06.03.2025

Cuopentes of Python 2ª tarefai samos construir um agente do O sem velilizar eo praite Basicamente um Orgente tobalha d' requisição; pensonento ação Pergunta) observação > Pernamono) Ferramenta) 4 Resposta i knotivamente até obter a vesposta necessaria

W

- init

appenda mogs executa o modelo

roda una compilado de mensagno historia. Inchega o

O prompt determina a que a avente vai previ Caso hara cálculas della che delle voier delle voier que calculan.

Joce precisos foreas paras o agento quois as ferramentas que ele têm disponírel. codar: jo grac : servico que permite war open source moldels. 20 comer PPI 1000. Keny Para criar O agente Jo deferre uma classe que défine o agente 0 system de as enstruccies message priciais pl 0 modelo de linguagem

System message: prompt

Digitalizado com CamScanner