

# **Отчёт по лабораторной работе 10**

**Архитектура компьютеров**

Сюй Хайфэн

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
2.1	Задание для самостоятельной работы . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>12</b>

## Список иллюстраций

2.1	Исходный код программы lab10-1.asm . . . . .	7
2.2	Запуск программы lab10-1.asm . . . . .	8
2.3	Запрещенный запуск файла . . . . .	8
2.4	Файл lab10-1.asm с правами на выполнение . . . . .	9
2.5	Настройка прав доступа к файлам . . . . .	9
2.6	Исходный код программы lab10-2.asm . . . . .	11
2.7	Результат выполнения программы lab10-2.asm . . . . .	11

## **Список таблиц**

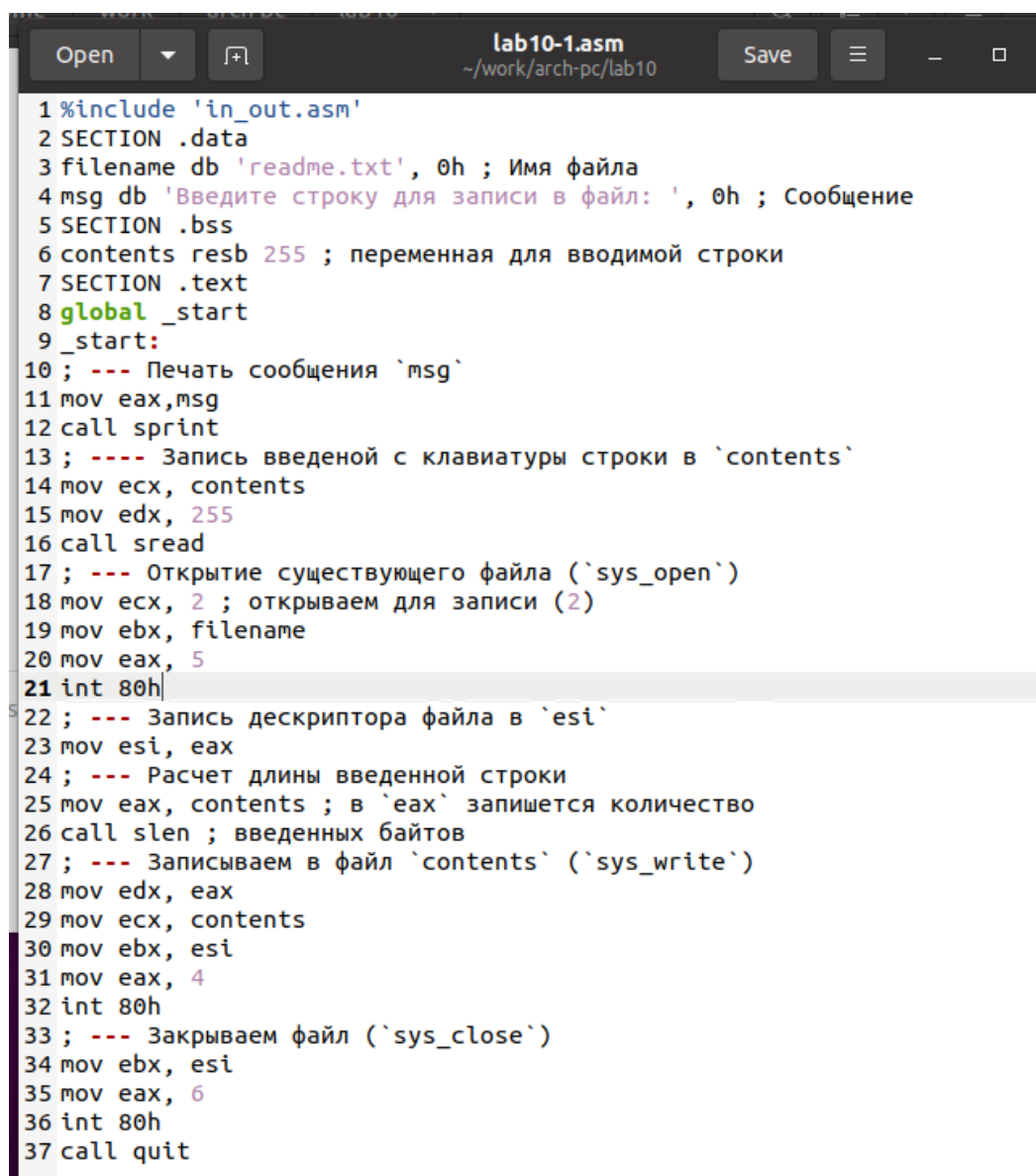
# 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

## 2 Выполнение лабораторной работы

Создал каталог для программ лабораторной работы №10, перешел в него и создал файлы lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt.

В файл lab10-1.asm добавил текст программы из листинга 10.1, которая выполняет запись сообщения в файл. Скомпилировал программу, создал исполняемый файл и проверил её функциональность.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла
4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
5 SECTION .bss
6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
7 SECTION .text
8 global _start
9 _start:
10 ; --- Печать сообщения `msg`
11 mov eax, msg
12 call sprint
13 ; ---- Запись введенной с клавиатуры строки в `contents`
14 mov ecx, contents
15 mov edx, 255
16 call sread
17 ; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
18 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
19 mov ebx, filename
20 mov eax, 5
21 int 80h
22 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
23 mov esi, eax
24 ; --- Расчет длины введенной строки
25 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
26 call slen ; введенных байтов
27 ; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
28 mov edx, eax
29 mov ecx, contents
30 mov ebx, esi
31 mov eax, 4
32 int 80h
33 ; --- Закрываем файл (`sys_close`)
34 mov ebx, esi
35 mov eax, 6
36 int 80h
37 call quit
```

Рис. 2.1: Исходный код программы lab10-1.asm

Программа запрашивает строку у пользователя и сохраняет её в файл readme.txt. Если файл не существует, то строка не записывается.

```

suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o

suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: sui haifen
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt
sui haifen
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$

```

Рис. 2.2: Запуск программы lab10-1.asm

Используя команду `chmod`, изменил права доступа к исполняемому файлу `lab10-1`, запретив его выполнение. Попытался запустить файл.

Программа не запускается, так как были убраны права на выполнение (атрибуток снят для всех пользователей).

```

suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Permission denied
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$

```

Рис. 2.3: Запрещенный запуск файла

С помощью команды `chmod` добавил права на исполнение к файлу `lab10-1.asm`, содержащему исходный код программы. Попытался выполнить файл.

Терминал воспринимает содержимое файла как набор консольных команд. Поскольку инструкции ассемблера не являются командами оболочки, появляются ошибки. Однако, если в файл добавить команды оболочки, их можно будет выполнить.



```

suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: line 1: fg: no job control
./lab10-1.asm: line 2: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 3: filename: command not found
./lab10-1.asm: line 3: Имя: command not found
./lab10-1.asm: line 4: msg: command not found
./lab10-1.asm: line 4: Сообщение: command not found
./lab10-1.asm: line 5: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 6: contents: command not found
./lab10-1.asm: line 6: переменная: command not found
./lab10-1.asm: line 7: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 8: global: command not found
./lab10-1.asm: line 9: _start:: command not found
./lab10-1.asm: line 10: syntax error near unexpected token `;'
./lab10-1.asm: line 10: `'; --- Печать сообщения `msg`'
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$

```

Рис. 2.4: Файл lab10-1.asm с правами на выполнение

Изменил права доступа к файлам readme в соответствии с вариантом в таблице 10.4. Проверил результат с помощью команды `ls -l`.

Для варианта 9: права доступа `-x -w- -w-` и в восьмеричном представлении `001 011 101`.

```

suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
total 28
-rw----- 1 suihaifen suihaifen 3774 Dec  7 01:56 in_out.asm
-rw-rw-r-- 1 suihaifen suihaifen 9212 Mar 19 11:35 lab10-1
-rwxrwxr-x 1 suihaifen suihaifen 1140 Mar 19 11:34 lab10-1.asm
-rw-rw-r-- 1 suihaifen suihaifen 1472 Mar 19 11:35 lab10-1.o
-rw-rw-r-- 1 suihaifen suihaifen  0 Mar 19 11:34 readme-2.txt
-rw-rw-r-- 1 suihaifen suihaifen  11 Mar 19 11:35 readme.txt
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 122 readme.txt
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 135 readme-2.txt
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
total 28
-rw----- 1 suihaifen suihaifen 3774 Dec  7 01:56 in_out.asm
-rw-rw-r-- 1 suihaifen suihaifen 9212 Mar 19 11:35 lab10-1
-rwxrwxr-x 1 suihaifen suihaifen 1140 Mar 19 11:34 lab10-1.asm
-rw-rw-r-- 1 suihaifen suihaifen 1472 Mar 19 11:35 lab10-1.o
---x-wxr-x 1 suihaifen suihaifen  0 Mar 19 11:34 readme-2.txt
---x-w--w- 1 suihaifen suihaifen  11 Mar 19 11:35 readme.txt
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$

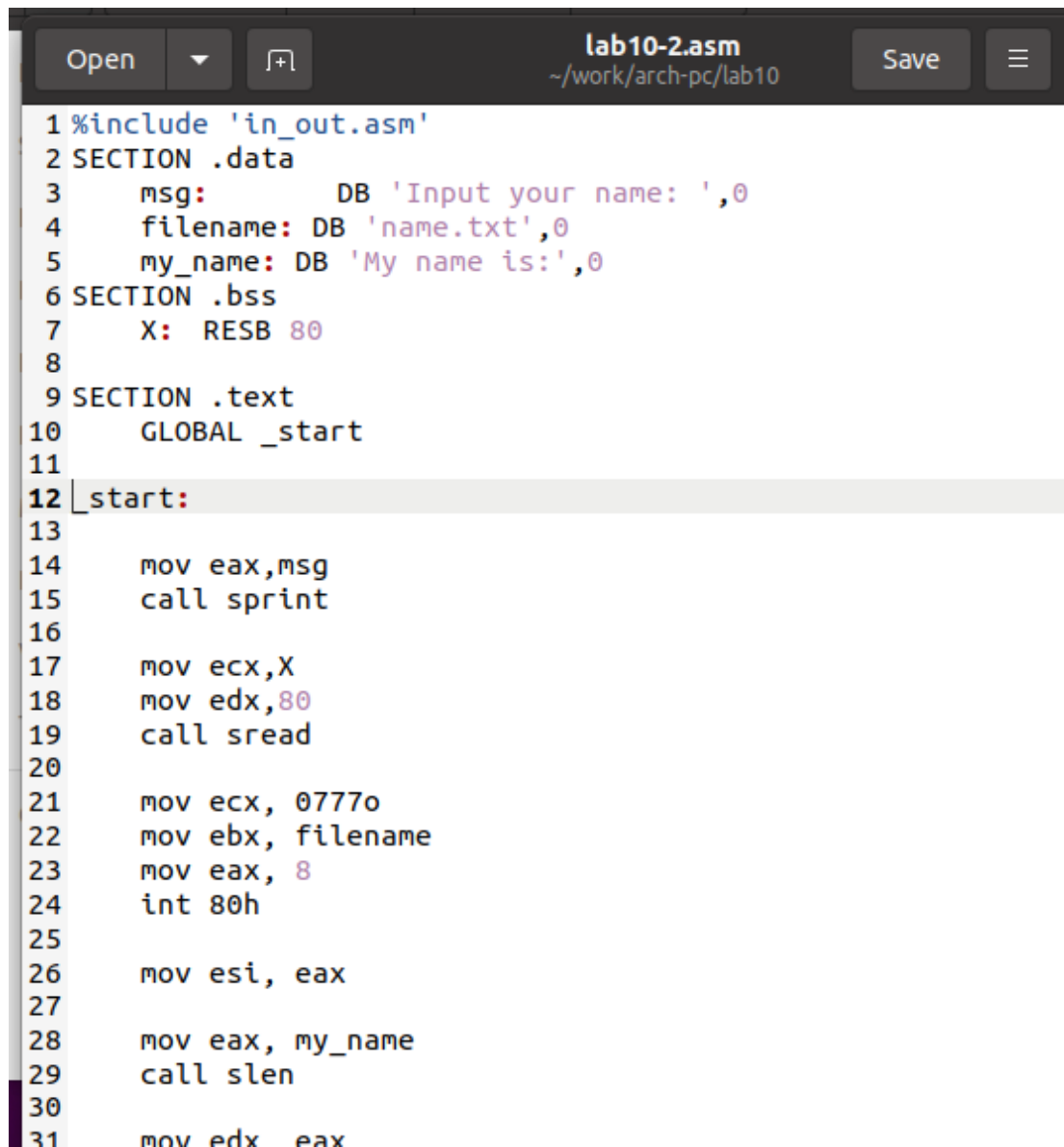
```

Рис. 2.5: Настройка прав доступа к файлам

## 2.1 Задание для самостоятельной работы

Написал программу, которая реализует следующий алгоритм:

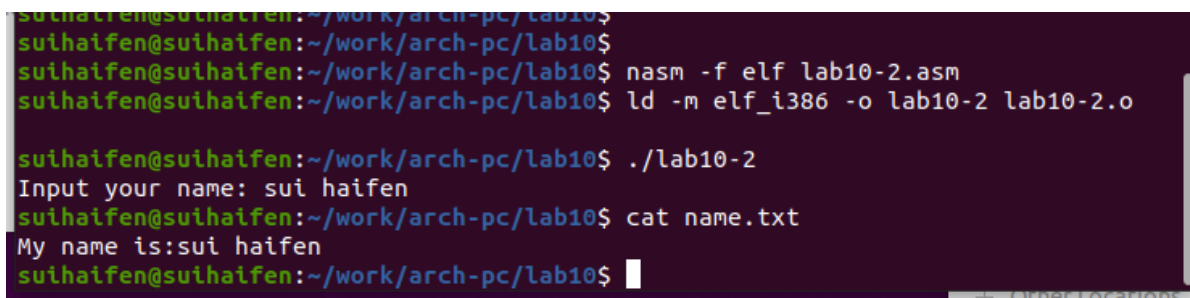
1. Выводит приглашение: “Как Вас зовут?”.
2. Вводит с клавиатуры фамилию и имя.
3. Создает файл name.txt.
4. Записывает в файл сообщение “Меня зовут”.
5. Дописывает в файл строку, введенную пользователем.
6. Закрывает файл.



```
lab10-2.asm
~/work/arch-pc/lab10

1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3     msg:          DB 'Input your name: ',0
4     filename: DB 'name.txt',0
5     my_name: DB 'My name is:',0
6 SECTION .bss
7     X: RESB 80
8
9 SECTION .text
10    GLOBAL _start
11
12 _start:
13
14    mov eax,msg
15    call sprint
16
17    mov ecx,X
18    mov edx,80
19    call sread
20
21    mov ecx, 0777o
22    mov ebx, filename
23    mov eax, 8
24    int 80h
25
26    mov esi, eax
27
28    mov eax, my_name
29    call slen
30
31    mov edx, eax
```

Рис. 2.6: Исходный код программы lab10-2.asm



```
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-2.asm
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o

suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Input your name: sui haifen
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
My name is:sui haifen
suihaifen@suihaifen:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.7: Результат выполнения программы lab10-2.asm

## **3 Выводы**

Изучены основные операции работы с файлами и управление правами доступа.