## git - 简易指南

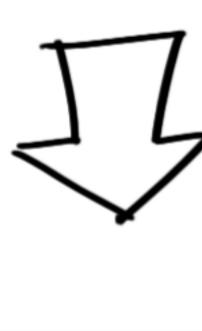
助你开始使用 git 的简易指南,木有高深内容,;)。

Tweet



作者:罗杰·杜德勒 感谢: @tfnico, @fhd and Namics 其他语言 english, deutsch, español, français, italiano, nederlands, português, русский, türkçe, 圓圓圓圓圓圓圓, 日本語, 한국어 如有纰漏,请到 github 填报





## 下载 git OSX 版

下载 git Linux 版

工作流

## index (Stage)

HEAD

git add <filename>

git add \*

git commit -m "代码提交信息"

现在,你的改动已经提交到了 **HEAD**,但是还没到你的远端仓库。

添加与提交

推送改动

你的改动现在已经在本地仓库的 HEAD 中了。执行如下命令以将这些改

动提交到远端仓库:

git push origin master

## 可以把 master 换成你想要推送的任何分支。

如果你还没有克隆现有仓库,并欲将你的仓库连接到某个远程服务器, 你可以使用如下命令添加:

git remote add origin <server>

## feature\_x

git checkout -b feature x

切换回主分支:

git checkout master

再把新建的分支删掉:

git branch -d feature x

更新与合并

要更新你的本地仓库至最新改动,执行:

git pull

要合并其他分支到你的当前分支(例如 master),执行:

git merge <branch>

master

除非你将分支推送到远端仓库,不然该分支就是 不为他人所见的: git push origin <branch>

## 次都能成功,并可能导致 冲突(conflicts)。 这时候就需要你修改这些 文件来人肉合并这些*冲突(conflicts)*了。改完之后,你需要执行如下

命令以将它们标记为合并成功:

git add <filename>

在合并改动之前,也可以使用如下命令查看:

git diff <source branch> <target branch>

标签

在软件发布时创建标签,是被推荐的。这是个旧有概念,在 SVN 中也

有。可以执行如下命令以创建一个叫做 1.0.0 的标签:

git tag 1.0.0 1b2e1d63ff

1b2e1d63ff 是你想要标记的提交 ID 的前 10 位字符。使用如下命令获取

提交 ID:

git log

你也可以用该提交 ID 的少一些的前几位,只要它是唯一的。

替换本地改动

地改动: git checkout -- <filename>

加到缓存区的改动,以及新文件,都不受影响。

版本并将你本地主分支指向到它:

git fetch origin

git reset --hard origin/master

有用的贴士 内建的图形化 git:

gitk

git config color.ui true

彩色的 git 输出:

交互地添加文件至缓存区:

git add -i

显示历史记录时,只显示一行注释信息: git config format.pretty oneline

• Tower (OSX)

图形化界面

• GitX (L) (OSX, open source)

指南与手册

○ 专业 Git ○ 如 git 思考 ○ GitHub 帮助

○ 图形化的 Git 指南一则

# 下载 git Windows 版

# 创建新仓库

## 创建新文件夹,打开,然后执行 git init 以创建新的git仓库。

## 检出仓库 执行如下命令以创建一个本地仓库的克隆版本:

## git clone /path/to/repository 如果是远端服务器上的仓库,你的命令会是这个样子:

git clone username@host:/path/to/repository

# 你的本地仓库由 git 维护的三棵"树"组成。第一个是你的 工作目录 ,它

working

- 持有实际文件;第二个是 缓存区(Index),它像个缓存区域,临时
- 保存你的改动;最后是 HEAD ,指向你最近一次提交后的结果。

- 你可以计划改动(把它们添加到缓存区),使用如下命令: 这是 git 基本工作流程的第一步; 使用如下命令以实际提交改动:

- 如此你就能够将你的改动推送到所添加的服务器上去了。
- 分支是用来将特性开发绝缘开来的。在你创建仓库的时候,master 是"默 认的"。在其他分支上进行开发,完成后再将它们合并到主分支上。
- bremch
  - - 创建一个叫做"feature\_x"的分支,并切换过去:
- 以在你的工作目录中 *获取(fetch)* 并 *合并(merge)* 远端的改动。 两种情况下,git 都会尝试去自动合并改动。不幸的是,自动合并并非次

- 假如你做错事(自然,这是不可能的),你可以使用如下命令替换掉本
- 此命令会使用 HEAD 中的最新内容替换掉你的工作目录中的文件。已添 假如你想要丢弃你所有的本地改动与提交,可以到服务器上获取最新的
- - - 链接与资源
      - Source Tree (OSX, free) • GitHub for Mac (OSX, free) ○ Git 社区参考书
        - DISQUS II DISQUS seems to be taking longer than usual. Reload?