プロトタイプ仕様

* 物体A、物体Bを用意する
* AがBに触れながら攻撃すると小さい物体Cが大量にBから出てくる

物体Aの操作

* 左右移動
* ジャンプ
* 攻撃(特殊な動作をする必要は無く、上記の反応が確認できればいい。)
* ダッシュ(左右移動している状態で特定のボタンを押し、一定距離を高速移動する)

物体Bに動きを実装する必要はない(してもいい)

物体Cは勢いよくBから出た後放物線を描いて床に落ちる(噴出するイメージ)

ステージ

* 平面の床に加えてジャンプで乗れる段差を用意する