

Tarefa 3 – Busca de chave em um vetor **(para entregar no o lab)**

Criar programa que inicializa um vetor de inteiros na memória global com um valor constante, porém escolhe determinadas posições conhecidas para inserir um valor de chave.

Em seguida o programa cria N threads que buscam a chave no espaço de endereçamento associado à cada thread. Em cada posição acessada são exibidos: o número da thread, o endereço acessado e uma informação indicando se a chave está presente na posição ou não.