## **PronosticoVentasModelo**

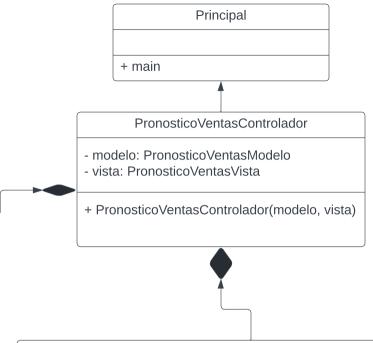
ventas: Vecto<Venta>aniosPronosticar: int

- + PronosticoVentasModelo()
- + getters and setters
- + agregarAnio(cantidadVentas: double): void
- + borrarAnio(index: int): void
- + modificarAnio(cantidadVentas: double, index: int): void
- + calcularTotalAnios(): int
- + calcularTotalVentas(): double
- + calcularTotalAnioCuadrado(): int
- + calcularTotalVentasCuadrado(): double
- + calcularTotalAnioPorVentas(): double
- + calcularB(): double
- + calcularA(): double
- + calcularCrecimiento(): double
- + pronostico(periodo:int): double
- + borrarPronostrico(): void
- + retornarFila(index: int): Object[]
- + retornarFilaPronostrico(index: int): Objec[]



## Venta

- cantidadVentas:double
- -anio:int
- +Venta(cantidadVentas:double, anio:int)
- + getters and setters
- + calcularAnioCuadrado():int
- + calcularVentasCuadrado():double
- + calcularAnioPorVentas():double



## Pronostico Ventas Vista

- componentes
- + PronosticoVentasVista()
- initComponents(): void
- initComponents2(): void
- + agregarDatosFilaHistoricoDeVentas(datos: Object[]): void
- + numeroFilaSeleccionada(): int
- + actualizarHistoricoDeVentas(modelo: PronosticoVentasModelo): void
- + actualizarPronosticoDeVentas(modelo: PronosticoVentasModelo): void
- + borrarPronosticoDeVentas(): void
- + cargarModeloTablaHistoricoDeVentas(): void
- + cargarModeloTablaPronosticoDeVentas(): void
- + addBtnAgregarAnioListener(e: ActionListener): void
- + addBtnBorrarAnioListener(e: ActionListener): void
- + addBtnModificarAnioListener(e: ActionListener): void
- + addBtnNuevoPronosticoListener(e: ActionListener): void
- + addBtnCalcularPronosticoListener(e: ActionListeener): void