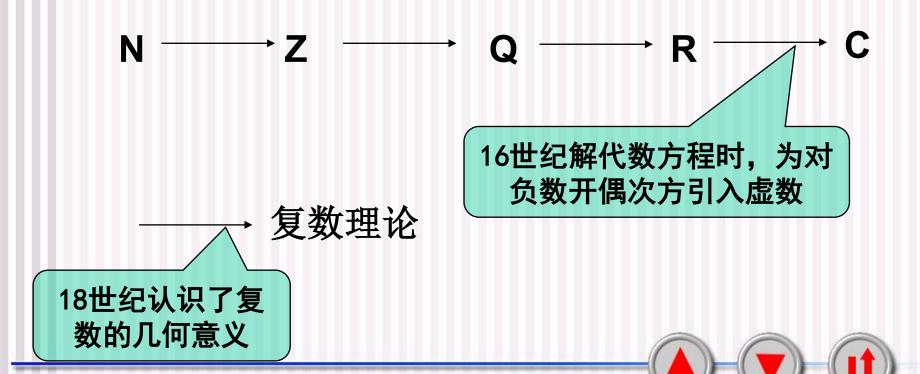
复变函数

第一章 复数与复变函数

- 一、重点与难点
- 二、内容提要
- 三、典型例题



# 复数的由来



# 复变函数的研究内容

复变函数实际上是实变函数在复数领域的推 广和发展,包括复数、复变函数的连续性、可 微性、积分、级数、映射等等内容。

- ✓ 以Cauchy为代表的积分理论;
- ✓ 以Weistrass为代表的级数理论;
- ✓ 以Riemann为代表的映射理论;



# 复变函数的应用价值 (续)

保罗·纳欣: 虚数的故事(通俗数学名著)

他们就像那些站在高耸入云的峰顶上出神凝望的人,下面平地上的物体已从视野中消失,他们意识到的对象只是他们所攀登的高度,在那个高度上一般人都无法适应,也无法呼吸那种稀薄的空气。



# 复变函数的应用价值 (续)

在信号处理中,信号一般都是以复数形式表示的, 具有幅度和相位。控制论也大量用到复数。

# 其中涉及三类变换:

> Fourier变换

$$F(\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(t)e^{-i\omega t} dt$$



# 复变函数的应用价值 (续)

> Laplace变换

$$F(s) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{+\infty} f(t)e^{-st} dt, \quad s = \sigma + i\omega$$

> Z变换

$$X(z) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n)z^{-n}, \quad z = e^{\sigma + i\Omega}$$



# 一、重点与难点

重点: 1. 复数运算和各种表示法

2. 复变函数以及映射的概念

难点: 1. 复数方程表示曲线以及不等式表示区域

2. 映射的概念



# 二、内容提要



# 1. 复数的概念

对于任意两实数 x, y, 我们称 z = x + yi 或 z = x + iy 为复数.

其中x,y分别称为z的实部和虚部,

记作 x = Re(z), y = Im(z).

当x=0,  $y\neq 0$ 时, z=iy 称为纯虚数;

当y=0时, z=x+0i, 我们把它看作实数 x.

当 x = 0, y = 0时, z = 0.



# 2. 复数的代数运算

设两复数  $z_1 = x_1 + iy_1$ ,  $z_2 = x_2 + iy_2$ ,

#### 1) 两复数的和

$$z_1 \pm z_2 = (x_1 \pm x_2) + i(y_1 \pm y_2).$$

# 2) 两复数的积

$$z_1 \cdot z_2 = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_2 y_1 + x_1 y_2).$$

# 3)两复数的商

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2} + i \frac{x_2 y_1 - x_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2}.$$



# 4)共轭复数

实部相同而虚部绝对值相等符号相反的两个复数称为共轭复数.

与z 共轭的复数记为 $\bar{z}$ ,若z=x+iy,则 $\bar{z}=x-iy$ .

# 共轭复数的性质

(1) 
$$\overline{z_1 \pm z_2} = \overline{z}_1 \pm \overline{z}_2$$
;  $\overline{z_1 \cdot z_2} = \overline{z}_1 \cdot \overline{z}_2$ ;  $\left(\frac{z_1}{z_2}\right) = \frac{\overline{z}_1}{\overline{z}_2}$ ;

(2) 
$$\overline{z} = z$$
; (3)  $z \cdot \overline{z} = [\text{Re}(z)]^2 + [\text{Im}(z)]^2$ ;

(4) 
$$z + \overline{z} = 2 \operatorname{Re}(z)$$
,  $z - \overline{z} = 2i \operatorname{Im}(z)$ .





# 3. 复数的其它表示法

#### (1) 几何表示法

复数 z = x + iy 与有序实数对 (x, y) 成一一对应. 因此,一个建立了直角坐标系的平面可以用来表示复数,通常把横轴叫实轴或 x 轴,纵轴叫虚轴或 y 轴. 这种用来表示复数的平面叫复平面.

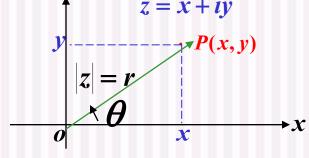
复数 z = x + iy 可以用复平面上的点 (x,y) 表示.





#### (2) 向量表示法

在复平面上,复数 z 与从原点指向点z = x + iy的平面向量成一一对应,因此,复数 z 也可用向量 $\overline{OP}$  来表示.



# 复数的模(或绝对值)

向量的长度称为z的模或绝对值,

记为 
$$|z| = r = \sqrt{x^2 + y^2}$$
.



#### 模的性质

$$|x| \le |z|$$
,  $|y| \le |z|$ ,  $|z| \le |x| + |y|$ ,  $z \cdot \overline{z} = |z|^2 = |z^2|$ .   
三角不等式 (1)  $|z_1 + z_2| \le |z_1| + |z_2|$ ; (2)  $|z_1 - z_2| \ge ||z_1| - |z_2||$ .   
复数的辐角

在 $z \neq 0$ 的情况下,以正实轴为始边,以表示z的向量 $\overrightarrow{OP}$ 为终边的角的弧度数 $\theta$ 称为z的辐角,记作  $\operatorname{Arg} z = \theta$ . 当z = 0时, |z| = 0,而辐角不确定.任何一个复数  $z \neq 0$ 有无穷多个辐角.

如果 $\theta_1$ 是其中一个辐角, 那么z的全部辐角为 Arg $z = \theta_1 + 2k\pi$  (k为任意整数).





# 辐角的主值

(其中 $-\frac{\pi}{2}$  < arctan  $\frac{y}{2}$  <  $\frac{\pi}{2}$ )

在  $z(\neq 0)$  的辐角中,把满足  $-\pi < \theta_0 \leq \pi$  的  $\theta_0$  称为 Argz 的主值,记作  $\theta_0 = argz$ .

$$z \neq 0$$
  
辐角的主值  $\arg z = \begin{cases} \arctan \frac{y}{x}, & x > 0, \\ \pm \frac{\pi}{2}, & x = 0, y \neq 0, \\ \arctan \frac{y}{x} \pm \pi, & x < 0, y \neq 0, \\ \pi, & x < 0, y = 0. \end{cases}$ 





#### (3) 三角表示法

利用直角坐标与极坐标的关系  $\begin{cases} x = r \cos \theta, \\ y = r \sin \theta, \end{cases}$ 

复数可以表示成  $z = r(\cos\theta + i\sin\theta)$ 

#### (4) 指数表示法

利用欧拉公式  $e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta$ ,

复数可以表示成  $z = re^{i\theta}$ 

称为复数 z 的指数表示式.



# 4.复数的乘幂与方根

# 1) 乘积与商

两个复数乘积的模等于它们的模的乘积; 两个复数乘积的辐角等于它们的辐角的和.

若 
$$z_1 = r_1(\cos\theta_1 + i\sin\theta_1),$$

$$z_2 = r_2(\cos\theta_2 + i\sin\theta_2),$$

#### 则有

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 [\cos(\theta_1 + \theta_2) + i\sin(\theta_1 + \theta_2)]$$

$$Arg(z_1z_2) = Argz_1 + Argz_2.$$

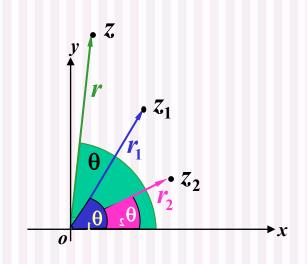


#### 几何意义

从几何上看,两复数对应的向量分别为 元,元,元,

先把  $z_1$  按逆时针方向 旋转一个角  $\theta_2$ , 再把它的模扩大到  $r_2$  倍,

所得向量 z 就表示积 z<sub>1</sub>·z<sub>2</sub>.



复数相乘就是把模相乘, 辐角相加.



# 两个复数的商的模等于它们的模的商;两个复数的商的辐角等于被除数与除数的辐角之差.

若

$$z_1 = r_1(\cos\theta_1 + i\sin\theta_1),$$

$$z_2 = r_2(\cos\theta_2 + i\sin\theta_2),$$

则有

$$\left|\frac{z_2}{z_1}\right| = \frac{|z_2|}{|z_1|}, \quad \operatorname{Arg}\left(\frac{z_2}{z_1}\right) = \operatorname{Arg}z_2 - \operatorname{Arg}z_1.$$

设复数z1和z2的指数形式分别为

$$z_1 = r_1 e^{i\theta_1}, \quad z_2 = r_2 e^{i\theta_2}, \quad \text{M} \frac{z_2}{z_1} = \frac{r_2}{r_1} e^{i(\theta_2 - \theta_1)}.$$





# 2) 幂与根

# (a) n次幂:

n个相同复数z的乘积称为z的n次幂,

记作
$$z^n$$
,  $z^n = \underbrace{z \cdot z \cdot \cdots z}_{n \uparrow}$ .

对于任何正整数 n, 有  $z^n = r^n(\cos n\theta + i\sin n\theta)$ .

$$n$$
为负整数时,有 $z^{-n} = \frac{1}{z^n}$ .

因而有 
$$|z^n|=|z|^n$$
,  $\operatorname{Arg} z^n=n\operatorname{Arg} z$ .



#### (b) 棣莫佛公式

$$(\cos\theta + i\sin\theta)^n = \cos n\theta + i\sin n\theta.$$

(c) 计算方程 w'' = z 的根 w, 其中 z 为已知复数.

$$w = \sqrt[n]{z} = r^{\frac{1}{n}} \left( \cos \frac{\theta + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\theta + 2k\pi}{n} \right)$$

$$(k = 0, 1, 2, \dots, n - 1)$$

在几何上, $\sqrt{z}$ 的n个值就是以原点为中心, $\sqrt{r}$ 为半径的圆的内接正n边形的n个顶点.



# 5.复球面与扩充复平面

# (1) 复球面

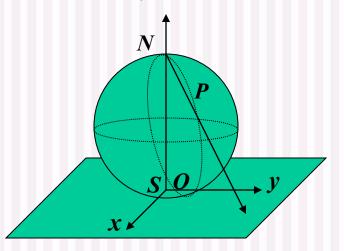
# 南极、北极的定义

取一个与复平面切于原点z=0的球面,

球面上一点S与原点重合,

通过S作垂直于复平面的 直线与球面相交于另一点N,

我们称N为北极,S为南极.





# 复球面的定义

球面上的点,除去北极 N 外,与复平面内的点之间存在着一一对应的关系.我们可以用球面上的点来表示复数.

我们规定: 复数中有一个唯一的"无穷大"与复平面上的无穷远点相对应, 记作. 因而球面上的北极 N 就是复数无穷大的几何表示.

球面上的每一个点都有唯一的复数与之对应,这样的球面称为复球面.



# (2) 扩充复平面的定义

# 包括无穷远点在内的复平面称为扩充复平面.

不包括无穷远点在内的复平面称为有限复平面,或简称复平面.

对于复数 来说,实部,虚部,辐角等概念均无意义,它的模规定为正无穷大.

关于∞的四则运算规定如下:

$$(a)$$
加法:  $\alpha + \infty = \infty + \alpha = \infty$ ,  $(\alpha \neq \infty)$ 

(b) 减法: 
$$\alpha - \infty = \infty - \alpha = \infty$$
,  $(\alpha \neq \infty)$ 

$$(c)$$
 乘法:  $\alpha \cdot \infty = \infty \cdot \alpha = \infty$ ,  $(\alpha \neq 0)$ 

$$(d) 除法: \frac{\alpha}{\infty} = 0, \frac{\alpha}{\alpha} = \infty, (\alpha \neq \infty), \frac{\alpha}{0} = \infty, (\alpha \neq 0)$$

# 6.曲线与区域

#### (1) 邻域

平面上以 $z_0$ 为中心, $\delta$ (任意的正数)为半径的圆:  $|z-z_0| < \delta$ 内部的点的集合称为 $z_0$ 的邻域. 不等式  $0 < |z-z_0| < \delta$  所确定的点的集合称为 $z_0$ 的去心邻域.

#### (2) 内点

设G为一平面点集, $z_0$ 为G中任意一点.如果存在 $z_0$ 的一个邻域,该邻域内的所有点都属于G,那末 $z_0$ 称为G的内点.

#### (3) 开集

如果 G 内每一点都是它的内点, 那末G 称为开集.

#### (4) 区域

如果平面点集*D*满足以下两个条件,则称它为一个区域。

- (a) D是一个开集;
- (b) D是连通的, 即D中任何两点都可以用完全属于D的一条折线连结起来.



#### (5) 边界点、边界

设D是复平面内的一个区域,如果点P不属于D,但在P的任意小的邻域内总有D中的点,这样的P点我们称为D的边界点.

- (6) 闭区域 区域D与它的边界一起构成闭区域.
- (7) 有界区域和无界区域

如果一个区域 D 可以被包含在一个以原点为中心的圆里面,即存在 M > 0,使区域的每一个点都满足 |z| < M,那末 D 称为有界的,否则称为无界的.

#### (8) 简单曲线

设C: z = z(t)  $(a \le t \le b)$  为一条连续曲线, z(a) 与z(b) 分别称为C 的起点和终点.

对于满足  $a < t_1 < b$ ,  $a \le t_2 \le b$  的  $t_1$  与  $t_2$ , 当  $t_1 \ne t_2$  而有  $z(t_1) = z(t_2)$  时, 点  $z(t_1)$  称为曲线 C 的重点.

没有重点的曲线 C 称为简单曲线(或若尔当曲线).

如果简单曲线 C 的起点和终点重合,即 z(a) = z(b),那末称 C 为简单闭曲线.



# 简单闭曲线的性质

任意一条简单闭曲线C将复平面唯一地分成三个互不相交的点集。

# (9) 光滑曲线

如果在 $a \le t \le b$ 上, x'(t)和 y'(t)都是连续的, 且对于t的每一个值, 有 $[x'(t)]^2 + [y'(t)]^2 \ne 0$ ,那末 称这曲线为光滑的.

由几段依次相接的光滑曲线所组成的曲线 称为按段光滑曲线.



# (10) 单连通域与多连通域

复平面上的一个区域*B*,如果在其中任作一条简单闭曲线,而曲线的内部总属于*B*,就称为单连通域.一个区域如果不是单连通域,就称为多连通域.

从几何上看,单连通域就是无洞、无割痕的域.



# 7. 复变函数的概念

# (1)复变函数的定义

设 G是一个复数 z = x + iy 的集合. 如果有一个确定的法则存在,按这个法则,对于集合 G 中的每一个复数 z,就有一个或几个复数 w = u + iv 与之对应,那末称复变数 w 是复变数 z 的函数 (简称复变函数),记作 w = f(z).

复变函数w与自变量z之间的关系w = f(z)相当于两个关系式: u = u(x,y), v = v(x,y).



# (2) 映射的定义

对于复变函数,由于它反映了两对变量 u,v 和 x,y 之间的对应关系,因而无法用同一平面内的几何图形表示出来,必须看成是两个复平面上的点集之间的对应关系.

如果用z平面上的点表示自变量z的值,而用另一个平面w平面上的点表示函数w的值,那末函数w = f(z)在几何上就可以看作是把z平面上的一个点集G(定义集合)变到w平面上的一个点集 $G^*$ (函数值集合)的映射(或变换).

# 8. 复变函数的极限

#### 函数极限的定义

设函数 w = f(z) 定义在  $z_0$  的去心邻域  $0 < |z - z_0| < \rho$ 内,如果有一确定的数 A 存在,对于任意给定的  $\varepsilon > 0$ ,相应的必有一正数  $\delta(\varepsilon)$   $(0 < \delta \le \rho)$ ,使得当  $0 < |z - z_0| < \delta$  时有  $|f(z) - A| < \varepsilon$  那末称 A 为 f(z) 当 z 趋向于  $z_0$  时的极限.

记作 
$$\lim_{z \to z_0} f(z) = A.$$
 (或  $f(z) \xrightarrow{z \to z_0} A$ )

注意: 定义中 $z \rightarrow z_0$ 的方式是任意的.



# 极限计算的定理

设 
$$f(z) = u(x,y) + iv(x,y)$$
,  $A = u_0 + iv_0$ ,  $z_0 = x_0 + iy_0$ , 那末  $\lim_{z \to z_0} f(z) = A$ 的充要条件是

$$\lim_{\substack{x \to x_0 \\ y \to y_0}} u(x, y) = u_0, \quad \lim_{\substack{x \to x_0 \\ y \to y_0}} v(x, y) = v_0.$$

该定理将求复变函数 f(z) = u(x,y) + iv(x,y) 的极限问题,转化为求两个二元实变函数 u(x,y) 和 v(x,y) 的极限问题.



#### 极限运算法则

设 
$$\lim_{z\to z_0} f(z) = A$$
,  $\lim_{z\to z_0} g(z) = B$ , 那么

- (1)  $\lim_{z\to z_0} [f(z)\pm g(z)] = A\pm B;$
- (2)  $\lim_{z\to z_0} [f(z)g(z)] = AB;$

(3) 
$$\lim_{z \to z_0} \frac{f(z)}{g(z)} = \frac{A}{B} \quad (B \neq 0).$$

与实变函数的极限运算法则类似.



# 9. 复变函数的连续性

#### (1) 连续的定义

如果  $\lim_{z\to z_0} f(z) = f(z_0)$ , 那么我们就说 f(z)

在 $z_0$ 处连续.如果 f(z)在区域 D内处处连续,我们说 f(z)在 D内连续.

函数 f(z) 在曲线  $C \perp z_0$  处连续的意义是  $\lim_{z \to z_0} f(z) = f(z_0), z \in C$ .



## 连续的充要条件

函数 f(z) = u(x,y) + iv(x,y) 在 $z_0 = x_0 + iy_0$  连续的充要条件是: u(x,y) 和v(x,y) 在( $x_0,y_0$ ) 处连续.

## 连续的性质

- (a) 在 $z_0$  连续的两个函数 f(z) 和 g(z)的和、差、积、商(分母在 $z_0$  不为零) 在 $z_0$ 处仍连续.
- (b) 如果函数 h = g(z)在  $z_0$  连续,函数 w = f(h)在  $h_0 = g(z_0)$ 连续,那末复合函数 w = f[g(z)] 在  $z_0$  处 连续.

## 特殊的:

有理整函数(多项式)

$$w = P(z) = a_0 + a_1 z + a_2 z^2 + \dots + a_n z^n,$$

对复平面内的所有点 z 都是连续的;

有理分式函数

$$w = \frac{P(z)}{Q(z)}, \quad \text{其中 } P(z) \, \text{和 } Q(z) \, \text{都是多项式},$$

在复平面内使分母不为零的点也是连续的.



## 三、典型例题

例1 设 $z_1, z_2$ 是两个复数,求证

1) 
$$|z_1-z_2|^2 = |z_1|^2 + |z_2|^2 - 2\operatorname{Re}(z_1\overline{z}_2);$$

$$|z_1-z_2|\geq ||z_1|-|z_2||.$$

$$\begin{aligned}
\mathbf{i}\mathbf{E} \quad \mathbf{1}) \quad & |z_1 - z_2|^2 = (z_1 - z_2)(\overline{z_1} - \overline{z_2}) \\
&= (z_1 - z_2)(\overline{z_1} - \overline{z_2}) = z_1 \overline{z_1} + z_2 \overline{z_2} - z_2 \overline{z_1} - z_1 \overline{z_2} \\
&= |z_1|^2 + |z_2|^2 - (\overline{z_1} \overline{z_2} + z_1 \overline{z_2}) \\
&= |z_1|^2 + |z_2|^2 - 2 \operatorname{Re}(z_1 \overline{z_2}).
\end{aligned}$$



2) 由1)知 
$$|z_1-z_2|^2=|z_1|^2+|z_2|^2-2\operatorname{Re}(z_1\overline{z}_2),$$

$$\begin{aligned} \mathbf{X} \quad \|z_1| - |z_2|^2 &= |z_1|^2 + |z_2|^2 - 2|z_1||z_2| \\ &= |z_1|^2 + |z_2|^2 - 2|z_1||\overline{z}_2| \\ &= |z_1|^2 + |z_2|^2 - 2|z_1\overline{z}_2|, \end{aligned}$$

因为 
$$|z_1\bar{z}_2| \geq \operatorname{Re}(z_1\bar{z}_2),$$



所以 
$$|z_1|^2 + |z_2|^2 - 2\operatorname{Re}(z_1\overline{z}_2) \ge |z_1|^2 + |z_2|^2 - 2|z_1\overline{z}_2|$$

$$|z_1-z_2|^2 \ge ||z_1|-|z_2||^2.$$

两边开方,得  $|z_1-z_2| \ge |z_1|-|z_2|$ .

其几何意义是三角形任意一边的长不小于 其它两边边长之差的绝对值.



**例2** 设
$$|z_0|$$
<1,证明:若 $|z|$ <1,则 $\frac{z-z_0}{1-\overline{z_0}z}$ <1.

证 若 | z | < 1,则

$$|z|^2(1-|z_0|^2)<1-|z_0|^2$$

因为 
$$|z|^2 + |z_0|^2 < 1 + |z_0|^2 < 1 + |z|^2 |z_0|^2$$
.

$$|z-z_0|^2 = |z|^2 + |z_0|^2 - 2 \operatorname{Re}(z\overline{z}_0)$$

$$<1+|z|^2|z_0|^2-2\operatorname{Re}(z\overline{z}_0)=|1-z\overline{z}_0|^2,$$

所以 
$$\left| \frac{z - z_0}{1 - \bar{z}_0 z} \right|^2 < 1$$
, 即  $\left| \frac{z - z_0}{1 - \bar{z}_0 z} \right| < 1$ .

**例3** 已知  $x^2 + x + 1 = 0$ , 求  $x^{11} + x^7 + x^3$  的值.

解 因为 $x^3-1=(x-1)(x^2+x+1)$ ,

而  $x^2 + x + 1 = 0$ ,故x是一个三次单位根,

从而  $x^{11} = x^2, x^7 = x, x^3 = 1$ 

所以  $x^{11} + x^7 + x^3 = x^2 + x + 1 = 0$ .



例4 设 $\omega$ 是任意一个不等于1的n次单位根,求  $1+\omega+\omega^2+\cdots+\omega^{n-1}$ 的值.

解 因为  $\omega^n = 1$ 

所以 
$$1+\omega+\omega^2+\cdots+\omega^{n-1}$$

$$=\frac{1-\omega^n}{1-\omega}=0.$$



例5 解方程 
$$z^2-4iz-(4-9i)=0$$
.

解 原方程为 
$$z^2-4iz+(2i)^2+4-(4-9i)=0$$
. 即  $(z-2i)^2=-9i$ 

于是 
$$z-2i=\sqrt{-9i}$$

$$= 3 \left( \cos \frac{-\frac{\pi}{2} + 2k\pi}{2} + i \sin \frac{-\frac{\pi}{2} + 2k\pi}{2} \right), \quad k = 0,1$$

故 
$$z_1 = \frac{3\sqrt{2}}{2} + \left(2 - \frac{3\sqrt{2}}{2}\right)i, z_2 = \frac{-3\sqrt{2}}{2} + \left(2 + \frac{3\sqrt{2}}{2}\right)i.$$



例6 满足下列条件的点组成何种图形?是不是区域?若是区域请指出是单连通区域还是多连通区域.

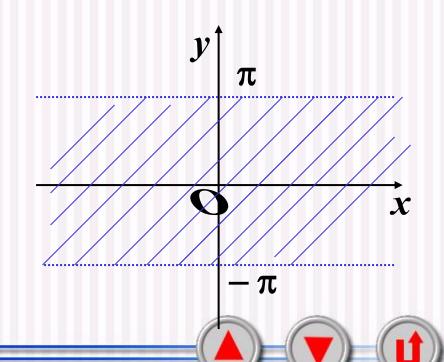
(1) 
$$I_m(z) = 0;$$

解  $I_m(z) = 0$ 是实数轴,不是区域.

(2) 
$$-\pi < I_m(z) < \pi$$
;

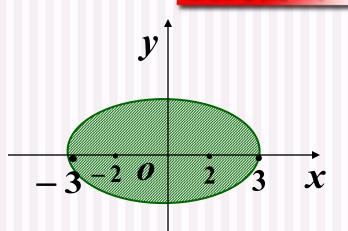
$$\mathbf{M} - \pi < \mathbf{I}_{\mathbf{m}}(z) < \pi$$

是以  $y=-\pi$ ,  $y=\pi$  为界的带形单连通区域.



$$(3) |z-2|+|z+2| \le 6$$

解 是以 ± 2为焦点,以3为半长轴的椭圆闭区域,它不是区域.

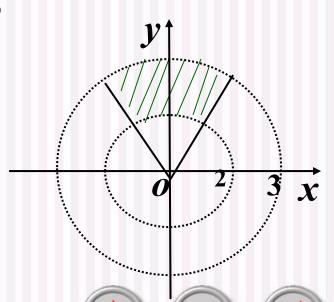


(4) 
$$\frac{\pi}{3} \le \arg z \le \frac{2\pi}{3}$$
,且 $2 < |z| < 3$ 

解不是区域,因为图中

$$arg z = \frac{\pi}{3}, arg z = \frac{2\pi}{3}$$

在圆环内的点不是内点.



例7 函数w=1/z将z平面上的下列曲线变成 w平面上的什么曲线?

(1) 
$$x^2 + y^2 = 9$$
, (2)  $x = 2$ .

解 (1) 因为 
$$x^2 + y^2 = |z|^2 = 9$$

$$\nabla w = \frac{1}{z} = \frac{1}{x + iy} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \frac{1}{9}(x - iy),$$

于是 
$$w = u + iv = \frac{1}{9}x - \frac{1}{9}iy \Rightarrow u = \frac{1}{9}x, v = -\frac{1}{9}y$$

$$u^2 + v^2 = \frac{1}{81}(x^2 + y^2) = \frac{1}{9}$$
 表示 w 平面上的圆.



(2) 
$$x = 2$$
.

解 因为 z = x + iy = 2 + iy

所以 
$$w = \frac{1}{z} = \frac{1}{2+iy} = \frac{2-iy}{4+y^2} = u+iv$$
  
 $\Rightarrow u = \frac{2}{4+y^2}, v = -\frac{y}{4+y^2}$   
因为  $u^2 + v^2 = \frac{4+y^2}{(4+y^2)^2} = \frac{1}{4+y^2} = \frac{u}{2}$ ,  
所以  $u^2 + v^2 - \frac{u}{2} = 0 \Rightarrow \left(u - \frac{1}{4}\right)^2 + v^2 = \frac{1}{16}$   
表示 w平面上以  $\left(\frac{1}{4}, 0\right)$ 为圆心, $\frac{1}{4}$ 为半径的圆.