USE CASE 1: Registreer speler

Preconditie:

Postconditie: Het system heft de gebruiker als speler geregistreerd.

Normaal verloop

1. User wilt registreren
2. Het system vraagt de gebruikersnaam , email, wachtwoord, geboorteDatum
3. De gebruiker geeft gegevens in
4. Het systeem valideert volgens DR\_NIEUWE\_SPELER.
5. Het systeem registreert de nieuwe speler (DR\_REGISTRATIE).
6. Het systeem geeft een melding dat de registratie gelukt is.

Alternative verlopen:

4A. Het systeem detecteert dat de validatie faalt.

4A1. Het systeem toont een gepaste melding.

4A2. Keer terug naar stap 2 van het normale verloop

DR\_NIEUWE\_SPELER

* Gebruikersnaam , email, wachtwoord, geboorteDatum zijn verplicht
* Combinatie gebruikersnaam en email moet uniek zijn

DR\_REGISTRATIE

* Gebruiker krijgt unieke userNr toegewezen
* userNr moet uniek zijn