

딥러닝 기초

고려대학교 석준희

ChatGPT: Optimizing
Language Models
for Dialogue

To rained a moust constant and the consta





- 심층신경망과 딥러닝
- 심층신경망의 학습
- 다양한 학습 기법
- 프로그래밍 실습

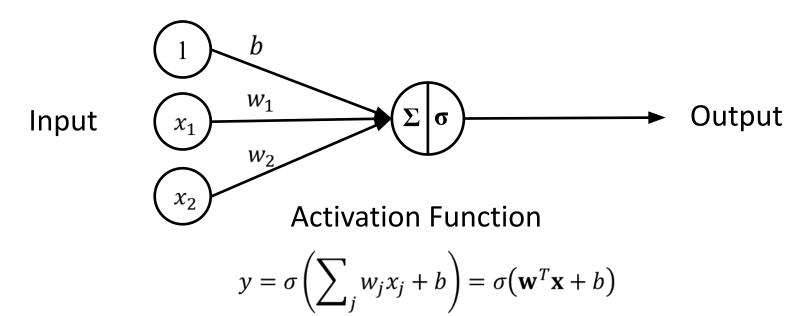


딥러닝 기초

심층신경망과 딥러닝

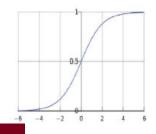
퍼셉트론

뉴런에 대한 수학적 모델: 선형 결합 + 비선형 활성화 함수



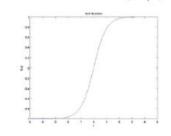
logistic ("sigmoid")

$$f(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)}.$$



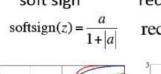
tanh

$$f(z) = \tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}, \qquad \text{HardTanh}(z) = \begin{cases} -1 & \text{if } x < -1 \\ x & \text{if } -1 < = x < = 1 \\ 1 & \text{if } x > 1 \end{cases} \quad \text{softsign}(z) = \frac{a}{1 + |a|} \quad \text{rect}(z) = \max(z, 0)$$

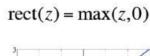


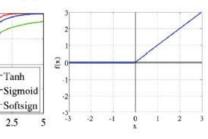
hard tanh

soft sign



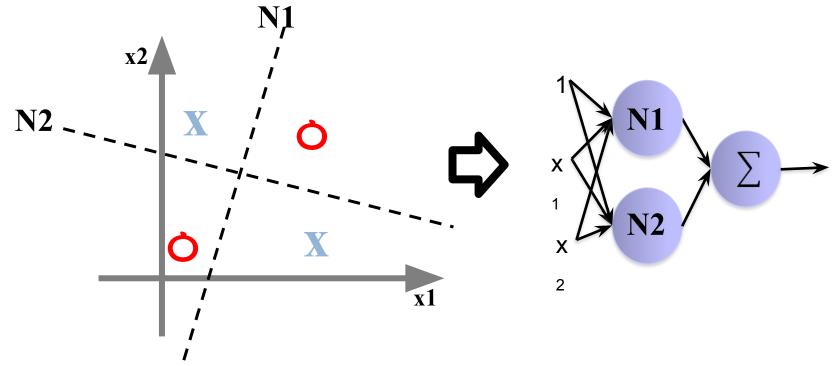
rectifier





퍼셉트론의 비선형화

- 커널 퍼셉트론
 - 입력에 고차항을 추가 혹은 커널을 이용해 입력 공간을 변형
- 다계층 퍼셉트론 (MLP: Multilayer Perceptron)
 - 퍼셉트론을 쌓아 비선형성을 추가



심층 구조 (Deep Structure)

Structure	Types of Decision Regions	Most General Region Shapes
Single-Layer	Half-Plane Bounded by A Hyper-Plane	
Two-Layer		
	Convex Open, or Closed Regions	
Three-Layer	Arbitrary (Complexity Limited by the Number of Nodes)	

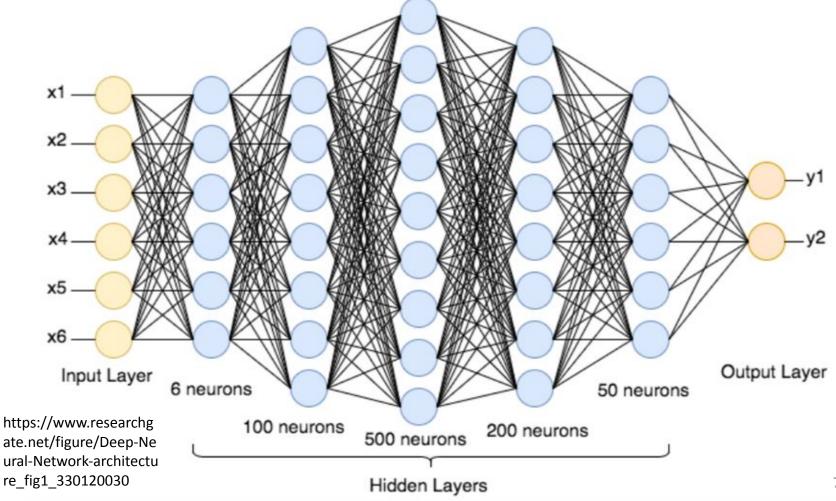
 더 많이 쌓을 수록 더 복잡한 판단의 경계를 형성

More Layers =

Deeper

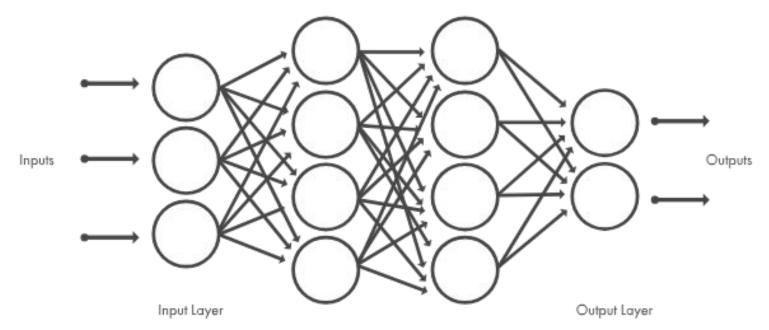
심층 신경망 (DNN: Deep Neural Network)

- 심층 신경망: 많은 잠재계층(2개 이상)을 갖는 신경망 구조
 - Shallow network: 0 혹은 1개의 잠재계층을 갖는 구조



립러닝 (Deep Learning)

- 딥러닝
 - 외부로 나타나지 않고 숨겨진 계층(hidden layer)가 다수 존재하는 신경망 모델
 - 숨겨진 변수가 학습을 통해 필요한 정보(feature)를 추출하는 모델
- 전통적 접근 vs. 딥러닝 접근
 - 전통적 접근: 인간 전문가가 유용한 정보를 선정하고 이를 데이터에서 계산
 - 딥러닝 접근: 모델이 자동으로 유용한 정보를 추출하여 사용



Hidden Layers

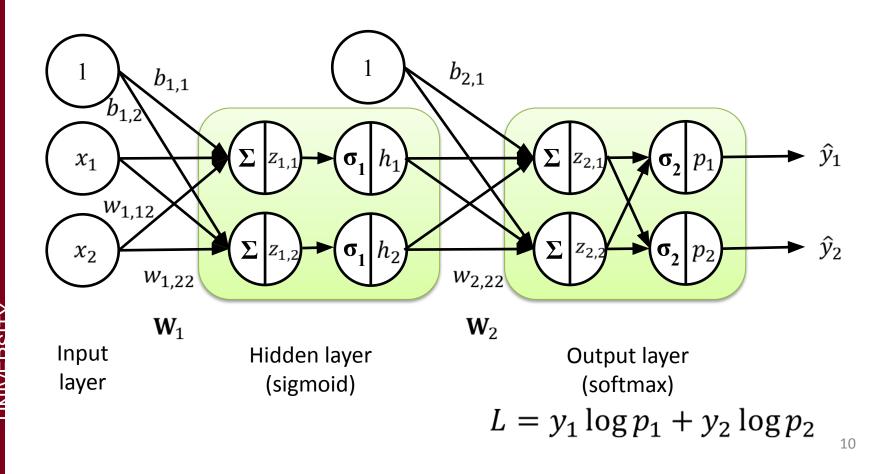


딥러닝 기초

심층신경망의 학습

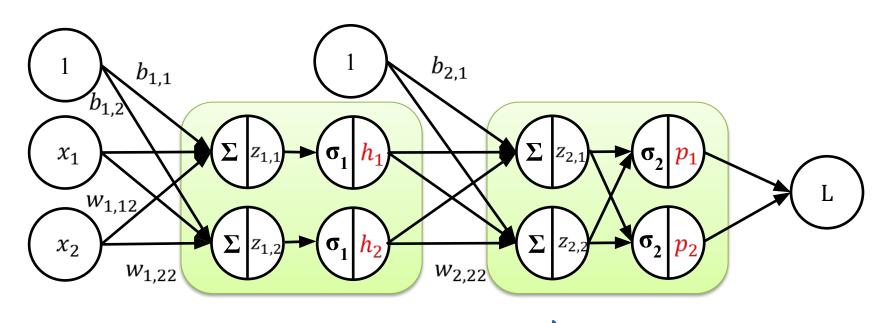
다계층 퍼셉트론 (MLP: Multi-layer Perceptron)

- 예제: sigmoid layer (2) + softmax layer (2), 이진 분류를 위한 크로스 엔트로피 손실 함수 사용
 - 12개의 파라메터가 존재:



순방향 계산 (Feedforward Computation)

• 순방향 계산: 입력으로부터 파라메터를 통해 출력과 손실을 계산



Feedforward

$$h_1 = \sigma_1(w_{1,11}x_1 + w_{1,12}x_2 + b_{1,1}) \qquad p_1 = \sigma_2(w_{2,11}h_1 + w_{2,12}h_2 + b_{2,1})$$

$$h_2 = \sigma_1(w_{1,21}x_1 + w_{1,22}x_2 + b_{1,2}) \qquad p_2 = \sigma_2(w_{2,21}h_1 + w_{2,22}h_2 + b_{2,2})$$

$$L = y_1 \log p_1 + y_2 \log p_2$$

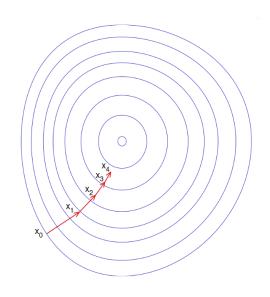
경사하강법을 이용한 손실 함수 최소화

- 손실 함수(loss function)의 최소화
 - 손실함수를 최소화하는 파라메터를 학습
 - 각 파라메터에 대한 손실함수의 미분값(경사도, gradient)를 0으로 하는 값
- 경사하강법 (gradient descent)

 $\theta^{(0)}$: random position

$$\theta^{(i+1)} = \theta^{(i)} - \lambda \frac{\partial L(\theta^{(i)})}{\partial \theta}$$

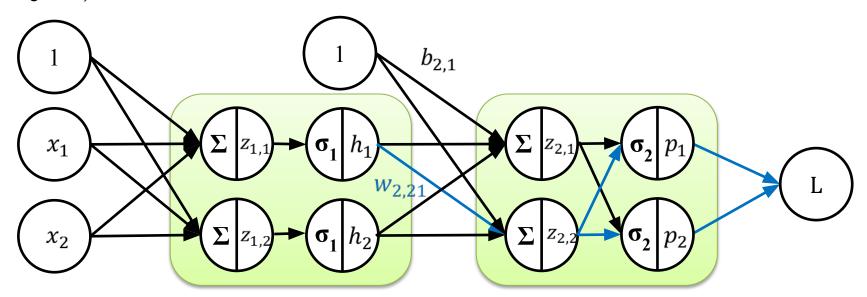
각 파라메터에 대한 경사도의 계산이 핵심!



https://en.wikipedia.org/wiki/Gradient_descent

-경사도 계산

• *w*_{2,21} 에 대한 경사도 계산



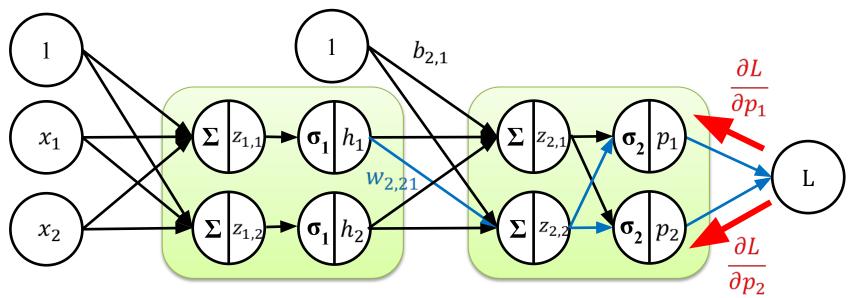
$$\frac{\partial L}{\partial w_{2,21}} = \frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}}$$

$$= \left(\frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}}\right) \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}}$$

$$= \left(-\frac{y_1}{p_1} \cdot p_1 (1 - p_1) - \frac{y_2}{p_2} \cdot p_2 (1 - p_2)\right) \cdot h_1$$

경사도 계산

• *w*_{2,21} 에 대한 경사도 계산

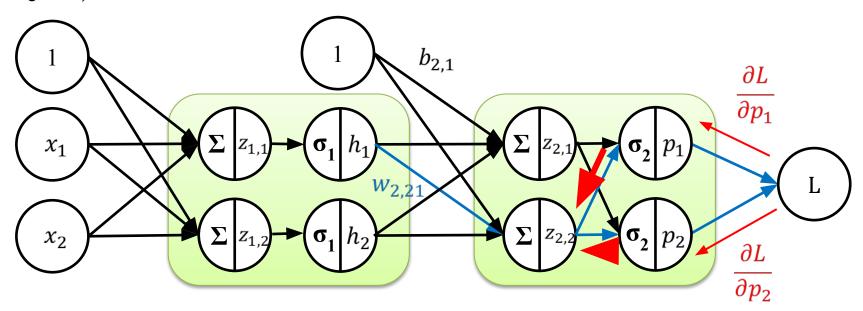


$$\frac{\partial L}{\partial w_{2,21}} = \frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}}$$

$$\begin{split} &= \left(\frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}}\right) \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}} \\ &= \left(-\frac{y_1}{p_1} \cdot p_1 (1 - p_1) - \frac{y_2}{p_2} \cdot p_2 (1 - p_2)\right) \cdot h_1 \end{split}$$

경사도 계산

• w_{2,21} 에 대한 경사도 계산



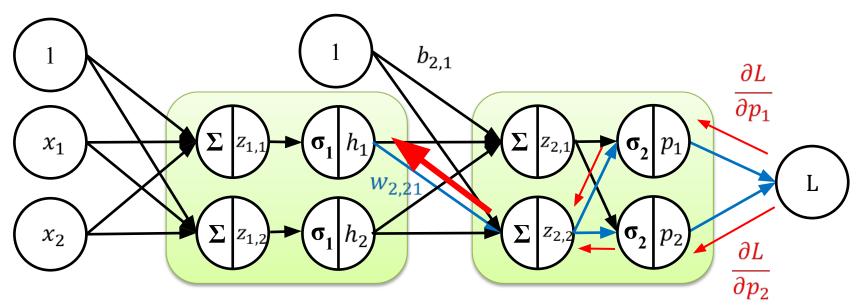
$$\frac{\partial L}{\partial w_{2,21}} = \frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}}$$

$$= \left(\frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}}\right) \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}}$$

$$= \left(-\frac{y_1}{p_1} \cdot p_1 (1 - p_1) - \frac{y_2}{p_2} \cdot p_2 (1 - p_2)\right) \cdot h_1$$

역방향 경사도 계산

• w_{2,21} 에 대한 경사도 계산

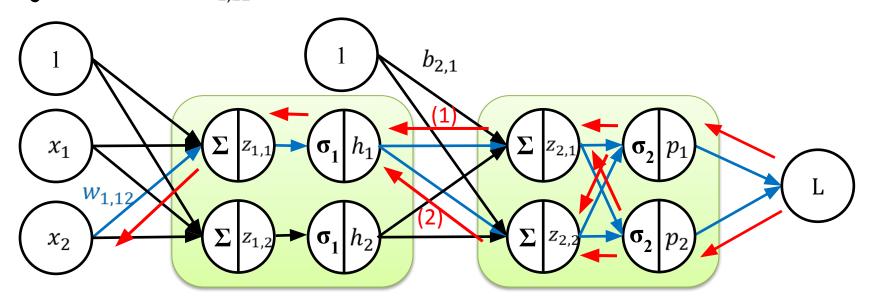


$$\frac{\partial L}{\partial w_{2,21}} = \frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}} \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}}$$

$$\begin{split} &= \left(\frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}}\right) \frac{\partial z_{2,2}}{\partial w_{2,21}} \\ &= \left(-\frac{y_1}{p_1} \cdot p_1 (1 - p_1) - \frac{y_2}{p_2} \cdot p_2 (1 - p_2)\right) \cdot h_1 \end{split}$$

역방향 경사도 계산

• 또 다른 예제, $w_{1,12}$ 에 대한 경사도 계산



$$(1) = \left(\frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,1}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,1}}\right) \frac{\partial z_{2,1}}{\partial h_1}$$

$$(2) = \left(\frac{\partial L}{\partial p_1} \frac{\partial p_1}{\partial z_{2,2}} + \frac{\partial L}{\partial p_2} \frac{\partial p_2}{\partial z_{2,2}}\right) \frac{\partial z_{2,2}}{\partial h_1}$$

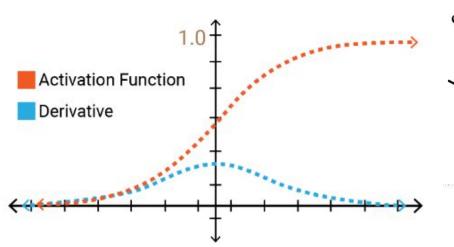
$$\frac{\partial L}{\partial w_{1,12}} = [(1) + (2)] \frac{\partial h_1}{\partial z_{1,1}} \frac{\partial z_{1,1}}{\partial w_{1,12}}$$

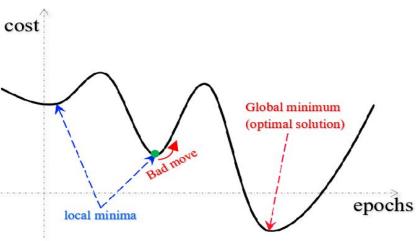
역전파 (Backpropagation)

- **역전파 알고리즘**은 신경망의 가중치를 학습하는 주요한 방법으로 순방향과 역방향 계산을 반복함으로써 수행됨
 - 오늘날 신경망 훈련에 가장 많이 사용되는 알고리즘
- 대략적 알고리즘
 - (1) 가중치의 초기화 (보통 랜덤한 값으로)
 - (2) 순방향 계산을 통해 출력과 손실을 계산
 - (3) 역방향계산을 통해 경사치를 계산하고 파라메터를 업데이트
 - (4) 수렴할 때까지 (2)와 (3)을 반복
- 역전파 알고리즘은 생물학적 지식과 관련이 없음
 - 신경망은 생물학적 신경세포로부터 발전했지만, 생물학적으로 역전파와 같은 원리는
 존재하지 않음
 - 역전파는 많은 양의 데이터가 필요한데 비해 생물학적 신경세포는 더 적은 데이터로부터 좀 더 천천히 학습함
 - 새로운 학습 방법이 존재할 가능성!!

심층 신경망 학습의 문제

- 경사도 소멸 (vanishing gradient): 역전파에 따라 경사도가 점점 작아지고 결국 소멸하는 현상
 - 보통 활성화 함수의 미분값이 1보다 작기 때문에 발생하는 현상
 - 경사도 소멸은 심층 신경망의 훈련을 어렵게 하는 주된 요인
 - 이를 방지하기 위한 다양한 기법 (e.g. ReLU, LSTM, ResNet)이 고안됨
- 국소 최적화 (local minimum): 손실함수가 충분히 최적화 되지 않았음에도 경사도가 0이 되는 문제
 - 경사하강법 류의 방법에서 공통적으로 발생하는 문제
 - 완전히 해결하는 것은 불가능하기 때문에 좋은 시작점을 반복적으로 찾고자 함





https://towardsdatascience.com/the-problem-of-vanishing-gradients-68cea05e2625

https://www.researchgate.net/figure/local-minima-vs-globa9-minimum_fig2_341902041



딥러닝 기초

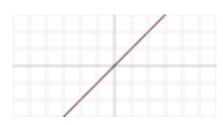
다양한 학습 기법

활성화 함수

• Identity

- 선형 활성화 함수

$$\sigma(z) = z$$
 $\sigma'(z) = 1$

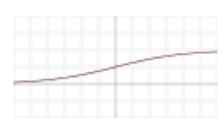


• Sigmoid (Logistic)

- 기본적인 활성화 함수
- 경사도 소멸의 문제가 발생
- 항상 양수만을 도출하여 편향이 발생

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

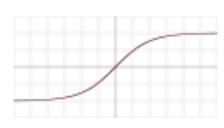
$$\sigma'(z) = \sigma(z) (1 - \sigma(z))$$



Hyperbolic tangent

- Sigmoid와 유사하나 0 중심
- 양수/음수 모두 도출되어 편향이 없음
- 경사도 소멸의 문제가 상대적으로 적지만 여전히 존재

$$\sigma(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$$
$$\sigma'(z) = 1 - \sigma(z)^2$$



https://en.wikipedia.org/wiki/ Activation function

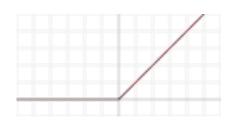
활성화 함수

• ReLU (Rectifier Linear Unit)

- 일반적으로심층신경망에가장많이 사용되는 함수
- 장점: 희소 표현이 가능. 경사도소멸이 적음, 계산이 효율적
- 단점: 양수만이 도출, 값의 제한이 없음, 모든 경사도가 0이 되는 현상이 발생

$$\sigma(z) = \max(0, z)$$

 $\sigma'(z) = 0 \text{ or } 1$

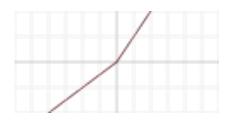


Leaky ReLU

- ReLU을 보완하기 위한 변형
- 경사도가 0이 되는 현상을 방지
- GELU, ELU, SELU 등의 다양한 변형

$$\sigma(z) = \max(\alpha z, z)$$

 $\sigma'(z) = \alpha \text{ or } 1$
보통 $\alpha = 0.01$



https://en.wikipedia.org/wiki/ Activation function

손실함수 최소화 기법

• 손실함수 최소화

- 딥러닝 모델 훈련의 핵심
- 손실함수를 최소화하는 파라메터를 찾고자 함

• 경사하강법 (gradient descent)

- 임의의 파라메터에서 시작하여 경사를 따라 파라메터의 변화가 0이 될 때까지 업데이트
- 배치 경사하강법: 모든 데이터를 이용
- 확률적 경사하강법: 하나의 샘플을 이용
- 미니배치 경사하강법: 소수의 샘플을 이용

• 경사하강법의 문제

- 학습률을 정하기가 어려움
- 너무 큰 학습률: 학습은 빠르지만 불안정
- 너무 작은 학습률: 안정적이지만 학습이 느림

 $\min_{\theta} L(\theta)$

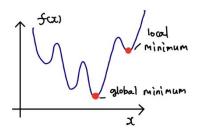
 $\theta^{(0)}$: random position

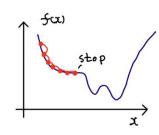
$$\theta^{(i+1)} = \theta^{(i)} - \lambda \nabla L(\theta^{(i)})$$

손실함수 최소화 기법

모멘텀 최적화 (Momentum Optimizer)

- 관성 계수를 추가하여 경사값을 업데이트
- 지역최저점이나 안장점(최저점이 아니지만 경사도가 0인 지점)의 문제를 해결
- 관성에 의해 더 빠른 학습이 가능





$$m^{(i)} = \beta_1 m^{(i-1)} + (1 - \beta_1) \nabla L(\theta^{(i)})$$

$$\theta^{(i+1)} = \theta^{(i)} - \lambda m^{(i)}$$

https://icim.nims.re.kr/post/easyMath/428

Adaptive Gradient (Adagrad)

- 일반적인 GD는 모든 파라메터가 같은
 학습률로 학습되어 비효율적
- 변화가적은 파라메터는더 큰 학습률을
 변화가많이 파라메터를 작은 학습률로
 업데이트



k번째 파라메터 θ_k 에 대한 변화량 제곱의 합

$$g_k^{(i)} = g_k^{(i-1)} + \nabla_k L(\theta^{(i)})^2$$

$$\theta_k^{(i+1)} = \theta_k^{(i)} - \frac{\lambda}{\sqrt{g_k^{(i)} + \epsilon}} \nabla_k L(\theta^{(i)})$$

손실함수 최소화 기법

RMSProp

- Adagrad는 점차 학습률이 너무 작아져 더이상 학습이 진행되지 않는 문제가 발생
- $g_k^{(i)}$ 계산에 이동평균을 적용하여 0으로 빠르게 떨어지는 것을 방지

$$g_k^{(i)} = \beta g_k^{(i-1)} + (1-\beta) \nabla_k L(\theta^{(i)})^2$$

$$\theta_k^{(i+1)} = \theta_k^{(i)} - \frac{\lambda}{\sqrt{g_k^{(i)} + \epsilon}} \nabla_k L(\theta^{(i)})$$

Adam (Adaptive Momentum Estimation)

- Momentum + RMSProp
- Momentum을 이용한 빠르고 지속적인 업데이트
- RMSProp을 이용한 파라메터 별 차등적인 업데이트

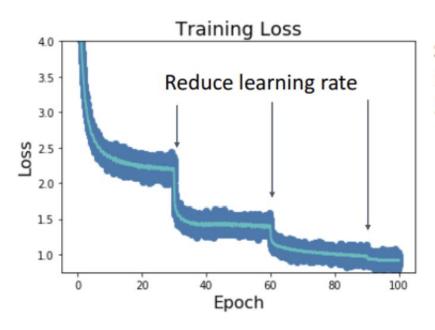
$$m_k^{(i)} = \beta_1 m_k^{(i-1)} + (1 - \beta_1) \nabla_k L(\theta^{(i)})$$
$$g_k^{(i)} = \beta_2 g_k^{(i-1)} + (1 - \beta_2) \nabla_k L(\theta^{(i)})^2$$

$$\theta_k^{(i+1)} = \theta_k^{(i)} - \frac{\lambda}{\sqrt{g_k^{(i)} + \epsilon}} m_k^{(i)}$$

-손실함수 최소화 기법

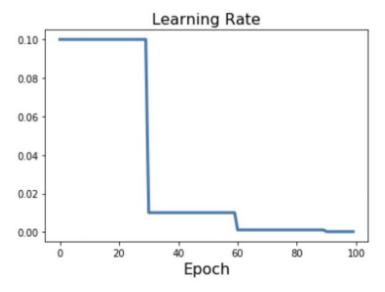
Learning Rate Decay

- 여러가지 방식에도 불구하고 최적화가 진행될 수록 학습률은 작아져야함
- 학습에 따라 학습률을 줄여가는 방식



http://cs231n.stanford.edu/

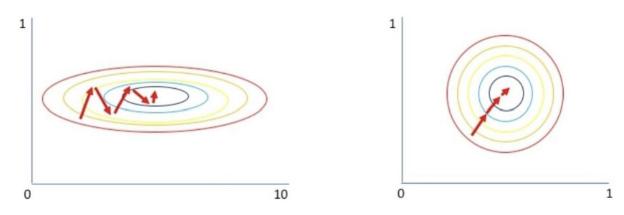
Step: Reduce learning rate at a few fixed points. E.g. for ResNets, multiply LR by 0.1 after epochs 30, 60, and 90.



청규화 (Normalization)

- 정규화(Normalization)란?
 - 신경망 계층의 입력으로 들어가는 데이터의 분포를 일정하게 맞추어 주는 과정
 - 안정적이고 빠른 학습을 위해 주로 사용함

https://medium.com/@limxiuxian98/batch-normalization-what-should-we-know-8c6f5d30d3ad



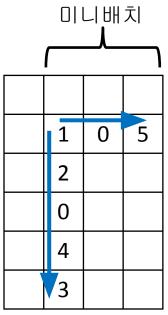
- 데이터 정규화 (Data Normalization) or Data Scaling
 - 입력 계층에 들어가는 주어진 데이터(x)를 정규화하는 과정
 - 모델 훈련의 일부가 아니라 전처리의 일부
 - Min-max normalization: 데이터를 0~1사이로 정규화
 - Standardization: 데이터를 평균 0, 분산 1로 정규화

정규화 (Normalization)

- 계층내 정규화 (In-layer Normalization)
 - 신경망 내부에서 한 계층에서 다음 계층으로
 전달되는 입력을 정규화
- 배치 정규화 (Batch Normalization)
 - 미니배치 내에서 각 변수가 같은 분포를 갖도록 정규화 (across-sample)
 - 주로 이미지 분석(CNN모델)에 사용
- 계층 정규화 (Layer Normalization)
 - 하나의 표본 내에서 변수들의 같은 분포를 갖도록 정규화 (across-variable)
 - 주로 텍스트 분석(RNN모델)에 사용
- 가중치 정규화 (Weight Normalization)
 - 데이터 대신에 모델의 가중치를 정규화

변수별로 학습되는 파라메터

$$x_n = \frac{x - \mu}{\sigma} \cdot \gamma + \beta$$



$$\mu = 2, \sigma^2 = 7$$

$$\mu = 2, \sigma^2 = 3.5$$

규제화 (Regularization)

- 규제화(Regularization)이란?
 - 모델의 과대적합(overfitting)을 방지하기 위해 모델의 복잡성을 줄이는 방식

Weight Decay

- 학습 과정에서 큰 파라메터에 대해서는 큰 페널티를 부여하여 파라메터가 너무 커지는
 것을 방지, 손실함수에 벌점항을 추가하여 구현
- 근본적으로 "모델 선택과 확장"에서 다룬 규제화와 동일
- 벌점은 L_0 , L_1 , L_2 , $L_{infinite}$ 등이 가능

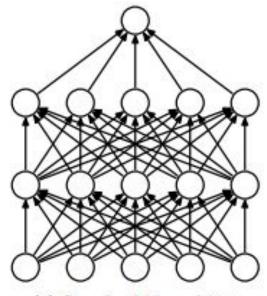
$$Loss(\theta, \lambda | X, Y) = Error(\theta | X, Y) + \lambda Penalty(\theta)$$

$$Loss = -\sum_{i} \left[y_{i} \log \left(\frac{e^{\beta_{0} + \beta_{1} x}}{1 + e^{\beta_{0} + \beta_{1} x}} \right) + (1 - y_{i}) \log \left(\frac{1}{1 + e^{\beta_{0} + \beta_{1} x}} \right) \right] + \lambda \beta_{1}^{2}$$

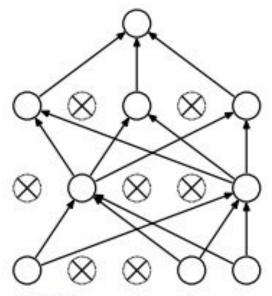
규제화 (Regularization)

Dropout

- 훈련과정에서 노드를 임의로 삭제하여 출력이 일부 노드에만 의존하는 현상을 방지 → 좀 더 안정적인 예측이 가능
- 훈련 과정에서는 매 순방향 계산에서 p의 비율로 노드를 삭제하고, 그 대신 각 출력을 1/(1-p)만큼 스케일하여 계산
- 예측을 할 때는 모든 노드를 그대로 사용



(a) Standard Neural Net



(b) After applying dropout.



딥러닝 기초

프로그래밍 실습

라이브러리와 데이터

```
[] # 라이브러리
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.model_selection import train_test_split

[] # 데이터셋
from sklearn.datasets import load_diabetes
X, y_numeric = load_diabetes(return_X_y=True)
# numpy 형태로 y를 배열
y = np.array([ 0 if y_numeric[i]<140 else 1 for i in range(len(y_numeric)) ])
xtrain, xtest, ytrain, ytest = train_test_split(X,y,test_size=0.4,random_state=42)
```

Scikit-Learn을 이용한 신경망 모델

```
[] from sklearn.neural_network import MLPClassifier
    f = MLPClassifier(
        hidden_layer_sizes = (10,5),
        activation = 'logistic',
        solver = 'lbfgs', # for small data set, sgd/adam for large data set
        alpha = 0.01, # L2 regularization
        batch_size = 'auto',
        learning_rate = 'constant',
        learning_rate_init = 0.001,
        random_state = 0,
        max_iter = 10000)
```

```
[ ] f.fit(xtrain,ytrain)

print( f.score(xtrain,ytrain), f.score(xtest,ytest) )
```

0.9962264150943396 0.711864406779661

Tensorflow를 이용한 신경망 모델

```
[] # 텐서플로우 라이브러리
import tensorflow as tf
```

신경망 모델의 선언

```
[] # 인공신경망 모델
model = tf.keras.models.Sequential()
model.add( tf.keras.layers.Input(shape=(10,)) ) # 입력 변수의 수 10
model.add( tf.keras.layers.Dense(10,activation='sigmoid') )
model.add( tf.keras.layers.Dense(5,activation='sigmoid') )
model.add( tf.keras.layers.Dense(2,activation='softmax'))
```

```
[] #모델 컴파일

model.compile(optimizer='adam',

loss='sparse_categorical_crossentropy',

metrics=['accuracy'])
```

Tensorflow를 이용한 신경망 모델

모델훈련

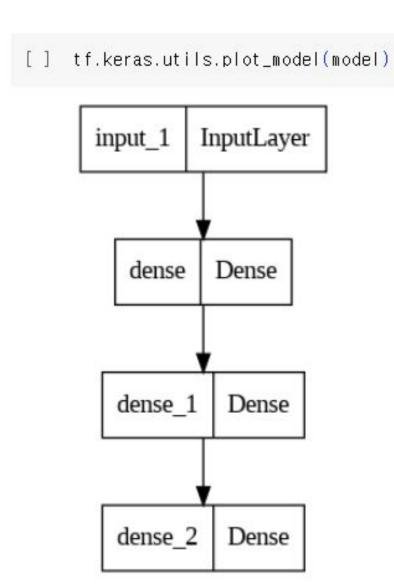
```
model.fit(xtrain.vtrain.epochs=5) # 최초 5번
Epoch 1/5
9/9 [-----] - 2s 7ms/step - loss: 0.9480 - accuracy: 0.5094
Epoch 2/5
9/9 [-----] - Os 5ms/step - Loss: 0.9156 - accuracy: 0.5094
Epoch 3/5
Epoch 4/5
9/9 [-----] - Os 12ms/step - loss: 0.8564 - accuracy: 0.5094
Epoch 5/5
9/9 [-----] - Os 5ms/step - Loss: 0.8289 - accuracy: 0.5094
<keras.callbacks.History at 0x78d2020d5e10>
model.fit(xtrain,ytrain,epochs=1000) # 추가 1000 번
model.fit(xtrain,ytrain,epochs=5)
Epoch 1/5
Epoch 2/5
9/9 [-----] - Os 3ms/step - loss: 0.5129 - accuracy: 0.7321
Epoch 3/5
9/9 [-----] - Os 4ms/step - loss: 0.5130 - accuracy: 0.7245
Epoch 4/5
9/9 [-----] - Os 3ms/step - Loss: 0.5133 - accuracy: 0.7245
Epoch 5/5
9/9 [-----] - Os 4ms/step - loss: 0.5135 - accuracy: 0.7245
<keras.callbacks.History at 0x78d1fe45b610>
```

Tensorflow를 이용한 신경망 모델

모델의 모습

Layer (type)	Output Shape	
dense (Dense)	(None, 10)	110
dense_1 (Dense)	(None, 5)	55
dense_2 (Dense)	(None, 2)	12

Tensorflow를 이용한 신경망 모델



Tensorflow를 이용한 신경망 모델

모델을 이용한 예측

Tensorflow를 이용한 신경망 모델

모델 평가



감사합니다