





ルール

シェフ(プレイヤー)がベルトコンベアの上を 流れている材料に近づき、調理(発生したミニ ゲームをクリア)していきます。

時間内にミニゲームをクリアし、お菓子を完成させてください。



※ベルトコンベアの端で発生するミニゲームはクリアしなくてもお菓子の制作が進みますが、プレイキャラが近づいて発生するミニゲームはクリアしなければお菓子の制作が進みません。





基本操作

ベルトコンベアの画面では 材料をクリックすると、 シェフ(プレイキャラクタ ー)が材料に近づき、ミニ ゲームが始まります。



通常モードのステージ1は チュートリアルに なっています。







基本操作

このシーンから各ステージに進めます。











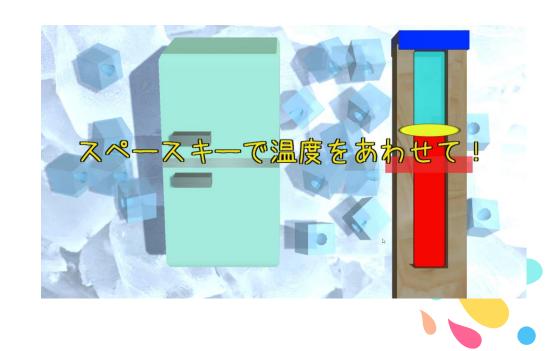






オーブン、冷蔵庫ミニゲーム

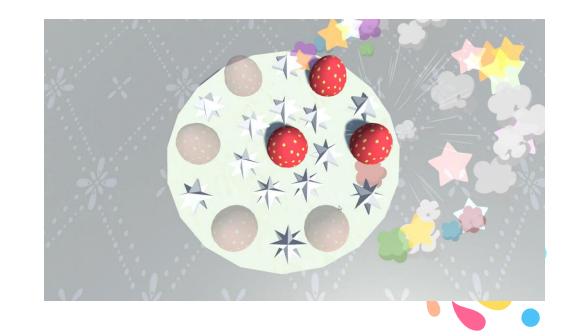
動くゲージを赤いラインに 合わせるように、 スペースキーをタイミング よく押して止めます。





いちごの飾り付けミニゲーム

半透明のイチゴを左クリックします。









ボウルミニゲーム

泡だて器をクリック&ホールド して、ボウル上で回転させます。







ケーキカットミニゲーム

ナイフ (マウスカーソル) を横移動させケーキの間に ある線をなぞります。



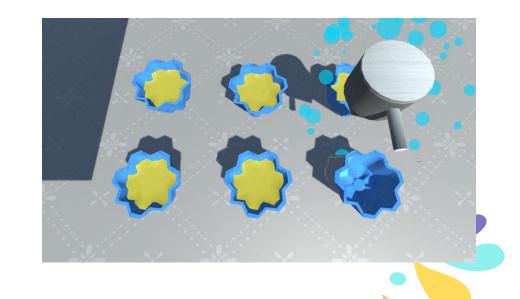






ゼリー注ぐミニゲーム

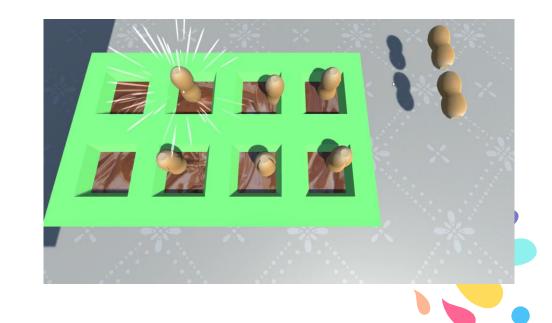
器の上に オブジェクト (カーソル)を合わせて 左クリックします。 (クリック&ホールドでも できます。)





チョコにクラッカーを置く。 ミニゲーム

ドラッグ&ドロップで クラッカーをチョコの上に 運びます。









みかんを置くミニゲーム

ドラッグ&ドロップで みかんをゼリーの上に 運びます。









型抜きミニゲーム

左クリックで生地の上で 型抜きを行います。







やりこみ要素



通常モードのほかに、 ハードモードでも遊べます。





お菓子や、各面を特定の条件で クリアした際にもらえるトロフィー などを集めると図鑑が埋まります。