

# JUEGO DE LOS TOPOS

## **Parte 1: Creación del Formulario**

El **formulario no estará en el index.html**, los alumnos deberán **crearlo dinámicamente con JavaScript**.

Debe incluir los siguientes campos:

- **Datos del Jugador:**
    - Campo **Nombre**. Debe ser una cadena no vacía y solo contener letras. `/^[\a-zA-ZéíóúÁÉÍÓÚÑ\s]+$/`
    - Campo **Fecha de Nacimiento** (obligatorio, en formato YYYY-MM-DD). `/^\d{4}-\d{2}-\d{2}\$/`
    - Color de fondo: de 4 colores posibles que se mostrarán en una lista radio button.
    - Botón "Enviar". Todos los campos son obligatorios, de no estar completados se le avisará al usuario y no se permite continuar.

## **Parte 2: Interactividad**

## **1. Proceso del Juego**

- Al enviar el formulario: Se oculta el formulario y aparece una **tabla de 3 X 3 cuadrados** con la imagen de un agujero sin topo, el **nombre** del jugador, la página tendrá el **color** de fondo seleccionado por el jugador (para quitar la imagen de fondo antes de asignar un color debes `document.body.style.backgroundColor = 'none';`), un **botón cerrar sesión** y un **botón comenzar** para comenzar el juego.
  - Cuando se pulse sobre comenzar:
    - a) De forma aleatoria se irá cambiando la imagen de una de las celdas por una con el topo. El tiempo que tarda en salir el siguiente topo y esconderse el anterior será un número aleatorio entre 1 segundo y 3 segundos.
    - b) Si el usuario pincha sobre la imagen con el topo se le sumará 1 punto a un contador que debe aparecer en la parte superior y desaparece el topo.
    - c) Cada topo estará en pantalla 2 segundos. Puede aparecer otro topo y el otro no se ha ocultado.
    - d) El juego acaba después de 20 segundos.
  - Cuando pase el tiempo de juego (20 segundos):
    - Aparece un **SweetAlert2** mostrando el resultado del juego.
    - Se guarda la información del jugador y la partida en **localStorage**.

### 3. Gestión de Sesión con localStorage

- Si un usuario vuelve a entrar en la página se mostrará directamente la tabla con el resto de componentes.
  - Si pulsa el botón "Cerrar sesión", se borran los datos del localStorage y se vuelve al formulario inicial.

## *Entrega*

**Debes entregar los siguientes archivos:**

`index.html` (vacío), solo debe contener la referencia al `index.js`.

`index.js` con la lógica de validación, creación dinámica del HTML e interactividad.

`styles.css` con los estilos aplicados a la página (facilitado).

ídeos con los archivos de imágenes necesarios (facilitado).