

Технологии дополненной (AR) и виртуальной (VR) реальности уже достаточно хорошо зарекомендовали себя в различных областях жизни человека. На рынок устройств и соответствующего программного обеспечения выходит большое количество разнообразных компаний предлагающих собственные разработки и решения в этой области. Это и небольшие компании-стартапы, и большие корпорации (например, Facebook или Google).

Одной из самых распространенных областей применения этих технологий является образование. Существует множество исследований подтверждающих их эффективность в данной сфере, однако многие преподаватели порой даже не слышали о VR, AR и возможности использования данных технологий в подготовке учеников, поэтому тема исследования является актуальной.