10 - Pratica: Multi Agentes com CrewAl (III)

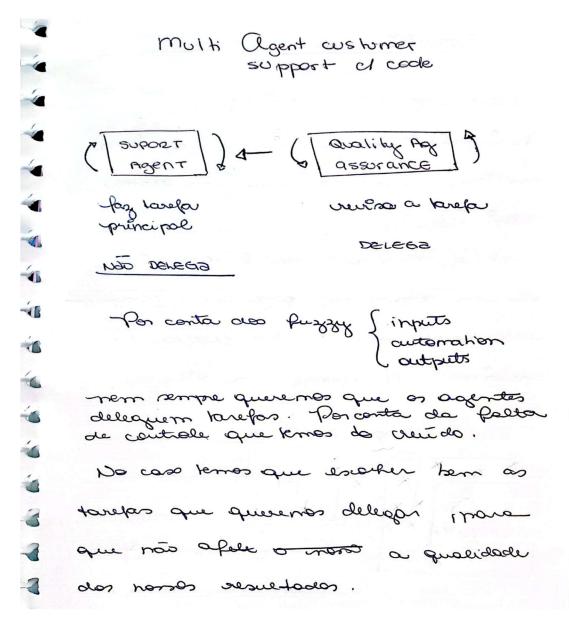
Suele Sousa

Descrição da atividade

O objetivo dessa atividade era continuar o aprendizado na plataforma do CrewAl focando no funcionamento do e construção de ferramentas.

Durante os vídeos apresentados o João Moura explica como construir uma equipe de agentes de suporte ao cliente, diferente do card anterior, nesse ele foca em explicar a delegação de tarefas, o uso da memória e também aprofunda nas ferramentas.

Na imagem abaixo podemos ver a explicação e como seria o funcionamento de um agente que tem permissão de delegar:



No caso acima, o agente de qualidade pode delegar para o agente de suporte, com isso, após checar a qualidade da resposta deste, pode pedir que ele reveja o conteúdo passado ou se aprofunde mais em algum tópico, por exemplo.

Além disso é explicado que as ferramentas têm uma certa priorização: o agente pode ter n ferramentas atribuídas, assim como a tarefa. Mesmo que o agente possua muitas ferramentas, durante a execução da tarefa, só poderá usar àquelas atribuídas na tarefa e não a ele próprio, por exemplo: O agente têm disponível 10 ferramentas, mas na tarefa, foi atribuído três ferramentas, então o agente só usará três ferramentas.

Assim como foi feito com os agentes, é abordado as melhores práticas na criação das tools, nas imagens abaixo há um resumo do vídeo sobre esses aspectos:

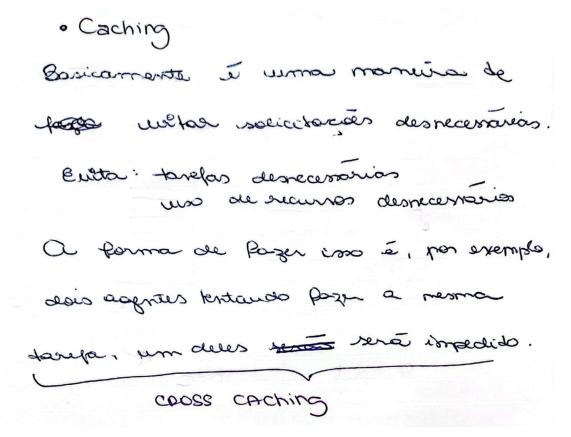
Versatilidade:



• Fault-Tolerance

FAUL TO LERANT: Bosicamente a agrender e deve ser eapoy de se aprender e verduer quando a tod facha. Cosicamente: setembre tentar novamente a toreta, antender as encesses e o sero, agrender e ne auto aperter.

Caching



No caso das ferramentas do Crewai, é utilizado esse cross-caching.

Pontos abordados sobre criação de equipes:

Memória:

Facilidade de utilizar memória quando estamos usando o Crewai, basicamente é ativar um parâmetro na função *crew*.

Memory

· Setting memory=True when putting the crew together enables Memory.

```
In [ ]: crew = Crew(
    agents=[support_agent, support_quality_assurance_agent],
    tasks=[inquiry_resolution, quality_assurance_review],
    verbose=2,
    memory=True
)
```

Guardrails:

Através de código, é exemplificado como podemos criar um *guardrail* simples na hora fazer o input da solicitação, definindo quais as respostas esperadas, isso evita que o agente traga respostas alucinatórias ou confusas.

Guardrails

 By running the execution below, you can see that the agents and the responses are within the scope of what we expect from them.

No final do vídeo é apresentado ainda o funcionamento completo do agente criado, isso pode ser visto dentro do arquivo aula_10_multi_agentes_crewai.ipynb incluído na pasta do *github* do projeto, segue link:

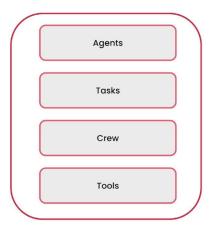
Dica para a criação de agentes:

João Moura ainda destaca pontos importantes para a criação de agentes de forma efetiva: Pense em pessoas que você gostaria de contratar para a sua equipe, pessoas com experiência, background e um atuação profissional bem definidos.

Ainda há um pequeno resumo dos conceitos apresentados até o momento no curso:







- Agents "self improve" using memory
- Guardrails prevents agents from going into "rabbit holes" (unproductive, repetitive loops)
- Agents always attempt to get to an answer (avoid iterating indefinitely)
- Focus
 - o narrowly defined task
 - o specific agent roles and objectives
 - o limited set of tools assigned to one agent

A minha dificuldade principal foi que não consegui fazer o agente professor trazer todo o conteúdo que ele retirou do site dos estados.

Conclusões

A plataforma do CrewAl é uma plataforma que auxilia no desenvolvimento e criação de agentes de forma escalável, versátil, reutilizável e com a integração de memória, recurso que adiciona muito na criação de agentes. Além disso, a ferramenta de delegação de tarefas faz com que seja possível criar equipes inteiras que podem colaborar entre si.

Referências

Multi Al Agent Systems with crewAl. (n.d.). Retrieved from https://learn.deeplearning.ai/courses/multi-ai-agent-systems-with-

<u>crewai/lesson/nk13s/multi-agent-customer-support-automation-(code)</u>. Acesso em 27 abr 2025.

Multi Al Agent Systems with crewAl. (n.d.). Retrieved from https://learn.deeplearning.ai/courses/multi-ai-agent-systems-with-

<u>crewai/lesson/fkfya/mental-framework-for-agent-creation</u>. Acesso em 27 abr 2025.

Multi Al Agent Systems with crewAl. (n.d.). Retrieved from https://learn.deeplearning.ai/courses/multi-ai-agent-systems-with-crewai/lesson/c4j19/key-elements-of-agent-tools. Acesso em 27 abr 2025.

Sivan, V. (2024). Building a multi agent system using CrewAl. Retrieved from https://medium.com/pythoneers/building-a-multi-agent-system-using-crewai-a7305450253e. Acesso em 27 abr 2025.