LAPORAN AKHIR 2

NAMA : Aldi Dharmawan

NPM : 50420108

KELAS : 4IA10

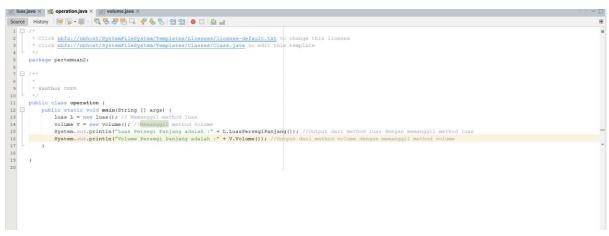
MATERI : Object Oriented Programming (OOP)

MATA PRAKTIKUM : Rekayasa Prangkat Lunak 2

1. Apa itu OOP?

Jawab : Object-Oriented Programming atau OOP adalah suatu metode progamming yang berorientasi pada objek. Program-program tersebut merupakan gabungan dari beberapa komponen kecil yang telah ada sebelumnya, sehingga dapat mempermudah pekerjaan seorang programmer dalam melakukan pengembangan.

- 2. Jelaskan apa itu encapsulation, inheritance, dan polymorphism? Jawab :
 - Encapsulation merupakan konsep tentang pengikatan informasi ataupun tata cara yang berbeda yang disatukan ataupun dikapsulkan jadi satu unit informasi. Pada dasarnya adalah kombinasi antara data dan method pada sebuah class yang ditujukan untuk menyembunyikan detail dari user (pengaksesan class) terhadap suatu object.
 - Inheritance adalah suatu proses dimana suatu class yang bisa disebut super class dapat mewariskan sifatnya pada class turunannya yaitu subclass. Superclass akan mewarisi nilai dari attribute atau behavior pada kelas turunanya. Sistem penurunan sifat ini jika dilakukan secara hirarki atau bertingkat-tingkat, maka semakin ke bawah, akan semakin detail.
 - Polymorphism merupakan konsep yang memungkinkan kita menggunakan suatu interface yang sama untuk memerintah object agar melakukan aksi atau tindahkkan yang mungkin secara prinsip sama namun secara proses berbeda
- 3. Buatlah Program inheritance sederhana dan jelaskan langkah-langkahnya Jawab :



```
Output - Pertermuan2 (nun) #2 x

| Masukkan panjang pertama : 10
| Masukkan labar fedua : 10
| Luas Fersegi Fanjang adalah : 100.0
| Masukkan Tinggi : 10
| Masukkan panjang pertama : 10
| Masukkan panjang pertama : 10
| Masukkan labar Redua : 10
| Volume Persegi Ranjang adalah : 1000.0
| BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)
```