全国计算机等级考试二级 C++语言程序设计考试大纲(2018 年版)

基本要求

- 1. 掌握 C++语言的基本语法规则。
- 2. 熟练掌握有关类与对象的相关知识。
- 3. 能够阅读和分析 C++程序。
- 4. 能够采用面向对象的编程思路和方法编写应用程序。
- 5. 能熟练使用 Visual C++ 2010 学习版集成开发环境编写和调试程序。

考试内容

>>>-、C++语言概述

- 1. 了解 C++语言的基本符号。
- 2. 了解 C++语言的词汇(关键字、标识符、常量、运算符、标点符号等)。
- 3. 掌握 C++程序的基本框架。
- 4. 能够使用 Visual C++ 2010 学习版集成开发环境编辑、编译、运行与调试程序。

>>>二、数据类型、表达式和基本运算

- 1. 掌握 C++数据类型(基本类型,指针类型)及其定义方法。
- 2. 了解 C++的常量定义(整型常量,字符常量,逻辑常量,实型常量,地址常量,符号常量)。
- 3. 掌握变量的定义与使用方法(变量的定义及初始化,全局变量,局部变量)。
- 4. 掌握 C++运算符的种类、运算优先级和结合性。
- 5. 熟练掌握 C++表达式类型及求值规则(赋值运算,算术运算符和算术表达式,关系运算符和关系表达式,逻辑运算符和逻辑表达式,条件运算,指针运算,逗号表达式)。

≫三、C++的基本语句

1. 掌握 C++的基本语句,例如赋值语句、表达式语句、复合语句、输入、输出语句和空语句等。

- 2. 用 if 语句实现分支结构。
- 3. 用 switch 语句实现多分支选择结构。
- 4. 用 for 语句实现循环结构。
- 5. 用 while 语句实现循环结构。
- 6. 用 do...while 语句实现循环结构。
- 7. 转向语句(goto, continue, break 和 return)。
- 8. 掌握分支语句和循环语句的各种嵌套使用。

>>> 四、数组、指针与引用

- 1. 掌握一维数组的定义、初始化和访问,了解多维数组的定义、初始化和访问。
- 2. 了解字符串与字符数组。
- 3. 熟练掌握常用字符串函数(strlen,strcpy_s,strcat_s,strcmp,strstr等)。
- 4. 指针与指针变量的概念,指针与地址运算符,指针与数组。
- 5. 引用的基本概念,引用的定义与使用。

>>> 五、掌握函数的有关使用

- 1. 函数的定义方法和调用方法。
- 2. 函数的类型和返回值。
- 3. 形式参数与实际参数,参数值的传递。
- 4. 变量的作用域和生存周期。
- 5. 递归函数。
- 6. 函数重载。
- 7. 内联函数。
- 8. 带有默认参数值的函数。

≫六、熟练掌握类与对象的相关知识

- 1. 类的定义方式、数据成员、成员函数及访问权限(public, private, protected)。
- 2. 对象和对象指针的定义与使用。
- 3. 构造函数与析构函数。
- 4. 静态数据成员与静态成员函数的定义与使用方式。
- 5. 常数据成员与常成员函数。
- 6. this 指针的使用。
- 7. 友元函数和友元类。
- 8. 对象数组与成员对象。

>>> 七、掌握类的继承与派生知识

- 1. 派生类的定义和访问权限。
- 2. 继承基类的数据成员与成员函数。
- 3. 基类指针与派生类指针的使用。
- 4. 虚基类。
- 5. 子类型关系。

>>> 八、了解多态性概念

- 1. 虚函数机制的要点。
- 2. 纯虚函数与抽象基类,虚函数。
- 3. 了解运算符重载。

≫九、模板

- 1. 简单了解函数模板的定义和使用方式。
- 2. 简单了解类模板的定义和使用方式。

>>>+、输入输出流

- 1. 掌握 C++流的概念。
- 2. 能够使用格式控制数据的输入输出。
- 3. 掌握文件的 I/O 操作。

考试方式

- 上机考试,考试时长120分钟,满分100分。
- 1. 题型及分值

单项选择题 40 分(含公共基础知识部分 10 分)。

操作题 60 分(包括基本操作题、简单应用题及综合应用题)。

2. 考试环境

操作系统:中文版 Windows 7。

开发环境: Microsoft Visual C++ 2010 学习版。