



Season Shi

✉ seasonshi@elyart.dev · [WhiteElytra](#) · [BaiYi.Moe](#)

📁 个人信息

- 男, 2006年
- 工作经验: 5 年

🎓 教育经历

- 高中在读。
- 研究, 主要方向 **计算机科学**, **网络后端**, **人工智能**。

🏢 工作经历

- Elyart Network, 管理部门, 创始人兼首席执行官, 2020/3/25-至今

🔧 项目经历

- **ZeroDream 项目** 发行商/维护者
一款基于 Unity 开发的类音乐游戏, 玩法源自 **跳舞的线**, 于 **跳舞的线** 官方确认停止运营后开发, 在该游戏玩法基础上实现极致画质、开放社区铺面以及全平台的游戏支持, 曾上架 **Apple Store** 等多个软件应用平台。
- **Forumia 项目** 维护者/开发者
一款基于 Kotlin Web 框架 Ktor 开发的 CMS 内容管理系统框架, 采用现代化技术栈开发, 为达到轻量, 快速, 高效的目标。后改为 Golang 开发, 进一步优化。
- **NekoMint 项目** 管理员/维护者
NekoMint 又名 **猫薄荷幼儿园** 是一个为中国性少数群体搭建的中文交流社区。一个开放、多元的交流平台, 分享与交流生活日常, 医疗资源, 知识科普。
- **NyaBot 项目** 管理员/维护者
NyaBot 是一个使用 Golang 开发, 跨平台、多语言插件的聊天机器人框架。通过一个兼容层, 实现了不同机器人平台采用同一个快速执行库, 开发者可以选择使用该库在同一套API下对不同平台开发功能。支持基于 Lua、Javascript、Wasm 的动态脚本加载与 gRPC 连接, 为开发者提供多种开发方式的选择。

✂ 技能清单

- ★★★ 后端开发: 常用后端服务框架 (Gin, Ktor, NodeJS, Laravel) 的基本功能。
- ★★★ 服务端运维: 服务器常用操作系统发行版的搭建与基本运维。
- ★★☆☆ 服务架构: 常见 Web 服务架构, 无状态服务架构, 云原生服务架构。
- ★★☆☆ 持续集成: 常见持续集成平台 (Jenkins, Teamcity, GitHub Actions) 的使用与搭建。
- ★★☆☆ 集群运维: Kubernetes 集群的高可用部署和简单运维。

- ★★★ 基本计算机科学与素养，基本商业管理知识，基本团队组织能力。

✂ 编程语言

- ★★★ Golang
- ★★★ PHP
- ★★☆☆ Kotlin
- ★★☆☆ C/C++
- ★☆☆ TypeScript
- ★☆☆ Java
- ★☆☆ C#

🏆 能力认证

- NOIP 2016届 省赛二等奖
算法能力认证比赛。
- STEMA 蓝桥杯 第十一届 省赛二等奖
算法能力认证比赛。

+ 其他信息

- Alist 项目贡献者
在 Alist 项目社群活跃，并为 Alist 项目提交 **下载签名** 功能。
- 个人喜好
习惯与他人分享经验，团队合作完成项目。经常活跃于开源社区，支持自己喜欢的项目，为其提交修复补丁和新功能。