

Epic Military Shooter

Windmill Studios

Miért készítjük és milyen típusú program?

-Felkérés :

- Manapság sok játék, de túl bonyolultak, komplikáltak.
- Nostalgiaázni szeretne a készíttető.
- Egyszerű lövöldözős játék létrehozása.
- Retro élmény nyújtása.



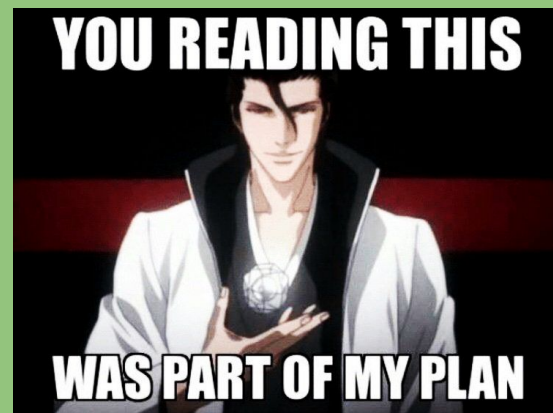
Elvárások

- Korai 2000 évek lövöldözős játékaire emlékeztető játék fejlesztése.
- Egyszerű játékmenet, egyféle fegyver használata, könnyű irányítás.
- Képként megjelenő pályák melyeken megjelennek az ellenfelek akikre lőni kell.
- Az ellenfelekre kattintással lőhetünk
- Legjobb eredmények tárolása
- Hangeffektek
- Zene
- Windows 10-en fusson



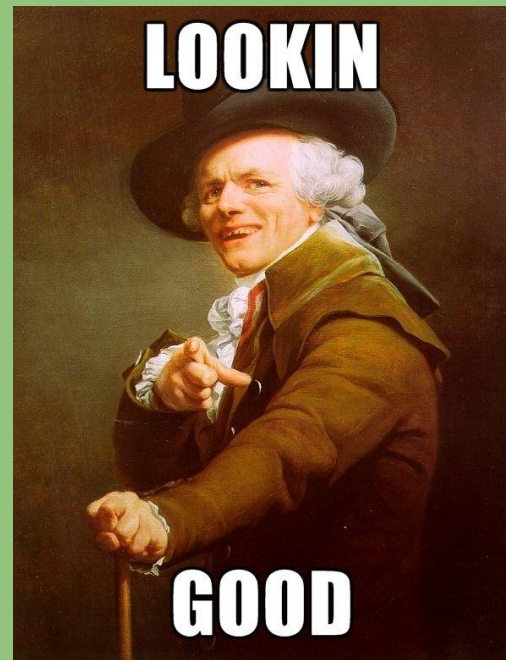
Tervek

- Olyan program létrehozása, mely menüket tartalmaz.
- Több pálya
- Egyszerű játékmenet, csak egyféle fegyver
- Test és fej eltalálásakor más pont adása
- Pontok gyűjtése 100-ig
- Pontszám mentése
- Idő alapján highscore felállítása



Kinézet

- Semmi extra gomb, csak egyféle kinézet.
- Belépéskor háttérkép és zene.
- A program indításakor a következő gombok jelennek meg: Játék elindítása, legjobb rekordok, valamint kilépést végrehajtó gomb.
- A High-Score menüben a legjobb 10 jelenjen meg.
- Indítás után több pálya lehetősége, képpel illusztrálva.
- A pályákon egyszerűen egymás után megjelenő katonák.



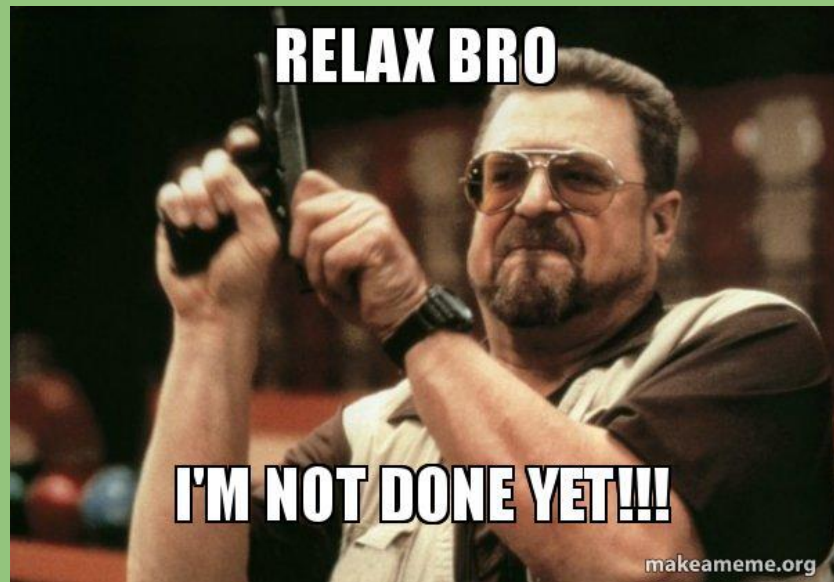
Amit már megvalósítottunk

- A program elindul
- A főképernyőn Play, Scoreboard és Exit gombok
- A scoreboardra kattintással előjön a scoreboard menü
- Play gomb után pálya választása opció
- A pályán megjelennek alakok melyeket kattintással lelőhetünk
- Az idő lejártával vége a játéknak
- Ekkor a játék újraindítása vagy kilépés lehetséges



Ami még hiányzik

- Hangeffektusok
- Zene
- Több pálya
- Test és fej külön értékelése
- Scoreboard táblán a helyezettek kiírása



És most jön a program

