

准考证号：_____ 姓名：_____

评 分 栏	单项选择题（得分）										总分
	第 1 题	第 2 题	第 3 题	第 4 题	第 5 题	第 6 题	第 7 题	第 8 题	第 9 题	第 10 题	
	填空题（得分）						编程题（得分）				
	第 1 题	第 2 题	第 3 题	第 4 题	第 5 题	第 6 题	第 1 题	第 2 题	第 3 题	第 4 题	第 5 题

注意事项：

- 1、赛场内保持安静，参赛选手间严禁互相交谈，违者将被取消比赛资格；
- 2、比赛开始时前 30 分钟下发 Minecraft 比赛专用客户端 U 盘，比赛过程中任意时间均可使用 Minecraft 客户端；
- 3、硬件设备有问题及时向监考老师反应；
- 4、比赛过程中将准考证件放置桌子左上角，以备监考人员随时核对、检查；
- 5、参赛选手的通讯设备在检录后必须保持关闭状态直至比赛结束，违者将被取消比赛资格；
- 6、请在做题之前认真阅读题目及评分规则，只完成部分功能也可以得到相应的分数；
- 7、比赛答卷时间为 90 分钟，开考后 30 分钟后可提前交卷；
- 8、建议选手时间分配为：单项选择题 15 分钟，填空题 15 分钟，上机题 60 分钟；
- 9、比赛结束后，耐心等待监考老师将选手程序拷贝、确认；
- 10、比赛结束后，请自行整理所有自带设备及配件，并妥善带出赛场；
- 11、比赛结束后将 U 盘与试卷上交，选手不得自行带走，否则取消比赛成绩。

一、单项选择题（本大题共10题，每题2分，共 20 分；建议用时 15 分钟）

1、【难度 1】以下哪一项表示循环或分支结构的结束？（ ）

- A.  B.  C.  D. 

2、【难度 1】以下哪一项是逻辑运算符？（ ）

- A.  B.  C.  D. 

3、【难度 1】观察数列“100、99、97、（ ）、90、85……”，选择括号内正确的数字。（ ）

- A. 96 B. 95 C. 94 D. 93

4、【难度 2】如果小明的英语高于 80 分或者语文高于 90 分，小明的爸爸妈妈就带小明去游乐场玩。与上面这句话逻辑相似的选项是（ ）

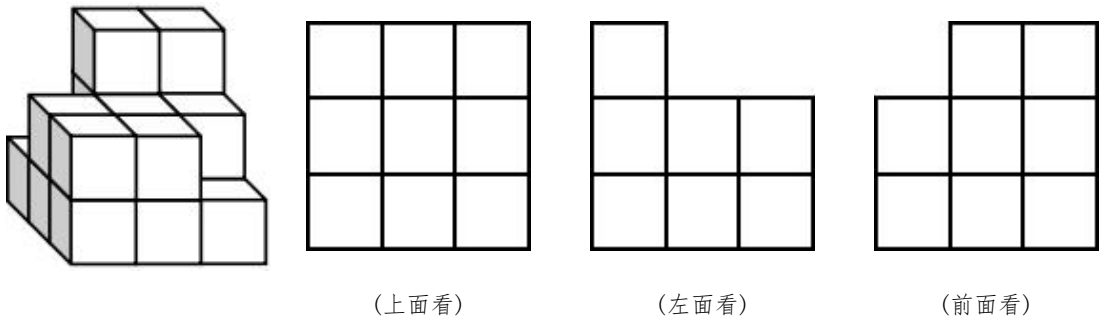
- A.  B.  C.  D. 

5、【难度 2】下列选项中，与“水果和苹果”的逻辑关系相似的是（ ）。

- A. 蔬菜和萝卜 B. 芭蕉和香蕉 C. 柠檬和橙子 D. 番茄和茄子

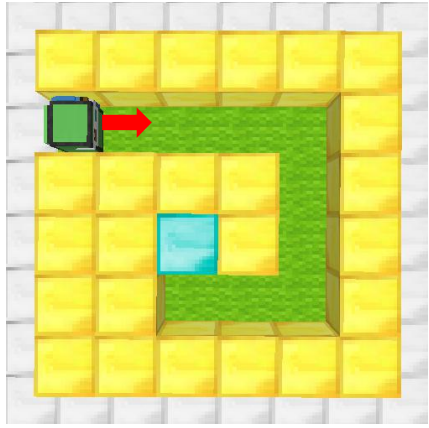




6、【难度 3】如图所示，它是由 18 个棱长为 1 厘米的小正方体组成的。它的表面积是多少平方厘米（包括底面）？（ ）

- A. 39 B. 32 C. 44 D. 48



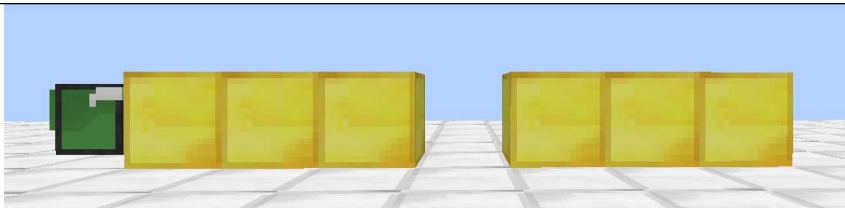
7、【难度 2】turtle 从下图绿色方块位置出发，turtle 面向箭头所示方向，运行以下哪一个程序可以让 turtle 顺利挖掉钻石块。（ ）

第 7 题图

	 <p>A</p>	 <p>B</p>
	 <p>C</p>	 <p>D</p>

8、【难度 2】turtle 面向右侧正对金块，以下哪一个程序可以让 turtle 挖掉图示所有金块。()


第 8 题图



REP	3	DO	
END			
REP	3	DO	
END			
A	B	C	D

9、【难度 4】turtle 面向右侧正对金块，以下哪一个程序不能 让 turtle 挖掉图示所有金块。()

第 9 题图




REP	3	DO		
	REP	7	DO	
END				
END				
A	B	C	D	

10、【难度 5】turtle 背包如图所示，运行程序，问 turtle 最终输出结果是（ ）


- A. 44 B. 600 C. 540 D. 64

第 10 题图

turtle 背包




程序




二、填空题（本大题共 6 题，20 分。1-2 题每题 2 分，3-6 题每题 4 分，请阅读每道题的程序图片，并将答案写在题目后面横线处；每空只填写一个命令；手写命令图例：前进↑，后退↓，上升↑，下降↓，右转↻，左转↺，数字与字母照常书写；建议用时 15 分钟）

- 1、【难度 1】turtle 在一片空地上运行程序，包中有足够方块，问 turtle 共放置了多少方块。_____
- 2、【难度 2】读程序，回答 X 最终的输出结果。_____
- 3、【难度 2】补全红色部分程序，让 turtle 从①位置移动至②位置。A、_____

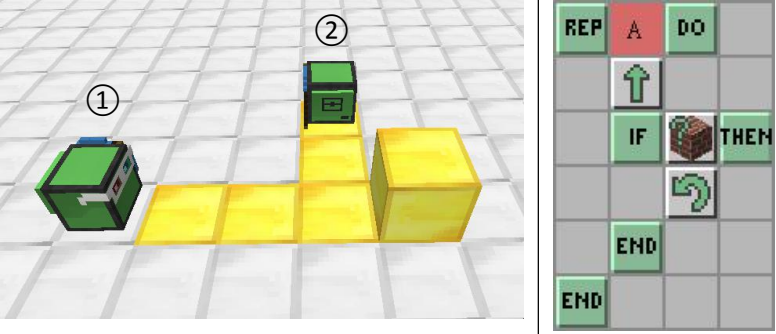
第 1 题图



第 2 题图

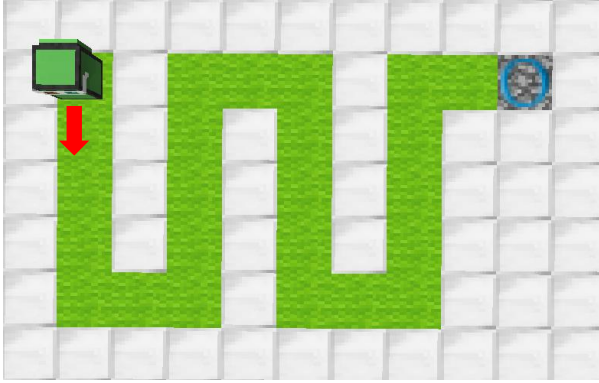


第 3 题图





4、【难度 4】补全程序，让 turtle 从图示位置出发，沿绿色道路从出发点走至蓝色圆圈处。turtle 面向箭头所示方向。 A、_____ B、_____

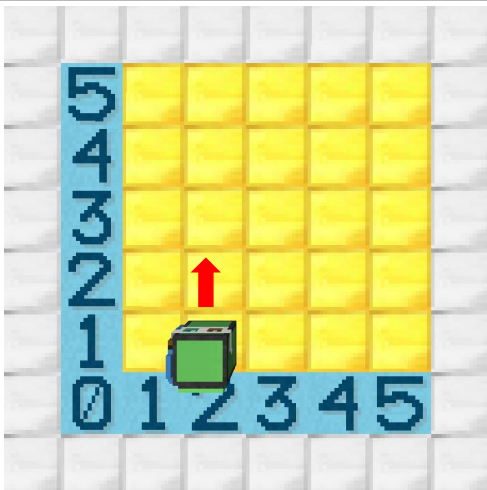
第 4 题图



```
FOR X = 1 TO 4 DO
  IF X = A OR X = B THEN
    ↑ ↑ ↑ ↑ ↻ ↑ ↑ ↻
  ELSE
    ↑ ↑ ↑ ↑ ↻ ↑ ↑ ↻
  END
END
END
```

5、【难度 4】turtle 的初始位置如图所示，面向箭头所示方向，turtle 背包里有足够的钻石块，请将程序运行结束后**钻石块的位置**在答题区涂黑（画出俯视图；铅笔涂黑示例  ）

第 5 题图



```
↑
REP 4 DO
  REP 3 DO
    [diamond] ↑
  END
  ↑ ↻ [diamond]
  ↑ ↻ [diamond]
  ↑ ↻
END
```

答题区

5					
4					
3					
2					
1					
0	1	2	3	4	5

6、【难度 6】turtle 初始状态如下图, 面向箭头方向, 运行程序, 问 turtle 最后停在哪一个位置? (画出俯视图; 铅笔涂黑示例)

第 6 题图

答题区

5					
4					
3					
2					
1					
0	1	2	3	4	5

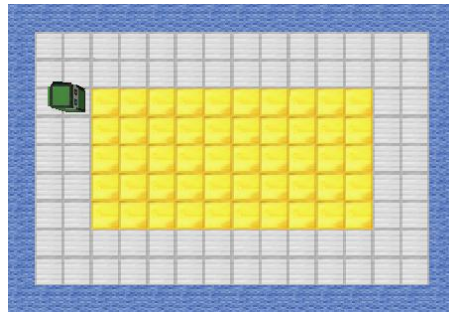
三、编程题（本大题共 5 题，60 分；1-3 题每题 10 分，4-5 题每题 15 分。题目不规定思路，只要达到评分标准即可得分；场地编号旁有复原按钮，请谨慎使用；箱子中的物品不需跨题目使用；每个程序按照题目要求命名并保存完整；允许使用磁盘调用功能，判分时只运行命名正确的程序；建议用时 60 分钟。）

第一题【难度 3】

turtle 起始位置如图所示，编写一个程序，让 turtle 挖掉 5×10 矩形中的金块。将程序命名为 task1。

评分标准：

- 1、挖掉 0-24 块得 0 分。
- 2、挖掉 25-49 块得 5 分。
- 3、挖掉全部得 10 分。

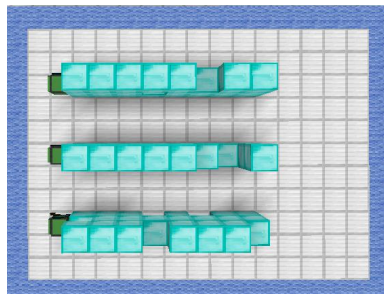


第二题【难度 3】

turtle 起始位置如图所示，编写一个程序，让 3 个 turtle 分别运行此程序，将面前对应的钻石墙挖掉，钻石墙有空隙，空隙位置**不确定**。将程序命名为 task2。

评分标准：

- 1、3 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task2，无法完整挖掉任何 1 面钻石墙，得 0 分。
- 2、3 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task2，可完整挖掉 1 面钻石墙，得 5 分。
- 3、3 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task2，可完整挖掉 3 面钻石墙，得 10 分。

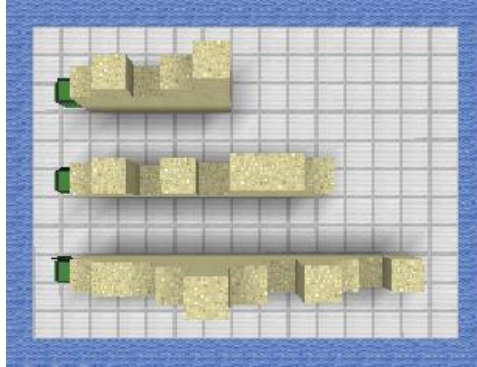


第三题【难度 3】

turtle 起始位置如图所示，编写一个程序，让 3 个 turtle 分别运行此程序，将对应沙墙全部挖掉。沙子会自动掉落，每面沙墙长度和高度**不确定**。将程序命名为 task3。

评分标准：

- 1、3 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task3，无法完整挖掉任何 1 面沙墙，得 0 分。
- 2、3 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task3，可完整挖掉 1 面沙墙，得 5 分。
- 3、3 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task3，可完整挖掉 3 面沙墙，得 10 分。

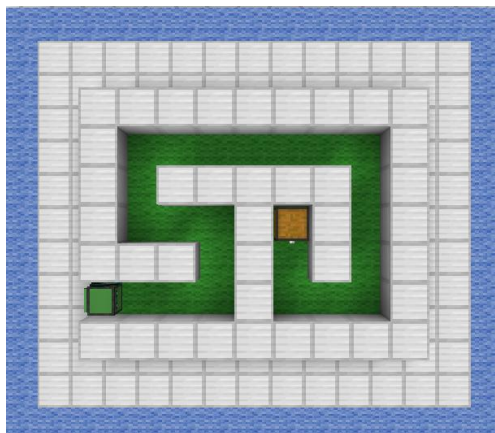


第四题【难度 5】

让 turtle 从图示起始位置出发，编写一个程序，让 turtle 沿绿色密道进入底部，取出箱子中的宝物并返回入口。下图是密道剖面图，仅为样式展示，与考题密道样式不同；密道顶部封闭，无法直接看到密道内部构造；密道没有岔路，没有起伏，形状**不确定**；终点为宝箱，箱内有可能有 1-5 种宝藏。将程序命名为 task4。

评分标准：

- 1、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task4，无法都到达箱子面前，得 0 分。
- 2、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task4，均可到达箱子面前但无法取出物品，得 10 分。
- 3、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task4，均可到达箱子、取出所有物品、并返回出口，得 15 分。



第五题【难度 7】

ABC 建设公司要在山的底部修建一个一格宽两格高的隧道，供行人通过。白色羊毛为隧道的起点和终点（白色羊毛需挖掉），中间可能有空洞或水流；山体由泥土、石头和沙子组成，具体结构**不确定**。科学家认为在保证隧道畅通的前提下，应尽量减少对原有环境的影响，他们提出建议，将挖掘沙子产生的空洞用石头填补。箱子中有石头，用于恢复生态和堵住水流。编写一个程序，让 2 个 turtle 分别完成任务。将程序命名为 task5。注：水有流动性、沙子会自动掉落、水在探测方块中算作无方块。

评分标准：

- 1、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5，无法都挖通隧道，得 0 分。
- 2、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5，均可挖通隧道但隧道内有积水，得 5 分。
- 3、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5，均可挖通隧道且隧道内无积水，得 10 分。
- 4、2 个 turtle 从各自起始位置分别运行 task5，均可挖通隧道，隧道内无积水，且将空洞填补，得 15 分。

第 4 题评分标准

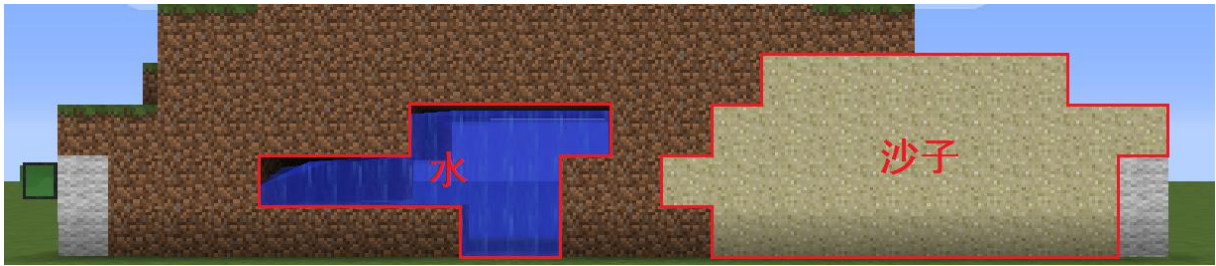


图 1 初始状态剖面图

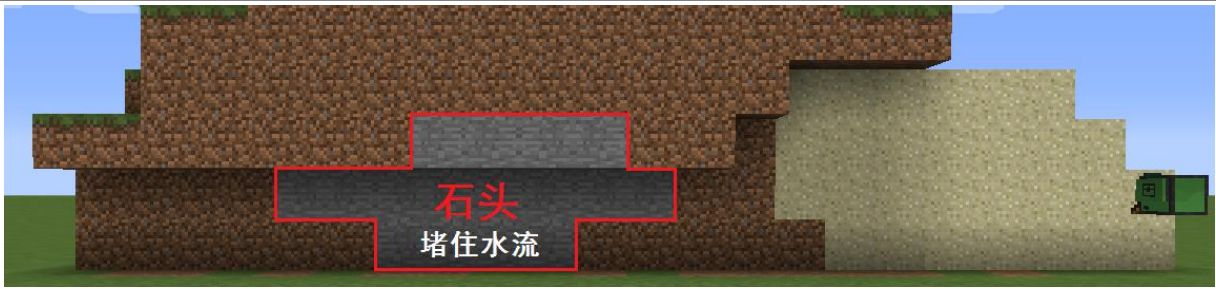


图 2 挖通隧道且隧道内无积水（10 分）

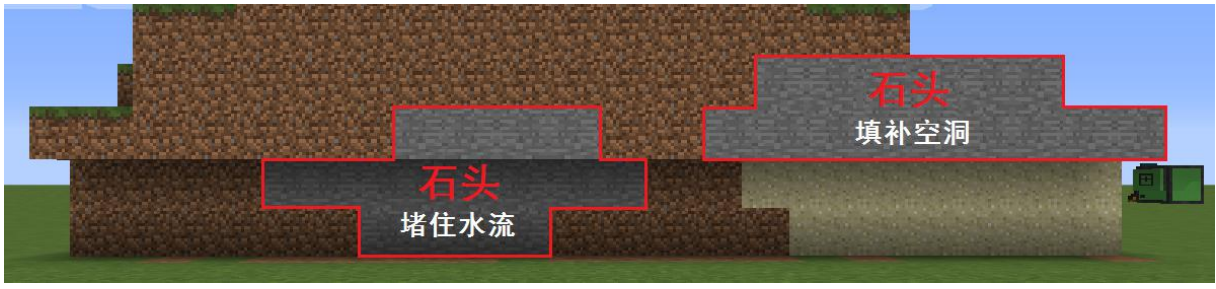


图 3 挖通隧道，隧道内无积水，且将山体还原（20 分）