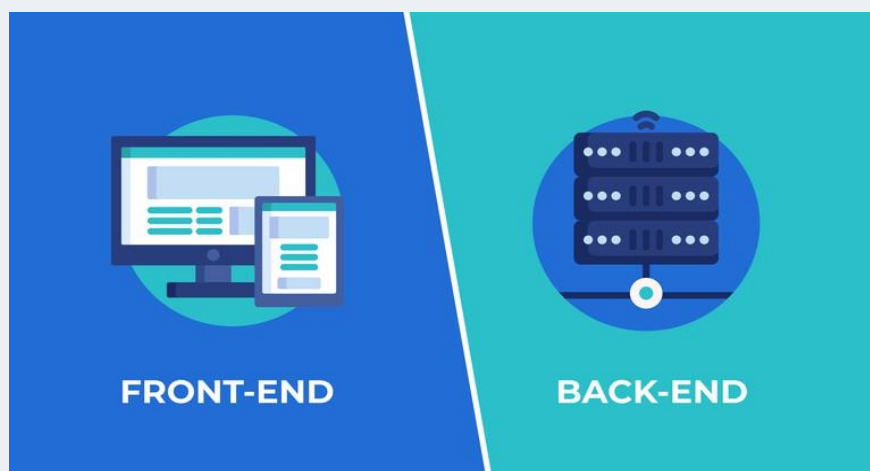


INTRODUCCIÓN AL FRONTEND Y BACKEND

SUGEY MAYERLI RAMOS ALVAREZ

TERCERO "A" MATUTINO
DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS



1. Introducción

- **Frontend:** Son las tecnologías que se ejecutan en el navegador del usuario. Estas incluyen **HTML**, **CSS**, y **JavaScript**, y se encargan de la interacción y experiencia visual del usuario.
- **Backend:** Se refiere a las tecnologías del lado del servidor, que procesan datos, gestionan sesiones, y sirven las vistas al usuario. Tecnologías comunes incluyen **PHP**, **Python**, **Java**, y bases de datos como **MySQL** y **MongoDB**.
- **Objetivo:** La separación entre frontend y backend es clave para garantizar la seguridad y funcionalidad de las aplicaciones, con el frontend capturando datos y el backend procesándolos.

2. Lenguajes Web Frontend

- **HTML:** Lenguaje de marcado para estructurar el contenido de la web.
- **CSS:** Lenguaje de estilo que define la apariencia visual, como colores y tipografía.
- **JavaScript:** Lenguaje de programación que permite la interactividad y el comportamiento dinámico de la página.
- Además, se utilizan **frameworks** y **librerías** para ampliar las capacidades de estas tecnologías.

3. Lenguajes Web Backend

- Los lenguajes de backend incluyen **PHP**, **Python**, **Java**, **NodeJS**, entre otros. A diferencia del frontend, hay una mayor variedad de lenguajes disponibles.
- **NodeJS** permite usar JavaScript tanto en el frontend como en el backend, lo cual facilita el desarrollo en ambas capas con un solo lenguaje.
- Los stacks de desarrollo más populares incluyen **LAMP** (Linux, Apache, MySQL, PHP) y **MEAN** (MongoDB, Express, Angular, NodeJS), que proporcionan diferentes herramientas para construir aplicaciones web.

4. Desarrolladores Full Stack

- Los desarrolladores **Full Stack** dominan tanto frontend como backend y también pueden administrar servidores. Este perfil es cada vez más demandado debido a su versatilidad para manejar proyectos complejos sin necesitar ayuda de terceros.

Análisis Crítico

El documento explica de manera clara y concisa la división entre frontend y backend, proporcionando ejemplos de tecnologías en cada área. Sin embargo, se podría profundizar más en cómo elegir las tecnologías adecuadas para diferentes tipos de proyectos. La inclusión de ejemplos prácticos o casos de uso ayudaría a ilustrar mejor las ventajas de ciertos lenguajes o stacks.