

JUEGO DE LOS TOPOS

Parte 1: Creación del Formulario

El **formulario no estará en el index.html**, los alumnos deberán **crearlo dinámicamente con JavaScript**. Debe incluir los siguientes campos:

- **Datos del Jugador:**
 - Campo **Nombre**. Debe ser una cadena no vacía y solo contener letras. `/^[a-zA-ZáéíóúÁÉÍÓÚÑ\s]+$/`
 - Campo **Fecha de Nacimiento** (obligatorio, en formato YYYY-MM-DD). `/^\d{4}-\d{2}-\d{2}$/`
 - Color de fondo: de 4 colores posibles que se mostrarán en una lista radio button.
 - Botón "**Enviar**". Todos los campos son obligatorios, de no estar completados se le avisará al usuario y no se permite continuar.

Parte 2: Interactividad

1. Proceso del Juego

- Al enviar el formulario: Se oculta el formulario y aparece una **tabla de 3 X 3 cuadrados** con la imagen de un agujero sin topo, el **nombre** del jugador, la página tendrá el **color** de fondo seleccionado por el jugador (para quitar la imagen de fondo antes de asignar un color debes `document.body.style.backgroundImage = 'none';`), un **botón cerrar sesión** y un **botón comenzar** para comenzar el juego.
- Cuando se pulse sobre comenzar:
 - a) De forma aleatoria se irá cambiando la imagen de una de las celdas por una con el topo. El tiempo que tarda en salir el siguiente topo y esconderse el anterior será un número aleatorio entre 1 segundo y 3 segundos.
 - b) Si el usuario pincha sobre la imagen con el topo se le sumará 1 punto a un contador que debe aparecer en la parte superior y desaparece el topo.
 - c) Cada topo estará en pantalla 2 segundos. Puede aparecer otro topo y el otro no se ha ocultado.
 - d) El juego acaba después de 20 segundos.
- Cuando pase el tiempo de juego (20 segundos):
 - Aparece un **SweetAlert2** mostrando el resultado del juego.
 - Se guarda la información del jugador y la partida en **localStorage**.

3. Gestión de Sesión con **localStorage**

- Si un usuario vuelve a entrar en la página **se mostrará directamente la tabla con el resto de componentes**.
- Si pulsa el botón "Cerrar sesión", **se borran los datos del localStorage** y se vuelve al formulario inicial.

Entrega

Debes entregar los siguientes archivos:

index.html (vacío), solo debe contener la referencia al **index.js**.

index.js con la lógica de validación, creación dinámica del HTML e interactividad.

styles.css con los estilos aplicados a la página (facilitado).

imagenes con los archivos de imágenes necesarios (facilitado).