システム設計特論 最終発表

ソフトウェア工学研究室 M1 杉田基樹

今ポケモンがアツい

1年ぶり2度目

昨年のソフトウェア工学特論で製作したもの

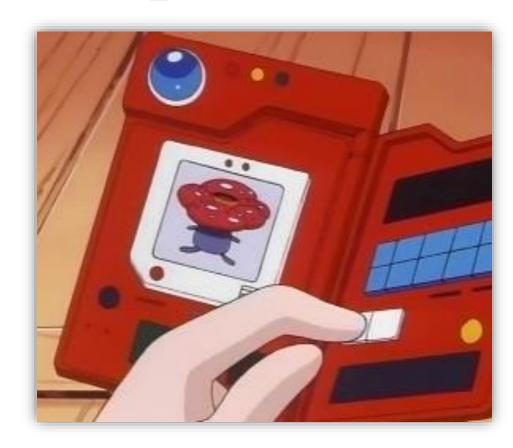
□ポケモンの名前で記述できるAltJS

```
アルセウス
メタモン ポッポ ドンメル フシギダネ
セレビィ
ポッポ サワムラー ヤジロン ドンメル フシギダネ リザード
:
```



今回製作したもの

□ポケモン図鑑

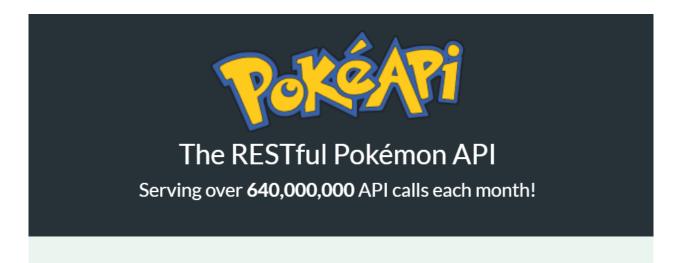


≒ ポケモンの情報を取得できるAPI

関連技術

PokeAPI

- □ ポケモンのあらゆる情報が詰まったAPI
 - □ 海外発だが、日本語を含む多くの言語のデータが入っている
 - □ GraphQLのベータサポートも公開されている



All the Pokémon data you'll ever need in one place, easily accessible through a modern RESTful API.

Check out the docs!

ポケモン徹底攻略

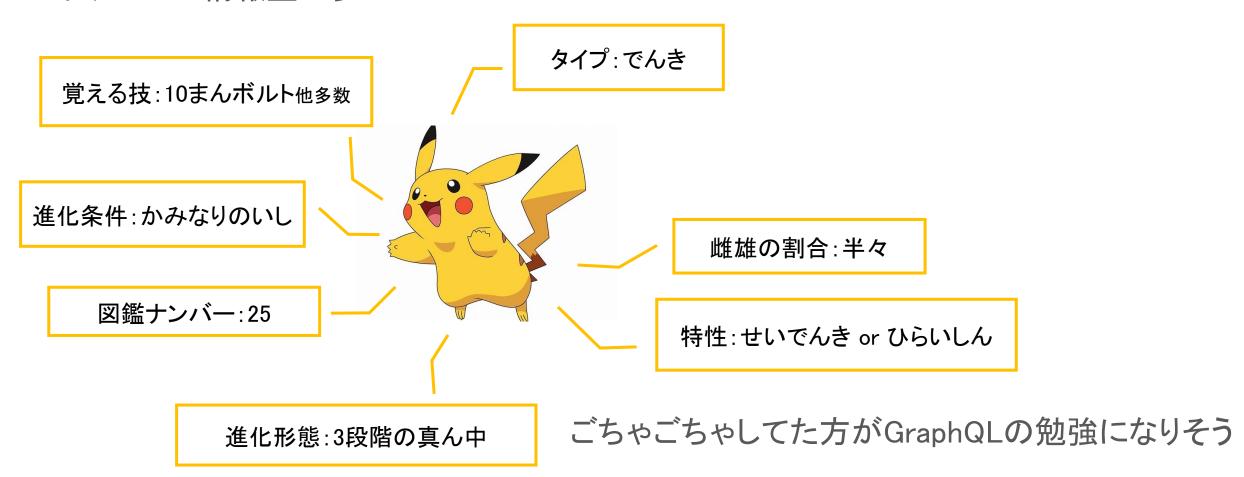
- □ゲームに特化した攻略サイト大手
 - □とにかく情報量が多い



製作の流れ

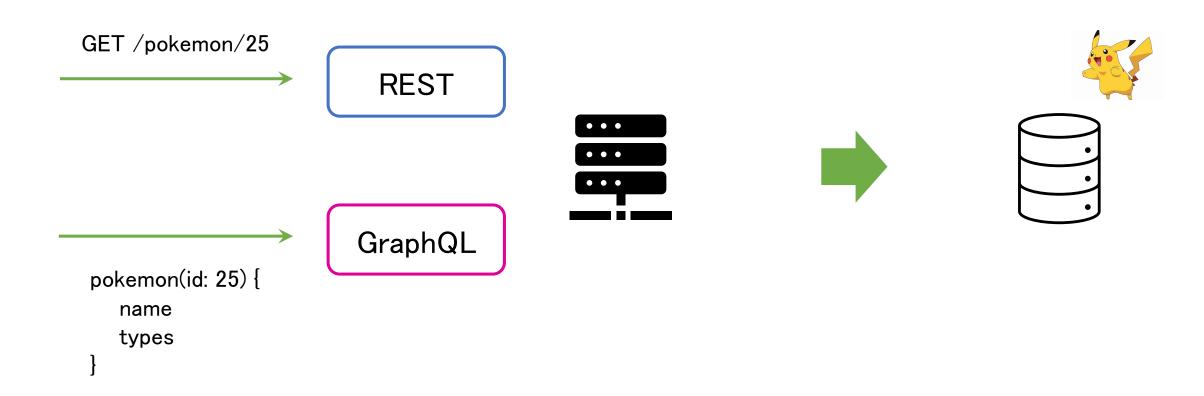
なぜポケモン図鑑を選んだか

□ポケモンは情報量が多い

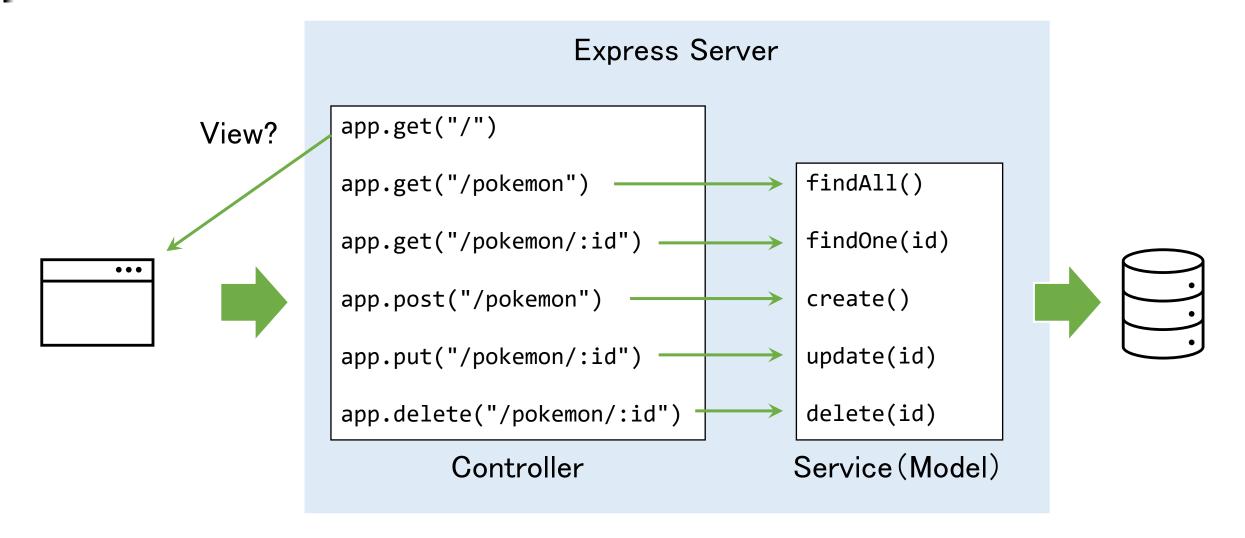


設計の構想

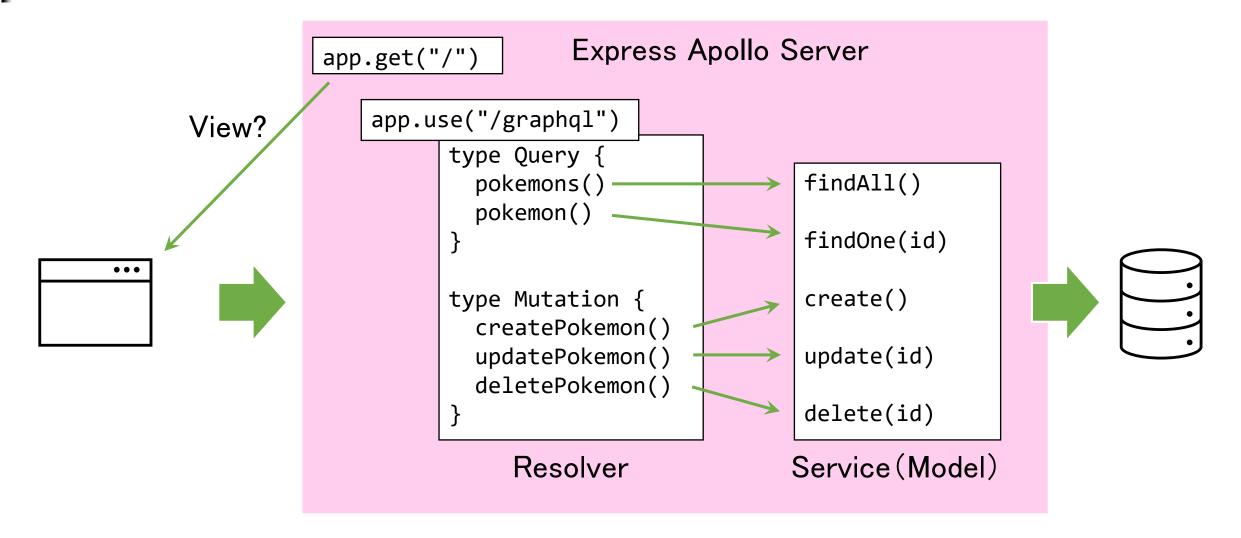
- □ RESTとGraphQLとで共通して使える部分は使いまわしたい
 - □ 特にデータベースは同じにしたい



REST側の構成



GraphQL側の構成



感想

- □ CRUD部分を丁寧に抽象化したので、RESTが出来上がってからは思ったよりもスムーズ にGraphQLを作れた
- □ GraphQL側に手を付けてから、サーバの機能追加が増えた
- □ GraphQLの方が、クライアント・サーバ間での型の整合性がとりやすい印象だった