## **CSS**

HTMI 페이지에 CSS를 사용해 꾸밀 수 있다. CSS로 작성된 코드를 스타일시트라고 하며, CSS3까지 발전했다. CSS를 사용하면 위치를 지정하고, 색상을 추가하고, 텍스트를 이동하고, 블록 수준 요소에 대한 여백 및 테두리를 설정할 수 있다.

CSS3 작성의 형식은 선택자 { 속성:속성값; } 으로 구성되어있다.

## 선택자

CSS3에서 특정 HTML 태그를 선택할 때는 선택자를 사용한다. 선택자를 통해 특정 HTML 태그를 선택하면, 선택한 태그에 원하는 스타일이나 스크립트를 적용할 수 있게 된다.

CSS3 선택자의 종류는 다양하기 때문에 암기하는 것이 아니라 주요 선택자 위주로 계속 해서 사용하면서 차근차근 익숙해지도록 하는 것이 필요하다.

- 기본 선택자: HTMI 페이지 내부의 태그를 모두 선택하는 선택자
  - o 전체 선택자

ㅇ 태그 선택자

o 아이디 선택자(#)

id는 중복되더라도 CSS에서 문제는 없으나, 자바스크립트에서 문제가 될 수 있다. 따라서 id값을 고유하게 지정해야 한다.

## ㅇ 클래스 선택자(.)

특정 클래스가 있는 태그 선택할 때 사용

웹 페이지 내부에서 id 속성은 중복되지 않아야 하지만 class 속성은 중복될 수 있다.

class 속성을 서로 다른 태그에 적용할 때는 태그 선택자와 클래스 선택자를 함께 사용하여 더 정확하게 태그를 선택할 수 있다.

또한 하나의 태그에 공백으로 구분하여 클래스를 여러 개 지정할 수도 있다.

```
<head>
   <style>
      li.red {
          color:red;
      .favorite {
          background-color: blue;
   </style>
</head>
<body>
   <h1 class="red">제목은 빨간색으로 나오지 않는다</h1>
      class="red">사과
      class="favorite">바나나
      class="red favorite">딸기
      <1i>오렌지</1i>
   </body>
```

## • 속성 선택자

```
}
</style>
</head>
<body>

<h1>텍스트 속성의 배경색 빨강, 패스워드 속성의 배경색 파랑</h1>
<form>
<input type="text">
<input type="password">
</form>
</form>
</body>
```

- 후손 선택자와 자손 선택자
  - ㅇ 후손 선택자 : 하위 모든 후손을 선택

```
<head>
   <style>
       #header h1, #header h2 {color: red; }
       #section h1, h2 {color: blue; }
   </style>
</head>
<body>
   <div id="header">
       <h1>빨간 큰 제목</h1>
       <h2>빨간 작은 제목</h2>
       <div id="nav">
           <h1>빨간 큰 제목2</h1>
       </div>
   </div>
   <div id="section">
       <h1>파란 큰 제목</h1>
       <h2>파란 작은 제목</h2>
   </div>
</body>
```

ㅇ 자손 선택자(>): 직계자손만을 선택

```
<head>
   <style>
       #header > h1, #header > h2 {
          color: red;
       #section > h1, h2 {
          color: blue;
   </style>
</head>
<body>
   <div id="header">
       <h1>빨간 큰 제목</h1>
       <h2>빨간 작은 제목</h2>
       <div id="nav">
          <!-- 후손이지만 자손은 아니다. 따라서 자손 선택자의 영향을 받지 않는
다 -->
          <h1>일반 큰 제목</h1>
          <!-- 태그 선택자의 영향을 받는다 -->
```

table 태그에 스타일을 적용할 때에는 자손 선택자를 사용하게 되면,

웹 브라우저가 tbody 태그를 자동으로 추가하게 되므로 스타일 속성이 적용되지 않을 수 있다.

```
<head>
 <style>
  table>tbody>tr>th {
    color: tomato;
  }
</style>
</head>
<body>
이름
    지역
  홍길동
    서울시 강남구 역삼동
  </body>
```

- 반응, 상태, 구조 선택자
  - 반응 선택자: 사용자 반응으로 생성되는 특정한 상태를 선택한다. 사용자가 특정 태그 위에 마우스 커서를 올리면 hover 상태이고, 특정 태그를 마우스로 클릭하면 active 상태가 된다.

```
<head>
   <style>
      /* input 체크된 상태의 태그에
      background-color 속성에 black 키워드를 적용 */
      input:checked { background-color: black; }
      /* input 태그가 사용 가능할 경우에
      background-color 속성에 white 키워드를 적용 */
      input:enabled { background-color: white; }
      /* input 태그가 사용 불가능할 경우에
      background-color 속성에 gray 키워드를 적용 */
      input:disabled { background-color: gray; }
      /* input 태그에 초점이 맞추어진 경우에
      background-color 속성에 orange 키워드를 적용 */
      input:focus { background-color: orange; }
   </style>
</head>
<body>
   <h2>라디오 버튼을 선택하면, 버튼 배경이 검정색 (하지만 작아서 안보임..)</h2>
   <input type="radio"/>
   <h2>사용 가능한 입력창 배경이 흰색, 선택되면 주황색</h2>
   <input type="text" />
   <h2>사용 불가능한 입력창 배경은 회색</h2>
   <input disabled="disabled"/>
</body>
```

• 구조 선택자: 구조 선택자는 특정한 위치에 있는 태그를 선택할 때 사용한다. 구조 선택자를 사용할 때 주의해야할 사항으로는 형제관계에 있는 태그끼리의 순서를 의미한다는 것이다. 따라서 부모 태그가 다른 경우에는 순서에 영향을 받지 않기 때문에 구조 선택자를 효과적으로 사용할 수 없게 된다.

```
<head>
   <style>
       ul { overflow: hidden; }
       1i {
           list-style: none;
           float:left; padding: 15px;
       }
       /* border-radius : ( \setminus )( \nearrow )( \lor )( \searrow ) */
       /* 첫번째로 등장하는 li 태그의 경계 일부를 둥글게 */
       li:first-child {
           border-radius: 10px 0 0 10px;
       }
       /* 마지막으로 등장하는 li 태그의 경계 일부를 둥글게 */
       li:last-child {
           border-radius: 0 10px 10px 0;
       }
       /* 수열 2n에 해당하는 번째의 li 태그마다 배경색 지정 */
       li:nth-child(2n) {
           background-color: #FF0003;
```

```
/* 수열 2n+1에 해당하는 번째의 li 태그마다 배경색 지정 */
    li:nth-child(2n+1) {
       background-color: #800000;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <u1>
    첫 번째
    두 번째
    네 번째
    네 번째
    다섯 번째
    여섯 번째
    의곱 번째
  </u1>
</body>
```