准考证号:	,	姓名:	
/比/J / リー・		<u>~</u> _ H •	

`	单项选择题(得分)								总分		
评	第1题	第2题	第3题	第4题	第5题	第6题	第7题	第8题	第9题	第 10 题	
分											
7	填空题 (得分)					编程题(得分)					
栏	第1题	第2题	第3题	第 4 题	第5题	第6题	第 1 题	第 2 題	第3題	第 4 题	第 5 题
7-											

注意事项:

- 1、赛场内保持安静,参赛选手间严禁互相交谈,违者将被取消比赛资格;
- 2、比赛开始时前30分钟下发MineCraft比赛专用客户端U盘,比赛过程中任意时间均可使用MineCraft客户端;
- 3、硬件设备有问题及时向监考老师反应;
- 4、比赛过程中将准考证件放置桌子左上角,以备监考人员随时核对、检查;
- 5、参赛选手的通讯设备在检录后必须保持关闭状态直至比赛结束, 违者将被取消比赛资格;
- 6、请在做题之前认真阅读题目及评分规则,只完成部分功能也可以得到相应的分数;
- 7、比赛答卷时间为 90 分钟, 开考后 30 分钟后可提前交卷;
- 8、建议选手时间分配为:单项选择题 15 分钟,填空题 15 分钟,编程题 60 分钟;
- 9、比赛结束后,耐心等待监考老师将选手程序拷贝、确认;
- 10、比赛结束后,请自行整理所有自带设备及配件,并妥善带出赛场;
- 11、比赛结束后将 U 盘与试卷上交,选手不得自行带走,否则取消比赛成绩。

— 、	单项选择题	(本大题共10)	题,	每题2分,	共 20 分:	建议用时	15 分钟)
•		\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	N 23 7		/\ <u>~</u> \ /\ .	左 (人 / 13 - 13	10 /J /I /

1、【难度1】以下哪一项表示循环结构或分支结构的结束? ()

OR	END	WHILE	DO
A	В.	C.	D.

2、【难度1】以下哪一项是逻辑运算符? ()

A. HMD
B. TRUE
C. WHILE
D. DO

3、【 难度 **1**】观察数列"100、99、97、()、90、85……",选择括号内正确的数字。()

A. 96 B. 95 C. 94 D. 93

(前面看)

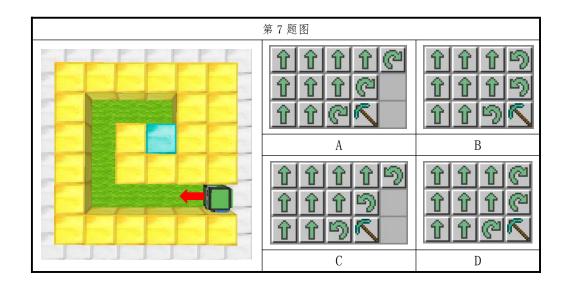
4、【难度 2】如果小明的英语高于 80 分或者语文高于 90 分,小明的爸爸妈妈就带小明去游乐场玩。与上面这句话逻辑相似的选项是(

A. HHD	B. OR	C. HOT	D. TRUE
5、【难度2】下列选项中,与	"水果和苹果"的逻辑	关系相似的是()。	
		C. 柠檬和橙子 的小正方体组成的。它的表面积是	
底面)? ()			
A. 39	В. 32	C. 44	D. 48

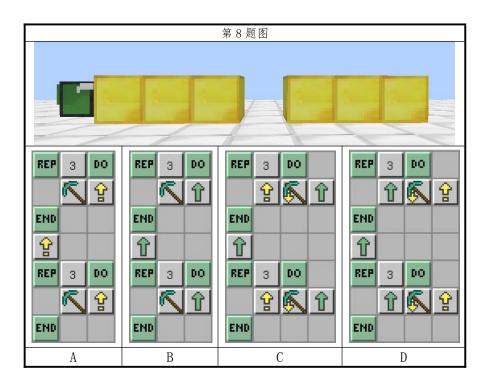
7、【难度 **2】**turtle 从下图绿色方块位置出发,turtle 面向箭头所示方向,运行以下哪一个程序可以让 turtle 顺利挖掉钻石块。()

(左面看)

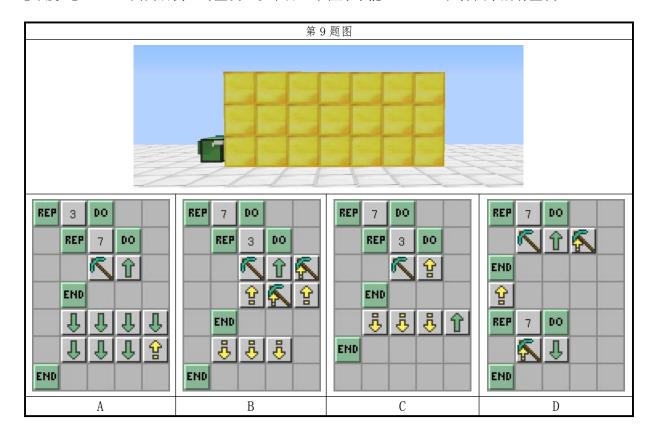
(上面看)



8、【难度2】turtle 面向右侧正对金块,以下哪一个程序可以让 turtle 挖掉图示所有金块。()

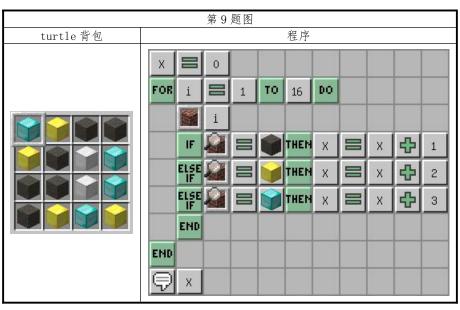


9、【难度 4】turtle 面向右侧正对金块,以下哪一个程序**不能**让 turtle 挖掉图示所有金块。()

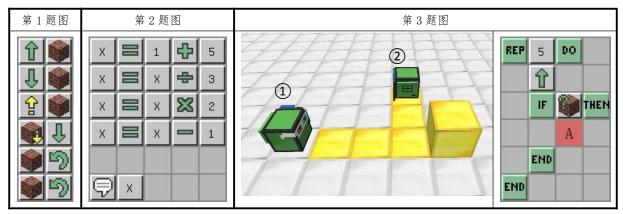


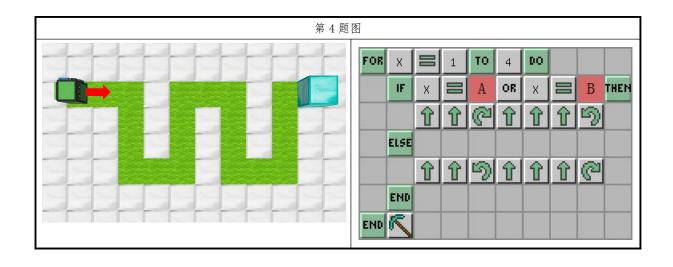
10、【难度 4】turtle 背包如图所示,运行程序,问 turtle 最终输出结果是(

A. 15 B. 26 C. 40 D. 53

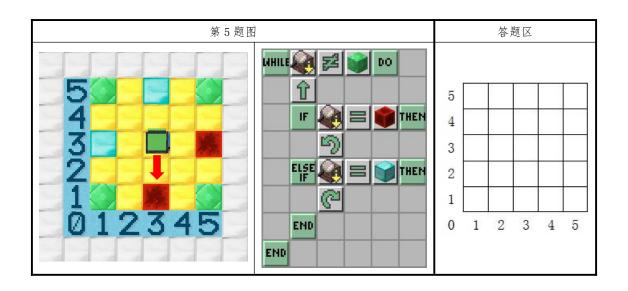


- 二、填空题(本大题共 6 题, 20 分。1-2 题每题 2 分, 3-6 题每题 4 分,请阅读每道题的程序图片,将答案写在题目后面横线处;每空只填写一个命令;手写命令图例:前进↑,后退↓,上升‡,下降‡, 右转巾,左转勺,数字与字母照常书写;建议用时 15 分钟)
- 1、【难度 1】turtle 在一片空地上运行程序,包中有足够方块,问 turtle 共放置了多少方块。______
- 2、【难度 2】读程序,回答 X 最终的输出结果。______
- 3、【难度 2】补全红色部分程序,让 turtle 从①位置移动至②位置。A、______

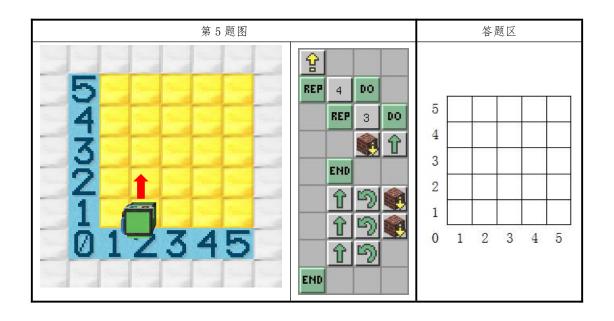




5、【难度4】turtle 初始状态如下图,面向箭头方向,运行程序,问 turtle 最后停在哪一个位置? (画出俯视图;铅笔涂黑示例



6、【难度 4】turtle 的初始位置如图所示,面向箭头所示方向,turtle 背包里有足够的钻石块,请将程序运行结束后**钻石块的位置**在答题区涂黑(画出俯视图,铅笔涂黑示例

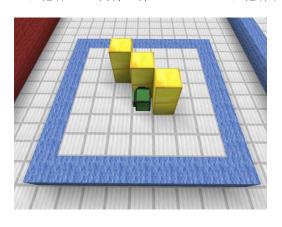


三、编程题(本大题共 5 题, 60 分; 1-3 题每题 10 分, 4-5 题每题 15 分。题目不规定思路,只要达到 评分标准即可得分;场地编号旁有复原按钮,请谨慎使用;箱子中的物品不需跨题目使用;每个程序按 照题目要求命名并保存完整;允许使用磁盘调用功能,判分时只运行命名正确的程序;建议用时60分 钟。)

第一题【难度 2】

turtle 起始位置如图所示,编写一个程序,让 turtle 挖掉全部 6 个金块。将程序命名为 task1。 评分标准:

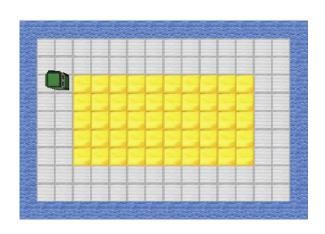
- 1、挖掉0-2块得0分。
- 2、挖掉3-5块得5分。
- 3、挖掉全部6块得10分。



第二题【难度3】

turtle 起始位置如图所示,编写一个程序,让 turtle 挖掉 5×10 矩形中的金块。将程序命名为 task2。 评分标准:

- 1、挖掉0-24块得0分。 2、挖掉25-49块得5分。 3、挖掉全部得10分。

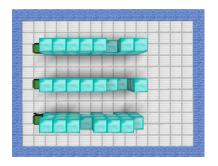


第三题【难度3】

turtle 起始位置如图所示,编写一个程序,让 3 个 turtle 分别运行此程序,将面前对应的钻石墙挖掉,钻石墙有空隙,空隙位置**不确定**。将程序命名为 task3。

评分标准:

- 1、3个 turtle 从各自起始位置分别运行 task3,无法完整挖掉任何1面钻石墙,得0分。
- 2、3个 turtle 从各自起始位置分别运行 task3,可完整挖掉1面钻石墙,得5分。
- 3、3个 turtle 从各自起始位置分别运行 task3,可完整挖掉3面钻石墙,得10分。

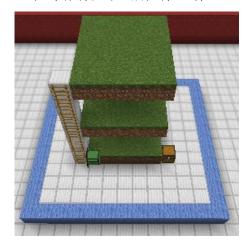


第四题【难度5】

turtle 起始位置如图所示,编写一个程序,让 turtle 将 3 层 5*6 的草方块上全部种满麦子,种子在箱子中。将程序命名为 task4。

评分标准:

- 1、turtle 从起始位置分别运行 task4,无法种满第1层,得0分。
- 2、turtle 从起始位置分别运行 task4,可种满第1层,无法种满全部3层,得5分。
- 3、turtle 从起始位置分别运行 task4, 可种满全部 3 层, 得 15 分。



第五题【难度5】

让 turtle 从图示起始位置出发,编写一个程序,让 turtle 沿绿色密道进入底部,取出箱子中的宝物并返回入口。下图是密道剖面图,仅为样式展示,与考题密道样式不同;密道顶部封闭,无法直接看到密道内部构造;密道没有岔路,没有起伏,形状**不确定**;终点为宝箱,箱内有可能有 1-5 种宝藏。将程序命名为task5。

评分标准:

- 1、2个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5, 无法都到达箱子面前,得0分。
- 2、2个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5,均可到达箱子面前但无法取出物品,得 10分。
- 3、2个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5,均可到达箱子、取出所有物品、并返回出口,得 15分。

