

Министерство образования и науки Российской Федерации
ФГАОУ ВПО «УрФУ имени первого Президента России Б. Н. Ельцина»
Институт радиоэлектроники и информационных технологий - РтФ
Департамент информационных технологий и автоматики

Автоматизированное развертывание кластера с
Intel MPI.

ОТЧЕТ
по проекту по модулю

Преподаватель: Лукач Юрий Саулович
Студент: Сухоплюев Илья Владимирович
Группа: РИ-440001

Екатеринбург
2018

Содержание

Введение	3
1 Используемые технологии	4
1.1 Kernel-based Virtual Machine (KVM) и libvirt	4
1.2 Операционная система – CentOS7	5
1.3 Network File System (NFS)	5
1.4 MPI (Intel MPI)	5
1.5 Архитектура кластера	6
2 Создание кластерной системы	8
2.1 Создание виртуальных сетей	8
2.2 Получение основного kickstart-файла	10
2.3 Генерация kickstart-файла с помощью python	12
Заключение	13
Список использованных источников	14
A Конфигурационные файлы и программы	15
A.1 kickstart-файл, полученный после первой установки	15

Введение

Задача данного проекта по модулю возникла в рамках соревнования по высокопроизводительному программированию Asia Supercomputer Community (ASC) [1]. В рамках этого соревнования требуется собрать и настроить кластерную систему, после чего решить с ее использованием ряда задач: тестирование полученной системы на производительность; оптимизации решений, предоставленных организаторами и решение прикладных задач с нуля.

Чтобы уделить решению задач наибольшее время нужно минимизировать, на сколько это возможно, время настройки кластерной системы. В момент написания данного проекта пока не известна вся конфигурация кластерной системы, поэтому основной задачей является автоматическое разворачивание n -узловой кластерной системы на виртуальных машинах с операционной системой CentOS7 и установленной MPI-системой. Коректность работы MPI будем проверять запуском тестовых программ.

Число узлов n в работе подразумеваем не большим (не более 10–20). Хотя вполне возможно, что полученное решение будет позволять развернуть большее количество узлов, либо требовать небольшую доработку полученного решения. Например, расширение адресного пространства. Тем не менее данные вопросы будут опущены по предположению, что целевая кластерная система будет содержать порядка 8-10 узлов.

Подзадачи:

- Автоматическая установка CentOS7;
- Настройка сетевой конфигурации;
- Установка и настройка Network File System (NFS)[2];
- Установка и настройка Intel MPI.

1 Используемые технологии

В данной разделе рассматриваются используемые программы и технологии, используемые в данной работе и цель их использования.

1.1 Kernel-based Virtual Machine (KVM) и libvirt

Кластерная система – это группа компьютеров, объединенных высокоскоростными каналами связи, которая будет представлять для пользователя единый аппаратный ресурс.

Для того, чтобы полноценно протестировать установку и настройку такой системы, нам потребовалось несколько компьютеров и коммутатор(-ов) соединяющих их между собой, что не очень целесообразно для тестовой задачи. Для этого в настоящий момент времени удобно создавать такие системы с использованием виртуальных машин и виртуальных сетей, которые будут эмулировать поведение реального оборудования.

В Ubuntu рекомендуется использовать гипервизор (менеджер виртуальных машин) KVM[3] и библиотеку libvirt[4] в качестве инструментария управления им.

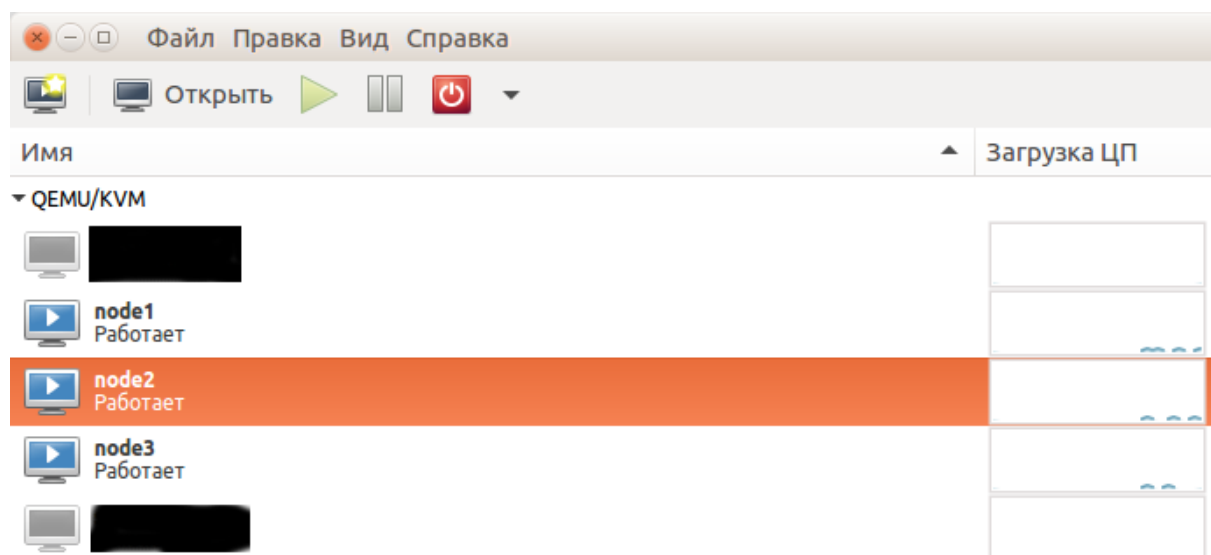


Рисунок 1.1 — Virt-manager – GUI-интерфейс для управления виртуальными машинами

Также для простоты использования к данным инструментам можно поставить virt-manager(Рис. 1.1) – GUI-интерфейс, позволяющий легко создавать виртуальные машины и управлять ими.

1.2 Операционная система – CentOS7

Каждый узел (или нода) в нашей кластерной системе будет представлять отдельный компьютер с установленной системой CentOS7[5], основанной на пакетном менеджере yum и впервые выпущенной 14 мая 2004 года. Эта операционная система основана на коммерческом проекте Red Hat Enterprise Linux[6] и совместима с ним.

Данная операционная система позволяет автоматизировать установку с помощью kickstart-файла[7], описывающего выбор вариантов, которые предлагаются перед установкой системы.

1.3 Network File System (NFS)

Network File System (NFS) — протокол сетевого доступа к файловым системам, первоначально разработан Sun Microsystems в 1984 году. За основу был взят протокол вызова удалённых процедур (RPC). Позволяет подключать (монтировать) удалённые файловые системы через сеть.

В нашей задаче данная технология потребуется для запуска MPI-программ, которые подразумевают что запускаемая программа доступна на всех узлах системы. Конечно, для этих целей можно просто провести копирование исполняемого файла на все узлы, но постоянная работа таким образом является утомительной, что в конечном итоге повлечет за собой создание скрипта или другого механизма по автоматизации этого процесса. Чтобы избежать этого мы создадим каталог, доступный через с помощью NFS всем узлам.

1.4 MPI (Intel MPI)

Message Passing Interface (MPI, интерфейс передачи сообщений) – стандарт программного интерфейса (API) для передачи информации, ко-

торый позволяет обмениваться сообщениями между процессами, выполняющими одну задачу. Разработан Уильямом Гроуппом, Эвином Ласком (англ.) и другими[8].

Существует множество реализаций MPI. В данной работе мы будем разворачивать Intel MPI[9], в предположении что эта реализация наибо́льшей.

1.5 Архитектура кластера

Обсудим общую схему создаваемой системы. Краткое описание можно увидеть на рисунке 1.2. В текущем примере мы будем создавать кластер из 3-х узлов, представляющих виртуальные машины с CentOS7, соединенных двумя сетями.

Первая сеть будет необходима для доступа в сеть Интернет и скачивания требуемых grm-пакетов. Вторая сеть будет использоваться для взаимодействия между узлами и будет изолированной, поскольку протокол NFS подразумевает подключение по доверенной сети.

Конфигурация первой сети:

IP-пространство: 192.168.127.0/24

Шлюз по-умолчанию: 192.168.127.1 (Рабочая станция, NAT до Интернета)

DHCP-pool: 192.168.127.128 - 192.168.127.254

Конфигурация второй сети:

статическое IP-пространство: 10.20.30.0/24

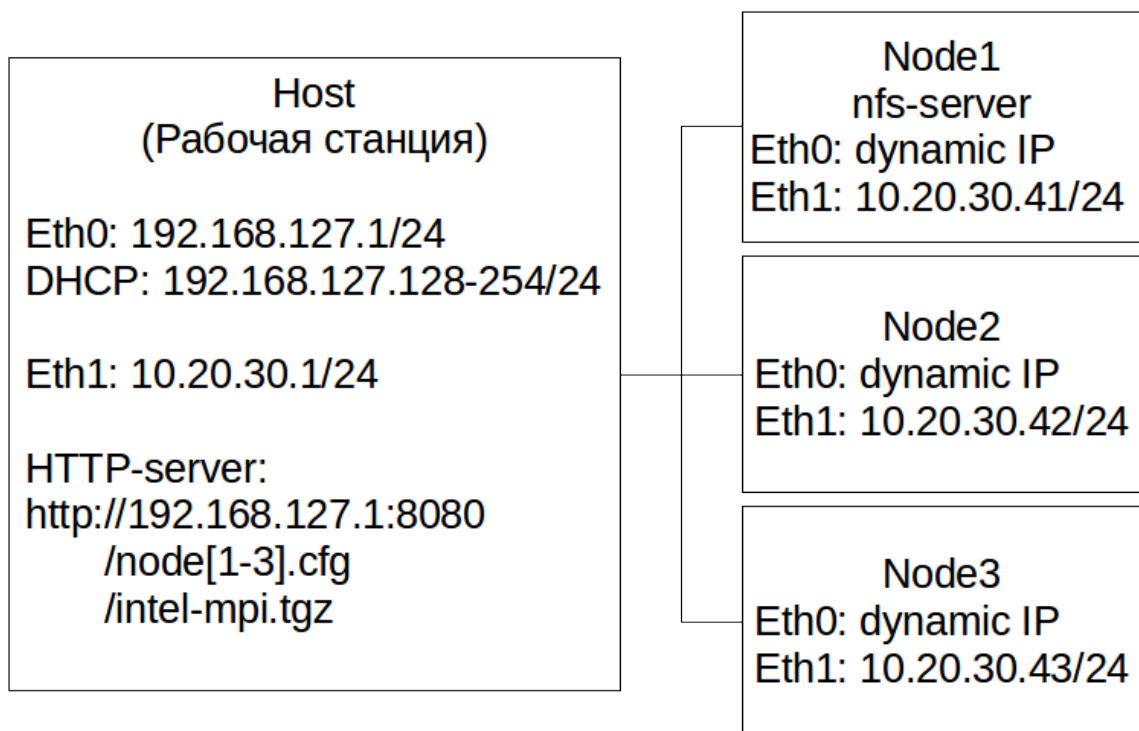


Рисунок 1.2 — Общая схема разворачиваемой системы

Все узлы будут иметь названия хоста (node1/node2/node3). node1-узел будет главным, а также будет размещать на себе NFS-сервер и предоставлять папку /nfs двум другим узлам, которые будут NFS-клиентами.

Для того, чтобы обеспечить автоматическую установку системы CentOS, потребуется обеспечить доступ к kickstart-файлам, которые будут сгенерированы для каждого компьютера и располагаться на локальном HTTP-сервере. Там же будет располагаться архив mpi.tgz с Intel MPI-установщиком, который будет установлен после основной установки системы.

2 Создание кластерной системы

В этой главе рассматриваются пошаговые действия при подготовке автоматизированной установки кластерной системы из 3-х нод, описанной в предыдущей главе.

2.1 Создание виртуальных сетей

Для создания новой виртуальной сети в virt-manager перейдем в "Правка" → "Свойства подключения" → "Виртуальные сети" и в открывшемся диалоговом окне найдем кнопку по созданию сети. Конфигурации сетей изображены на Рис. 2.1 и 2.2.

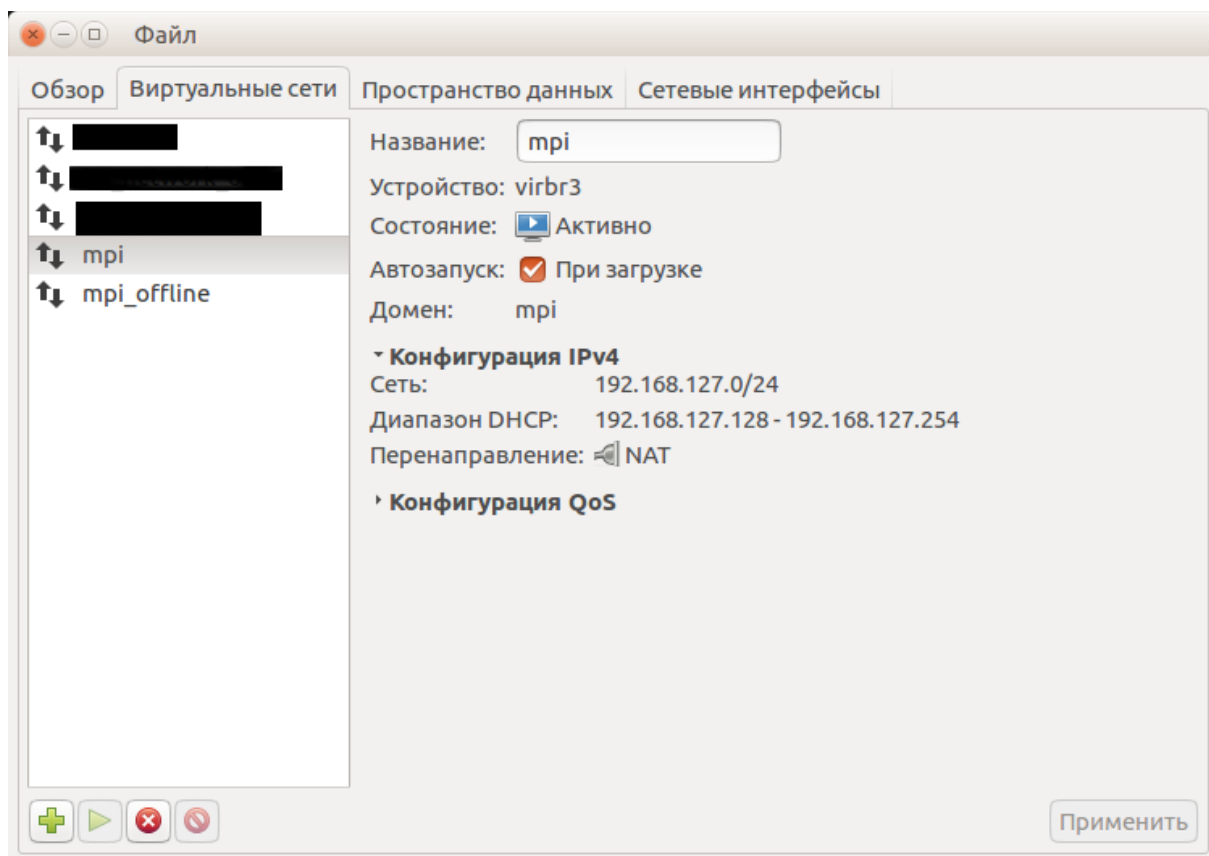


Рисунок 2.1 — Конфигурация первой сети для доступа в Интернет

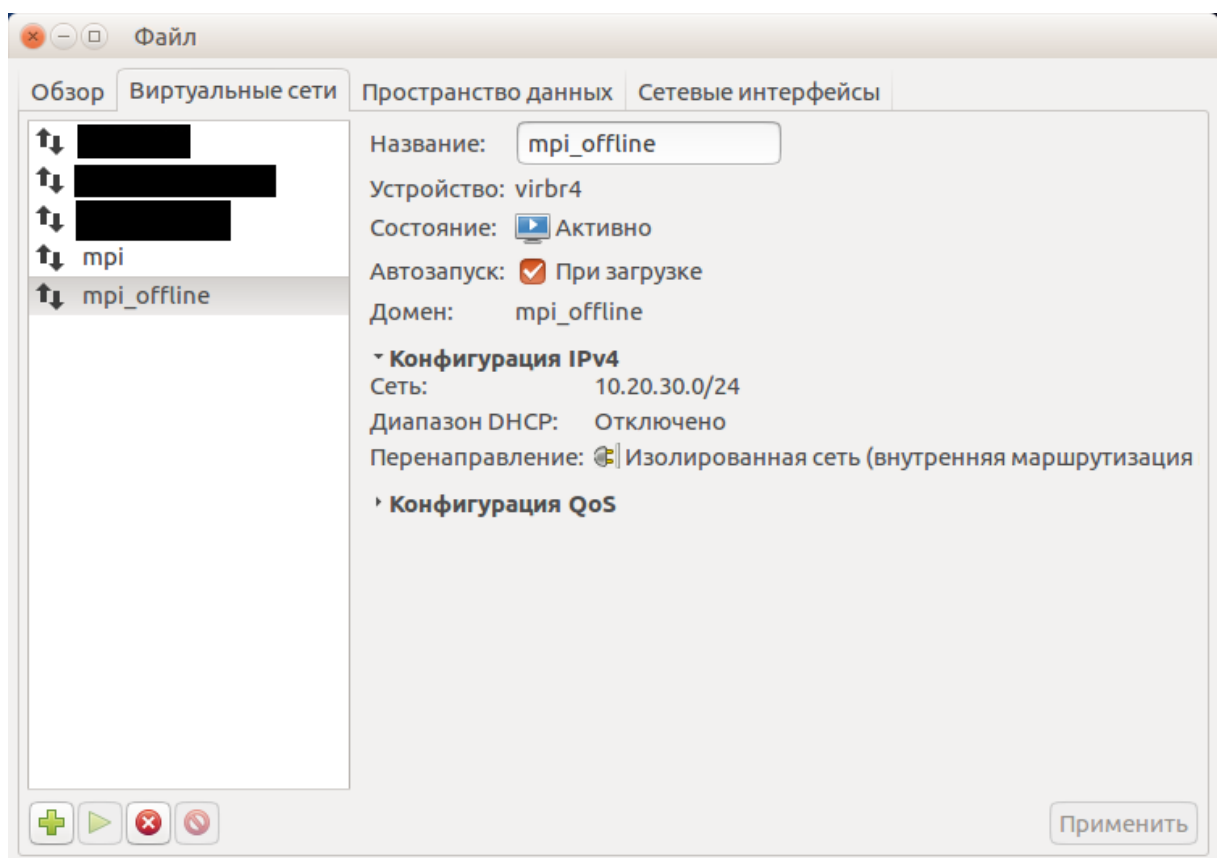


Рисунок 2.2 — Конфигурация второй, внутренней сети

2.2 Получение основного kickstart-файла

Следующим шагом, мы должны создать kickstart-файл, где будут описаны все основные этапы установки системы. Kickstart-файл представляет из себя простой текстовый файл (plain text) который разбит на обязательные и опциональные секции. Создание и отладка такого файла – довольно трудоемкая задача. Для упрощения его получения, можно провести тестовую установку системы, после чего в домашней папке пользователя root будет лежать файл `anaconda-ks.cfg`, сохранивший в себе все этапы выбора при установке.

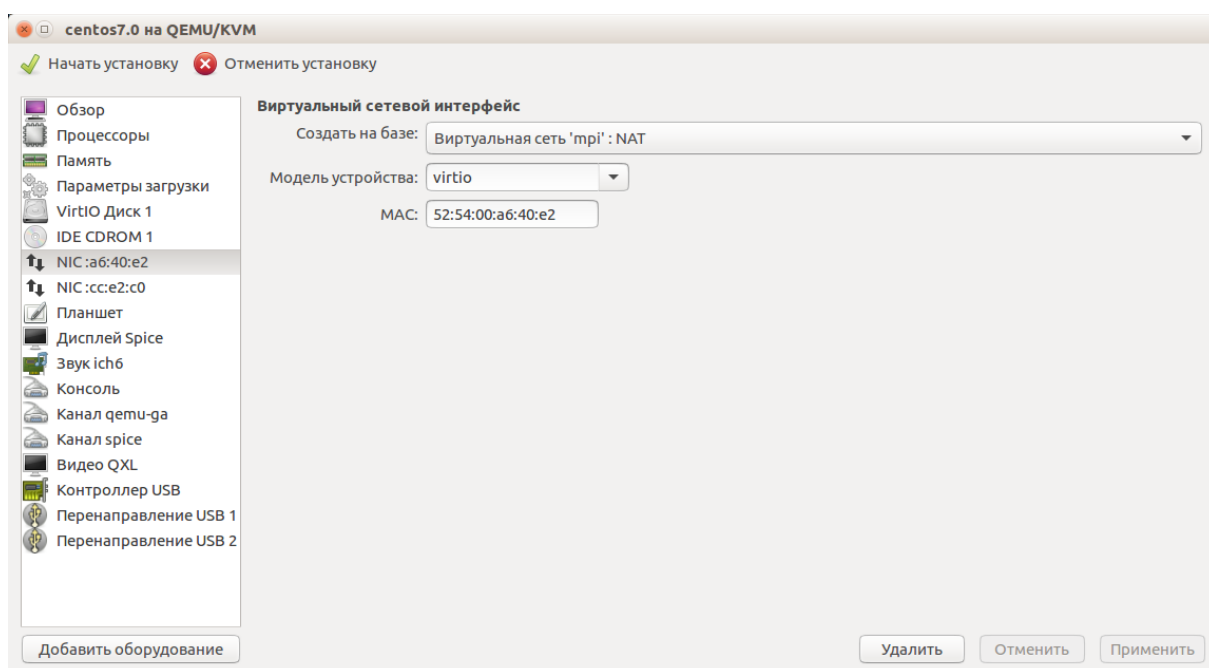


Рисунок 2.3 — Добавление второго сетевого интерфейса

Для этого выберем пункт "Создать виртуальную машину" и проследуем мастеру настройки, указав скаченный с официального сайта образ CentOS и созданную сеть с доступом в Интернет. Также выберем пункт "Дополнить конфигурацию перед установкой" чтобы добавить второй интерфейс к доступу в изолированную сеть (Рис2.3), модель интерфейсов `virtio`, а для ускорения установки в параметрах жесткого диска можно указать `unsafe` кэширования.

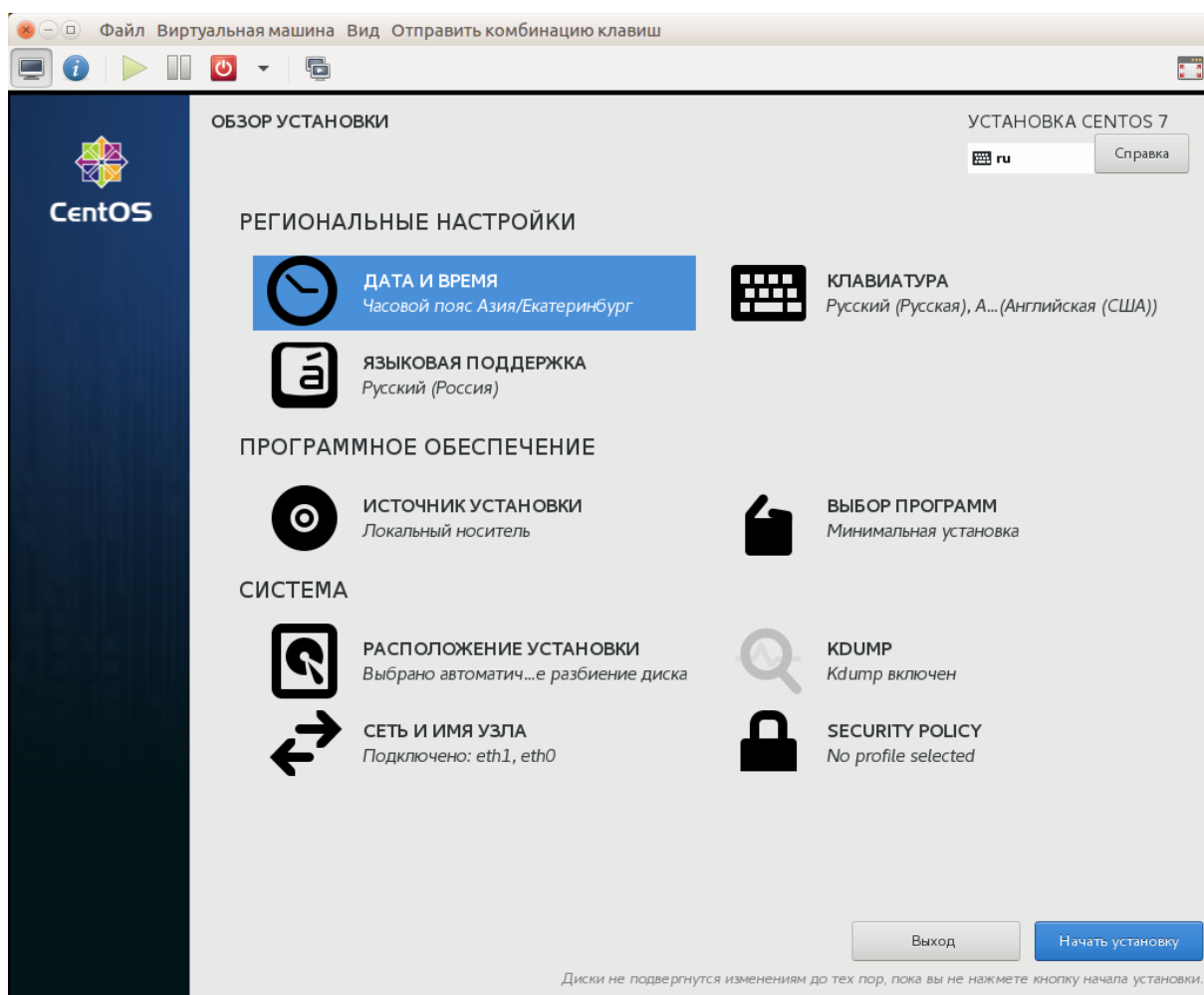


Рисунок 2.4 — Процесс установки CentOS7

После настройки физической конфигурации машины, мы можем нажать "Начать установку" и перед нами раскроется окно с эмуляцией монитора созданной машины. В ней мы увидим приглашение к установке CentOS7, в которой можем произвести всю необходимую настройку (Рис. 2.4). После того, как мы нажмем "Начать установку" мы сможем настроить пользователей системы.

Наконец, перезагрузив систему и зайдя от root-пользователя мы найдем файл `anaconda-ks.cfg`. При желании полученный файл можно найти в приложении А.1.

2.3 Генерация kickstart-файла с помощью python

Заключение

В результате проделанной работы стало ясно, что ничего не ясно...

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Asia Supercomputer Community (ASC) 2018. — <http://www.asc-events.org/ASC18/>.
2. Linux Network File System Overview, FAQ and HOWTO Documents. — <http://nfs.sourceforge.net/>.
3. Kernel-based Virtual Machine (KVM) – Документация Ubuntu. — <http://help.ubuntu.ru/wiki/kvm>.
4. libvirt – Документация Ubuntu. — <https://goo.gl/vTvxi8>.
5. CentOS – официальный сайт. — <https://www.centos.org/>.
6. Red Hat Enterprise Linux (RHEL) – официальный сайт. — <https://www.redhat.com/en/technologies/linux-platforms/enterprise-linux>.
7. Kickstart Installations – Документация Red Hat Enterprise Linux 7. — https://access.redhat.com/documentation/en-us/red_hat_enterprise_linux/7/html/installation_guide/chap-kickstart-installations.
8. MPI Forum. — <http://mpi-forum.org/>.
9. Intel MPI. — <https://software.intel.com/en-us/intel-mpi-library/>.

Приложение А Конфигурационные файлы и программы

A.1 kickstart-файл, полученный после первой установки

В файле опущены хеши паролей и длинные строки разбиты для лучшей наглядности на листе.

```
#version=DEVEL
# System authorization information
auth --enableshadow --passalgo=sha512
# Use CDRom installation media
cdrom
# Use graphical install
graphical
# Run the Setup Agent on first boot
firstboot --enable
# Keyboard layouts
keyboard --vckeymap=us --xlayouts='ru','us' \
        --switch='grp:alt_shift_toggle'
# System language
lang ru_RU.UTF-8

# Network information
network --bootproto=dhcp --device=eth0 --ipv6=auto --activate
network --bootproto=static --device=eth1 --ip=10.20.30.41 \
        --netmask=255.255.255.0 --ipv6=auto --activate
network --hostname=localhost.localdomain

# Root password
rootpw --iscrypted ...
# System services
services --enabled="chronyd"
# System timezone
timezone Asia/Yekaterinburg --isUtc
```

```

user --groups=wheel --homedir=/nfs/user --name=user \
    --password=... --iscrypted --gecos="user"
# System bootloader configuration
bootloader --append=" crashkernel=auto" --location=mbr \
    --boot-drive=vda
autopart --type=lvm
# Partition clearing information
clearpart --none --initlabel

%packages
@^compute-node-environment
@base
@core
@debugging
@development
@directory-client
@guest-agents
@hardware-monitoring
@infiniband
@network-file-system-client
@performance
@remote-system-management
@scientific
@security-tools
chrony
kexec-tools

%end

%addon com_redhat_kdump --enable --reserve-mb='auto'

%end

```



```
%anaconda
pwpolicy root --minlen=6 --minquality=1 --notstrict --nochanges \
            --notempty
pwpolicy user --minlen=6 --minquality=1 --notstrict --nochanges \
            --emptyok
pwpolicy luks --minlen=6 --minquality=1 --notstrict --nochanges \
            --notempty
%end
```