Министерство образования и науки Российской Федерации ФГАОУ ВПО «УрФУ имени первого Президента России Б. Н. Ельцина» Институт радиоэлектроники и информационных технологий - РтФ Департамент информационных технологий и автоматики

# Разработка WEB-систем бизнес процесс менеджмента на базе BPM платформы Bizagi

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе

Преподаватель: Клебанов Борис Исаевич

Студент: Сухоплюев Илья Владимирович

Неволин Роман Дмитриевич

Группа: РИ-440001

Екатеринбург 2017

## Реферат

Это пример каркаса расчётно-пояснительной записки, желательный к использованию в РПЗ проекта по курсу РСОИ.

Данный опус, как и более новые версии этого документа, можно взять по адресу (https://github.com/rominf/latex-g7-32).

Текст в документе носит совершенно абстрактный характер.

# Содержание

Введение	
1 Анали	тический раздел
1.1	Анализ того и сего
1.2	Существующие подходы к созданию всячины
2 Констј	рукторский раздел
2.1	Архитектура всячины
2.2	Подсистема всякой ерунды
2	2.2.1 Блок-схема всякой ерунды
3 Технол	погический раздел
4 Экспер	оиментальный раздел
Заключен	ие
Список и	спользованных источников
А Карти	нки
Б Ешек	артинки 1

# Глоссарий

 ${f Pacпpeдe}$ ленный — Слово, которое нельзя употреблять. Но надо протестировать длинные строки в глоссарии.

## Обозначения и сокращения

 ${f AMC}$  — Автоматизированная информационная система. Но надо протестировать длинные строки в определениях.

## Введение

Целью работы является создание всякой всячины. Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- проанализировать существующую всячину;
- спроектировать свою, новую всячину;
- изготовить всякую всячину;
- проверить её работоспособность.

Вот так-то. А этот абзац вставлен для визуальной оценки отступа от перечня до следующего абзаца.

## 1 Аналитический раздел

В данном разделе анализируется и классифицируется существующая всячина и пути создания новой всячины. А вот отступ справа в 1 см. — это хоть и по  $\Gamma$ OCT, но ведь диагноз же...

#### 1.1 Анализ того и сего

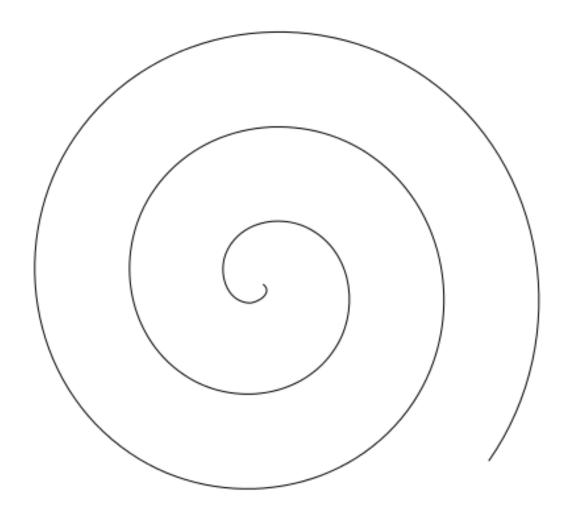


Рисунок 1.1 — Рисунок

В [1] указано, что...

Кстати, про картинки. Во-первых, для фигур следует использовать [ht]. Если и после этого картинки вставляются «не по ГОСТ», т.е. слишком далеко от места ссылки, — значит у вас в РПЗ слишком мало текста! Хотя и ужасный параметр !ht у окружения figure тоже

никто не отменял, только при его использовании документ получается страшный, как в ворде, поэтому просьба так не делать по возможности.

#### 1.2 Существующие подходы к созданию всячины

Известны следующие подходы...

- а) Перечисление с номерами.
- б) Номера первого уровня. Да, ГОСТ требует именно так сначала буквы, на втором уровне цифры. Чуть ниже будет вариант «нормальной» нумерации и советы по её изменению. Да, мне так нравится: на первом уровне выравнивание элементов как у обычных абзацев. Проверим теперь вложенные списки.
  - 1) Номера второго уровня.
  - 2) Номера второго уровня. Проверяем на длииииной-предлииииииииинной строке, что получается.... Сойдёт.
- в) По мнению Лукьяненко, человеческий мозг старается подвести любую проблему к выбору из трех вариантов.
  - г) Четвёртый (и последний) элемент списка.

Теперь мы покажем, как изменить нумерацию на «нормальную», если вам этого захочется. Пара команд в начале документа поможет нам.

- 1) Изменим нумерацию на более привычную...
- 2) ... нарушим этим гост.
  - а) Но, пожалуй, так лучше.

В заключение покажем произвольные маркеры в списках. Для них нужен пакет **enumerate**.

- 1. Маркер с арабской цифрой и с точкой.
- 2. Маркер с арабской цифрой и с точкой.
  - І. Римская цифра с точкой.
  - II. Римская цифра с точкой.

В отчётах могут быть и таблицы — см. табл. 1.1 и 1.2. Небольшая таблица делается при помощи **tabular** внутри **table** (последний полностью аналогичен **figure**, но добавляет другую подпись).

Таблица 1.1 — Пример короткой таблицы с длинным названием на много длинных-длинных строк

Тело	F	V	E	F+V-E-2
Тетраэдр	4	4	6	0
Куб	6	8	12	0
Октаэдр	8	6	12	0
Додекаэдр	20	12	30	0
Икосаэдр	12	20	30	0
Эйлер	666	9000	42	$+\infty$

Для больших таблиц следует использовать пакет **longtable**, позволяющий создавать таблицы на несколько страниц по ГОСТ.

Для того, чтобы длинный текст разбивался на много строк в пределах одной ячейки, надо в качестве ее формата задавать р и указывать явно ширину: в мм/дюймах (110mm), относительно ширины страницы (0.22\textwidth) и т.п.

Можно также использовать уменьшенный шрифт — но, пожалуйста, тогда уж во **всей** таблице сразу.

Таблица  $1.2 - \Pi$ ример длинной таблицы с длинным названием на много длинных-длинных строк

Вид шума	Громкость, дБ	Комментарий
Порог слышимости	0	
Шепот в тихой библиотеке	30	
Обычный разговор	60-70	
Звонок телефона	80	Конечно, это было до эпо-
		хи мобильников
Уличный шум	85	(внутри машины)
Гудок поезда	90	

Продолжение на след. стр.

# Продолжение таблицы 1.2

Шум электрички	95	
Порог здоровой нормы	90-95	Длительное пребывание на более громком шуме может привести к ухуд-шению слуха
Мотоцикл	100	
Power Mower	107	(модель бензокосилки)
Бензопила	110	(Doom в целом вреден для здоровья)
Рок-концерт	115	
Порог боли	125	feel the pain
Клепальный молоток	125	(автор сам не знает, что это)
Порог опасности	140	Даже кратковременное пребывание на шуме большего уровня может привести к необратимым последствиям
Реактивный двигатель	140	
	180	Необратимое полное повреждение слуховых органов
Самый громкий возможный звук	194	Интересно, почему?

## 2 Конструкторский раздел

В данном разделе проектируется новая всячина.

#### 2.1 Архитектура всячины

Проверка параграфа. Вроде работает.

Вторая проверка параграфа. Опять работает.

Вот.

- Это список с «палочками».
- Хотя он и не по  $\Gamma$ ОСТ, кажется.
- 1) Поэтому для списка, начинающегося с заглавной буквы, лучше список с цифрами.

Формула 2.1 совершено бессмысленна.

$$a = cb (2.1)$$

Окружение cases опять работает (см. 2.2), спасибо И. Короткову за исправления..

$$a = \begin{cases} 3x + 5y + z, \text{ если хорошо} \\ 7x - 2y + 4z, \text{ если плохо} \\ -6x + 3y + 2z, \text{ если совсем плохо} \end{cases}$$
 (2.2)

## 2.2 Подсистема всякой ерунды

Культурная вставка dot-файлов через утилиту dot2tex (рис. 2.1).

#### 2.2.1 Блок-схема всякой ерунды

#### Кстати о заголовках

У нас есть и **subsubsection**. Только лучше её не нумеровать.

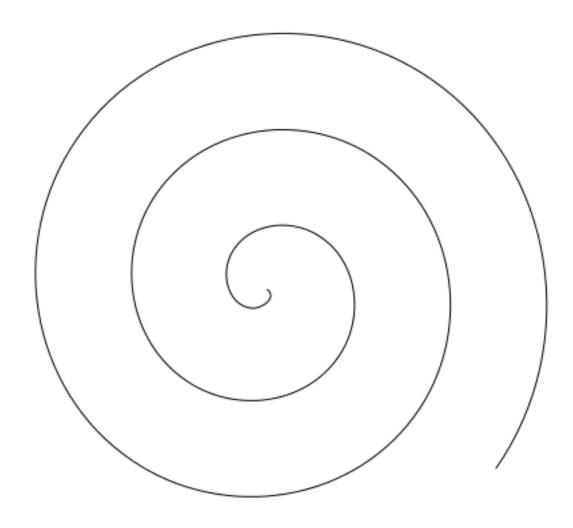


Рисунок 2.1 — Рисунок

## 3 Технологический раздел

В данном разделе описано изготовление и требование всячины. Кстати, в Latex нужно эскейпить подчёркивание (писать «some\\_function» для some function).

Для вставки кода есть пакет **listings**. К сожалению, пакет **listings** всё ещё работает криво при появлении в листинге русских букв и кодировке исходников utf-8. В данном примере он (увы) на лету конвертируется в koi-8 в ходе сборки pdf.

Eсть альтернатива listingsutf8, однако она работает лишь с \lstinputlisting, но не с окружением \lstlisting

Вот так можно вставлять псевдокод (питоноподобный язык определен в **listings.inc.tex**):

Листинг 3.1 — Алгоритм оценки дипломных работ

```
def EvaluateDiplomas():
1
        for each student in Masters:
2
              student.Mark \leftarrow 5
3
        for each student in Engineers:
4
              <u>if</u> Good(student):
5
                    student.Mark \leftarrow 5
6
              \underline{\mathbf{else}}:
7
                    student.Mark \leftarrow 4
8
```

Еще в шаблоне определен псевдоязык для BNF:

#### Листинг $3.2 - \Gamma$ рамматика

```
ifstmt → "if" "(" expression ")" stmt |

"if" "(" expression ")" stmt1 "else" stmt2

number → digit digit *
```

В листинге 3.3 работают русские буквы. Сильная магия. Однако, работает только во включаемых файлах, прямо в Т<sub>Г</sub>Х нельзя.

## Листинг $3.3 - \Pi$ ример (**test.c**)

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4 return 0;
5 }
```

Можно также использовать окружение **verbatim**, если **listings** чем-то не устраивает. Только следует помнить, что табы в нём «съедаются». Существует так же команда **verbatiminput** для вставки файла.

```
a_b = a + b; // русский комментарий if (a_b > 0) a_b = 0;
```

# 4 Экспериментальный раздел

В данном разделе проводятся вычислительные эксперименты. А на рис. 4.1 показана схема мыслительного процесса автора...

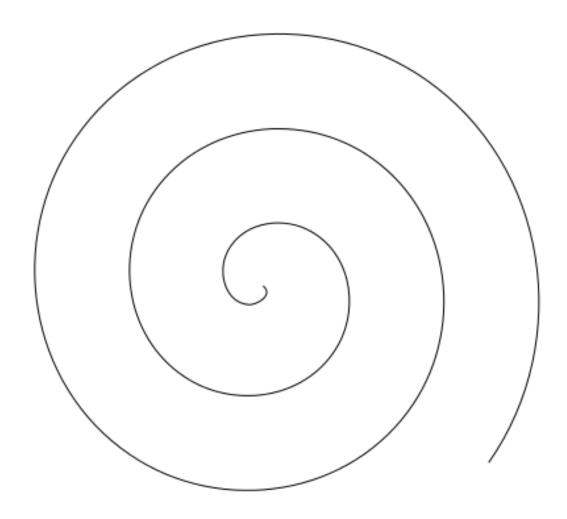


Рисунок 4.1 — Как страшно жить

# Заключение

В результате проделанной работы стало ясно, что ничего не ясно...

## Список использованных источников

1. *Пупкин, Василий.* Інтехдля «чайников» / Василий Пупкин, А. Эйнштейн. — М., 2009.

# Приложение А Картинки

Рисунок A.1 — Картинка в приложении. Страшная и ужасная.

# Приложение Б Еще картинки

Рисунок Б.1 — Еще одна картинка, ничем не лучше предыдущей. Но надо же как-то заполнить место.