# 【投稿】友好的 ContainerView & AutoLayout 资料推荐



## StoryBoard开发

很多iOS开发者喜欢用StoryBoard开发 实在是非常省心省事但是涉及到一个也没也相对有很多复杂的状态 拖出来的约束也会多到让人恶心其实Xcode 帮我们提供了一些方便的容器来辅助开发如图



我们假设绿色的和橙色的view 里面设计到非常多乱七八糟的子View

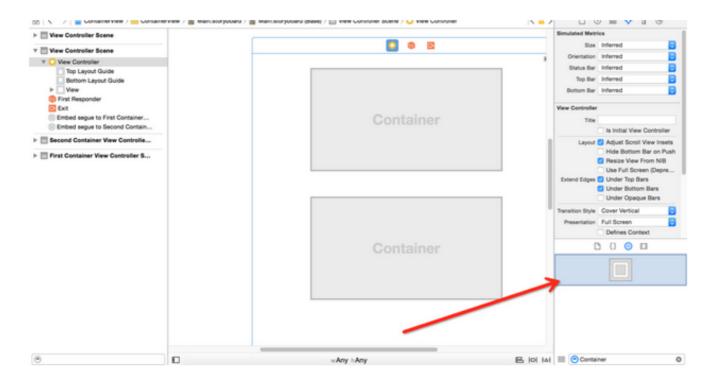
按照一般的写法 我们就是指定一个绿色和橙色的view 然后在里面做事件操作 但是我们还是离不开在storyBoard 里面出现一坨约束(请原谅我用这个词汇)

这样在构造IBOutLet时候就会出现一个ViewController有很多OutLet 多到让你起名字都很难起 而且控制器就代码就会非常多

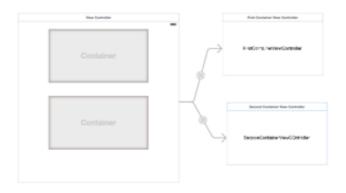
在iOS 5之后出现了ChildViewController 类似于View 可以addSubview 之后 viewController 可以addChildViewController

#### 解决办法

1



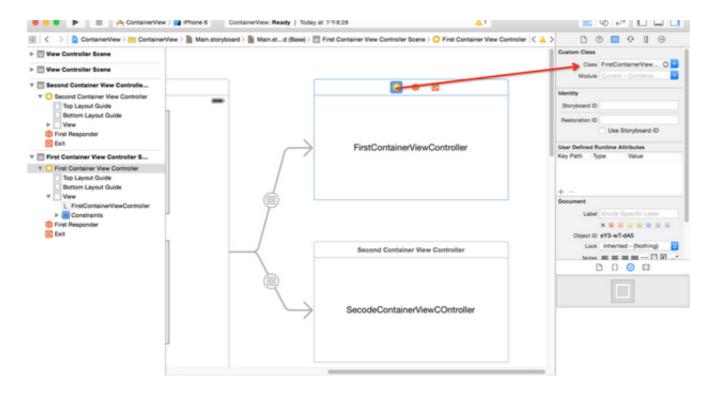
## 2 这时候你会发现右边多了两个小的控制器



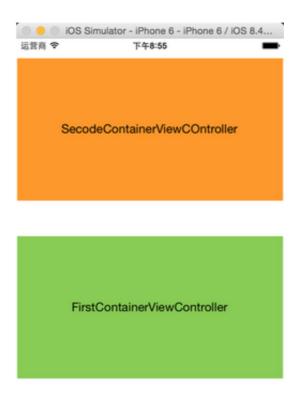
## 3这时候新建两个控制器

FirstContainerViewController

SecondContainerViewController



#### 4运行项目



很多人都会说我并不喜欢用StoryBoard 但是一个东西存在总归是有原因的 我以前也不喜欢用StoryBoard 觉得好难控制 AutoLayout

原因来自与对Autolayout不熟悉 很多公司的app 很多节目都是完全无法重用的 而且难度也不大 这样的界面要是一直用代码要累死 事实上 你也会写烦 apple 一直在推崇AutoLayout 这是大趋势 迂腐的程序员并不好 像iOS 9出的布局神奇UIStackView 和 Storyboard refrence都是为了简便开发

给大家推荐点资料吧 拥有这些 应该会对AutoLayout有个大的提高

`You will love\`t`

#### 从入门到精通

- AutoLayout深入浅出一[前传]
- AutoLayout深入浅出二[基本使用]
- AutoLayout深入浅出三\[相遇Scrollview\] 重要
- AutoLayout深入浅出四[不仅是UIWebView与UITableView的纠缠]
- AutoLayout深入浅出五[UITableView动态高度]
- 动态计算UITableViewCell高度详解
- 使用Autolayout实现UITableView的Cell动态布局和高度动态改变

## 其他补充

- Auto Layout 入门及使用
- Auto Layout 进阶
- iOS 8 AutoLayout与Size Class自悟

#### **iOS 9**

- UIStackView如何让你的开发更简单
- UIStackView入门
- 新增 UIStackView 官方文档翻译

#### 开发者翻译

Session218 Mysteries of AutoLayout Part1 听译加讲解第一篇

## iOS9 Day-by-Day :: Day 4 :: UIStack View

## iOS 9: UIStackView 浅析

到最后这篇文章变成了知识点推荐了。主要是Autolayout 书面描述 挺难想清楚的 要是有个人讲解 很快就能理解了 多练就能很快的掌握了。