

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

**УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО**

ФАИС

Кафедра «Информатика»

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №7
по дисциплине «Операционные системы и среды»**

на тему: «Синхронизация процессов»

Выполнил: студент гр. ИП-32

Суховенко Э. С.

Принял: преподаватель

Процкая М. А.

Дата сдачи отчета: _____

Дата допуска к защите: _____

Дата защиты: _____

Гомель 2022

Цель: изучить типовые механизмы синхронизации процессов.

Задание

1. Разработать многопоточное приложение с использованием минимум двух потоков и различных средств синхронизации.

Таблица 1 Варианты заданий

№ варианта	Разделяемый ресурс	Механизм синхронизации
12	Два потока записывают и читают информацию из одного файла	мьютексы

2. Время входа в критическую секцию для каждого потока генерировать случайным образом.
3. В процессе работы приложения в консоль должна выводиться информация о состоянии потока (работа в некритической секции, время входа и выхода из критической секции).
4. Убедиться в результативности применения синхронизации потоков, сравнив результаты работы программ с использованием и без использования средств синхронизации.

Выполнение

Код программы на ЯП Python:

```
import threading
import datetime

lock = threading.RLock()
quantity_records = 10000000

def first_thread_func(isLockUsed: bool):
    print(f'{datetime.datetime.now()} <---> First thread started!')
    if isLockUsed:
        lock.acquire()
        print(f'{datetime.datetime.now()} <---> First thread locked critical section!')
    try:
        with open('hallow.txt', 'w') as file:
            for i in range(quantity_records):
                file.write('first\n')
        print(f'First thread had written {quantity_records} records!')
    finally:
        if isLockUsed:
            lock.release()
        print(f'{datetime.datetime.now()} <---> First unlocked critical section!')

def second_thread_func(isLockUsed: bool):
    print(f'{datetime.datetime.now()} <---> Second thread started!')
    if isLockUsed:
        lock.acquire()
        print(f'{datetime.datetime.now()} <---> Second thread locked critical section!')
    try:
        with open('hallow.txt', 'r') as file:
            print(f'Records quantity is {sum(1 for _ in file)}')
    finally:
        if isLockUsed:
            lock.release()
```

```
print(f'{datetime.datetime.now()} <---> Second unlocked critical section!')
```

```
def main():  
    with open('hallow.txt', 'w') as file:  
        pass  
  
    isLockUsed = False  
  
    thread1 = threading.Thread(target=first_thread_func, args=(isLockUsed))  
    thread2 = threading.Thread(target=second_thread_func, args=(isLockUsed))  
  
    thread1.start()  
    thread2.start()  
    thread2.join()  
    thread1.join()  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

Результат работы программы (с синхронизацией):

```
"D:\Study\operation systems\lab7\venv\Scripts\python.exe" "D:/Study/operation systems/lab7/main.py"  
2022-02-26 22:46:32.358563 <---> First thread started!  
2022-02-26 22:46:32.358563 <---> First thread locked critical section!  
2022-02-26 22:46:32.358563 <---> Second thread started!  
First thread had written 10000000 records!  
2022-02-26 22:46:37.054951 <---> First unlocked critical section!  
2022-02-26 22:46:37.054951 <---> Second thread locked critical section!  
Records quantity is 10000000  
2022-02-26 22:46:37.999884 <---> Second unlocked critical section!  
  
Process finished with exit code 0
```

Результат работы программы (без синхронизации):

```
"D:\Study\operation systems\lab7\venv\Scripts\python.exe" "D:/Study/operation systems/lab7/main.py"  
2022-02-26 23:03:10.015811 <---> First thread started!  
2022-02-26 23:03:10.016808 <---> Second thread started!  
Records quantity is 36270  
2022-02-26 23:03:10.037752 <---> Second thread finished!  
First thread had written 10000000 records!  
2022-02-26 23:03:14.932684 <---> First thread finished!  
  
Process finished with exit code 0
```

Вывод: были изучены типовые механизмы синхронизации процессов.