Dibujo en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza mediaForma

Descripción generada automáticamente con confianza baja**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Estudios Superiores Aragón**

Ingeniería en Computación

**COMPILADORES**

**Grupo:** 2608

**Profesor:**Pérez Medel Marcelo

**TAREA 6**

Ejercicio con Bytecodes

**Alumna:** Cruz Cervantes Guadalupe Sugeily

**PROGRAMA UNO**

1-

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

2-

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

3-

Gráfico, Gráfico de dispersión

Descripción generada automáticamente

4-

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

5-

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

**PROGRAMA DOS**

1-

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

2-

Texto

Descripción generada automáticamente

3-

Imagen que contiene interior, ventana, lavabo, tabla

Descripción generada automáticamente

4-

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

5-

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

6-

Texto

Descripción generada automáticamente

**Modificar los Bytecodes**

Ocupamos XVI32 el cual es un editor hexadecimal, que nos ayuda a modificar nuestro archivo .class en código hexadecimal, sin necesidad de ser modificado dentro de NetBeans. Para modificar un valor u operador, damos clic en el cuadro en donde se encuentre y colocamos nuestro nuevo valor u operador nuevo. Como se muestra en la siguiente imagen:

Texto, Tabla

Descripción generada automáticamenteTabla

Descripción generada automáticamente