

## 1. Planlama Aşaması

- **Proje Tanımı ve Hedef Belirleme**
    - Projenin amacını belirle.
    - Hedef kitleyi tanımla (0-7 yaş çocuklar, ebeveynler, eğitimciler).
    - Uygulamanın temel işlevlerini ve içeriklerini listele.
  - **SWOT ve SAAS Analizi Yapma**
    - SWOT analizinde güçlü, zayıf yönler, fırsatlar ve tehditleri belirle.
    - SAAS analizini hazırlayarak ürün tanımı, hedef kitle, fonksiyonellik, platform gereksinimleri, fiyatlandırma modeli gibi unsurları belirle.
  - **Teknoloji Hazırlık Seviyesi (THS) 7 Belgesi Hazırlığı**
    - THS 7 belgesi için gereken adımları belirle.
    - Alan testleri ve kullanıcı geri bildirimleri için gereksinimleri not et.
  - **Gereksinim Analizi**
    - Fonksiyonel gereksinimleri listele (asal sayı öğretimi, AR etkileşim özellikleri vb.).
    - Teknik gereksinimleri belirle (cihaz uyumluluğu, çevrimdışı kullanım vb.).
    - Güvenlik ve gizlilik gereksinimlerini not al (GDPR ve COPPA uyumluluğu).
  - **Zaman Çizelgesi ve Kaynak Planlaması**
    - Proje sürecini aylık ve haftalık hedefler ile oluştur.
    - Kullanılacak araçları, yazılım dillerini ve gerekli teknolojileri listele.
- 

## 2. Geliştirme Aşaması

- **Kullanıcı Arayüzü (UI) Tasarımı**
  - Çocuklara yönelik arayüz tasarımlarını hazırla (renkli, sade ve anlaşılır simgeler vb.).
  - Ebeveyn kontrol paneli ve raporlama ekranları tasarla.
- **Artırılmış Gerçeklik (AR) Entegrasyonu**
  - AR teknolojisinin entegre edileceği kütüphane veya SDK seçimini yap.
  - AR ile asal sayı etkileşimini sağlayacak özellikleri kodla.
  - Çocukların asal sayılarla etkileşim kurmasını sağlayacak animasyonları ve efektleri tasarla.
- **Eğitim İçeriklerinin Geliştirilmesi**
  - Asal sayıları tanıtan görsel ve metin içeriklerini oluştur.
  - Farklı yaş gruplarına yönelik içerik seviyelerini belirle (3-5 yaş, 5-7 yaş gibi).
  - Oyunlaştırılmış görevleri ve ödülleri hazırla.
- **Backend Geliştirme**
  - Ebeveyn kontrol paneli için backend özelliklerini geliştir.

- Kullanıcı verilerini saklayacak güvenli bir veri tabanı yapılındır.
  - Çocukların ilerleme verilerini takip edecek raporlama sistemi kur.
  - **Ebeveyn Raporlama Özelliği**
    - Çocukların ilerleme verilerini saklayacak bir raporlama sistemi oluştur.
    - Raporlama özelliklerini kullanıcı dostu bir şekilde tasarla.
    - Ebeveynlerin çocukların gelişimini görebileceği verileri düzenle.
- 

### 3. Test Aşaması

- **Fonksiyonel Testler**
    - Uygulamanın tüm temel işlevlerinin doğru çalıştığını doğrula (asal sayı tanıtımı, AR özellikleri vb.).
    - AR özelliklerinin her cihazda sorunsuz çalıştığından emin ol.
  - **Kapsamlı Alan Testleri**
    - Sınırlı bir kullanıcı kitlesi ile (ebeveynler ve çocuklar) saha testleri gerçekleştir.
    - Kullanıcıların uygulamayı evde veya okulda doğal ortamlarda kullanarak geri bildirim vermesini sağla.
    - Kullanıcı deneyimi ve içerik anlaşılabilirliği üzerine notlar al.
  - **Geri Bildirimleri Değerlendir ve İyileştirmeler Yap**
    - Kullanıcıların geri bildirimlerini analiz et.
    - Geri bildirimlere göre UI ve UX iyileştirmeleri yap.
    - Raporlama özelliklerinde ebeveyn önerilerine göre güncellemeler yap.
  - **Performans Testleri**
    - Farklı cihazlarda uygulamanın performansını test et (iOS ve Android farklı versiyonları).
    - Uygulamanın stabil ve hızlı çalıştığından emin ol.
  - **Güvenilirlik ve Kararlılık Testleri**
    - Uzun süreli kullanım testleri yaparak uygulamanın kararlı çalıştığını kontrol et.
    - Uygulamanın donma, yavaşlama gibi sorunlar yaşamadığını doğrula.
  - **Gizlilik ve Güvenlik Testleri**
    - GDPR ve COPPA gibi güvenlik standartlarına uygunluğu test et.
    - Kullanıcı verilerinin güvenli bir şekilde işlendiğinden ve saklandığından emin ol.
- 

### 4. Lansman ve Son Aşamalar

- **Kullanıcı Eğitim Kılavuzu ve Video Rehber Hazırlığı**
  - Kullanıcılar için uygulamanın nasıl kullanılacağını açıklayan bir eğitim kılavuzu hazırla.

- Video rehberler ile kullanıcıların uygulamayı öğrenmelerine yardımcı ol.
- **Son Değerlendirme ve Düzenlemeler**
  - Tüm geliştirme ve test aşamalarından sonra son düzenlemeleri yap.
  - Uygulamanın nihai versiyonunu kullanıcılara sunmak için gerekli son kontrolleri gerçekleştir.
- **Uygulamanın Yayınlanması**
  - Uygulamayı App Store ve Google Play gibi platformlarda yayınla.
  - Yayınlanma sürecinde gerekli açıklamaları ve kullanıcı rehberlerini ekle.
- **Destek ve Güncelleme Süreci**
  - Kullanıcı geri bildirimlerine göre düzenli güncellemeler planla.
  - Uygulama çıktıktan sonra karşılaşılabilecek teknik sorunlar için destek ekibi hazırla.
  - Periyodik olarak uygulama güncellemeleri ve hata düzeltmeleri gerçekleştir.