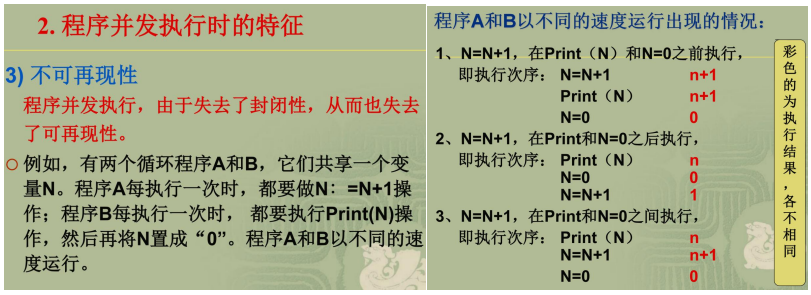
##作业要求：

对于这种编程实践形式的作业，推荐按照代码+截图+文字说明的方式，汇总成一个 Word 文档（对字数没有特别要求，关键是能够把问题解答清楚，排版不要特别丑陋即可），本文档最后一页附有示例格式。

第二次作业：

作业 1



在 Linux 操作系统中实现上页(上图)中例子，运行多次，每次的结果有什么不同？

作业 2：

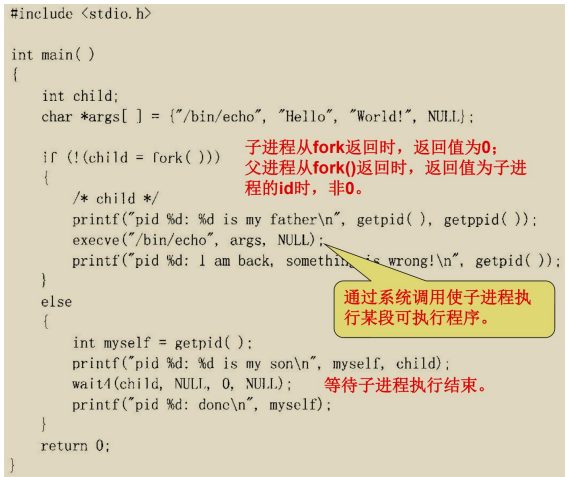
阅读 Linux 3.0 以上版本的内核代码中进程控制块和进程调度的代码，然后回答下面的问题：

Linux 的进程控制块的组织方式是什么？

请问它里面设定了那些进程状态，这些状态代表什么意义？

状态之间如何转换？并画出状态转换图。

作业 3：



将上页中的例子在 Linux 操作系统中运行，并得出执行结果，学会 wait4 函数和 fork 函数的功能和使用方法。

学习 Linux 系统调用 wait3，wait4，waitpid 的功能和使用方法，他们都是指定要等待某进程结束，他们有何区别？编程练习这 3 个函数的使用。

附：作业 1 示例

操作系统第二次作业

作业 1

1.相关代码：

（1）程序 A：

```
#include...
int main(){
    ...
}
```

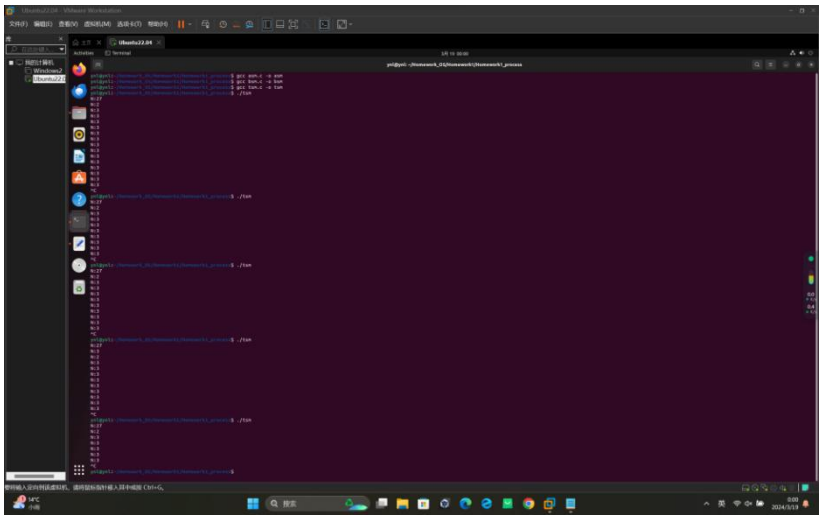
（2）程序 B

#####

（3）主程序

2.实验截图（A、B 在不同速度下进行实验）

（1）A：usleep（100000）；B：usleep（300000）



（2）A：usleep（100000）；B：usleep（200000）。

##############################

（3）A：usleep（100000）；B：usleep（600000）

##############################

3.解释说明

（1）关于程序的构思

#####。

（2）关于实验结果

#####。