

iOS小技巧: 用runtime 解决UIButton 重复点击问题



作者: [uxyheaven](#) 授权本站转载。

什么是这个问题

我们的按钮是点击一次响应一次, 即使频繁的点击也不会出问题, 可是某些场景下还偏偏就是会出问题.

通常是如何解决

我们通常会在按钮点击的时候设置这个按钮不可点击. 等待0.xS的延时后, 在设置回来; 或者在操作结束的时候设置可以点击.

```
1  - (IBAction)clickBtn1:(UIButton *)sender
2  {
3      sender.enabled = NO;
4      doSomething
5      sender.enabled = YES;
6  }
```

如果涉及到按钮不同状态不同样式的时候, 用enabled不见得够用.还得额外加个变量来记录状态.

```
1  - (IBAction)clickBtn1:(UIButton *)sender
2  {
3      if (doingSomething) return;
4      doingSomething = YES;
5      doSomething
6      doingSomething = NO;
7  }
```

笔者举的例子是直接在响应事件的周期内直接禁止点击的. 如果想做1秒内禁止重复点击的话,则得用performSelector:withObject:afterDelay:

漂亮的解决是怎样的

有了重复的代码段就是有了一个共性, 就可以抽象出来.

我们可以给按钮添加一个属性重复点击间隔, 通过设置这个属性来控制再次接受点击事件的时间间隔.

```
1  @interface UIControl (XY)
2  @property (nonatomic, assign) NSTimeInterval uxy_acceptEventInterval;
3  @end
4  static const char *UIControl_acceptEventInterval = "UIControl_acceptEventInterval"
5  - (NSTimeInterval)uxy_acceptEventInterval
6  {
7      return [objc_getAssociatedObject(self, UIControl_acceptEventInterval) doubleVal
8  }
9  - (void)setUxy_acceptEventInterval:(NSTimeInterval)uxy_acceptEventInterval
10 {
11     objc_setAssociatedObject(self, UIControl_acceptEventInterval, @(uxy_acceptEven
12 }
```

在app启动的时候,我们hook 所有的按钮的 event

```
1  @implementation UIControl (XY)
2  + (void)load
3  {
4      Method a = class_getInstanceMethod(self, @selector(sendAction:to:forEvent:));
5      Method b = class_getInstanceMethod(self, @selector(__uxy_sendAction:to:forEvent
6      method_exchangeImplementations(a, b);
7  }
8  @end
```

在我们的点击事件里呢,对点击事件做下过滤

```
1  - (void)__uxy_sendAction:(SEL)action to:(id)target forEvent:(UIEvent *)event
2  {
3      if (self.uxy_ignoreEvent) return;
4      if (self.uxy_acceptEventInterval > 0)
5      {
6          self.uxy_ignoreEvent = YES;
7          [self performSelector:@selector(setUxy_ignoreEvent:) withObject:@(NO) afte
8      }
9      [self __uxy_sendAction:action to:target forEvent:event];
10 }
```

实际使用起来就是这个样子

```
1      UIButton *tempBtn = [UIButton buttonWithTypeCustom];
2      [tempBtn addTarget:self action:@selector(clickWithInterval:) forControlEvents:U
3      tempBtn.uxy_acceptEventInterval = 0.5;
```

文章至此就结束了.虽然不推荐大范围用runtime, 但是小范围内使用还是可以解决不少小问题的.

版权声明: 本文为博主原创文章, 未经博主允许不得转载。