

컬렉션 데이터 타입

함수&파일읽기쓰기

탐색과정렬

객체지향과예외처리

정규표현식

- 1.탐색
- 2.시간복잡도와공간복잡도
- 3.시간복잡도표기법(빅-오표기법)
- 4.순차탐색
- 5.이진탐색
- 6.정렬
- 7.선택정렬
- 8.삽입정렬
- 9.병합정렬



탐색

순차 탐색 (Sequential Search) - 앞에서부터 데이터를 하나씩 확인하는 방법

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24

이진 탐색 (Binary Search) - 탐색 범위를 절반씩 좁혀가며 데이터를 탐색하는 방법

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24



탐색

순차 탐색 (Sequential Search) - 앞에서부터 데이터를 하나씩 확인하는 방법

 0
 2
 4
 6
 8
 10
 12
 14
 16
 18
 20
 22
 24

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9

이진 탐색 (Binary Search) - 탐색 범위를 절반씩 좁혀가며 데이터를 탐색하는 방법

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24



복잡도



시간 복잡도

특정한 크기의 입력에 대한 알고리즘의 수행 시간을 분석



공간 복잡도

특정한 크기의 입력에 대한 알고리즘의 메모리 사용량을 분석



시간 복잡도 표기법 (빅-오 표기법 : big-O notation)

입력값의 변화에 따라 연산을 실행할 때, 연산 횟수에 비해 시간이 얼마만큼 걸리는가?

박-오표기법의 종류

0(1)

O(n)

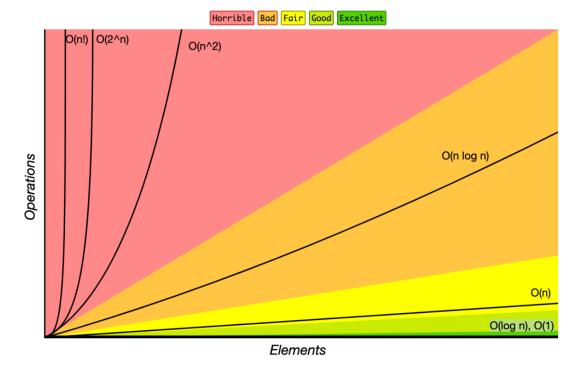
 $O(\log n)$

 $0(n^2)$

 $0(2^{n})$

O(n!)







순차 탐색

```
def find_my_number(list, value) :
    length = len(list)
    for i in range(length) :
        if value == list[i] :
            return i
    return -1
```



이진 탐색

```
def find_my_number(list, value):
    start = 0
    end = len(list) - 1
    while start <= end:</pre>
        mid = (start + end) // 2
        if value == list[mid]:
            return mid
        elif value > list[mid]:
            start = mid + 1
        else:
            end = mid - 1
    return -1
```

순차 탐색

앞에서 배운 순차 탐색은 가장 앞에 있는 요소를 찾아서 위치를 반환해주었다.

만약 중복된 요소가 있다면, 모든 위치를 리스트로 반환할 수 있도록 프로그램을 작성하시오.

입력	출력
71933453	[3,4,7]

수찾기

https://www.acmicpc.net/problem/1920

N개의 정수 A[1], A[2], ···, A[N]이 주어져 있을 때, 이 안에 X라는 정수가 존재하는지 알아내는 프로그램을 작성하시오.

첫째 줄에 자연수 N(1 \leq N \leq 100,000)이 주어진다. 다음 줄에는 N개의 정수 A[1], A[2], …, A[N]이 주어진다. 다음 줄에는 M(1 \leq M \leq 100,000)이 주어진다. 다음 줄에는 M개의 수들이 주어지는데, 이 수들이 A안에 존재하는지 알아내면 된다.

M개의 줄에 답을 출력한다. 존재하면 1을, 존재하지 않으면 0을 출력한다.

입력	출력
5 41523 5	1 1 0 0
13795	1



선택 정렬

목록 안에 저장된 요소들을 특정한 순서대로 재배치하는 알고리즘

선택 정렬(Selection Sort)



1 4 2 6 3 5

1 2 4 6 3 5

1 2 3 6 4 5

1 2 3 4 6 5

1 2 3 4 5 6

선택 정렬

```
def selection_sorted(list) :
    length = len(list)
    for x in range(length - 1) :
        min = x
        for y in range(x + 1, length) :
            if list[min] > list[y] :
                min = y
        list[x], list[min] = list[min], list[x]
    return list
print(selection_sorted([5, 4, 2, 6, 3, 1]))
```



삽입 정렬

목록 안에 저장된 요소들을 특정한 순서대로 재배치하는 알고리즘

삽입 정렬(Insertion Sort)



삽입 정렬

```
def insertion_sorted(list) :
    length = len(list)
    for x in range(1, length) :
        key = list[x]
        y = x - 1
        while y >= 0 and list[y] > key :
            list[y + 1] = list[y]
            y -= 1
        list[y + 1] = key
    return list
print(insertion_sorted([5, 4, 2, 6, 3, 1]))
```



알고리즘 종류	최선	평균	최악
버블정렬	O(n)	O(n ²)	O(n ²)
힙정렬	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)
삽입정렬	O(n)	O(n ²)	$O(n^2)$
병합정렬	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)
퀵정렬	O(n log n)	O(n log n)	O(n ²)
선택정렬	O(n ²)	O(n ²)	$O(n^2)$



병합 정렬

목록 안에 저장된 요소들을 특정한 순서대로 재배치하는 알고리즘

병합 정렬(Merge Sort)

```
      5
      4
      2
      6
      3
      1

      5
      4
      2
      6
      3
      1

      5
      4
      2
      6
      3
      1

      5
      4
      2
      6
      3
      1

      5
      2
      4
      6
      3
      1

      5
      2
      4
      6
      1
      3

      2
      4
      5
      1
      3
      6

      1
      2
      3
      4
      5
      6
```

병합 정렬

```
def merge_sorted(list) :
    length = len(list)
    if length <= 1 :
        return
    mid = length // 2
    group1, group2 = list[:mid], list[mid:]
    merge_sorted(group1)
    merge_sorted(group2)</pre>
```

```
idx, idx1, idx2 = 0, 0, 0
while idx1 < len(group1) and idx2 < len(group2):</pre>
    if group1[idx1] < group2[idx2]:</pre>
        list[idx] = group1[idx1]
        idx1 += 1
        idx += 1
    else:
        list[idx] = group2[idx2]
        idx2 += 1
        idx += 1
while idx1 < len(group1):</pre>
    list[idx] = group1[idx1]
    idx1 += 1
    idx += 1
while idx2 < len(group2):</pre>
    list[idx] = group2[idx2]
    idx2 += 1
    idx += 1
return list
```



