



**Universidad Nacional Autónoma de México**  
**Facultad de Estudios Superiores Aragón**



Ingeniería en Computación  
**COMPILADORES**  
**Grupo: 2608**

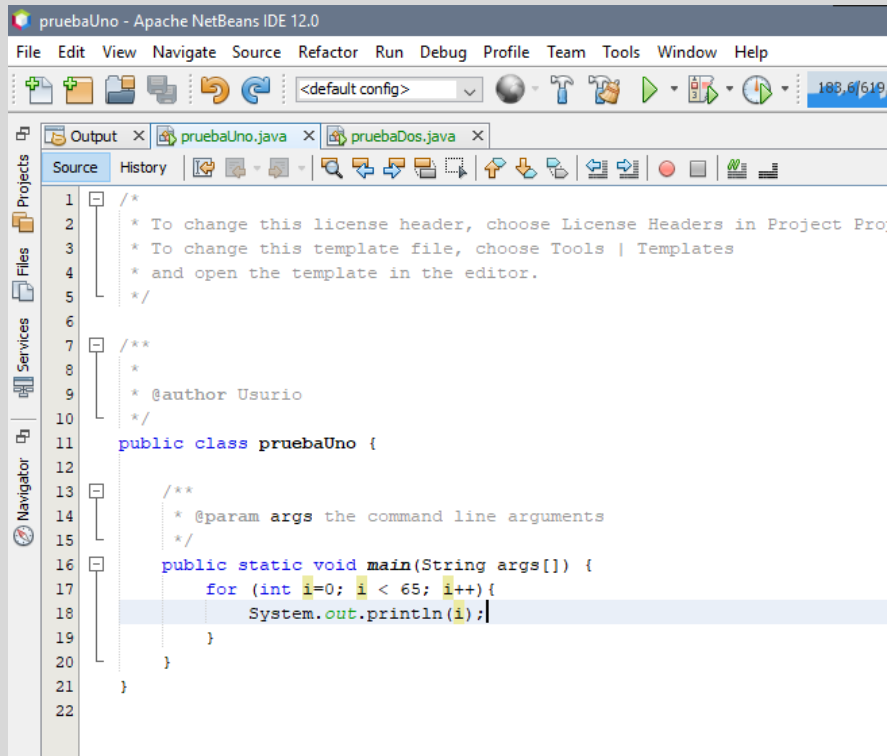
**Profesor:** Pérez Medel Marcelo

**TAREA 6**  
**Ejercicio con Bytecodes**

**Alumna:** Cruz Cervantes Guadalupe Sugeily

## PROGRAMA UNO

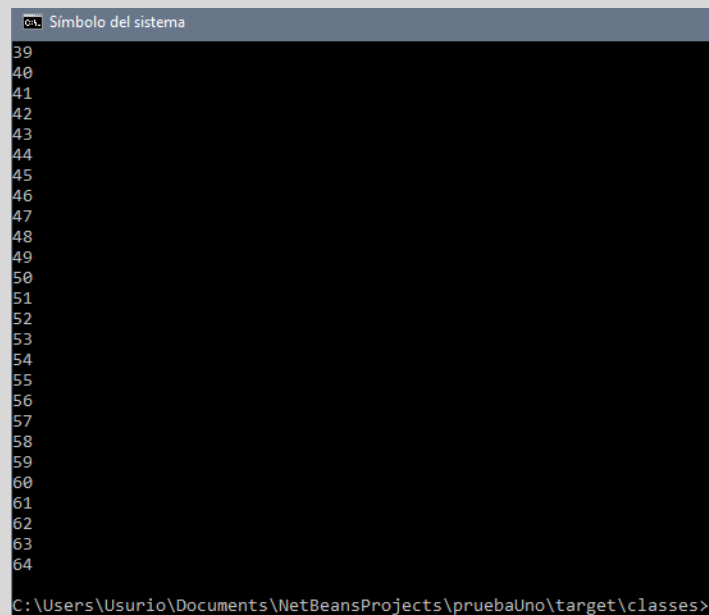
1-



2-

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.1586]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Usurio>cd C:\Users\Usurio\Documents\NetBeansProjects\pruebaUno\target\classes
C:\Users\Usurio\Documents\NetBeansProjects\pruebaUno\target\classes>java pruebaUno
0
```



```
pruebaUno.class: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
Ép% 4 $
    public java/lang/Object()V
    public java/lang/System.out java/io/PrintStream;
    public java/io/PrintStream println()IIV
    public java/lang/String;V()II args [Ljava/lang/String;
    StackMapTable()MethodParameters
    SourceFile()pruebaUno.java
    #
```

The screenshot displays the XVIScript application window titled "XV132 - pruebeUno.class". The interface includes a menu bar (File, Edit, Search, Address, Bookmarks, Tools, XVIScript, Help) and a toolbar. The main area is split into two panes. The left pane shows a hex dump of memory, with addresses ranging from 0 to 23E. The right pane shows the ASCII representation of the memory, which is a Java class file header. The header includes fields for magic number (CAFEBABE), version (52.0), and various flags. The ASCII text is partially obscured by a watermark "XV" and some characters are highlighted in blue.

5-

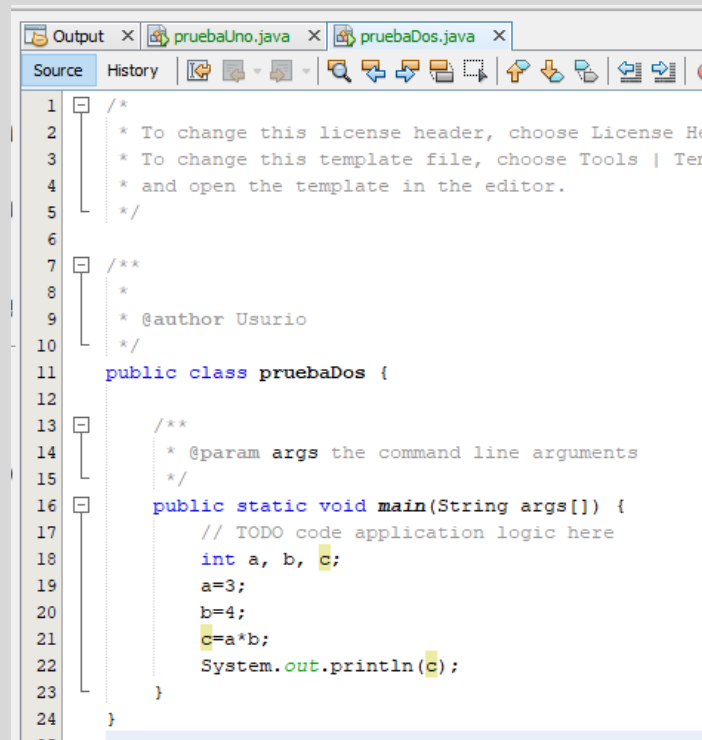
The screenshot shows an IDE window with a file named 'pruebaUno.java' open. The file contains line numbers 42 through 72. The output window at the bottom displays the following text:

```

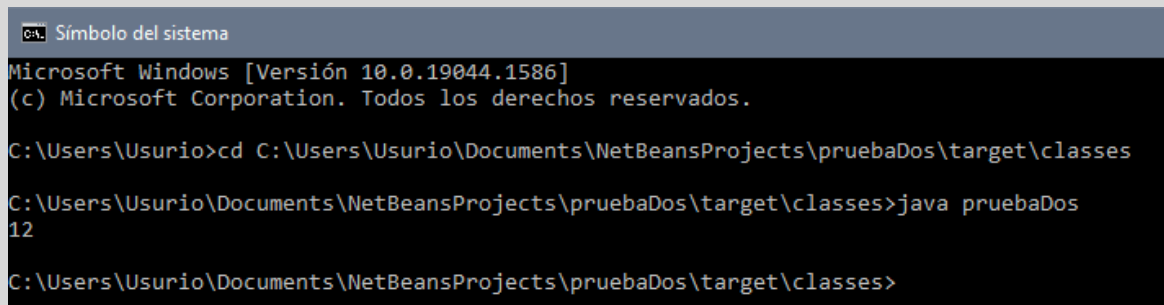
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 2.140 s
Finished at: 2022-04-01T22:13:32-06:00
-----

```

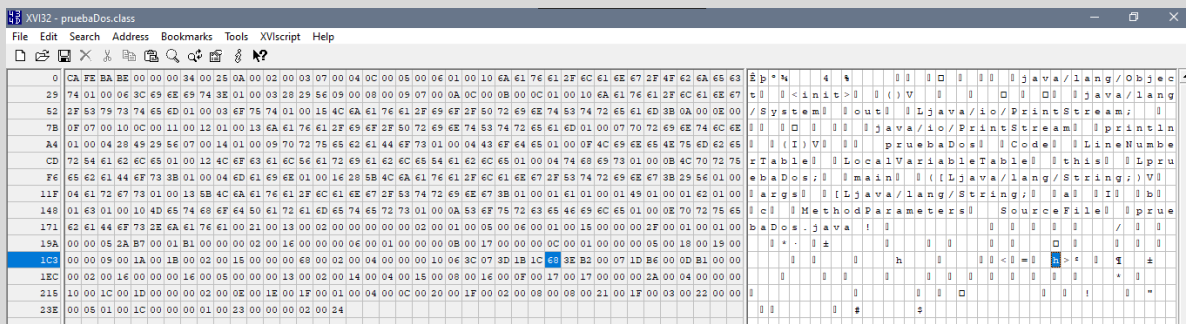
1-

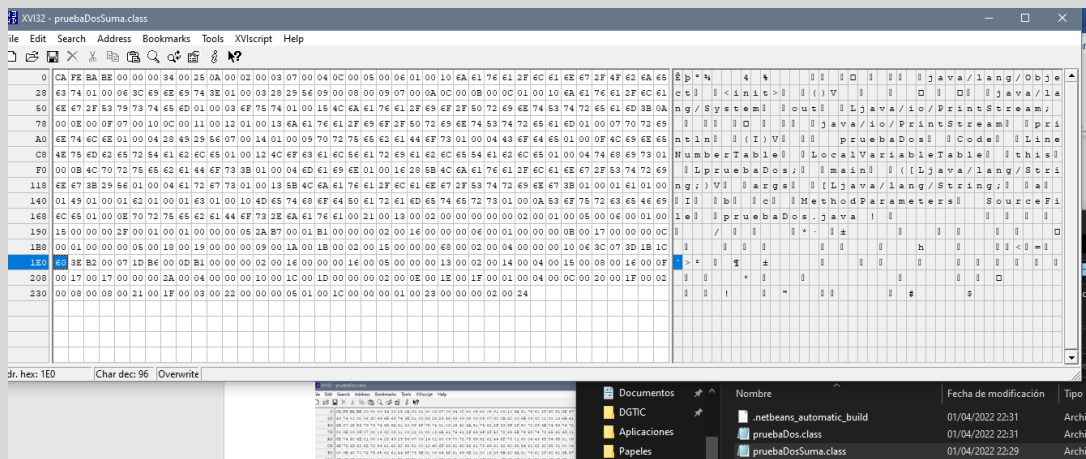
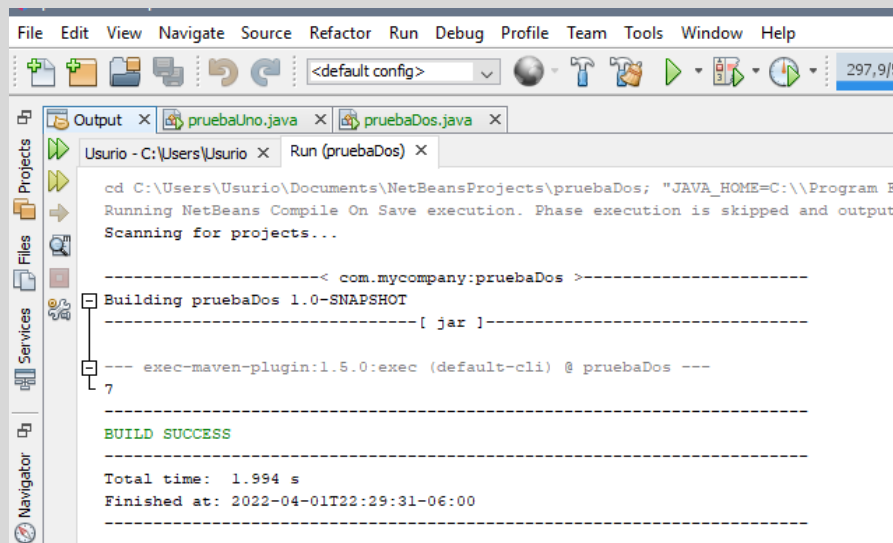


2-

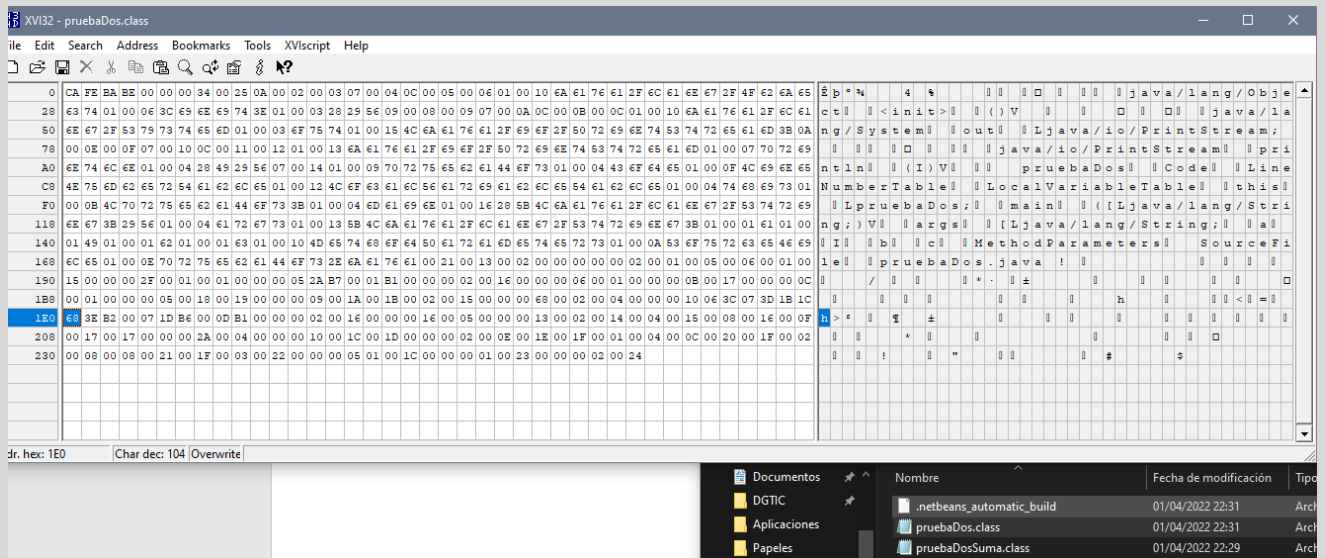


3-

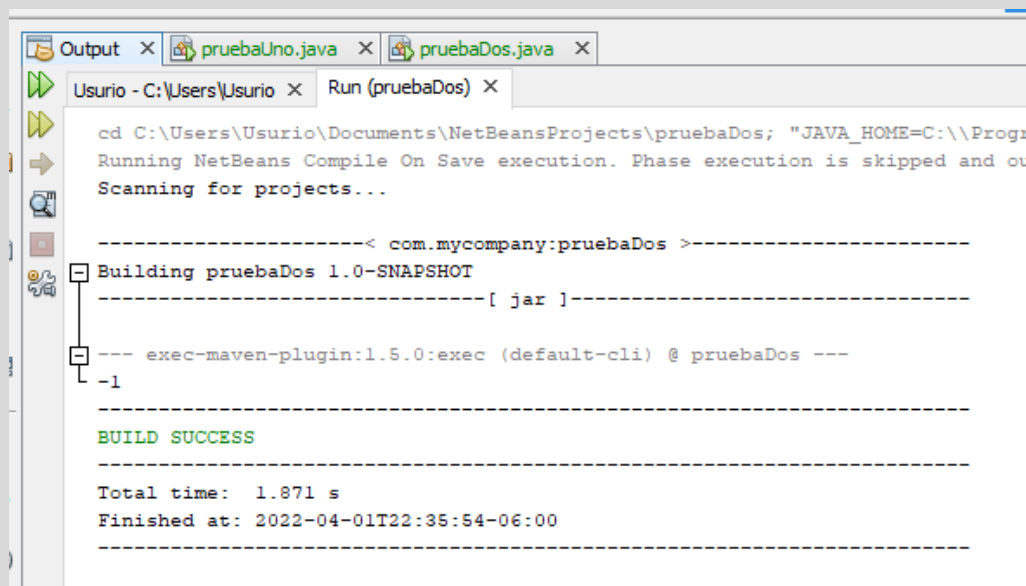




5-



6-



### Modificar los Bytecodes

Ocupamos XVI32 el cual es un editor hexadecimal, que nos ayuda a modificar nuestro archivo .class en código hexadecimal, sin necesidad de ser modificado dentro de NetBeans. Para modificar un valor u operador, damos clic en el cuadro en donde se encuentre y colocamos nuestro nuevo valor u operador nuevo. Como se muestra en la siguiente imagen:

