

2 LATE AGAIN

WS 25/26

GOAL

Bahnreisende sollen in der Lage sein
ihre nächste Reise anhand
statistischer Information der
Deutschen Bahn zu gestalten.

STAKEHOLDERS

Carsten Sinz

- Methoden und Kenntnisse der Vorlesung Software-Architekturen werden erprobt und umgesetzt
- Entwurfstechniken und Architekturmuster werden eingesetzt
- Handbuch/Dokumentation für das Projekt

Team (Kien, Elisa)

- Software Applikation schaffen, die eventuell auch einen nutzen hat
- Software Architektur mit sehr guter Note bestehen
- Neue Libraries und Frameworks austesten
- Keine Kosten für die Entwicklung

USER JOURNEY

1	Student möchte in der vorlesungsfreien Zeit nach Hause reisen.
2	Student hat kein Geld für ein ICE-Ticket für eine direkte Verbindung und schaut sich Alternativen im Nahverkehr an
3	Student schaut sich die Statistiken der letzten zwei Wochen für die vorgenommene Strecke an
4	Student sieht erkennt, dass über Stadt A häufiger Bahnen verspätet sind als über Stadt B und die Bahnen dazu tendieren am wochentag pünktlicher anzukommen als am Wochenende.
5	Student entscheidet sich für die Reise über Stadt B am nächsten Dienstag

PITFALLS

1 Herausforderungen mit der Deutschen Bahn API

2 Zeitmanagement

3 Skalierbarkeit von Systemen (Daten, Struktur)

4 Aktualisierung von Änderungen im Fahrplan

TECHSTACK

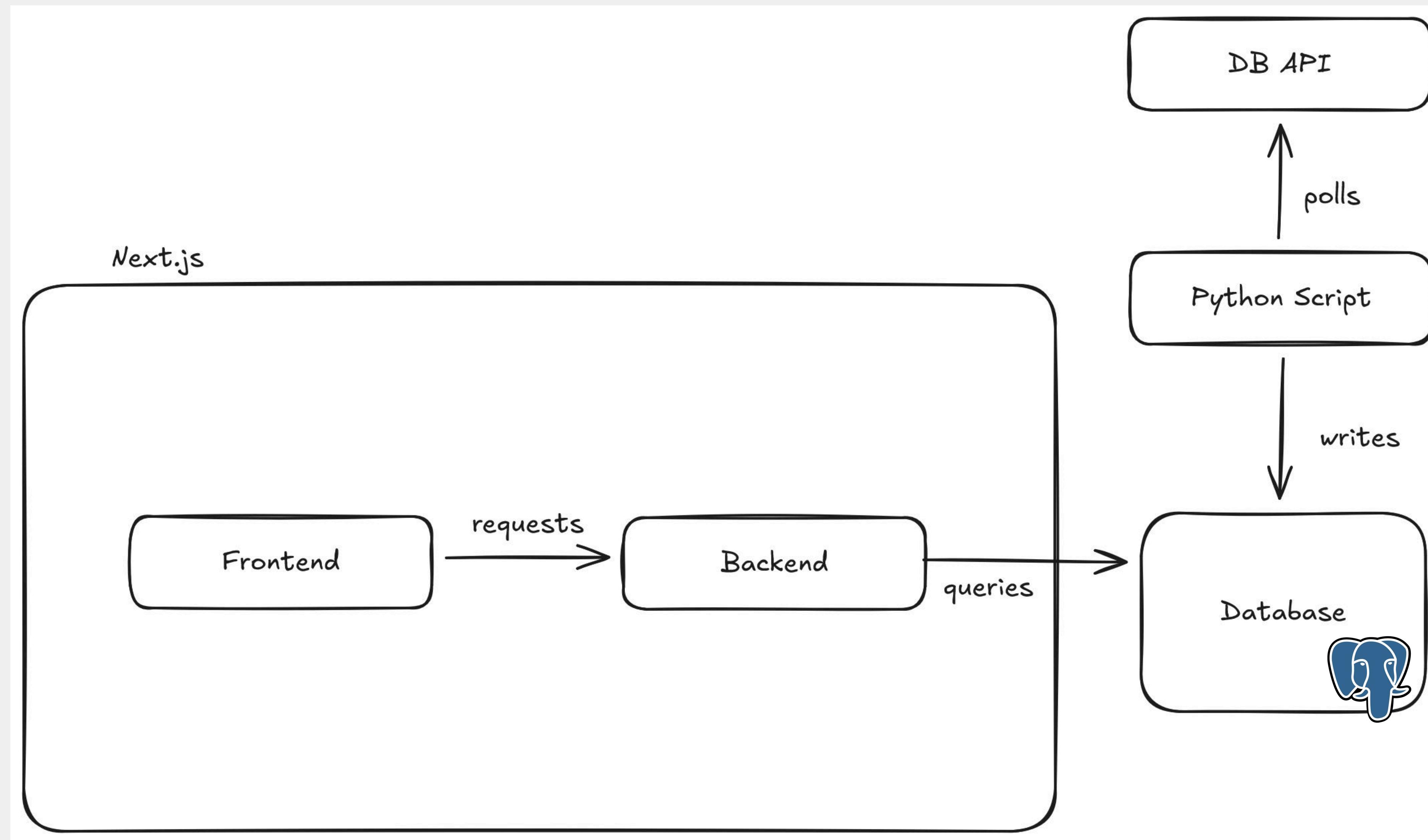
Frontend

- Next.js + Hero UI
- React mit Typescript
- d3.js für Daten-Visualisierung

Backend

- Next.js + Typescript
- Python für Daten-Aggregation und Polling
- Postgresql (Relationale Datenbank)
- ORM Primsa (Typescript) & Psycopg (Python)

ARCHITEKTUR



DEMO