

## 1.4. Составить глоссарий по теме магистерской диссертации (по результатам анализ состояния проблемы).

**Виртуальная реальность (ВР, англ. *virtual reality, VR, искусственная реальность*)** — созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание и другие.

**Дополненная реальность или иной мир (англ. *augmented reality, AR* «дополненная реальность»)** — результат введения в поле восприятия любых сенсорных данных с целью дополнения сведений об окружении и улучшения восприятия информации.

**Смешанная реальность (англ. *Mixed reality, MR*), иногда называемая как гибридная реальность** (охватывает дополненную реальность и дополненную виртуальность), является следствием объединения реального и виртуальных миров для созданий новых окружений и визуализаций, где физический и цифровой объекты сосуществуют и взаимодействуют в реальном времени

**Аппаратное обеспечение, аппаратные средства, компьютерные комплектующие, «железо», (англ. *hardware*)** — электронные и механические части вычислительного устройства, входящие в состав системы или сети, исключая программное обеспечение и данные (информацию, которую вычислительная система хранит и обрабатывает).

**Программное обеспечение** (допустимо также произношение *обеспечение*) (**ПО**) — программа или множество программ, используемых для управления компьютером (*ISO/IEC 26514:2008*).

**Позиционный трекинг (англ. *positional tracking*)** — одна из технологий виртуальной реальности, лежащая в основе взаимодействия человека с виртуальным миром. Предназначена для определения позиции и ориентации реального объекта (например, руки, головы или специального устройства) в виртуальной среде с помощью нескольких степеней свободы.

**Степени свободы в механике** — совокупность независимых координат перемещения и/или вращения, полностью определяющая положение системы или тела (а вместе с их производными по времени — соответствующими скоростями — полностью определяющая *состояние* механической системы или тела — то есть их положение и движение).

**Наголовный дисплей (англ. *Head-mounted display*), также распространены вариант шлем виртуальной реальности и очки виртуальной реальности** — устройство, позволяющее частично погрузиться в мир виртуальной реальности, создающее зрительный и акустический эффект присутствия в заданном управляющим устройством (компьютером) пространстве.

**Интерфейс пользователя, он же пользовательский интерфейс (UI — англ. *user interface*)** — интерфейс, обеспечивающий передачу информации между

пользователем-человеком и программно-аппаратными компонентами компьютерной системы (ISO/IEC/IEEE 24765-2010).

**Виртуальность** (лат. *virtualis* — возможный) — объект или состояние, которые реально не существуют, но могут возникнуть при определенных условиях.

**Поле зрения** — угловое пространство, видимое глазом при фиксированном взгляде и неподвижной голове.

**Дистанционное обучение** (ДО) — взаимодействие учителя и учащихся между собой на расстоянии, отражающее все присущие учебному процессу компоненты (цели, содержание, методы, организационные формы, средства обучения) и реализуемое специфичными средствами Интернет-технологий или другими средствами, предусматривающими интерактивность.

**Корпоративное обучение** — это получение знаний и навыков сотрудниками одной компании.

**Moodle** — система управления курсами (электронное обучение), также известная как система управления обучением или виртуальная обучающая среда. Является аббревиатурой от англ. *Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment* (модульная объектно-ориентированная динамическая обучающая среда). Представляет собой свободное (распространяющееся по лицензии *GNU GPL*) веб-приложение, предоставляющее возможность создавать сайты для онлайн-обучения. Первая версия написана 20 августа 2002 года.

**Электронное обучение** (англ. *E-learning*, сокращение от англ. *Electronic Learning*) — это система обучения при помощи информационных и электронных технологий.

**Система управления обучением** (англ. *learning management system, LMS*) — это программное приложение для администрирования учебных курсов в рамках дистанционного обучения.

**Массовый открытый онлайн-курс** (сокр.: *MOOK*; англ. *Massive open online courses, MOOC*) — обучающий курс с массовым интерактивным участием с применением технологий электронного обучения и открытым доступом через Интернет, одна из форм дистанционного образования.