

Срок прохождения практики 11.02.2025г. по 9.04.2025г.

Введение

В период с 11 февраля по 9 апреля студентка 5-го курса математического факультета Су-матохина Александра Сергеевна проходила производственную практику в компании Surf (ООО “СёрфСтудио”) в качестве Flutter разработчика.

Surf – одна из ведущих студий мобильной разработки и дизайна в России, обладающая богатым опытом работы с крупными сервисами. Студия специализируется на электронной коммерции и мобильном банкинге, а процессы создания продуктов тесно связаны с пониманием задач бренда. Ключевые направления работы включают создание качественных приложений с привлекательным дизайном, а также их всестороннюю поддержку. Это предполагает активное взаимодействие с клиентами на стадии разработки и полноценное сопровождение продукта после его выпуска.

1. Изучение основ языка Dart и фреймворка Flutter и написание приложения

1.1. Изучение языка программирования Dart и фреймворка Flutter

Во время практики были изучены основы языка программирования Dart и фреймворк Flutter. Flutter — это фреймворк от Google для создания кроссплатформенных мобильных приложений.

1.2. Разработка приложения «Галерея»

Обязанности:

- Изучение синтаксиса Dart и основных концепций Flutter
- Освоение инструментов разработки для Flutter (Visual Studio Code)
- Проектирование пользовательского интерфейса приложения
- Реализация функционала для управления изображениями

Решённые задачи:

- Создание главного экрана с галереей изображений
- Обеспечение плавного и интерактивного пользовательского опыта

Заключение

В ходе производственной практики были приобретены ценные навыки в разработке мобильных приложений, изучив языка программирования и их экосистему. Практика позволила улучшить знания и умения в области программирования и разработки пользовательских интерфейсов.