МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО

Ф	Δ	M	(

Кафедра «Информатика»

	ОТЧЕТ ПО) ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ	№6
по	дисциплине	«Операционные системы и	среды»

на тему: «Планирование процессов»

При	нял:	преподаватель Процкая М. А.
Дата сдачи отчета:		
Дата допуска к защите:		

Дата защиты:

Выполнил: студент гр. ИП-32 Суховенко Э. С.

Цель: изучить типовые алгоритмы планирования процессов.

Задание

Вариант	Продолжительности процессов	Время появления в очереди	Приоритеты процессов
12	P0 - 7; P1 - 1; P2 - 4; P3 - 6;	P0 - 1; $P1 - 2$; $P2 - 4$; $P3 - 0$;	P0 - 2; P1 - 1; P2 - 3; P3 - 4;

1. Не вытесняющие алгоритмы планирования процессов.

Выполнить различные алгоритмы планирований – First-Come, First-Served (FCFS) (прямой и обратный), Round Robin (RR), Shortest-Job-First (SJF) (не вытесняющий), Shortest-Job-First (SJF) (не вытесняющий приоритетный) для данных приведенных в таблице 2.1 в соответствии со своим вариантом (номер по журналу). Вычислить полное время выполнения все процессов и каждого в отдельности, время ожидание для каждого процесса. Рассчитать среднее время выполнения процесса и среднее время ожидания. Результаты оформить в виде таблиц иллюстрирующих работу процессов.

2. Вытесняющие алгоритмы планирования процессов.

Выполнить различные алгоритмы планирований — Shortest-Job-First (SJF) (вытесняющий) и Shortest-Job-First (SJF) (приоритетный) для данных приведенных в таблице 2.1 в соответствии со своим вариантом. Вычислить полное время выполнения все процессов и каждого в отдельности, время ожидание для каждого процесса. Рассчитать среднее время выполнения процесса и среднее время ожидания. Результаты оформить в виде таблиц иллюстрирующих работу процессов.

3. Программная реализация алгоритмов задания 1 и 2.

Разработать программную реализацию алгоритмов задания 1 и 2.

Выполнение

1. Не вытесняющие алгоритмы планирования процессов.

First-Come, First-Served (FCFS) (прямой):

Процес	сы	I	Зрем	я ож	идан	ия		Полі	ное в	ремя	выпо.	пнени	я Вре	мя по	эявлег	ния е	оче	реди
P0				5						7					1			
P1				11			1							2				
P2				10			4							4	L			
P3				0			6							C)			
Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0		Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И	И	И					
P1			Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И				
P2					Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И
P3	И	И	И	И	И	И												

«И» - исполняется, «Г» - в ожидании готовности, « » - завершен или не начат.

Полное время выполнения всех процессов: 7 + 1 + 4 + 6 = 18.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (5 + 11 + 10 + 0) / 4 = 6.5.

First-Come, First-Served (FCFS) (обратный):

Процессы	Время ожидания	Полное время выполнения	Время появления в очереди
P0	3	7	2
P1	3	1	1
P2	0	4	0
P3	8	6	4

Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0			Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И	И	И						
P1		Γ	Γ	Γ	И													
P2	И	И	И	И														
P3					Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И	И

«И» - исполняется, « Γ » - в ожидании готовности, « » - завершен или не начат.

Полное время выполнения всех процессов: 7 + 1 + 4 + 6 = 18.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (3 + 3 + 0 + 8) / 4 = 3.5.

Round Robin (RR):

1	Coun	uito	0111 (1	ш.														
Процес	сы	I	Зрем	жо к	идан	ия		Полі	ное в	ремя	выпо.	пнени	я Вре	мя по	явлеі	ния е	оче	реди
P0				10				7							1	-		
P1				4						1					2	2		
P2				9			4 4											
P3				7						6					C)		
Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0		Γ	Γ	И	И	И	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	Γ	И
P1			Γ	Γ	Γ	Γ	И											
P2					Γ	Γ	Γ	И	И	И	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	
P3	И	И	И	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И					

Пусть квант времени равняется 3.

 $\langle (\mathring{\mathbf{N}}) \rangle$ - исполняется, $\langle (\mathring{\Gamma}) \rangle$ - в ожидании готовности, $\langle (\mathring{\nabla}) \rangle$ - завершен или не начат.

Полное время выполнения всех процессов: 7 + 1 + 4 + 6 = 18.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (10 + 4 + 9 + 7) / 4 = 7.5.

Shortest-Job-First (SJF) (не вытесняющий):

	311011	CSt-Jt	JU-1 1	131 (1	551	(пс в	DITC	лию	щии	<i>)</i>								
Процес	сы	I	Зрем	жо к	идан	КИ		Полі	ное в	ремя	выпо.	пнени	я Вре	оп км	явлеі	ния е	оче	реди
P0				10						7					1			
P1				4			1								2	2		
P2				3			4							4	ļ			
P3				0						6					C)		
Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0		Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И	И	И
P1			Γ	Γ	Γ	Γ	И											
P2					Γ	Γ	Γ	И	И	И	И							
P3	И	И	И	И	И	И												

«И» - исполняется, « Γ » - в ожидании готовности, « » - завершен или не начат.

Полное время выполнения всех процессов: $7 + 1 + 4 + 6 = \hat{1}8$.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (10 + 4 + 3 + 0) / 4 = 4.25.

Shortest-Job-First (SJF) (не вытесняющий приоритетный):

Процес	В	ремя	ожи		IЯ		Іолн	ое вр	емя	В	ремя	ПОЯВЈ	іения	В	Пр	иори	тет	
сы]	выпс	лнен	КИН		0	черед	И					
P0			6					7				1				2		
P1			4					1				2				1		
P2			10					4				4				3		
P3			0					6				0				4		
Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0		Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И	И	И				
P1			Γ	Γ	Γ	Γ	И											
P2					Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И
P3	И	И	И	И	И	И												

Будем считать, что большее значение приоритета соответстует меньшему приоритету, т.е. наиболее приоритетным в данном примере является P1, а наименее приоритетным — процесс P3.

 $\langle \dot{\mathbf{I}} \rangle$ - исполняется, $\langle \Gamma \rangle$ - в ожидании готовности, $\langle \nabla \rangle$ - завершен или не начат.

Полное время выполнения всех процессов: 7 + 1 + 4 + 6 = 18.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (10 + 6 + 4 + 0) / 4 = 5.

2. Вытесняющие алгоритмы планирования процессов.

Shortest-Job-First (SJF) (вытесняющий):

i	Snort	est-Jo	00-F1	rst (2	SJF)	(выт	есня	ющи	и):									
Проце	ессы		Bpe	мя о	жида	ния		П	олно	е врем	ия вы	полне	кин	Bp	емя і	ТОЯВЈ	тени	ЯВ
															Ou	еред	(И	
PO)			1	0						7			,		1		
P1				()						1					2		
P2				3	3						4					4		
P3	;				1						6					0		
Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0		Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И	И	И
P1			И															
P2					Γ	Γ	Γ	И	И	И	И							
P3	И	И	Γ	И	И	И	И											

 $\langle\!\langle H\rangle\!\rangle$ - исполняется, $\langle\!\langle \Gamma\rangle\!\rangle$ - в ожидании готовности, $\langle\!\langle \rangle\!\rangle$ - завершен или не начат.

Полное время выполнения всех процессов: 7 + 1 + 4 + 6 = 18.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (10 + 0 + 3 + 1) / 4 = 3.5.

Shortest-Job-First (SJF) (приоритетный):

Процес	Время ожидания	Полное время	Время появления в	Приоритет
сы		выполнения	очереди	
P0	1	7	1	2
P1	0	1	2	1
P2	5	4	4	3
P3	12	6	0	4

Время	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
P0		И	Γ	И	И	И	И	И	И									
P1			И															
P2					Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И					
P3	И	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	Γ	И	И	И	И	И

Будем считать, что большее значение приоритета соответстует меньшему приоритету, т.е. наиболее приоритетным в данном примере является P1, а наименее приоритетным — процесс P3.

 $\langle \hat{H} \rangle$ - исполняется, $\langle \Gamma \rangle$ - в ожидании готовности, $\langle \Gamma \rangle$ - завершен или не начат.

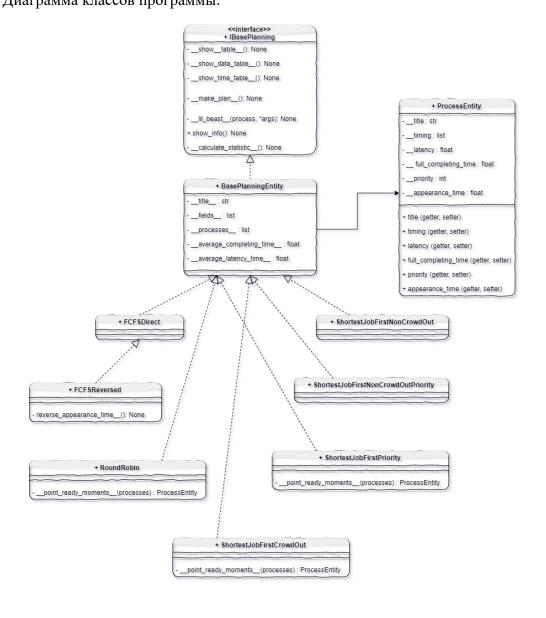
Полное время выполнения всех процессов: 7 + 1 + 4 + 6 = 18.

Среднее время выполнения процесса: 18 / 4 = 4.5.

Среднее время ожидания процесса: (12 + 0 + 5 + 1) / 4 = 4.5.

В данном случае самыми эффективным оказались First-Come, First-Served (FCFS) (обратный) и Shortest-Job-First (SJF) (вытесняющий).

3. Программная реализация алгоритмов задания 1 и 2. Диаграмма классов программы:



Код программы на ЯП Python:

IbasePlanning:

```
import abc
class IBasePlanning(abc.ABC):
  @abc.abstractmethod
  def __show_tables__(self) -> None:
  @abc.abstractmethod
  def __show_data_table__(self) -> None:
  @abc.abstractmethod
  def __show_time_table__(self) -> None:
  @abc.abstractmethod
  def __make_plan__(self) -> None:
    pass
  @abc.abstractmethod
  def __lil_beast__(self, process, *args):
    This creature is needed to eat full completing time and provide timing with latency.
    Wonderful and cruel it is a part of the great mechanism...
    Laurent...
    pass
  @abc.abstractmethod
  def show_info(self):
    pass
  @abc.abstractmethod
  def __calculate_statistic__(self):
    pass
BasePlanningEntity:
from PlanningSystems.Interfaces.IBasePlanning import IBasePlanning
from prettytable import PrettyTable
class BasePlanningEntity(IBasePlanning):
  __title__ = None
  __fields__ = ['Processes', 'Latency', 'Full completing time', 'Appearance time', 'Priority']
  def __init__(self, processes: list):
    self.__processes__ = sorted(processes, key=lambda x: x.title)
    self.__whole_time__ = sum(process.full_completing_time for process in self.__processes__)
    self.__average_completing_time__ = None
    self.__average_latency_time__ = None
```

```
def show tables (self) -> None:
     self.__make_plan__()
    self.__show_data_table__()
    self.__show_time_table__()
  def __show_data_table__(self) -> None:
     table = PrettyTable()
    table.title = self.__title_
    table.field_names = self.__fields__
    data_rows = [
       (process.title, process.latency, process.full_completing_time, process.appearance_time, process.priority)
       for process in self.__processes__
    table.add rows(data rows)
    print(table)
  def __show_time_table__(self) -> None:
     table = PrettyTable()
     table.title = self.__title_
    table.field_names = ['Time'] + [str(i) for i in range(1, self._whole_time__ + 1)]
    data_rows = [[process.title] + process.timing for process in self.__processes__]
    table.add_rows(data_rows)
    print(table)
  def __make_plan__(self) -> None:
     for process in self.__processes__:
       process.timing = [" " for i in range(self.__whole_time__)]
  def show_info(self):
     self.__show_tables__()
     self.__calculate_statistic__()
    print(f'Full completing time: {self.__whole_time__}}')
    print(f'Average completing time: {self.__average_completing_time__}}')
    print(f'Average latency time: {self.__average_latency_time__}}')
    print('-' * 50, '\n\n')
  def __calculate_statistic__(self):
     self. average completing time = sum([process.full completing time for process in self. processes ]) \
                           / len(self. processes )
     self.__average_latency_time__ = sum([process.latency for process in self.__processes__])\
                         / len(self. processes )
  def __lil_beast__(self, process, *args):
    pass
ProcessEntity:
class ProcessEntity:
  def __init__(self, title, latency, full_completing_time, priority, appearance_time, timing=None):
    self.__title = title
    self.__timing = timing
    self.\__latency = latency
    self.__full_completing_time = full_completing_time
    self.__priority = priority
    self.__appearance_time = appearance_time
  @property
  def title(self):
    return self.__title
  @property
  def latency(self):
```

```
return self. latency
  @property
  def full_completing_time(self):
    return self.__full_completing_time
  @property
  def priority(self):
    return self.__priority
  @property
  def appearance_time(self):
    return self.__appearance_time
  @property
  def timing(self):
    return self.__timing
  @title.setter
  def title(self, title):
    self.__title = title
  @latency.setter
  def latency(self, latency):
    self.__latency = latency
  @full_completing_time.setter
  def full_completing_time(self, full_completing_time):
    self.__full_completing_time = full_completing_time
  @priority.setter
  def priority(self, priority):
    self.__priority = priority
  @appearance_time.setter
  def appearance_time(self, appearance_time):
    self.__appearance_time = appearance_time
  @timing.setter
  def timing(self, timing):
    self.__timing = timing
FCFSDirect:
from Entities.BasePlanningEntity import BasePlanningEntity
import copy
class FCFSDirect(BasePlanningEntity):
  __title__ = "FIRST-COME, FIRST-SERVED, direct"
  def __init__(self, processes: list):
     super().__init__(processes)
  def __make_plan__(self) -> None:
     super().__make_plan__()
     # sorted processes - objects which will lose their full completing time,
     # but they will have latency and timing
     sorted_processes = sorted(copy.deepcopy(self.__processes__), key=lambda x: x.appearance_time)
     start = min(process.appearance time for process in sorted processes)
     for i, process in enumerate(sorted_processes, start=0):
       sorted_processes[i] = self.__lil_beast__(process, start, start + process.full_completing_time)
       start += process.full_completing_time
     sorted_processes = sorted(sorted_processes, key=lambda x: x.title)
     for i in range(len(sorted_processes)):
```

```
self.__processes__[i].timing = sorted_processes[i].timing
       self.__processes__[i].latency = sorted_processes[i].latency
  def __lil_beast__(self, process, *args):
     See description in an abstract class file.
     :param process: the process itself.
     :param args: start and end of timing (in MAIN FLOW)
     :return: sophisticated lil beast itself...
     start, end = args
     process.timing[process.appearance time:end] = ["\Gamma"] for i in range(process.appearance time, end)]
    process.timing[start:end] = ['II' for i in range(start, end)]
    process.latency = process.timing.count('\Gamma')
     return process
FCFSReversed:
from PlanningSystems.FCFSDirect import FCFSDirect
class FCFSReversed(FCFSDirect):
  __title__ = "FIRST-COME, FIRST-SERVED, reversed"
  def __init__(self, processes: list):
     super().__init__(processes)
     self.__reverse_appearance_time__()
  def __reverse_appearance_time__(self):
     self.__processes__ = sorted(self.__processes__, key=lambda x: x.appearance_time)
     appearance_time = [process.appearance_time for process in self.__processes__]
    appearance time.reverse()
    for i in range(len(self.__processes__)):
       self.__processes__[i].appearance_time = appearance_time[i]
     self.__processes__ = sorted(self.__processes__, key=lambda x: x.title)
RoundRobin:
from Entities.BasePlanningEntity import BasePlanningEntity
import copy
class RoundRobin(BasePlanningEntity):
   _{\text{title}} = "ROUND ROBIN (RR)"
  portion = 3
  def init (self, processes: list):
     super().__init__(processes)
  def __make_plan__(self) -> None:
     super().__make_plan__()
    sorted\_processes = sorted(copy.deepcopy(self.\_\_processes\_\_), \ key=lambda \ x: \ x.appearance\_time)
    start = min(process.appearance_time for process in sorted_processes)
     while start < self.__whole_time__:
       for i in range(0, len(sorted_processes)):
          sorted_processes[i], start = self.__lil_beast__(sorted_processes[i], start)
     sorted\_processes = self.\_\_point\_ready\_moments\_\_(sorted\_processes)
     sorted_processes = sorted(sorted_processes, key=lambda x: x.title)
     for i in range(len(sorted_processes)):
       self.__processes__[i].timing = sorted_processes[i].timing
       self.__processes__[i].latency = sorted_processes[i].latency
```

```
def __lil_beast__(self, process, *args):
     See description in an abstract class file.
    :param process: the process itself.
     :param args: current time.
    :return: process, time.
     time = args[0]
    process.timing[time:time + min(self.portion, process.full_completing_time)] \
       = ['II' for i in range(min(self.portion, process.full completing time))]
     time += min(self.portion, process.full_completing_time)
    process.full_completing_time -= min(self.portion, process.full_completing_time)
    return process, time
  @staticmethod
  def __point_ready_moments__(processes):
    It should be used after __lil_beast__.
    :param processes: processes
    :return: modified processes
     for i, process in enumerate(processes, start=0):
       start = process.appearance_time
       end = ".join(process.timing).rfind('И')
       for j in range(start, end + 1):
          if process.timing[j] != 'И':
            process.timing[j] = '\Gamma'
            process.latency += 1
    return processes
ShortestJobFirstCrowdOut:
from Entities.BasePlanningEntity import BasePlanningEntity
import copy
class ShortestJobFirstCrowdOut(BasePlanningEntity):
  __title__ = "Shortest Job First Crowd Out"
  def init (self, processes: list):
     super().__init__(processes)
  def __make_plan__(self) -> None:
     super(). make plan ()
    processes_copy = copy.deepcopy(self.__processes__)
    time = 0
    while time < self.__whole_time__:
       active_processes = [
          process for process in processes_copy
          process.full_completing_time != 0 and process.appearance_time <= time
       active processes.sort(key=lambda x: x.full completing time)
       if len(active processes) > 0:
          active_processes[0] = self.__lil_beast__(active_processes[0], time)
       time += 1
     self.__point_ready_moments__(processes_copy)
    for i, process in enumerate(processes_copy, start=0):
       self.__processes__[i].latency = process.latency
       self.__processes__[i].timing = process.timing
```

```
def __lil_beast__(self, process, *args):
    Lil beast itself.
    :param process: process
    :param args: time
    :return: updated process
    time = args[0]
    process.timing[time:time + 1] = ['II'] for i in range(time, time + 1)]
    process.full_completing_time -= 1
    return process
  @staticmethod
  def __point_ready_moments__(processes):
    It should be used after __lil_beast__.
    :param processes: processes
    :return: modified processes
    for i, process in enumerate(processes, start=0):
       start = process.appearance_time
       end = ".join(process.timing).rfind('H')
       for j in range(start, end + 1):
          if process.timing[j] != 'И':
            process.timing[j] = \Gamma
            process.latency += 1
     return processes
ShortestJobFirstNonCrowdOut:
from Entities.BasePlanningEntity import BasePlanningEntity
import copy
class ShortestJobFirstNonCrowdOut(BasePlanningEntity):
  __title__ = "Shortest Job First Non Crowd Out"
  def __init__(self, processes: list):
    super().__init__(processes)
  def make plan (self) -> None:
     super().\__make\_plan\_\_()
    processes_copy = copy.deepcopy(self.__processes__)
    time = 0
     while time < self.__whole_time__:
       active_processes = [
          process for process in processes_copy
         if
         process.full_completing_time != 0 and process.appearance_time <= time
       active_processes.sort(key=lambda x: x.full_completing_time)
       if len(active_processes) > 0:
          active_processes[0], time = self.__lil_beast__(active_processes[0], time)
       else:
         time += 1
    for i, process in enumerate(processes_copy, start=0):
       self.__processes__[i].latency = process.latency
       self.__processes__[i].timing = process.timing
  def __lil_beast__(self, process, *args):
    Lil beast itself.
```

```
:param process: process
:param args: time
:return: updated process, time
"""

time = args[0]
process.timing[process.appearance_time:time + process.full_completing_time] = \
    ['T' for i in range(process.appearance_time, time + process.full_completing_time)]
process.timing[time:time + process.full_completing_time] = \
    ['W' for i in range(time, time + process.full_completing_time)]
process.latency = process.timing.count('T')
time += process.full_completing_time
process.full_completing_time = 0
return process, time
```

ShortestJobFirstNonCrowdOutPriority:

from Entities.BasePlanningEntity import BasePlanningEntity import copy

```
class ShortestJobFirstNonCrowdOutPriority(BasePlanningEntity):
  __title__ = "Shortest Job First Non Crowd Out Priority"
  def __init__(self, processes: list):
     super(). init (processes)
  def make plan (self) -> None:
     super().__make_plan__()
    processes_copy = copy.deepcopy(self.__processes__)
     time = 0
     while time < self.__whole_time__:
       active_processes = [
         process for process in processes_copy
          process.full_completing_time != 0 and process.appearance_time <= time
       active_processes.sort(key=lambda x: x.priority)
       if len(active_processes) > 0:
          active_processes[0], time = self.__lil_beast__(active_processes[0], time)
       else:
          time += 1
    for i, process in enumerate(processes_copy, start=0):
       self.__processes__[i].latency = process.latency
       self.__processes__[i].timing = process.timing
  def __lil_beast__(self, process, *args):
    Lil beast itself.
     :param process: process
    :param args: time
    :return: updated process, time
     time = args[0]
    process.timing[process.appearance_time:time + process.full_completing_time] = \
       ['T' for i in range(process.appearance time, time + process.full completing time)]
     process.timing[time:time + process.full_completing_time] = \
       ['II' for i in range(time, time + process.full completing time)]
     process.latency = process.timing.count(\Gamma)
    time += process.full_completing_time
     process.full_completing_time = 0
     return process, time
```

ShortestJobFirstPriority:

import copy from Entities.BasePlanningEntity import BasePlanningEntity

```
class ShortestJobFirstPriority(BasePlanningEntity):
  __title__ = "Shortest Job First Priority"
  def __init__(self, processes: list):
     super().__init__(processes)
  def __make_plan__(self) -> None:
     super().__make_plan__()
    processes_copy = copy.deepcopy(self.__processes__)
    time = 0
    while time < self.__whole_time__:
       active_processes = [
          process for process in processes_copy
         process.full_completing_time != 0 and process.appearance_time <= time
       active_processes.sort(key=lambda x: x.priority)
       if len(active_processes) > 0:
          active_processes[0] = self.__lil_beast__(active_processes[0], time)
       time += 1
     self.__point_ready_moments__(processes_copy)
     for i, process in enumerate(processes_copy, start=0):
       self.__processes__[i].latency = process.latency
       self.__processes__[i].timing = process.timing
  def __lil_beast__(self, process, *args):
    Lil beast itself.
    :param process: process
    :param args: time
    :return: updated process
    time = args[0]
    process.timing[time:time + 1] = ['U'] for i in range(time, time + 1)]
    process.full_completing_time -= 1
    return process
   @staticmethod
  def __point_ready_moments__(processes):
     It should be used after lil beast .
    :param processes: processes
    :return: modified processes
    for i, process in enumerate(processes, start=0):
       start = process.appearance_time
       end = ".join(process.timing).rfind('И')
       for j in range(start, end + 1):
          if process.timing[j] != 'И':
            process.timing[j] = '\Gamma'
            process.latency += 1
     return processes
```

main:

```
from PlanningSystems.FCFSDirect import FCFSDirect
from PlanningSystems.FCFSReversed import FCFSReversed
from PlanningSystems.RoundRobin import RoundRobin
from\ Planning Systems. Shortest Job First Crowd Out\ import\ Short Crowd Out\ Import\ Short Crowd Out\ Import\ Short Crowd Out\ Import\ Short\ Sh
from PlanningSystems.ShortestJobFirstNonCrowdOutPriority import ShortestJobFirstNonCrowdOutPriority
from\ Planning Systems. Shortest Job First Non Crowd Out\ import\ Short Shor
from PlanningSystems.ShortestJobFirstPriority import ShortestJobFirstPriority
from Entities.ProcessEntity import ProcessEntity
import copy
def main():
         processes = [
                    ProcessEntity("P0", 0, 7, 2, 1),
                   ProcessEntity("P1", 0, 1, 1, 2),
                   ProcessEntity("P2", 0, 4, 3, 4),
                   ProcessEntity("P3", 0, 6, 4, 0),
          FCFSDirect(copy.deepcopy(processes)).show_info()
         FCFSReversed(copy.deepcopy(processes)).show_info()
         RoundRobin(copy.deepcopy(processes)).show_info()
         ShortestJobFirstNonCrowdOut(copy.deepcopy(processes)).show_info()
         ShortestJobFirstNonCrowdOutPriority(copy.deepcopy(processes)).show_info()
         ShortestJobFirstCrowdOut(copy.deepcopy(processes)).show\_info()
         ShortestJobFirstPriority(copy.deepcopy(processes)).show_info()
if __name__ == "__main__":
         main()
```

Результат работы программы:

				8	9_	10_	11	12	13	14	15		1 1/	18	
P0 P1		Г Г Г И		и		И		И							
P2 N				' ' 											
P3															
	ing time:			++		+		+	+	+			+		
erage comp															
erage late															
			ROUND												
rocesses	+														
Processes															
	+										ority				
											ority 2				
P0 P1															
P0 P1 P2															
P0 P1 P2															
P0 P1 P2															
P0 P1 P2 P3				ROU	IND I	 	 (RR)								
P0 P1 P2 P3				 ROU	IND I	 	 (RR)								
P0 P1 P2 P3				ROU	IND 1	 10	(RR)	1 2 4 0		+ 14			17		
P0 P1 P2 P3				ROU ++	IND 1	 10	 (RR) +	1 2 4 0	13	+ 14		-+ -+ 16	17 +		
P0 P1 P2 P3++ Time 1 P0 P1				 ROU ++ 8 ++	9 Г	 + 10 	(RR)	1 2 4 0	 13 	 14		-+ -+ 16 + И	17 + Г		
P0 P1 P2 P3 Time 1 P0 P1 P2				ROU ++ 8 +	9 Г	 10 r n	 (RR) + 11 + [1 2 4 0	13	+ 14 N		-+ -+ 16 + И	17 +		
P0 P1 P2 P3 Fime 1 P0 P1 P1 P2 P3 V				ROU 8 7 7 8	9 Г	 10	 (RR) + 11 + r r	1 2 4 0 12 + Г Г	 13 г г	 		-+ -+ 16 W	17 + Г И		

		Shortest Job First N							Ι .	
Processes	Latency	Full completing ti								
P0										
P1								1		
P2								3		
P3										
		Shortest Job								
		-++++ i 5 6 7 8 9								
P0								и	И	И
P1 P2		. F F N	I IIи	IИ				 		l I
Р3 И	ијији		' ' "	- ' "				: i		I
++- ull completi verage compl	.ng time: :									
verage laten										
		est Job First Non Cr								
Processes	Latency	Full completing ti		Appea	arance	e time	Pri	ority	<u> </u>	
P0										
P1								1		
P2 P3	10 0							3		

	roce	ess	es																						ime										
† 		P0						+ ا						 7					+ ا							+- 									
		Ρ1												1														1							
		P2																				4													
	F	P3				12																0				!	4								
															te:	st		b					ity												
† T	ime	1			1		1		†- 		+- 		†- 	7	+- 	3)			11		12		13						5	1	7		
+ 	P0	1			1		1		+- 		+- 	и	+- 	И	+- 	1	+ 1	1		† 				+- 		+- 		+ 			+ ا		+ ا		
	P1																	- !													- !				
	P2									Γ		Γ		Γ		_	[١	И		1		И		И	!	.				!				
! !	P3	 -	И		1		 -		 -		 -		 +-		 -			 				 -		 -		 -	И	И	ا 	И	ا 	И	ا 	И	
Ave	l co rage		om	le	ti	ng	ti	.me			5 																								

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы был изучены типовые алгоритмы планирования.