové slovo AT TIME ZONE.

Pokud použijete tento formát:  
`{timestamp without time zone} AT TIME ZONE {time zone}`  
pak databáze načte časové razítko v určeném časovém pásmu a převede ho na časové pásmo místní zobrazení. Vrací čas ve formátu časové značky s časovou zónou.

Pokud použijete tento formát:  
`{timestamp with time zone} AT TIME ZONE {time zone}`  
pak databáze převede čas v jednom časovém pásmu do cílového časového pásma určeného AT TIME ZONE. Vrací čas ve formátu časové značky bez časového pásma, v cílovém časovém pásmu.

Časové pásmo můžete definovat pomocí oblíbených zkratk: UTC, MST nebo GMT, nebo podle kontinentu/města, jako je: America/New\_York, Europe/London, Asia/Tokyo.

Příklady

Místní časové pásmo jsme nastavili na ,Amerika/New\_York':  
`SELECT TIMESTAMP ,2021-07-16 21:00:00' AT TIME ZONE ,America/Los_Angeles';  
-- výsledek: 2021-07-17 00:00:00-04`

Zde databáze bere časové razítko bez časového pásma a říká se, že je v čase Los Angeles, který se pak pro zobrazení převede na místní čas – New York. To odpovídá na otázku „V kolik hodin mám zapnout televizi, když show začíná v 21:00 v Los Angeles?“

`SELECT TIMESTAMP WITH TIME ZONE ,2021-06-20 19:30:00' AT TIME ZONE ,Australia/Sydney';  
-- výsledek: 2021-06-21 09:30:00`

Zde databáze získá časové razítko specifikované v místním časovém pásmu a převede ho na čas v Sydney (všimněte si, že nevrátilo časové pásmo.) To odpovídá na otázku „Kolik je hodin v Sydney, když je 7 :30 tady?“



## SQL TAHÁK 9/10

### TAHÁK NA MySQL - VÝCUC

MySQL je populární open-source systém pro správu relačních databází známý pro své snadné použití a škálovatelnost. Někdy budete potřebovat malou pomoc při práci na projektu. Zde je výcuc toho nejdůležitějšího.

### PŘIPOJENÍ K MYSQL SERVERU

Připojte se k serveru MySQL pomocí uživatelského jména a hesla pomocí klienta příkazového řádku mysql. MySQL vás vyzve k zadání hesla: `mysql -u [username] -p`

Chcete-li se připojit ke konkrétní databázi na serveru MySQL pomocí uživatelského jména a hesla: `mysql -u [username] -p [database]`

Export dat pomocí nástroje mysqldump: `mysqldump -u [username] -p \ [database] > data_backup.sql`

Chcete-li klienta opustit: `quit` or `exit`

Úplný seznam příkazů: `help`

### VYTVÁŘENÍ A ZOBRAZOVÁNÍ DATABÁZÍ

Chcete-li vytvořit databázi: `CREATE DATABASE zoo;`

Seznam všech databází na serveru: `SHOW DATABASES;`

Chcete-li použít zadanou databázi: `USE zoo;`

Chcete-li odstranit zadanou databázi: `DROP DATABASE zoo;`

Chcete-li vypsat všechny tabulky v databázi: `SHOW TABLES;`

Chcete-li získat informace o konkrétní tabulce: `DESCRIBE animal;`  
Vypisuje názvy sloupců, datové typy, výchozí hodnoty a další informace o tabulce.

### VYTVÁŘENÍ TABULEK

Chcete-li vytvořit tabulku: `CREATE TABLE habitat ( id INT, name VARCHAR(64) );`

Použijte AUTO\_INCREMENT k automatickému zvýšení ID s každým novým záznamem. Sloupec AUTO\_INCREMENT musí být definován jako primární nebo jedinečný klíč: `CREATE TABLE habitat ( id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT, name VARCHAR(64) );`

Chcete-li vytvořit tabulku s cizím klíčem: `CREATE TABLE animal ( id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT, name VARCHAR(64), species VARCHAR(64), age INT, habitat_id INT, FOREIGN KEY (habitat_id) REFERENCES habitat(id) );`

### ÚPRAVA TABULEK

Use the ALTER TABLE statement to modify the table structure.

Chcete-li změnit název tabulky: `ALTER TABLE animal RENAME pet;`

Postup přidání sloupce do tabulky: `ALTER TABLE animal ADD COLUMN name VARCHAR(64);`

Chcete-li změnit název sloupce: `ALTER TABLE animal RENAME COLUMN id TO identifier;`

Chcete-li změnit typ dat sloupce: `ALTER TABLE animal MODIFY COLUMN name VARCHAR(128);`

Chcete-li odstranit sloupec: `ALTER TABLE animal DROP COLUMN name;`

Postup smazání tabulky: `DROP TABLE animal;`

### DOTAZOVÁNÍ NA DATA

Chcete-li vybrat data z tabulky, použijte příkaz SELECT. Příklad dotazu s jednou tabulkou: `SELECT species, AVG(age) AS average_age FROM animal WHERE id != 3 GROUP BY species HAVING AVG(age) > 3 ORDER BY AVG(age) DESC;`

Příklad dotazu s více tabulkami: `SELECT city.name, country.name FROM city [INNER | LEFT | RIGHT] JOIN country ON city.country_id = country.id;`

Použijte +, -, \*, / k základnímu počítání. Chcete-li získat počet sekund za týden: `SELECT 60 * 60 * 24 * 7; -- výsledek: 604800`

### AGREGACE A SKUPENÍ

AVG(expr) – průměrná hodnota expr pro skupinu.  
COUNT(expr) – počet hodnot výrazu v rámci skupiny.  
MAX(expr) – maximální hodnota hodnot expr v rámci skupiny.  
MIN(expr) – minimální hodnota hodnot expr v rámci skupiny.  
SUM(expr) – součet hodnot expr v rámci skupiny.

Chcete-li spočítat řádky v tabulce: `SELECT COUNT(*) FROM animal;`

Chcete-li spočítat hodnoty, které nejsou NULL ve sloupci: `SELECT COUNT(name) FROM animal;`

Chcete-li počítat jedinečné hodnoty ve sloupci: `SELECT COUNT(DISTINCT name) FROM animal; GROUP BY`

Jak spočítat zvířata podle druhů: `SELECT species, COUNT(id) FROM animal GROUP BY species;`

Chcete-li získat průměrný, minimální a maximální věk podle stanoviště: `SELECT habitat_id, AVG(age), MIN(age), MAX(age) FROM animal GROUP BY habitat;`

### VLOŽENÍ DAT

Chcete-li vložit data do tabulky, použijte příkaz INSERT: `INSERT INTO habitat VALUES (1, 'River'), (2, 'Forest');`

Můžete určit sloupce, do kterých se data přidávají. Zbývající sloupce jsou vyplněny výchozími hodnotami nebo hodnotami NULL. `INSERT INTO habitat (name) VALUES ('Savanna');`

### AKTUALIZACE DAT

Chcete-li aktualizovat data v tabulce, použijte příkaz UPDATE: `UPDATE animal SET species = 'Duck', name = 'Quack' WHERE id = 2;`

### VYMAZÁNÍ DAT

Chcete-li odstranit data z tabulky, použijte příkaz DELETE: `DELETE FROM animal WHERE id = 1;`

Tím se odstraní všechny řádky splňující podmínku WHERE. Chcete-li odstranit všechna data z tabulky, použijte příkaz `TRUNCATE TABLE;` `TRUNCATE TABLE animal;`

### PŘETÝPOVÁNÍ

Čas od času je potřeba změnit typ hodnoty. K tomu použijte funkci CAST(). V MySQL můžete přetypovat na tyto datové typy: 

CHAR	NCHAR	BINARY	DATE
DATETIME	DECIMAL	DOUBLE	FLOAT
REAL	SIGNED	UNSIGNED	TIME
YEAR	JSON	spatial_type	

Chcete-li získat číslo jako celé číslo se znaménkem: `SELECT CAST(1234.567 AS signed); -- výsledek: 1235`

Chcete-li změnit typ sloupce na dvojitý: `SELECT CAST(column AS double);`

