

2019.3 二级 C 语言选择题考前预测

1) 以下选项中可用作 C 语言合法用户标识符的是

- A) 2a
- B) void
- C) -abc
- D) _123

答案：D

2) 以下选项中合法的 C 语言赋值语句是

- A) ++i;
- B) a=b=34
- C) a=3,b=9
- D) k=int(a+b);

答案：A

3) 有以下程序段，其中的变量已定义为 int 类型

```
sum = pad = 5; pAd = sum++, pAd++, ++pAd;
printf( "%d\n", pad );
```

程序段的输出结果是

- A) 4
- B) 5
- C) 6
- D) 7

答案：B

4) sizeof(double) 是

- A) 一个整型表达式
- B) 一个函数调用
- C) 一个双精度表达式
- D) 不合法的表达形式

答案：A

5) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=2, c=5;
    printf("a=%d,b=%d\n", a, c );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) a=%d,b=%d
- B) a=%2,b=%5
- C) a=%d,b=%d
- D) a=2,b=5

答案：A

6) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    int a=1, b=4, c=2;
    double x=10.5, y=4.0, z;
    z = ( a+b )/c + sqrt( y ) * 1.2 / c + x;
    printf("%f\n", z);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 13.700000
- B) 14.000000
- C) 15.400000
- D) 14.900000

答案：A

7) 若有定义语句：int a=12;，则执行语句：a+= a-= a*a;后，a 的值是

- A) 264
- B) 552
- C) 144
- D) -264

答案：D

8) C 语言程序的模块化是通过以下哪个选项实现的

- A) 变量
- B) 语句
- C) 函数
- D) 程序行

答案：C

9) A)1.0/a/b/c

B)1/(a*b*c)

C)1.0/a*b*c

D)1/a/b/(double)c

答案：A

10) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=010, y=10;
    printf("%d,%d\n", ++x, y--);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 10,9
- B) 11,10
- C) 010,9
- D) 9,10

答案：D

11) 以下选项中叙述正确的是

- A) C 语言的标识符可分为关键字、预定义标识符和用户标识符三类
- B) C 语言的标识符可分为语句、变量和关键字三类
- C) C 语言的标识符可分为函数名、变量和预定义标识符三类
- D) C 语言的标识符可分为运算符、用户标识符和关键字三类

答案：A

12) 以下选项中叙述正确的是

- A) 函数体必须由 { 开始
- B) C 程序必须由 main 语句开始
- C) C 程序中的注释可以嵌套
- D) C 程序中的注释必须在一行完成

答案：A

13) 以下选项中叙述正确的是

- A) 结构化程序的三种基本结构是循环结构、选择结构、顺序结构
- B) C 语言源程序不编译也能直接运行
- C) 使用 N - S 流程图不能描述复杂算法
- D) 计算机能够直接运行 C 语言源程序，不必进行任何转换

答案：A

14) 以下选项中叙述正确的是

- A) 使用三种基本结构就可以实现任何复杂算法
- B) 只要程序包含了三种基本结构中的任意一种，就是结构化程序
- C) 程序语法错误要在运行时才能发现
- D) 可运行 C 语言程序不需要包含 main() 函数

答案：A

15) 以下选项中，合法的 C 语言常量是

- A) "\2.0
- B) 'C++'
- C) 1.234
- D) 2Kb

答案：C

16) 以下选项中，合法的 C 语言实数是

- A) .2e0
- B) 3.1e0.4
- C) E13
- D) 7.12E

答案：A

17) 设 a,b,c 是整型变量且均已赋值，则以下选项中错误的是

- A) a = (b = 3) = 1;
- B) a = (b = 2) + c;
- C) a = b = c + 10;
- D) a = 1 + (b = c = 2);

答案：A

18) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x = 072;
    printf("%d\n", x+1);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 72
- B) 73
- C) 115
- D) 59

答案：D

19) 以下选项中叙述正确的是

- A) C 程序中的语句要经过编译才能转换成二进制机器指令
- B) 算法需要包含所有三种基本结构
- C) 有些算法不能用三种基本结构来表达
- D) 简单算法的操作步骤不能超过 20 步

答案：A

20) 以下选项中叙述正确的是

- A) 复杂任务可以分解成简单子任务
- B) C 语言程序中的所有函数必须保存在同一个源文件中
- C) 全部三种基本结构都包含的才是结构化程序
- D) C 语言程序可以定义多个不同内容的 main 函数

答案：A

21) 以下选项中，合法的数值型常量是

- A) 092
- B) "A"
- C) 3.1415
- D) 0x0DH

答案：C

22) 以下选项中，合法的实数是

- A) E1.3
- B) 4.5E2
- C) 7.11E
- D) 1.2E1.2

答案：B

23) 若有定义 int a, b, c; 以下选项中的赋值语句正确的是

- A) a = (b = c) + 1;
- B) (a = b) = c = 1;
- C) a = (b == c) = 1;
- D) a + b = c;

答案：A

24) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x = 0x13;
    printf("%d\n", x+1);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 13
- B) 14
- C) 12
- D) 20

答案：D

25) 以下叙述中错误的是

- A) 书写风格良好的程序执行效率高
- B) 书写风格良好的程序易读性好
- C) C 程序可以在一行上写多条语句
- D) C 程序允许将一条语句分写在多行上

答案：A

26) 以下选项中不能正确表示数值 10000 的实型常量是

- A) 1.0E4.0
- B) 1.E4
- C) 10E3
- D) 1.0e4

答案：A

27) 设有定义：int a=0,b=1,c=1; 以下选项中，表达式值与其它三个不同的是

- A) a=b=c
- B) b=a==c
- C) a=c==b
- D) c=a!=c

答案：B

28) 设有两行定义语句：

```
int scanf;
float case;
```

则以下叙述正确的是

- A) 第 1 行语句不合法
- B) 两行定义语句都合法
- C) 第 2 行语句不合法
- D) 两行定义语句都不合法

答案：C

29) 设有定义：double x=2.12;，以下不能完全输出变量 x 值的语句是

- A) printf("x=%5.0f\n",x);
- B) printf("x=%f\n",x);
- C) printf("x=%lf\n",x);
- D) printf("x=%0.5f\n",x);

答案：A

30) 设有定义：int a,b; float x;，则以下选项中对语句所作的注释叙述错误的是

- A) scanf("%d%d%f",&a,&b); /* 多余的格式符%f 完全不起作用 */
- B) scanf("%d%d",&a,&b,&x); /* 多余的输入项不能获得输入数据 */
- C) scanf("%d%f%d",&a,&b,&x); /* 输入项与格式符类型不匹配，变量 b 和 x 得不到正确的输入数据 */
- D) scanf("Input:%d%d",&a,&b); /* 格式串中允许加入格式符以外的字符串 */

答案：A

31) 结构化程序由顺序、选择、循环三种基本结构组成，以下相关叙述错误的是

- A) 三种基本结构不可以嵌套使用
- B) 顺序结构是按语句在程序中的先后顺序逐条执行，没有分支，没有转移
- C) 选择结构是根据条件决定执行不同分支中的语句
- D) 循环结构是根据条件决定是否重复、重复执行多少次循环体语句

答案：A

32) 以下能正确表述算式 $\sin(2\pi r + 30^\circ)$ 的 C 语言表达式是

- A) $\sin(2*3.14*r + 3.14*30/180.0)$
- B) $\sin(2*\pi*r + 30)$
- C) $\sin(2*3.14*r + 30)$
- D) $\sin(2*3.14*r + 30*3.14/360.0)$

答案：A

33) 设有定义：int x=11,y=12,z=0;，以下表达式值不等于 12 的是

- A) (z,x,y)
- B) (z=x,y)
- C) z=(x,y)
- D) z=(x==y)

答案：D

34) 以下可以将任意一个两位整数 n 的个位数与十位数对换的表达式为

- A) $(n-n/10*10)*10+n/10$
- B) $n-n/10*10+n/10$
- C) $n/10+(n-n/10)$
- D) $(n-n/10)*10+(n/10)$

答案：A

35) 设有以下程序段

```
int y;
y=rand() % 30+1;
```

则变量 y 的取值范围是

- A) $1 < y < 30$
- B) $0 \leq y \leq 30$
- C) $0 < y \leq 30$
- D) $1 < y \leq 30$

答案：C

36) 以下程序段中，循环次数不超过 10 的是

- A) int i=10; do{ i=i+1;} while(i<0);
- B) int i=5; do{ i+=1;} while(i>0);
- C) int i=1; do{ i+=2;} while(i!=10);
- D) int i=6; do{ i-=2;} while(i!=1);

答案：A

37) 以下叙述正确的是

- A) 计算机只接收由 0 和 1 代码组成的二进制指令或数据
- B) 计算机只接收由 0 和 1 代码组成的十进制指令或数据
- C) 计算机可直接接收并运行 C 源程序
- D) 计算机可直接接收并运行任意高级语言编写的源程序

答案：A

38) 简单程序设计步骤中不包括

- A) 编码
- B) 确定算法
- C) 安装编译程序
- D) 调试

答案：C

39) 关于 C 语言标识符，以下叙述错误的是

- A) 标识符可全部由数字组成
- B) 标识符可全部由下划线组成
- C) 标识符可全部由小写字母组成
- D) 标识符可全部由大写字母组成

答案：A

40) 若有 C 语言表达式 $2+3*4+7/3$ ，则以下选项中关于执行顺序的叙述，正确的是

- A) 先执行 $3*4$ 得 12，再执行 $2+12$ 得 14，再执行 $7/3$ 得 2，最后执行 $14+2$ 得 16
- B) 先执行 $3*4$ 得 12，再执行 $7/3$ 得 2.5，最后执行 $2+12+2.5$ 得 16.5
- C) 先执行 $7/3$ 得 2，再执行 $3*4$ 得 12，再执行 $12+2$ 得 14，最后执行 $2+14$ 得 16
- D) 先执行 $2+3$ 得 5，再执行 $5*4$ 得 20，再执行 $20+7$ 得 27，最后执行 $27/3$ 得 9

答案：A

41) 若想给已定义为 int 型的变量 a,b,c,d 赋值为 1，以下选项中错误的语句是

- A) $a=b, b=c, c=d, d=1;$
- B) $a=b=c=d=1;$
- C) $a=1, b=a, c=b, d=c;$
- D) $d=1, c=d, b=c, a=b;$

答案：A

42) 若有定义 `:char c; int d;` 程序运行时输入 `:c=1,d=2<回车>`，能把字符 1 输入给变量 c、整数 2 输入给变量 d 的输入语句是

- A) `scanf("c=%c,d=%d", &c,&d);`
- B) `scanf("c=%c d=%d", &c,&d);`
- C) `scanf("c=%d,d=%d", &c,&d);`
- D) `scanf("c=%d d=%d", &c,&d);`

答案：A

43) 以下叙述正确的是

- A) C 编译程序把文件后缀为.c 的源程序文件编译成文件后缀为.exe 的可执行文件
- B) C 编译程序把文件后缀为.c 的源程序文件编译成文件后缀为.obj 的二进制文件

C) C 编译程序把文件后缀为.obj 的二进制文件编译成文件后缀为.exe 的可执行文件

D) 链接程序把文件后缀为.c 的源程序文件链接成文件后缀为.exe 的可执行文件

答案：B

44) 算法应当具有的特性不包括

- A) 确定性
- B) 有穷性
- C) 美观性
- D) 可行性

答案：C

45) 以下不属于 C 语言整数的是

- A) 12f
- B) 25u
- C) -32
- D) +20L

答案：A

46) 有 C 语言表达式 $2*3+4+15\%3$ ，关于其执行顺序，以下叙述正确的是

- A) 先执行 $2*3$ 得 6，再执行 $6+4$ 得 10，再执行 $15\%3$ 得 0，最后执行 $10+0$ 得 10
- B) 先执行 $2*3$ 得 6，再执行 $15\%3$ 得 5，最后执行 $6+4+5$ 得 15
- C) 先执行 $15\%3$ 得 0，再执行 $2*3$ 得 6，最后执行 $6+4+0$ 得 10
- D) 先执行 $15\%3$ 得 3，再执行 $4+3$ 得 7，再执行 $2*3$ 得 6，最后执行 $6+7$ 得 13

答案：A

47) 若想给已定义为 int 型的变量 a、b、c、d 赋整数 1，以下选项中错误的语句是

- A) $d=c, c=b, b=a, a=1;$
- B) $d=c=b=a=1;$
- C) $d=(b=c=(a=1));$
- D) $d=1, c=d, b=c, a=b;$

答案：A

48) 若有定义 `:int a; float b; double c;`，程序运行时输入：1,2,3<回车>，能把 1 输入给变量 a、2 输入给变量 b、3 输入给变量 c 的输入语句是

- A) `scanf("%d,%f,%f", &a,&b,&c);`
- B) `scanf("%d%f%lf", &a,&b,&c);`
- C) `scanf("%d,%lf,%lf", &a,&b,&c);`
- D) `scanf("%d,%f,%lf", &a,&b,&c);`

答案：D

49) 以下叙述正确的是

- A) 循环结构、选择结构、顺序结构都是结构化程序的基本结构
- B) 计算机可以直接执行 C 语言程序，不需要做任何转换
- C) 过于复杂的算法不能使用 N - S 流程图描述
- D) 只有不超过 20 步操作步骤的算法才是简单算法

答案：A

50) 以下叙述正确的是

- A) C 语言程序并不是必须要定义 main() 函数
- B) 只使用三种基本结构即可解决任何复杂问题
- C) 只要程序包含了任意一种基本结构，就肯定是结构化程序
- D) 程序中的语法错误只有在运行时才能显现

答案：B

51) 以下选项中，合法的 C 语言常量是

- A) 2MB
- B) 'CPP'
- C) "\1.0
- D) 21.84

答案：D

52) 以下选项中，合法的 C 语言实数是

- A) 1e0
- B) E1
- C) 0.10E
- D) 2.1e0.2

答案：A

53) 设 a,b,c 是整型变量，且已正确赋初值，以下选项中错误的赋值语句是

- A) $a = 2 = (b = 9) = 1;$
- B) $a = (b = 3) * c;$
- C) $a = b = c / 10;$
- D) $a = 1 \% (b = c = 2);$

答案：A

54) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x = 072;
    printf("X=%d\n", x+1);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) X=73
- B) X=59
- C) X=115
- D) X=72

答案：B

55) 下面叙述正确的是

- A) C 语言程序的语句经过编译和链接转换成二进制机器指令后才能执行
- B) 任何算法需要包含三种基本结构中的两种以上
- C) 复杂算法是不能用三种基本结构来表达的
- D) 只要是简单算法，它的操作步骤都不会超过 20 步

答案：A

56) 下面叙述正确的是

- A) 任何复杂任务都可以分解成简单子任务
- B) C 语言程序的所有函数只能处于同一个源文件中
- C) 包含全部三种基本结构的程序才是结构化程序
- D) C 语言程序可以定义多个不同内容的主函数

答案：A

57) 以下选项中，合法的数值型常量是

- A) 'X'
- B) 3.2
- C) 099
- D) 0xEH

答案：B

58) 以下选项中，合法的实数是

A) 1.9E1.4

B) E1.1

C) 2.10E

D) 1.5E2

答案：D

59) 若已有定义语句：int a, b, c;，且变量已正确赋初值，则以下选项中正确的赋值语句是

A) a = (b = c) + 8;

B) (a = b) = c = 9;

C) a = (b == c) = 'A';

D) a + b = c + 1;

答案：A

60) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int x = 0x13;
    printf("INT:%d\n", x+1);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) INT:12

B) INT:13

C) INT:20

D) INT:14

答案：C

61) 关于程序设计基本概念，以下叙述错误的是

A) 计算机可以直接执行由任意高级语言编写的程序

B) 高级语言都有与之对应的编译程序或解释程序

C) 用任何一种计算机高级语言都可以把算法转换为程序

D) 结构化算法可以解决任何复杂的问题

答案：A

62) 关于程序中的注释，以下叙述正确的是

A) 注释中间可以嵌套另一个注释

B) 注释必须置于所说明的语句前或语句后

C) 注释的内容必须放在/* 和 */之间

D) 注释内容错误会导致编译出错

答案：C

63) 以下不能用于实型数据的运算符是

A) +

B) /

C) *

D) %

答案：D

64) 以下选项中，与 n=i++ 完全等价的表达式是

A) n=i, i=i+1

B) n+=i+1

C) i=i+1, n=i

D) n=++i

答案：A

65) 以下表达式的值与 x 无关、其值恒为真的是

A) 0 < x < 5

B) x > 10 && x < 5

C) x > 10 || x < 5

D) x < 10 && x > 5

答案：A

66) 设变量 m 为 float 类型，变量 n 为 int 类型，则以下能实现将 m 中的数值保留小数点后两位，第三位进行四舍五入运算的表达式是

A) n=m*100+0.5, m=n/100.0

B) m=(m*100+0.5)/100.0

C) n=m/100+0.5, m=n*100.0

D) m=m*100+0.5/100.0

答案：A

67) 以下叙述正确的是

A) 函数体内的定义语句和可执行语句允许任意交替出现

B) main() 函数若不带参数，其后面的一对圆括号可省略

C) C 程序总是以 main() 作为程序执行的起始行

D) C 语言中的语句之间必须用分号作为分隔符

答案：C

68) C 语言中的基本数据类型包括

A) 整型、实型、字符型

B) 整型、字符型、数组

C) 整型、实型、逻辑型

D) 整型、实型、结构体

答案：A

69) 以下不正确的定义语句是

A) long b=0L;

B) unsigned int a = -100u;

C) short c2=0123;

D) int d=0x0;

答案：B

70) 以下非法的字符常量是

A) '\\n'

B) '\\101'

C) '\\x21'

D) '\\0'

答案：A

71) 设有定义：int x=7, y=12;，则以下表达式值为 3 的是

A) (y%=x)-(x%=5)

B) y%=(x%=5)

C) y%=x-x%5

D) y%=(x-x%5)

答案：A

72) 设有定义：

```
int n = 1234;
```

```
double x = 3.1415;
```

则语句：printf("%3d,%1.3f\n", n, x); 的输出结果是

A) 1234,3.141

B) 123,3.142

C) 1234,3.142

D) 123,3.141

答案：C

73) 以下叙述错误的是

A) 任何能通过编译和运行的算法都一定能得到所期望的结果

B) 一个算法所包含的操作步骤应该是有限的

C) 算法中每一条指令必须有确切的含义

D) 算法可以用各种描述方法来进行描述

答案：A

74) 关于程序模块化，以下叙述错误的是

A) 程序模块化可以提高调试程序的效率

B) 程序模块化可以提高程序编制的效率

C) 程序模块化可以提高程序代码复用率

D) 程序模块化可以提高程序运行的效率

答案：D

75) 以下是正确 C 语言标识符的是

A) _3

B) #3

C) &3

D) -3

答案：A

76) 以下是正确 C 语言实型常量的是

A) 1e-1

B) e-1

C) -1e

D) .e-1

答案：A

77) 若想定义 int 型变量 a, b, c, d 并都赋值为 1，以下写法中错误的是

A) int a=b=c=d=1;

B) int a=1, b=1, c=1, d=1;

C) int a, b, c, d; a=b=c=d=1;

D) int a, b, c, d=1; a=b=c=d;

答案：A

78) 若有定义：char c; double d; 程序运行时输入：1 2<回车>，能把字符 1 输入给变量 c、数值 2 输入给变量 d 的输入语句是

A) scanf("%c%lf", &c, &d);

B) scanf("%d%lf", &c, &d);

C) scanf("%c%f", &c, &d);

D) scanf("%d%f", &c, &d);

答案：A

79) 以下叙述正确的是

A) 所有程序行都必须用分号结束

B) C 语言程序由 C 语句组成，可以省略 main 函数

C) 分号是 C 语句之间的分隔符

D) 在 C 语言中分号是语句的组成部分

答案：D

80) 以下叙述正确的是

- A) C 程序由函数组成，可以不包含 main 函数
- B) 每个 C 程序文件中的 main 函数都应当放在最前面
- C) 每个 C 程序文件都应当包含一个 main 函数
- D) 每个 C 程序都只能有一个 main 函数

答案：D

81) 若有定义：int a,b,c; 以下程序段的输出结果是

```
a=11; b=3; c=0;
printf("%d\n",c=(a/b,a%b));
```

- A)2
- B)0
- C)3
- D)1

答案：A

82) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=2,b=3,c=4;
  a*=16+(b++)-(++c);
  printf("%d\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)30
- B)28
- C)15
- D)14

答案：B

83) 若有定义：double a, b, c; 能正确给 a,b,c 输入数据的语句是

- A)scanf(" %lf %lf %lf",&a, &b, &c);
- B)scanf(" %f %f %f",&a, &b, &c);
- C)scanf(" %lf %lf %lf",a, b, c);
- D)scanf(" %lf %lf %lf"; *a, *b, *c);

答案：A

84) 输出语句：printf("%d\n",11+011);的输出结果是

- A)22
- B)20
- C)022
- D)021

答案：B

85) 以下叙述正确的是

- A)结构化程序的三种基本结构是循环结构、选择结构、顺序结构
- B)C 语言程序不编译也能直接运行
- C)有些算法不能用三种基本结构来表达
- D)如果 C 语言程序实现的算法很简单，则计算机不进行任何代码转换就能执行程序

答案：A

86) 以下叙述正确的是

- A)通过分解成简单子任务，可以完成任何复杂任务
- B)每个结构化程序都要包含全部三种基本结构
- C)C 语言程序的所有自定义函数只能写在同一个源文件中
- D)C 语言程序允许使用多个 main 函数，只要它们的函数体各不相同即可

答案：A

87) 以下选项中合法的 C 语言常量是

- A) 2EK
- B)'C-STR'
- C)"1.0
- D) 2014.1

答案：D

88) 以下选项中，合法的 C 语言实数是

- A).4e0
- B)4.3e0.2
- C)E4.8
- D)0.29E

答案：A

89) 设 a,b,c 已定义为整型变量，以下选项中不正确的赋值语句是

- A)a = 3 = (b = 2) = 1;
- B)a = (b = 0) * c + 1;
- C)a = b = c / 1.0;
- D)a = 10 % (b = c = 2.0);

答案：A

90) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x = 0x9;
  printf("%c\n", 'A'+x);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)I
- B)J
- C)K
- D)H

答案：B

91) 以下叙述中错误的是

- A)计算机可以直接识别由十六进制代码构成的程序
- B)可以连续执行的指令的集合称为“程序”
- C)“程序”是人与计算机“对话”的语言
- D)计算机可以直接识别由 0 和 1 组成的机器语言代码

答案：A

92) 在传统流程图中，用来表示输入输出的图形是

- A)椭圆形
- B)长方形
- C)菱形
- D)平行四边形

答案：D

式 $x \cdot y \cdot z$

- A)1.0/x/y/z
- B)1/x*y*z
- C)1/(x*y*z)
- D)1/x/y/(double)z

答案：A

94) 若有定义：double x; 则表达式：x=0,x+10,x++ 的值是

- A)1.0
- B)10.0
- C)11.0
- D)0.0

答案：D

95) 若变量已正确定义并赋初值，以下合法的赋值语句是

- A)k=(m==n);
- B)k=int(m+n);
- C)k=-m-n
- D)k=m*n=1;

答案：A

96) 设有定义：double x=5.16894; 则语

句 printf("%lf\n", (int)(x*1000+0.5)/1000.); 的输出结果是

- A)5.16900
- B)5.16800
- C)0.00000
- D)输出格式说明符与输出项不匹配，产生错误信息

答案：A

97) 以下选项中不是 C 语言数据类型的是

- A) char
- B)float
- C) string
- D)int

答案：C

98) 以下选项中不能在 C 语言程序中用作用户标识符的是

- A)_3_14
- B)scanf
- C)Float
- D) auto

答案：D

99) 以下选项中可用作 C 程序合法整数的是

- A)0x77
- B)1 2 (数字间有一个空格)
- C)xff
- D)018

答案：A

100) 以下选项中关于 C 语言算术表达式的叙述中错误的是

- A)C 语言仅提供了+、-、*、/ 这 4 个基本算术运算符
- B)C 语言采用的是人们熟悉的四则运算规则，即先乘除后加减

C)算术表达式中，运算符两侧类型不同时，将进行类型之间的转换
D)可以通过使用小括号来改变算术表达式中某些算术运算符的计算优先级

答案：A

101) 设有语句：printf("%2d\n",2010);，则以下叙述正确的是

- A)程序运行时输出 2010
- B)程序运行时输出 20
- C)程序运行时输出 10
- D)指定的输出宽度不够，编译出错

答案：A

102) 以下选项中，与 $k = n++$ 完全等价的表达式是

- A) $k=n, n=n+1$
- B) $n=n+1, k=n$
- C) $k = ++n$
- D) $k += n+1$

答案：A

103) 以下叙述中错误的是

- A)在一个程序中，每个模块均可以独立编译运行
- B)程序“模块化”有利于任务的分解简化
- C)允许对函数单独进行编译，是 C 语言实现“模块化”的基础
- D)采用模块化结构，可以提高编程效率

答案：A

104) 以下叙述中错误的是

- A) main()是 C 语言主函数的起始行
- B) main()作为主函数必须位于源程序的起始位置
- C)main()是 C 程序执行的起始行
- D)main 是不可替代的主函数名

答案：B

105) 以下叙述中错误的是

- A)若用户标识符的命名与预定义标识符相同，则命名无效
- B)若用户标识符的命名与关键字相同，将产生编译错误
- C)若用户标识符的命名与预定义标识符相同，则预定义标识符失去原有含义
- D)若用户标识符的命名与预定义标识符相同，则可能引发运行错误

答案：A

106) 以下不属于 C 语言整型常量的是

- A) 0Xa
- B) 0L
- C) -018
- D) 200U

答案：C

107) 若有如下定义和语句：

```
double x=1.5;
x++;
```

则以下叙述中正确的是

- A)变量 x 经自增 1 运算后的值是 2.5
- B)x 是实型变量，不可以做自增 1 运算
- C)变量 x 经自增 1 运算后的值是 1.6
- D)变量 x 经自增 1 运算后的值是 2.0

答案：A

108) 设有定义：double x;，以下选项中不能将输入数据 3.14 读入赋给变量 x 的是

- A) scanf("%4lf",&x);
- B) scanf("%lf",&x);
- C) scanf("%le",&x);
- D) scanf("%4.2f",&x);

答案：D

109) 以下说法正确的是

- A)C 语言程序运行时可以从键盘上读入用户输入的字符或数据，并依此改变程序的运行步骤
- B)C 语言程序运行时可以从键盘上读入用户以二进制输入的指令，并执行这些指令
- C)C 语言程序运行时可以从键盘上读入用户输入的 C 源程序并逐行执行
- D)C 语言程序运行时可以从键盘上读入用户输入的 C 源程序并附加到本程序的尾部一并执行

答案：A

110) 以下说法错误的是

- A)程序模块化的目的之一是提高程序的执行速度
- B)程序模块化的目的之一是提高程序编制的效率
- C)程序模块化的目的之一是提高程序代码复用率
- D)程序模块化的目的之一是提高调试程序的效率

答案：A

111) 以下属于 C 语言标识符的是

- A) \$6\$
- B) #6#
- C) @6@
- D) _6_

答案：D

112) 以下属于 C 语言实型常量的是

- A) 6e+6
- B) e6+6
- C) +6e
- D) .e+6

答案：A

113) 以下说法正确的是

- A)赋值语句是一种可执行语句，应当出现在函数的可执行部分
- B)赋值语句可以出现在函数中的任意位置
- C)赋值语句可以出现在函数外单独执行
- D)赋值语句可以出现在源程序中的任意位置

答案：A

114) 若有程序段

```
char c;
double d;
scanf("%lf%c", &d, &c);
```

如果想把 2.3 输入给变量 d，字符 'f' 输入给变量 c，程序运行时正确的输入是

- A) 2.3f
- B) 2.3 f
- C) 2.3'f'
- D) 2.3 'f'

答案：A

115) 以下叙述中正确的是

- A)循环结构、选择结构、顺序结构是结构化程序的三种基本结构
- B)计算机能直接运行未经编译的 C 语言程序
- C)复杂算法不能使用 N - S 流程图来描述
- D)计算机能够直接处理不超过 20 行源码的简单 C 语言程序

答案：A

116) 以下叙述中正确的是

- A) 程序要包含全部基本结构才是结构化程序
- B) 任何复杂问题都可以使用只包含三种基本结构的算法来解决
- C)不运行程序是不能发现程序中的语法错误的
- D)C 语言程序需要包含 MAIN 函数

答案：B

117) 以下选项中，合法的 C 语言常量是

- A) 1.01
- B) "C++"
- C) "\2.0
- D) 2.0Kb

答案：A

118) 以下选项中，合法的 C 语言实数是

- A) 0.1e0.1
- B) .1e0
- C) E10
- D) 14.12E

答案：B

119) 设 a、b、c 是已定义的整型变量且已正确赋初值，以下赋值语句中，错误的是

- A) a = (b = 3) = 1;
- B) a = (b = 0) + c + 0;
- C) a = b = c + 0;
- D) a = 0 + (b = c = 0);

答案：A

120) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x = 072;
    printf(">%d<\n", x+1);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) > 59 <
- B) > 73 <
- C) > 142 <

D)>073<

答案：A

121) 若变量已经定义且正确赋值，则针对程序段：

temp=a; a=b; b=temp;

以下叙述中正确的是

A)此段程序是从左至右依次执行

B)C 语言的顺序结构不允许将多条语句写在一行里

C)此程序段的执行顺序是，先执行 b=temp;，再执行 a=b;，最后执行 temp=a;

D)将此段程序的前两个分号改成逗号，后面一个不变，则不能实现 a 和 b 中值的交换

答案：A

122) 设变量 a,b 和 ch 已正确定义并赋初值，则以下叙述中错误的是

A)语句 ch=(unsigned int) a+b;是对 a 与 b 之和进行强制类型转换，结果赋值给变量 ch

B)运算符%的运算对象只能是整数类型

C)逗号表达式的值是最后一个表达式的运算结果

D)复合运算：a*=b+ch 是将变量 b、ch 之和与 a 相乘，结果再给 a 赋值

答案：A

123) 有如下两个传统流程图(a)和(b)：

(a)

(b)

以下关于两个流程图特点的叙述正确的是

A) 两个表达式逻辑相同时,流程图功能等价

B)语句 2 一定比语句 1 多执行一次

C) 语句 2 至少被执行一次

D)两个表达式逻辑相反时,流程图功能等价

答案：C

124) 以下可以正确且安全的用作用户标识符的一组选项是

A) Switch, unsigned

B) _32int, long64

C)Abc, getch

D)3break, enter

答案：B

125) 以下关于运算符"/"的叙述正确的是

A)只有其两边运算对象的类型都是整型时,所做运算为整数整除运算

B)总是进行双精度除法运算

C)总是进行单精度除法运算

D)不允许 char 型对象参与运算

答案：A

126) 若有定义：char ch; int a; double d;，当输入为

12345 678910.36 时，以下选项中能给各个变量正确输入数据的是

A)scanf("%d%c%lf",&a,&ch,&d);

B)scanf("%5d%2c%7.2lf",&a,&ch,&d);

C)scanf("%d%c%lf",a,ch,d);

D)scanf("5d%2c%7.2lf",&a,&ch,&d);

答案：A

127) 以下叙述中错误的是

A).OBJ 文件和.EXE 文件都是可直接执行的二进制文件

B)用户按规定语法编写的 C 程序不是二进制文件

C)C 源程序经编译无误后将生成一个 .OBJ 的二进制文件

D).OBJ 文件经“连接程序”生成的.EXE 文件是二进制文件

答案：A

128) 以下关于注释的叙述中错误的是

A)注释的边界符号“/*”和“*/”必须成对出现且可以嵌套

B)C 语言允许注释出现在程序中任意合适的地方

C)注释的内容仅用于阅读，对程序的运行不起作用

D)注释的边界符号“/*”和“*/”之间不允许加入空格

答案：A

129) C 语言常量的类型从字面形式上可区分，以下判断中正确的是

A)'\025'--- 字符串

B)2E3 --- 整型

C)2.0E3 --- 实型

D)"a" --- 字符型

答案：C

130) 以下选项中，算术表达式的值与其他三个不同的是

A)3/5

B)3./5

C)3/5.

D)3.0/5.0

答案：A

131) 设有定义：int k=3,i=2; 以下选项中，变量 k 的值与其他三个不同的是

A) k=--i;

B) k=i--;

C)k=i-1;

D)k-=i;

答案：B

132) 设有如下语句：

int k=0;

k=printf("OK\n");

则以下叙述中正确的是

A)变量 k 得到的是输出字符的总个数 3

B)变量 k 得到的是输出的可见字符个数 2

C)printf 必须作为独立语句出现

D)变量 k 仍保持初值 0

答案：A

133) 以下说法正确的是

A)C 语言被称为“高级语言”是因为它用接近人们习惯的自然语言和数学语言作为表达形式，使人们学习和操作起来感到十分方便

B)C 语言被称为“高级语言”是因为它能接受和处理由 0 和 1 的代码构成的二进制指令或数据

C)C 语言被称为“高级语言”是因为计算机能直接识别并执行由这种语言编写的程序

D)C 语言被称为“高级语言”是因为它是用来开发高级软件的语言

答案：A

134) 以下说法错误的是

A) C 语言提供了定义函数的功能

B) C 语言提供了定义函数和子程序的功能

C)C 语言中没有子程序的概念

D)C 语言既有库函数也可以自定义函数

答案：B

135) 以下是正确 C 语言标识符的是

A)_8_

B)^8^

C)~8~

D)-8-

答案：A

136) 以下是正确 C 语言实型常量的是

A) e+8

B) +8.8e+8

C)+8e.8

D).8e+8.

答案：B

137) 算术运算符和圆括号有不同的运算优先级，对于表达式：

a+b+c*(d+e)，关于执行顺序，以下说法正确的是

A)先执行 a+b 得 r1，再执行(d+e)得 r2，再执行 c*r2 得 r3，最后执行 r1+r3 得表达式最后结果

B)先执行(d+e)得 r2，再执行 c*r2 得 r3，再执行 a+b 得 r1，最后执行 r1+r3 得表达式最后结果

C)先执行(d+e)得 r2，再执行 c*r2 得 r3，再执行 b+r3 得 r4，最后执行 a+r4 得表达式最后结果

D)先执行 a+b 得 r1，再执行 r1+c 得 r5，再执行(d+e)得 r2，最后执行 r5*r2 得表达式最后结果

答案：A

138) 若有程序段：

int a,b; char d;

scanf("%d%c%d", &a, &d, &b);

若想把 12 输入给变量 a，字符'k'输入给变量 d，34 输入给变量 b，程序运行时正确的输入是

A) 12'k'34

B)12 k 34

C) 12k34

D)12 'k' 34

答案：C

139) 以下叙述中正确的是

A)一个程序要被称为结构化程序，则只能包含循环结构、选择结构、顺序结构

B)C 语言源程序即使不编译，也是可以直接运行的

C)使用 N-S 流程图只能描述简单的算法

D)复杂算法是指不能分解成子任务的算法

答案：A

140) 下面说法正确的是

A)使用只包含三种基本结构的算法可以求解复杂的问题

B)C 语言源程序需要把所有过长的函数保存在单独的源文件中才能通过编译

C)有一些特殊的程序语法错误，只有在运行时才能被发现

D)一些完成简单任务的 C 语言程序，可以不包含 main()函数

答案：A

141) 以下选项中，合法的 C 语言常量是

A) "C++"

B) 9.01

C) \0.0"

D) 1KB

答案：B

142) 以下选项中，合法的 C 语言实数是

A) .2e1

B) 3.1e3.1

C) E09

D) 1.23E

答案：A

143) 设 a,b,c 是整型变量且已正确赋有初值，以下选项中的赋值表达式错误的是

A) a = (b = 0) = 8

B) a = (b = 1) + c + 1

C) a = b = c + 1

D) a = 8 + (b = c = 1)

答案：A

144) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int x = 032;
```

```
    printf("%d\n", x);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 32

B) 26

C) 032

D) 50

答案：B

145) 以下叙述正确的是

A)对于只包含表达式语句的程序段，执行顺序与书写顺序一致

B)C 程序的执行是从源文件的开头，一行一行向下执行，每行都会被执行到

C)C 程序的执行一定是从主函数开始，从主函数结束

D)每个 C 源文件都应当有一个主函数

答案：A

146) 以下叙述正确的是

A)使用符号\可以将一条#include 命令写在多行里

B)#include <stdio.h> 是 C 程序的一条语句

C)一个#include 行可以包含多个文件，文件名用逗号分开

D)一个#include 行可以包含多个文件，且最后一个文件起作用

答案：A

147) 以下选项中，合法的 C 语言标识符是

A) a-b

B) %X

C) _test!

D) _123

答案：D

148) 下面不合法的常量数据是

A) '\0123321'

B) 0x3f7b8a90

C) '\0x6d'

D) .023E-5

答案：A

149) 以下说法正确的是

A)复合语句中包含的语句种类没有限制

B)复合语句中不能有分支语句

C)复合语句中不能有循环语句

D)一条复合语句不能超过 50 行

答案：A

150) 若有定义：int a,b,c;，想通过语

句:scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);把 1、2、3 分别输入给变量 a、b、c，则正确的键盘输入是

A) 1,2<tab>3<回车>

B) 1,2,3<回车>

C) 1<回车><tab>2<tab>3

D) 1<回车>2<回车>3

答案：A

151) 以下叙述中正确的是

A)C 语言既可以用来编写系统软件，又可以用来编写应用软件

B)机器中只要安装有任一种编译程序，就能对 C 源程序进行编译

C)若程序中不使用 C 语言提供的库函数，则可以不运行连接程序

D)调试程序时若发现语法错误，改正后即可直接运行，无需再次编译

答案：A

152) 以下叙述中正确的是

A) 一个正确的算法可以没有输出结果

B) 一个正确的算法可以不需要输入数据

C)传统流程图使用方便灵活，但无法描述复杂的算法

D)N-S 流程图不能用于描述复杂的算法

答案：B

153) 以下叙述中正确的是

A)C 语言标识符的规定长度因系统而异

B)C 语言编译系统对标识符的长度没有规定

C)C 语言规定标识符长度最多允许 16 个字符，超长报错

D)C 语言规定以下划线开头的标识符长度必须大于 1

答案：A

154) 以下完全正确的一组常量是

A) 0x0 123.

B) 01a .12e3

C) 0.3L 1.2e-1

D) -12U 12.E0

答案：A

155) 与数学式

对应的 C 语言表达式是

A) (pow(x,2)-pow(y,2))*cos(3.1415926*45/180)

B) (pow(2,x)-pow(2,y))*cos(3.1415926*45/180)

C) (x*x-y*y)*cos(45)

D) (x^2-y^2)*cos(45)

答案：A

156) 设有定义语句：

```
double x=123.456;
```

则语句

```
printf("%6.2f,%3.0f\n",x,x);
```

的输出结果是

A) 123.45,123

B) 123.46,123

C) 123.46,123.0

D) 123.45,123.

答案：B

157) 以下叙述错误的是

A)C 语言中提供了子程序的概念，可以和函数完成一样的功能

B)C 语言允许对函数单独进行编译，可以实现模块化

C)C 语言提供了丰富的数据类型

D)C 语言是结构化程序设计语言，结构化程序由顺序结构、选择结构和循环结构三种基本结构组成

答案：A

158) 以下不能定义为用户标识符的是

A) _

B) Main

C) sizeof

D) _int

答案：C

159) 以下不能作为合法常量的是

A) 1.234e04

B) 1.234e0.4

C) 1.234e+4

D) 1.234e0

答案：B

160) 若有定义：int k=7, x=12;，则以下表达式值为 3 的是

A) $x \% = k) - (k \% = 5)$

B) $x \% = (k \% = 5)$

C) $x \% = (k - k \% 5)$

D) $x \% = k - k \% 5$

答案：A

161) 以下有关 scanf 函数的叙述中错误的是

A) 在 scanf 函数的格式字符前既可以加入正整数指定输入数据所占的宽度，也可以对实数指定小数位的宽度

B) scanf 函数有返回值，其值就是本次调用 scanf 函数时正确读入的数据项个数

C) scanf 函数从输入字符流中按照格式控制指定的格式解析出相应数据，送到指定地址中

D) 在 scanf 函数中的格式控制字符串不会输出到屏幕上

答案：A

162) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    double x=3.14159;
    printf("%f\n", (int)(x*1000+0.5)/(double)1000);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 3.143000

B) 3.141000

C) 3.142000

D) 3.140000

答案：C

163) 以下说法正确的是

A) C 语言只接受八进制、十进制、十六进制的数

B) C 语言只接受二进制、八进制、十六进制的数

C) C 语言只接受二进制、十进制、十六进制的数

D) C 语言只接受十进制的数

答案：A

164) 以下说法正确的是

A) 由三种基本结构组成的结构化程序只能解决一些数学上有解析解的问题

B) 由三种基本结构组成的结构化程序只能解决一些简单的问题

C) 由三种基本结构组成的结构化程序只能解决那些可以结构化的问题

D) 由三种基本结构组成的结构化程序可以解决任何复杂的问题

答案：D

165) 以下说法正确的是

A) C 语言标识符中可以出现多个字母、数字和下划线字符

B) C 语言标识符中仅出现下划线字符是不允许的

C) C 语言标识符中字母、数字和下划线字符必须同时出现

D) C 语言标识符中字母、数字和下划线字符不能同时出现

答案：A

166) 以下说法正确的是

A) C 语言中的常量是指在程序运行过程中其值不能被改变的量

B) C 语言中的常量是指在程序运行过程中经常被改变值的量

C) C 语言中的常量是指在程序运行过程中经常被用到的变量

D) C 语言中的常量是指在程序运行过程中经常被改变数据类型的量

答案：A

167) 若有定义 float a=12.3f; double b=456.78; 若想用 printf 函数输出 a 和 b 的值，关于输出格式，以下说法正确的是

A) 只能用 %lf 输出 a，用 %f 输出 b

B) 只能用 %f 输出 a，用 %lf 输出 b

C) 既可以用 %f 输出 a，也可以用 %f 输出 b

D) 只能用 %lf 输出 a，用 %f 输出 b

答案：C

168) 若有定义：double a; char d; float b;

若想把 1.2 输入给变量 a，字符 'k' 输入给变量 d，3.4 输入给变量 b，程序运行时键盘输入：

1.2 k 3.4 <回车>

则以下正确的读入语句是

A) scanf("%lf %c %f", &a, &d, &b);

B) scanf("%lf %c %f", &a, &d, &b);

C) scanf("%f %c %f", &a, &d, &b);

D) scanf("%f %c %f", &a, &d, &b);

答案：A

169) 下面叙述中正确的是

A) 用任何计算机高级语言书写的程序都必须转换为计算机指令序列才能执行

B) 程序是用纯粹的英文所表示的人们头脑中解决问题或进行计算的步骤

C) 算法仅仅是用计算机高级语言书写的计算机解题的步骤

D) 用计算机汇编语言书写的程序是计算机可以直接执行的

答案：A

170) 下面叙述中错误的是

A) C 语言程序是由函数组成的

B) C 语言的函数可以直接使用，无需事先定义或声明

C) C 语言的函数就是一段程序

D) C 语言的函数可以单独编译

答案：B

171) 若有定义：int a=100；则语句

printf("%d%d%d\n", sizeof("a"), sizeof(a), sizeof(3.14)); 的输出是

A) 328

B) 248

C) 238

D) 421

答案：B

172) 若有定义：int a=3, b;，则执行语句：b=(a++, a++, a++); 后，变量 a 和 b 的值分别是

A) 6, 5

B) 8, 7

C) 6, 3

D) 5, 6

答案：A

173) 有以下程序段

```
int a=3, b;
```

```
b=a+3;
```

```
{
```

```
int c=2;
```

```
a*=c+1;
```

```
}
```

```
printf("%d\n", a);
```

下面关于此段程序的说法，正确的是

A) 这段程序的输出是 9

B) 这段程序中存在有语法错误的语句

C) 这段程序的输出是 7

D) 可执行语句 b=a+3; 后，不能再定义变量 c

答案：A

174) 以下叙述中正确的是

A) 在 C 语言中，常量名也要遵守标识符的命名规则

B) 对单目运算符来说，运算对象一定在其右侧

C) 标识符的首字符必须是下划线、字母，其他字符可以是任意的键盘可键入字符

D) 变量占用内存，常量不占用内存

答案：A

175) 下面说法正确的是

A) 结构化程序的基本结构有三种，分别是循环结构、选择结构和顺序结构

B) 计算机只能执行顺序结构的 C 语言源程序

C) 循环结构无法使用 N - S 流程图描述

D) 一般称含有 20 条以内语句的算法为简单算法，超过 20 条则不可能是简单算法

答案：A

176) 下面说法正确的是

A) 任何函数只能有一种基本结构

B) MAIN() 函数是每一个 C 语言程序必须定义的

C) 任何复杂问题都可以只使用三种基本结构来解决

D) 只要程序使用基本结构编写，运行时就不会出错

答案：C

177) 以下选项中，合法的 C 语言常量是

A) C++

B) 1.0

C) "\0.\0

D) 2B

答案：B

178) 以下选项中，合法的 C 语言实数是

A) 9E0

B) E22

C)0.41E

D).8e0.01

答案：A

179) 设 a,b,c 是整型变量，以下选项中的赋值表达式错误的是

A)a = 1 = (b = 1) = 1

B)a = (b = 0) * (c + 0)

C)a = b = c * 0

D)a = 1 % (b = c == 9) + 46

答案：A

180) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    char *msg = "Hello";
```

```
    int x = 012;
```

```
    printf("%s,X=%d.\n", msg, x+1);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) He,X=13.

B) Hello,X=11.

C) HelX=121.

D) Hello,X=013.

答案：B

181) 以下说法正确的是

A)C 语言只接受八进制、十进制、十六进制的数

B)C 语言只接受十进制的数

C)C 语言接受除二进制之外任何进制的数

D)C 语言接受任何进制的数

答案：A

182) 以下说法错误的是

A)由三种基本结构组成的结构化程序不能解决过于复杂的问题

B)由三种基本结构组成的结构化程序能解决一些简单的问题

C)由三种基本结构组成的结构化程序能解决递归问题

D)由三种基本结构组成的结构化程序能解决数学上有解析解的问题

答案：A

183) 以下说法错误的是

A)C 语言标识符必须以字母开头

B)C 语言标识符中下划线字符可以出现在任意位置

C)C 语言标识符不能全部由数字组成

D)C 语言标识符中可以有多字母、数字和下划线字符

答案：A

184) 以下说法错误的是

A)C 语言中的常量是指在程序运行过程中经常被用到的变量

B)C 语言中的常量是指在程序运行过程中其值不能被改变的变量

C)C 语言中的常量可以用一个符号名来代表

D)C 语言中的常量可以用宏来定义

答案：A

185) 若有定义：int a=1234, b=-5678; 用语句

printf("%+ -6d%+-6d",a,b); 输出，以下正确的输出结果是

A) 1234 -5678 (中间有两个空格，最后有一个空格)

B) +1234 -5678 (最前面有一个空格，中间有一个空格)

C) +-1234+-5678 (最前面和最后均无空格)

D) +1234 -5678 (中三间有一个空格，最后有一个空格)

答案：D

186) 若有定义：double a; float b; short c;

若想把 1.2 输入给变量 a, 3.4 输入给变量 b, 5678 输入给变量 c, 程序运行时键盘输入：

1.2 3.4 5678<回车>

则以下正确的读入语句是

A)scanf("%lf%f%hd", &a, &b, &c);

B)scanf("%lf%lf%hd", &a, &b, &c);

C)scanf("%lf%lf%d", &a, &b, &c);

D)scanf("%f%f%d", &a, &b, &c);

答案：A

187) 一个算法应当具有五个特性，以下叙述中正确的是

A)有穷性、确定性、可行性、有零个或多个输入、有一个或多个输出

B)有穷性、确定性、复杂性、有零个或多个输入、有一个或多个输出

C)有穷性、确定性、可行性、必须要有一个以上的输入、有一个或多个输出

D)有穷性、确定性、复杂性、有零个或多个输入、必须要多个输出

答案：A

188) 以下不能定义为用户标识符的是

A) Void

B)scanf

C) int

D)_3com_

答案：C

189) 以下不能作为合法常量的是

A)'cd'

B)1.234e04

C)"\a"

D)"\011"

答案：A

190) 若有定义：int a=1, b=2, c=3, d=4, m=2, n=2;，则执行 (m=a>b) && (n=c>d)后 n 的值是

A)3

B)2

C)4

D)1

答案：B

191) 有说明语句：int a,b;，如果输入 111222333，使得 a 的值为 111，b 的值为 333，则以下正确的语句是

A)scanf("%3d%3c%3d", &a, &b);

B)scanf("%3d%3c%3d", &a, &b);

C)scanf("%3d%3d%3d", &a, &b);

D)scanf("%3d%2d%3d", &a, &b);

答案：A

192) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    double x = 2.0, y;
```

```
    if (x < 0.0) y=0.0;
```

```
    else if (x < 10.0) y = 1.0 / x;
```

```
    else y = 1.0;
```

```
    printf("%f\n", y);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 0.250000

B)0.000000

C) 0.500000

D)1.000000

答案：C

193) 以下叙述中错误的是

A)用 C 语言编写的是机器语言程序

B)用高级语言编写的程序称为“源程序”

C)由编译器编译生成的二进制代码称为“目标程序”

D)由三种基本结构构成的程序是结构化程序

答案：A

194) 以下合法的用户标识符是

A)_12315_

B)2x

C)m\$

D)I-max

答案：A

195) 以下定义变量 i、j、k 并赋初值的语句，正确的是

A)int i=0,j=0,k=0;

B)int i=0;j=0;k=0;

C)int i=j=k=0;

D)int i=0;j=i;k=j;

答案：A

196) 以下叙述中错误的是

A)无符号整数不可以是负数

B)整型变量不能存放实数

C)实型变量可以精确存放整数

D)负整数在内存中以“补码”形式存放

答案：C

197) 若有定义语句：int a=2;，则以下表达式值不等于 3 的是

A)a=a++

B)a=a+1

C)a+=1

D)a=++a

答案：A

198) 设有定义 double x=5.1012; 若要求只输出 x 的整数部分，以下不能实现此要求的语句是

- A) printf (" x=%1.0lf\n",x);
- B)printf (" x=%2.0f\n",x);
- C)printf (" x=%0f\n",x);
- D) printf (" x=%2d\n",x);

答案：D

199) 有以下程序(字母 A 的 ASCII 代码为 65)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char c1 = 'A', c2 = 'Y';
    printf("%d, %d\n", c1, c2);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) A, Y
- B) 65, 89
- C)65, 90
- D)输出格式不合法,输出出错信息

答案：B

200) 若变量已正确定义，则以下 for 循环

- for (x=0,y=0; (y!=123) && (x<4); x++);
- A)执行 4 次
- B)执行 3 次
- C)执行次数不确定
- D)执行 123 次

答案：A

201) 若有说明语句：char c = '\72'; 则变量 c 中存放的是

- A)2 个字符
- B)1 个字符
- C)3 个字符
- D)说明语句不合法

答案 B

202) 以下叙述正确的是

- A)do-while 语句构成的循环，当 while 语句中的表达式值为 0 时结束循环
- B)do-while 语句和 while 构成的循环功能相同
- C)while 语句构成的循环，当 while 语句中的表达式值为非 0 时结束循环
- D)do-while 语句构成的循环，必须用 break 语句退出循环

答案：A

203) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a, b, c=241;
    a = c/100 % 9;
    b = ( -1 )&&( -1 );
    printf("%d, %d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6,0
- B)6,1
- C) 2,1
- D)2,0

答案：C

204) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    for( i=1; i<= 5; i++ )
    { if( i % 2 ) printf( "*" );
      else continue;
      printf( "#" );
    }
    printf( "$\n" );
}
```

}

程序运行后的输出结果是

- A)***#\$
- B)***#\$
- C)***\$
- D)***#\$

答案：A

205) 已知 a=5,b=6,c=7,d=8,m=2,n=2，执行 (m=a>b)&&(n=c<d)后 n 的值为

- A)0
- B) 2
- C)1
- D)-1

答案：B

206) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=23;
    do
    {
        printf("%2d\n", x--);
    } while( !x );
}
```

程序的执行结果是

- A)输出 23
- B)输出 321
- C)不输出任何内容
- D)陷入无限循环

答案：A

207) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char c;
    while( ( c=getchar() )!= '\n' )
    {
        switch( c-'2' )
        {
            case 0 :
            case 1 : putchar( c+4 );
            case 2 : putchar( c+4 ); break;
            case 3 : putchar( c+3 );
            default : putchar( c+2 ); break;
        }
    }
    printf( "\n" );
}
```

程序运行后从第一列开始输入以下数据

2473<回车>

程序的输出结果是

- A) 4444
- B) 668977
- C)6677877
- D)68766

答案：B

208) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=0, sum=1;
  do
  {
      sum += i++;
  } while( i<6 );

  printf("%d \n",sum);
}
```

程序的输出结果是

- A)18
- B)16
- C)20
- D)22

答案：B

209) 有以下程序段，若变量已正确定义并赋值

```
if(a>b)printf("x=%d", x);
else printf("y=%d", y);
if(a<=b)i++;
else j++;
```

则与此程序段功能相同的选项是

- A)if(a>b){printf("x=%d", x);j++;}
- else {printf("y=%d", y);i++;}
- B)if(a>b){printf("x=%d", x);i++;}
- else {printf("y=%d", y);j++;}
- C)if(a<=b){printf("x=%d", x);i++;}
- else {printf("y=%d", y);j++;}
- D)if(a>=b){printf("x=%d", x);i++;}
- else {printf("y=%d", y);j++;}

答案：A

210) 以下程序的功能是判断输入的一个整数是否能被 3 或 7 整除，若能整除，输出 YES,否则输出 NO。在下划线处应填入的选项是

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int k;
printf("Enter a int number : "); scanf("%d", &k);
if _____ printf("YES\n");
else _____ printf("NO\n");
}
```

- A)((k%3==0) || (k%7==0))
- B)(k/3==0) || (k/7==0)
- C)((k%3=0) || (k%7=0))
- D)((k%3==0)&& (k%7==0))

答案：A

211) 对于 if(表达式) 语句，以下叙述正确的是

- A)“表达式”的值可以是任意合法的数值
- B)在“表达式”中不能出现变量
- C)在“表达式”中不能出现常量
- D)“表达式”的值必须是逻辑值

答案：A

212) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
int a = 0, b = 1;
if (a++ && b++)
printf("T");
else
printf("F");
printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Ta=1,b=2
- B)Fa=0,b=2
- C) Fa=1,b=1
- D)Ta=0,b=1

答案：C

213) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
int i, data;
scanf("%d", &data);
for (i=0; i<5; i++)
{
if (i < data) continue;
printf("%d", i);
}
printf("\n");
}
```

程序运行时，从键盘输入：3<回车>后，程序输出结果为

- A) 0,1,2,3,4,5,
- B)1,2,3,4,
- C) 3,4,
- D)0,1,2,

答案：C

214) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
int i, data;
scanf("%d", &data);
for (i=0; i<5; i++)
{
if (i > data) break;
printf("%d", i);
}
printf("\n");
}
```

程序运行时，从键盘输入：3<回车>后，程序输出结果为

- A) 0,1,
- B) 0,1,2,3,
- C)3,4,5,
- D)3,4,

答案：B

215) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
char a = '3', b = 'A';
int i;
for (i=0; i<6; i++)
{
if (i % 3) putchar(a + i);
else putchar(b + i);
}
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)A45D78
- B)ABC678
- C)34CD78
- D)34AB78

答案：A

216) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
int i;
for (i=0; i<5; i++)
putchar('9' - i);
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 54321
- B) 98765
- C)'9''8''7''6''5'
- D)'43210'

答案：B

217) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
int x = 0x13;
if (x = 0x18) printf("T");
printf("F");
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) T
- B) TF
- C)F
- D)TFT

答案：B

218) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a = 0, b = 1;
if (++a == b++)
    printf("T");
else
    printf("F");
printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Ta=1,b=2
- B) Fa=1,b=2
- C) Ta=0,b=1
- D) Fa=0,b=2

答案：A

219) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i = 1;
    for (printf("%d", i); i<4; i++)
        printf("%d", i);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0123
- B) 123
- C) 1123
- D) 001

答案：C

220) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch = 'A';
    while (ch < 'D')
    {
        printf("%d", ch - 'A');
        ch++;
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 123
- B) ABC
- C) abc
- D) 012

答案：D

221) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    if ('\0' == 0) putchar('X');
    if ('0' == 0) putchar('Y');
    if ('a' > 'b') putchar('Z');
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) X
- B) XYZ
- C) YZ
- D) Y

答案：A

222) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch = 'M';
    while (ch != 'K')
    {
        ch--;
        putchar(ch);
    }
    printf("\n");
}
```

}
程序运行后的输出结果是

- A) MN
- B) LK
- C) OP
- D) MM

答案：B

723) 有以下程序段

```
int a,b,c;
scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
if(a>b) a=b;
if(a>c) a=c;
printf("%d\n",a);
```

该程序段的功能是

- A) 输出 a、b、c 中的最小值
- B) 输出 a、b、c 中的最大值
- C) 输出 a 的原始值
- D) 输出 a、b、c 中值相等的数值

答案：A

224) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    if(x>10) printf("1");
    else if(x>20) printf("2");
    else if(x>30) printf("3");
}
```

若运行时输入：35<回车>，则输出结果是

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 123

答案：A

225) 若要实现 total=1+2+3+4+5,以下程序段错误的是

- A) int i=1,total=1;


```
while(i<5)
{ total+=i;
  i+=1;
}
```
- B) int i=1,total=0;


```
while(i<=5)
{ total+=i;
  i+=1;
}
```
- C) int i=0,total=0;


```
while(i<5)
{ i+=1;
  total+=i;
}
```
- D) int i=0,total=0;


```
while(i<=5)
{ total+=i;
  i+=1;
}
```

答案：A

226) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i=1,k=0;
    for( ; i<6; )
    { switch(i%3)
        { case 0: k++;
          case 1: k++; break;
          case 2: k++; continue;
        }
        i+=1;
    }
    printf("%d\n",k);
}
```

}
程序的运行情况是

- A) 输出 6
- B) 形成无限循环
- C) 输出 5
- D) 输出 4

答案：B

227) 以下不能输出小写字母 a 的选项是

- A) printf("%c\n", "a");
- B) printf("%c\n", 'A'+32);
- C) putchar(97);
- D) putchar('a');

答案：A

728) 有以下程序段

```
char c1,c2,c3;
scanf("%c%c%c",&c1,&c2,&c3);
```

若要给 c1、c2、c3 分别输入字母 A、B、C，则以下对输入形式的描述正确的是

- A) 字母 A、B、C 之间不能有分隔符
- B) 字母 A、B、C 之间可以用空格分隔
- C) 字母 A、B、C 之间可以用回车符分隔
- D) 字母 A、B、C 之间可以用 Tab 键分隔

答案：A

229) 有以下程序段

```
scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
if(a<b) a==b;
if(a<c) a==c;
printf("%d\n",a);
```

该程序段的功能是

- A) 输出 a、b、c 中值相等的数值
- B) 输出 a、b、c 中的最大值
- C) 输出 a、b、c 中的最小值
- D) 输出 a 的原始值

答案：D

230) 以下程序段中，不能实现“如果 a<b 则 x=10，否则 x=-10”的是

- A) if(a<b) x=10;
- if(b<a) x=-10;
- B) if(a<b) x=10;
- else x=-10;
- C) x=-10;
- if(a<b) x=10;
- D) x=(a>b)? -10:10;

答案：A

231) 以下能够实现计算 5! 的程序段是

- A) int fac=1,k=0;
- do{ k++; fac*=k;} while(k<5);
- B) int fac=0,k=1;
- do{ fac*=k; k++;} while(k<5);
- C) int fac=1,k=1;
- do{ k++; fac*=k;} while(k<=5);
- D) int fac=1,k=0;
- do{ fac*=k; k++;} while(k<5);

答案：A

232) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=0,y=6;
    do
    { while(--y) x++;
      while(y--);
      printf("%d,%d\n",x,y);
    }
}
```

程序的运行结果是

- A) 5,0
- B) 6,0
- C) 5,-1
- D) 6,-1

答案：C

233) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

main()

```
{ char *s="1201191110";
  int n0,n1,n2,nn,i;
  n0=n1=n2=nn=i=0;
  do{
      switch(s[i++])
      { default : nn++;
        case '0' : n0++;
        case '1' : n1++;
        case '2' : n2++;
      }
      while(s[i]);
      printf("n0=%d,n1=%d,n2=%d,nn=%d\n",n0,n1,n2,nn);
  }
}
```

程序的运行结果是

- A) n0=4,n1=8,n2=9,nn=1
- B) n0=2,n1=5,n2=1,nn=1
- C) n0=2,n1=7,n2=10,nn=1
- D) n0=3,n1=8,n2=9,nn=1

答案：D

234) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int m1(int x,int y)
{ return x<=y ? x:y; }
int m2(int x,int y)
{ return x<=y ? y:x; }
int fun(int a,int b)
{ return a+b; }
main()
{ int x=2,y=3,z=1;
  printf("%d\n", fun(m1(x,y),m2(y,z)));
}
```

程序的运行结果是

- A) 6
- B) 5
- C) 4
- D) 3

答案：B

235) 若有定义：int a=0,b=0,c=0,d=0;，对于表达式 (a++ && b++) ? c++ : d++，以下关于其执行顺序的叙述正确是

- A) 先计算表达式 a++，其值为 0，由此即可确定(a++ && b++) 值为 0，因此计算 d++
- B) 先计算表达式 a++，其值为 0；再计算表达式 b++，其值为 0，由此可确定(a++ && b++) 值为 0，因此计算 d++
- C) 先计算表达式 a++，其值为 1；再计算表达式 b++，其值为 1，由此可确定(a++ && b++) 值为 1，因此计算 c++
- D) 先计算表达式 b++，其值为 1；再计算表达式 a++，其值为 1，由此可确定(a++ && b++) 值为 1，因此计算 c++

答案：A

236) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a,b;
  for (a=0; a<3; a++)
  { scanf("%d", &b);
    switch(b)
    { default: printf("%d", ++b);
      case 1: printf("%d", ++b);
      case 2: printf("%d", ++b);
    }
  }
}
```

执行时输入：1 2 3<回车>，则输出结果是

- A) 2,3,4,
- B) 2,3,3,4,5,6,
- C) 2,2,3,4,4,4,
- D) 2,3,4,3,4,4,

答案：B

237) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
```



```
{ int a=-1, b=-1;
  for( ++a; ) ++b;
  printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0,0
- B) 0,-1
- C) -1,-1
- D) 结果不确定

答案：B

238) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=0, b=0;
  for( a<5; a++ )
  { if (a%2==0) continue;
    b += a;
    break;
  }
  printf("%d \n", b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1
- B) 4
- C) 0
- D) 10

答案：A

239) 以下不属于合法 C 语言转义字符的是

- A) '\c'
- B) '\a'
- C) '\b'
- D) '\r'

答案：A

240) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c;
  for( (c=getchar()) != '#'; ) putchar(++c);
}
```

执行时如输入为：abcde f g##<回车>，则输出结果是

- A) bcde f g h \$ \$
- B) bcde f g h \$
- C) bcde f g h
- D) abcde f g

答案：C

241) 若有定义：int a=0,b=0,c=0,d=0;，以下关于 C 语言表达式：(++a || ++b) ? ++c : ++d 执行顺序的叙述正确的是

- A) 先计算表达式 ++a 其值为 1，由此可确定(++a || ++b) 值为 1，因此计算 ++c
- B) 先计算表达式 ++a，其值为 1；再计算表达式 ++b，其值为 1，由此可确定(++a || ++b) 值为 1，因此计算 ++c
- C) 先计算表达式 ++b，其值为 1；再计算表达式 ++a，其值为 1，由此可确定(++a || ++b) 值为 1，因此计算 ++c
- D) 先计算 ++a，++b，++d，使得 a,b,d 的值都为 1，由此可确定(++a || ++b) 值为 1，因此计算 ++c

答案：A

242) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a,b;
  for (a=0; a<3; a++)
  { scanf("%d", &b);
    switch(b)
    { default: printf("%d", b++);
      case 1: printf("%d", b++);
      case 2: printf("%d", b++);
    }
  }
}
```

程序运行时输入：1 2 3<回车>，则输出结果是

- A) 1,2,3,
- B) 1,2,2,3,4,5,

C) 1,2,3,2,3,3,

D) 1,1,1,2,2,3

答案：B

243) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a = 1, b = 1;
  for( ; a--; )
    b--;
  printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) -1,0
- B) 0,0
- C) -1,-1
- D) 1,1

答案：A

244) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1, b=0;
  for( a<5; a++ )
  { if (a%2 == 0) break;
    continue;
    b += a;
  }
  printf("%d \n", b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1
- B) 0
- C) 10
- D) 4

答案：B

245) 若有定义：

char s[30] = {0};

运行时输入：

This is a string.<回车>

则以下不能正确读入上述字符串到字符数组 s 中的选项是

- A) scanf("%s", s);
- B) gets(s);
- C) for (i=0; (c=getchar()) != '\n'; i++) s[i] = c;
- D) i = 0;

while ((c=getchar()) != '\n') s[i++] = c;

答案：A

246) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c;
  c=getchar();
  do {
    putchar(c++);
  } while((c=getchar()) != '#');
}
```

程序运行时从第一列开始输入：abcde f g##<回车>，则输出结果是

- A) abcde f g#
- B) bcde f g h
- C) abcde f g
- D) bcde f g h \$

答案：C

247) 对于 if(表达式) 语句，以下叙述正确的是

- A) “表达式” 的值可以是任意合法的数值
- B) 变量不能出现在 “表达式” 中
- C) 常量不能出现在 “表达式” 中
- D) 如果 “表达式” 的值不是逻辑值，程序会出编译错误

答案：A

248) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int a = 0, b = 1;
```

```
if (a++ && b++)
    printf("TRUE");
else
    printf("FALSE");
printf("_OUT:a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) FALSE_OUT:a=0,b=2
- B) FALSE_OUT:a=1,b=1
- C) TRUE_OUT:a=1,b=2
- D) TRUE_OUT:a=0,b=1

答案：B

249) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, data;
    scanf("%d", &data);
    for (i=0; i<5; i++)
    {
        if (i < data) continue;
        printf("%d-", i);
    }
}
```

程序运行时，从键盘输入：3<回车>后，程序输出结果为

- A) 3-4-
- B) 1-2-3-
- C) 0-1-2-
- D) 0-1-2-3-

答案：A

250) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, data;
    scanf("%d", &data);
    for (i=0; i<10; i++)
    {
        if (i > data) break;
        printf("%d,", i);
    }
}
```

程序运行时，从键盘输入：3<回车>后，程序输出结果是

- A) 1,2,3,
- B) 0,1,2,3,
- C) 2,3,4,
- D) 3,4,5,

答案：B

251) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a = '0', b = 'a';
    int i;
    for (i=0; i<4; i++)
    {
        if (i % 3) putchar(a + i);
        else putchar(b + i);
    }
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 10ab
- B) ab3d
- C) a12d
- D) 11ac

答案：C

252) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    for (i=0; i<5; i++)
```

```
    putchar('Z' - i);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ZYXWV
- B) VWXYZ
- C) 'X' 'Y' 'Z' 'W' 'V'
- D) 'ABCDE'

答案：A

253) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x = 0x13;
    if (x = 0x12) printf("True");
    printf("False\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) False
- B) True
- C) TrueFalse
- D) TrueFalseTrue

答案：C

254) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 0, b = 1;
    if (++a == b++)
        printf("1");
    else
        printf("0");
    printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0a=1,b=2
- B) 1a=1,b=2
- C) 1a=0,b=1
- D) 0a=0,b=2

答案：B

255) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i = 4;
    for ( printf("%d", i); i<2; i++) printf("%d", i);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4
- B) 12
- C) 1
- D) 0

答案：A

256) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch = 'B';
    while (ch < 'E')
    {
        printf("%d", ch - 'A');
        ch++;
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ABC
- B) 123
- C) abc
- D) 012

答案：B

257) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    if ('\0' == 0) putchar('1');
    if ('0' == 0) putchar('2');
    if ('a' > 'b') putchar('3');
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)1
- B)123
- C)23
- D)3

答案：A

258) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch = 'M';
    while (ch != 'K')
    {
        putchar(ch);
        ch--;
    }
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) OP
- B)MK
- C) ML
- D)mm

答案：C

259) 字符数组 a 和 b 中分别存储了字符串，判断字符串 a 和 b 相等，应当使用的是

- A)if(strcmp(a,b)==0)
- B)if(strcpy(a,b))
- C)if(a==b)
- D)if(a=b)

答案：A

260) 以下正确的转义字符是

- A) '\0x41'
- B) '\x41'
- C) '\X41'
- D) '\0X41'

答案：B

261) 为了避免在嵌套的 if-else 语句中产生二义性，C 语言规定与 else 子句配对是

- A)在其之前最近的不带 else 的同层 if 子句
- B)在其之后最近的不带 else 的 if 子句
- C)与其缩排位置相同的 if 子句
- D)与其在同一行上的 if 子句

答案：A

762) 有如下程序段

```
int k;
for(k=2;k==0;) printf("%d",k--);
```

则 for 循环体执行的次数是

- A) 2 次
- B)1 次
- C) 0 次
- D)无限次

答案：C

263) 有如下程序段

```
for (i=0; i<10; i++)
    if (i <= 5) break;
```

则循环结束后 i 的值为

- A)0
- B)1
- C)5
- D)10

答案：A

264) 以下程序段中，与其他三个功能不同的程序段是

- A)s=0;i=1;
- for(;;) {s+=i; i++; if(i<=10) break;}

B)s=0,i=1;

```
for(;; i<=10;) {s+=i,i++;}
```

C)s=0;

```
for(i=1; i<=10; i++) {s+=i;}
```

D)for(s=0,i=1; i<=10; s+=i,i++) ;

答案：A

265) 设有定义：int a=0,b=1;，以下表达式中，会产生“短路”现象，致使变量 b 的值不变的是

- A)a++ && b++
- B)a++ || ++b
- C)++a && b++
- D)+a || ++b

答案：A

266) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1, y=2, z=3;
  if(x>1)
    if(y>x) putchar('A');
    else putchar('B');
  else
    if(z<x) putchar('C');
    else putchar('D');
}
```

程序的运行结果是

- A) B
- B)C
- C) D
- D)A

答案：C

267) 有语句：k=x<y?(y<z?1:0):0;，以下选项中，与此语句功能相同的是

- A)if(x<y && y<z) k=1; else k=0;
- B)if(x<y) k=0; else if(y<z) k=1;
- C)if(x<y) if(y<z) k=1;else k=0;
- D)if(x<y || y<z) k=1; else k=0;

答案：A

268) 有如下程序段

```
for(i=0;i<10;i++)
    if(i>5) break;
```

则循环结束后 i 的值为

- A) 9
- B)5
- C) 6
- D)10

答案：C

269) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,a;
  for (i=0; i<=10; i++) a=i;
  printf("%d,%d\n", i, a);
}
```

程序的运行结果是

- A)11,10
- B)10,10
- C)10,11
- D)11,11

答案：A

270) 有以下程序段

```
int x,i;
for(i=1;i<=100;i++)
{ scanf("%d",&x);
  if(x<0) continue;
  printf("%4d\n",x);
}
```

下面针对上述程序段的描述正确的是

- A)最多可以输出 100 个非负整数
- B)当 x<0 时结束整个循环
- C)当 x>=0 时没有任何输出
- D)printf 函数调用语句总是被跳过

答案：A

271) 以下与数学表达式 “ $0 < x < 5$ 且 $x \neq 2$ ” 不等价的 C 语言逻辑表达式是

- A) $(0 < x < 5) \ \&\& \ (x \neq 2)$
- B) $0 < x \ \&\& \ x < 5 \ \&\& \ x \neq 2$
- C) $x > 0 \ \&\& \ x < 5 \ \&\& \ x \neq 2$
- D) $(x > 0 \ \&\& \ x < 2) \ || \ (x > 2 \ \&\& \ x < 5)$

答案：A

272) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a, b;
  for (a=0; a<3; a++)
  { scanf("%d", &b);
    switch(b)
    { default: printf("%d,", b+1); continue;
      case 1: printf("%d,", b+1);
      case 2: printf("%d,", b+1); continue;
    }
  }
}
```

执行时输入：1 2 3<回车>，则输出结果是

- A) 2,2,3,4,4,4,
- B) 2,3,4,
- C) 2,2,3,4,
- D) 2,3,3,4,5,6,

答案：C

273) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=-2, b=2;
  for( ; ++a && --b; )
  ;
  printf("%d,%d\n", a,b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,-1
- B) 0,0
- C) 0,1
- D) 0,2

答案：C

274) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=0, b=0;
  for( ; a<7; a++ )
  { if (a%2==0) continue;
    b += a;
    continue;
  }
  printf( "%d \n", b );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0
- B) 4
- C) 1
- D) 9

答案：D

275) 以下选项中是非转义字符的是

- A) '\d'
- B) '\t'
- C) '\b'
- D) '\r'

答案：A

276) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c;
  for ( ; ( c=getchar()) != '#'; )
  { if ( c>='a' && c<='z' ) c = c - 'a' + 'A';
    putchar(++c);
  }
}
```

}

执行时输入：aBcDefG##<回车>，则输出结果是

- A) bcdefgh
- B) ABCDEFG
- C) AbCdEFg
- D) BCDEFGH

答案：D

277) 以下选项中错误的是

- A) `printf("%s\n", 's');`
- B) `printf("%d %c\n", 's','s');`
- C) `printf("%c\n", 's'- 32);`
- D) `printf("%c\n", 65);`

答案：A

278) 若有定义：char ch;当执行以下循环时从键盘输入 abcde<回车>，将输出*的个数是

while((ch=getchar())!='e') printf("*");

- A) 1
- B) 4
- C) 5
- D) 0

答案：D

279) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int t;
  scanf("%d", &t);
  if( t++ < 6 ) printf("%d\n", t);
  else printf("%d\n", t--);
  printf("\n");
}
```

执行时输入：6<回车>，则输出结果是

- A) 5
- B) 8
- C) 6
- D) 7

答案：D

280) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=10,y=11,z=12;
  if( y < z )
    x=y; y=z; z=x;
  printf("x=%d y=%d z=%d\n", x, y, z );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) x=11 y=12 z=11
- B) x=10 y=10 z=10
- C) x=11 y=11 z=10
- D) x=10 y=10 z=12

答案：A

281) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{ double x, y, z;
  scanf("%lf%lf",&x,&y );
  z= x/ y;
  while(1)
  { if( fabs(z) > 1.0 )
    { x=y; y=x; z=x/y; }
    else break;
  }
  printf("y=%f\n", y );
}
```

执行时输入：3.6 2.4<回车>，则输出结果是

- A) 2.400000
- B) 1.500000
- C) 1.600000
- D) 2.000000

答案：A

282) 以下选项中与 (!a== 0) 的逻辑值不等价的表达式是

- A) (a== !0)
- B) a

C)(a>0 || a<0)

D)(a!= 0)

答案：A

283) 对于 if(表达式) 语句，以下叙述正确的是

A) “表达式” 可以是常量

B) “表达式” 的值只能是整数值

C) “表达式” 不能是变量

D) “表达式” 中不可以出现字符型变量的比较

答案：A

284) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a = 10, b = 11;
```

```
  if (++a == b++)
```

```
    printf("T");
```

```
  else
```

```
    printf("F");
```

```
  printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) Ta=10,b=11

B) Fa=10,b=12

C) Ta=11,b=12

D) Fa=11,b=11

答案：C

285) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
  char c;
```

```
  scanf("%c", &c);
```

```
  for (i=0; i<5; i++)
```

```
  {
```

```
    if (i > c) continue;
```

```
    printf("%d", i);
```

```
  }
```

```
}
```

执行时输入：0<回车>后，则输出结果是

A)0,1,2,3,4,

B)0,0,0,0,0,

C)5,

D)0,1,

答案：A

286) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char ch = '1';
```

```
  while (ch < '9')
```

```
  {
```

```
    printf("%d", ch - '0');
```

```
    ch++;
```

```
  }
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)1

B)01234567

C)0

D) 12345678

答案：D

287) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
  if ('\0' == 0) putchar('1');
```

```
  if ("0" == 0) putchar('2');
```

```
  if ('A' == "A") putchar('3');
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)3

B)123

C)23

D)1

答案：D

288) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char ch = 'D';
```

```
  while (ch > 'A')
```

```
  { ch --;
```

```
    putchar(ch);
```

```
    if (ch == 'A') break;
```

```
    putchar(ch+1);
```

```
  }
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)CDBCA

B)BCA

C)CCBB

D)CB

答案：A

289) 以下与表达式(!x==0) 的逻辑值不等价的选项是

A)x==1

B)x

C)x!=0

D)x>0 || x<0

答案：A

290) 以下叙述正确的是

A)表达式 9+'0'的值是字符 9 的 ASCII 码

B)表达式'A'+32 的值是字母 A 的 ASCII 码

C)表达式'a'-32 的值是字母 a 的 ASCII 码

D)表达式 9-'0'的值是数值 9

答案：A

291) 变量 math 和 engl 中存放了两门课的成绩。若两门课成绩均在 60 分以上(含 60)，则显示“pass”；有一门低于 60 分则显示“fail”，以下不能实现上述功能的程序段是

A)if(math<60)

```
  if(engl<60)
```

```
    printf("fail\n");
```

```
  else
```

```
    printf("pass\n");
```

B)if(math<60)

```
  printf("fail\n");
```

```
  else
```

```
    if(engl>=60)
```

```
      printf("pass\n");
```

```
  else
```

```
    printf("fail\n");
```

C)if ((math<60) || (engl<60))

```
  printf("fail\n");
```

```
  else
```

```
    printf("pass\n");
```

D)if ((math>=60) && (engl>=60))

```
  printf("pass\n");
```

```
  else
```

```
    printf("fail\n");
```

答案：A

292) 以下程序拟实现计算 s=1 + 2*2 + 3*3 + ... + n*n + ...，直到 s>1000 为止。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int s,n;
```

```
  s=1;
```

```
  n=1;
```

```
  do
```

```
  { n=n+1; s=s+n*n; }
```

```
  while(s>1000);
```

```
  printf("s=%d\n",s);
```

```
}
```

程序运行后，不能得到正确结果，以下修改方案正确的是

A) 把 s=1; 改为 s=0;

B) 把 while(s>1000); 改为 while(s<=1000);

C)把 n=1; 改为 n=0;

D)把 n=n+1; 改为 n=n*n;

答案：B

293) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int m,n;
  scanf("%d%d", &m,&n);
  while(m!=n)
  { while(m>n) { m=m-n; }
    while(n>m) { n=n-m; }
  }
  printf("%d\n",m);
}
```

该程序的功能是

- A)计算 m 和 n 的最大公约数
- B)计算 m 和 n 的最小公倍数
- C)计算 m 和 n 的差值
- D)找出 m 和 n 中的较大值

答案：A

294) 以下程序拟实现计算 $sum=1+1/2+1/3+...+1/50$ 。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i; double sum;
  sum=1.0;
  i=1;
  do
  { i++; sum += 1/i; }
  while( i<50 );
  printf("sum=%lf\n",sum);
}
```

程序运行后，不能得到正确结果，出现问题的语句是

- A) i++;
- B) while(i<50);
- C) sum = 1.0;
- D) sum += 1/i;

答案：D

295) 若有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a='5', b;
  a++;
  printf("%d,%d\n", a-'5'+255, b=a-'5');
}
```

执行后的输出结果是

- A)256,1
- B)1,256
- C)255,1
- D)256,0

答案：A

296) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1,b=2,c=3,d=4, r=0;
  if (a!=1) r=1;
  if (b==2) r=2;
  else if (c!=3) r=3;
  else if (d==4) r=4;
  printf("%d\n", r);
}
```

执行后的输出结果是

- A)0
- B)4
- C)1
- D)2

答案：D

297) 有以下程序段

```
int s, n;
s=1;
for( n=10; n>0; n-- ) s+=n;
```

该程序段拟实现整数 1~10 的累加求和，但程序中有错误。以下 4 种修改方案中仍然错误的一个是

- A)将 for 循环改为 for(n=2;n<10;n++)
- B)将 for 循环改为 for(n=10;n>1;n--)
- C)将 for 循环改为 for(n=10;n>=2;n--)

D)将 s=1; 改为 s=0;

答案：A

298) 以下关于循环语句的叙述中正确的是

- A)do-while 语句的循环体至少执行一次
- B)while 语句的循环体至少执行一次
- C)for 语句的循环体至少执行一次
- D)上述 A、B、C 说法均正确

答案：A

299) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=7, b=0;
  do { b += a; a -=1; } while ( a-- );
  printf( "%d,%d\n", b, a );
}
```

执行后的输出结果是

- A) 16,0
- B)28,1
- C) 16,-1
- D)28,0

答案：C

300) 以下选项中不属于 C 语言字符常量的是

- A) 'a'
- B) '\n'
- C) '\xah'
- D) '\007'

答案：C

301) 以下选项中，仅当 x 的绝对值在 1 至 6 范围内时，表达式值为“真”的是

- A)(x>=-6)&&(x<=-1)||((x>=1)&&(x<=6))
- B)(x>=1)&&(x<=6)&&(x>=-6)&&(x<=-1)
- C)(x>=-6)||((x<=-1)||((x>=1)||((x<=6))))
- D)(x>=1)&&(x<=6)||((x>=-1)&&(x<=-6))

答案：A

302) 以下程序段中，输出信息不能正确反映变量大小关系的是

```
A)if (x>y) printf(" x>y ");
   if (x<y) printf(" x<y ");
   else printf(" x=y ");
B)if(x>=y)
   if(x>y) printf("x>y");
   else printf("x=y");
   else printf("x<y");
C)if (x>y) printf(" x>y ");
   if (y>x) printf(" x<y ");
   if (x==y) printf(" x=y ");
D)if (x>y) printf(" x>y ");
   else if (y<x) printf(" x<y ");
   else printf(" x=y ");
```

答案：A

303) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x,y=0,z=0,t;
  do
  { scanf("%d",&x);
    t=x>0;
    switch (t)
    { case 0: break;
      case 1: y+=x; continue;
    }
    z+=x;
  }
  while(x);
  printf("%d,%d\n",y,z);
}
```

程序运行时输入：-1 1 -2 2 0<回车>，则输出结果是

- A) 1,0
- B) 3,-3
- C)1,1
- D)3,0

答案：B

304) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x,a=1,b=1;
  while(1)
  { scanf("%d",&x);
    if(x>0) { a*=x; break; }
    if(x<0) { b*=x; continue; }
    printf("%d,%d\n",a,b);
  }
}
```

程序运行时输入：-1 -2 0 1 2 <回车>，则输出结果是

- A) 2,2
- B) 1,2
- C) -1,1
- D) -2,1

答案：B

305) 设有以下定义和输入语句

```
char c1,c2;
scanf("%3c%3c", &c1, &c2);
```

若要求给 c1 输入字母 M，给 c2 输入字母 N，则以下输入形式中正确的是（注：□代表空格，输入从第一列开始）

答案：A

306) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j;
  for( i=3; i>0; i-- )
  { for( j=1; j<=i; j++ )
    putchar( '*');
    for( j=1; j<=3-i; j++ )
    putchar( '#');
    putchar( '\n');
  }
}
```

执行后的输出结果是

- A) ***
- ***
- ***
- B) **
- **
- ##
- C) ##
- ##
- ##
- D) ##
- ##
- ***
- ***

答案：A

307) 若有定义：int a=0,b=1,c=1;

关于逻辑表达式 a++ || b++ && c++ 中各个部分的执行顺序，以下说法正确的是

- A) 先执行 a++，再执行 b++，最后执行 c++
- B) 先执行 b++，再执行 c++，最后执行 a++
- C) 先执行 c++，再执行 b++，最后执行 a++
- D) 先执行 b++，再执行 a++，最后执行 c++

答案：A

308) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char *s="01234";
  while(*(++s) != '\0')
  { switch(*s-'0')
    { case 0:
      case 1: putchar(*s+1); break;
      case 2: putchar(*s+1); break;
      case 3: putchar(*s+1);
      default: putchar(*s+1); break;
    }
  }
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 2345
- B) 23445
- C) 12345
- D) 22345

答案：B

309) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=-2, b=2;
  for( ++a && --b; )
    printf("%d,%d", a,b);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) -1,1,0,0,
- B) -1,1,0,1,
- C) -1,1,
- D) 0,1,

答案：C

310) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=6, i;
  for( i=1; i<=3; i++ )
  { if( a>=5) break;
    if( a%2) { a+=2; continue; }
    a= (a-3, a+4);
  }
  printf("%d,%d", i,a);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1,6
- B) 0,6
- C) 8,6
- D) 4,2

答案：A

311) 以下字符常量中，输出后仍是原英文字母的是

- A) '\t'
- B) '\s'
- C) '\n'
- D) '\r'

答案：B

312) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char *a="12345678";
  char b[]="happynewyear";
  int i=4;
  printf("%c%c%s%s", *a, b[0], b+5, a+6);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1happynewyear78
- B) 1hn78
- C) 1hnewyear78
- D) 1hn7

答案：C

313) 对于 if(表达式) 语句，以下说法正确的是

- A) “表达式” 可以使用任意合法的数值
- B) 在“表达式” 中不能出现双精度类型的变量
- C) 在“表达式” 中不能出现字符串常量
- D) “表达式” 的值必须是逻辑值或逻辑变量的运算

答案：A

314) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int a, b;
  a = 0, b = 1;
  if( a++ && b++ )
    printf(">");
  else
    printf("<");
}
```

```
printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
```

程序运行后的输出结果是

- A) <a=1,b=1
- B) <a=0,b=2
- C) >a=1,b=2
- D) >a=0,b=1

答案：A

315) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, data;
    scanf("%d", &data);
    for (i=0; i<8; i++)
    {
        if (i <= data) continue;
        printf("%d,", i);
    }
}
```

程序运行时，从键盘输入：5<回车>，则程序输出结果为

- A) 0,1,2,3,4,
- B) 6,7,
- C) 5,6,7,
- D) 6,7,8,

答案：B

316) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, data;
    scanf("%d", &data);
    for (i=0; i<8; i++)
    {
        if (i >= data) break;
        printf("%d,", i);
    }
}
```

程序运行时，从键盘输入：5<回车>，则程序输出结果为

- A) 0,1,2,3,4,
- B) 5,6,7,
- C) 5,6,7,8,
- D) 6,7,

答案：A

317) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a, b;
    int i;
    a = '3';
    b = 'A';
    for (i=0; i<6; i++)
    {
        if (i % 2) putchar(a + i);
        else putchar(b + i);
    }
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) B4D6F8
- B) AB56EF
- C) A4C6E8
- D) A5C7E9

答案：C

318) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    for (i=0; i<5; i++)
        putchar('9' - i % 2);
}
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 98989
- B) 98765
- C) '9''8''7''6''5'
- D) '98989'

答案：A

819) 如图所示一平面圆，圆心是(2,1)，半径为 1：

以下选项中，判断平面点(x,y)位于圆内时为真的表达式是

- A) (x-2)*(x-2)+(y-1)*(y-1)<1
- B) abs(x-2)<1&&abs(y-1)<1
- C) x>1&&x<3&&y>0&&y<2
- D) (x-2)^2+(y-1)^2<1

答案：A

320) 若要利用 if-else 语句判断 year 是否闰年，是闰年则返回 1，不是闰年则返回 0。

以下选项中不能完成正确判断的程序段是

- A) if(year%400==0) return 1;
 else if(year%100!=0)
 if(year%4==0) return 1;
 else return 0;
 B) if(year%400!=0)
 if(year%100==0) return 0;
 else if(year%4==0) return 1;
 else return 0;
 else return 1;
 C) if(year%100==0)
 if(year%400==0) return 1;
 else return 0;
 else if(year%4==0) return 1;
 else return 0;
 D) if(year%4!=0) return 0;
 else if(year%400==0) return 1;
 else if(year%100==0) return 0;
 else return 1;

答案：A

321) 以下关于 switch 语句的叙述中正确的是

- A) char 型常量不能做 case 的标号使用
- B) 所有 case 的标号都应当是连续的
- C) 每个 case 语句标号后面可以没有 break 语句
- D) default 必须放在全部 case 的最后

答案：C

322) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
main()
{
    int s; float n,t,pai;
    t=1,pai=0,n=1.0,s=1;
    while(fabs(t)>1.0e-6)
    {
        pai+=t;
        n+=2; s=-s;t=s/n;
    }
    printf("total=%f\n",pai);
}
```

程序所计算的是

- A) 1-1/3+1/5-1/7+1/9-...
- B) 1+1/3+1/5+1/7+1/9-...
- C) 1+1/2+1/3+1/4+1/5-...
- D) 1-1/2!+1/3!-1/5!+1/7!-...

答案：A

323) 设有定义：int sum=100;i;

以下选项中，能够实现 sum -=1+2+3...+10 的程序段是

- A) for(i=0;i<=10;)
 sum=sum-i++;
 B) i=0;
 do
 {
 sum=sum--+i;
 }while(i<=10);

C) i=0;
while(i<>10)
sum=sum - ++i;

D) i=1;
for(;i<10;i++)
sum=sum-i++;

答案：A

324) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int i;
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        if(i%3==0)
        { printf("%d ",i);
          continue;
        }
        if(i%5==0)
        {
            printf("%d ",i);i++;
        }
        if(i%7==0)
        {
            printf("%d ",i);i++;
            break;
        }
    }
}
```

程序的运行结果是

A) 4 6 8

B) 3 5 7

C) 3 6 9

D) 3 3 3

答案：B

325) 以下叙述中错误的是

A) C 语言逻辑运算的结果是 0 和任意非 0 值

B) C 语言中任意合法的表达式都可以作为逻辑运算的对象

C) C 语言关系运算的值只有 0 和 1 两种可能

D) C 语言中用 0 表示逻辑“假”，非零表示逻辑“真”

答案：A

326) C 语言的逻辑表达式在特定情况下会产生“短路”现象。若有如下逻辑表达式：

x++ && y++

则以下叙述中正确的是

A) 若 x 的值为 0，则 y++ 操作被“短路”，y 值不变

B) 若 x 的值为 1，则 y++ 操作被“短路”，y 值不变

C) 若 y 的值为 0，则 && 运算被“短路”，y 值不变

D) 若 y 或 x 的值为 0，则表达式值为 0，x++ 和 y++ 均不执行

答案：A

327) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i,x,k=0,m;
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        scanf("%d",&x);
        x/=10;
        switch(x)
        {
            case 0: case 1: case 2: k++;m=1;
            default: k++; m=2;
            case 3: k++; m=3;
            case 4: k++; m=4;
        }
    }
    printf("%d,%d",k,m);
}
```

程序运行时输入：35 20 52 40 106<回车>，则输出结果是

A) 5,2

B) 13,4

C) 15,2

D) 5,4

答案：B

328) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int f=-2,k=4,a=0;
  while(f)
  { do
    { if(k%2) a++;
      else break;
    } while(--k);
    f++;
  }
  printf("%d,%d,%d",f,k,a);
}
```

程序的运行结果是

A) 0,0,2

B) 0,4,0

C) 2,4,0

D) 0,4,2

答案：B

829) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i,f=1,s=0;
    for(i=1; i<100; i++)
    {
        s=s+f*i;
        f=-f;
        i++;
    }
    printf("s=%d\n",s);
}
```

程序的功能是

A) 计算 1-3+5-7+...-99 的值

B) 计算 1-2+3-4+...-99 的值

C) 计算 1*2*3*4*...*99 的值

D) 计算 1*3*5*7*...*99 的值

答案：A

330) 以下表达式中，其值不等于数值 3 的是

A) 0+'3'

B) 'D'-'A'

C) '3'-'0'

D) 'd'-'a'

答案：A

831) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=0,b=0,c=0;
    if (++a || ++b && ++c)
        printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 0,1,1

B) 1,1,1

C) 1,0,0

D) 1,1,0

答案：C

332) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=123456, b;
  while(a)
  { b = a%10;
    a /= 10;
    switch(b)
    { default: printf("%d", b++);
      case 1:
      case 2: printf("%d", b++); break;
      case 3: printf("%d", b++); break;
    }
  }
}
```

```
case 4: printf("%d", b++);
}
```

程序执行后的输出结果是
A) 12345667
B) 67564321
C) 76654321
D) 654321

答案：B

333) 有下列程序
#include <stdio.h>
main()
{ int a=-2, b=2;
for(; a++ , b--);
printf("%d,%d", a, b);
}

程序执行后的输出结果是
A) -1,1,0,0,
B) -1,1,0,1,
C) -1,1,
D) -1,1,-1,0,

答案：A

334) 有下列程序
#include <stdio.h>
main()
{ int a = 6, i;
for (i=1; i<=3; i++)
{ if (a<5) break;
if (a%2) { a += 2; continue; }
a = a + 4;
}
printf("%d,%d", i, a);
}

程序执行后的输出结果是
A) 4,6
B) 3,18
C) 4,18
D) 4,2

答案：C

335) 关于字符常量'\141'，以下说法正确的是
A) 字符\后的数 141 是八进制
B) 字符\后的数 141 是十进制
C) 字符\后的数 141 是十六进制
D) 字符\后的数 141 前因为没有写 0 或 0x ,因此无法断定是什么进制

答案：A

836) 有下列程序
#include <stdio.h>
main()
{
char b[] = "happynewyear";
printf("%s%s", "12345678"+4, b+8);
}

程序执行后的输出结果是
A) 12345682year
B) 52345678year
C) 5678year
D) 5678wyear

答案：C

337) 对于 if(表达式)，以下说法正确的是
A) “表达式”的值可以是 1
B) 在“表达式”中必须出现变量
C) 在“表达式”中不能出现非逻辑值
D) “表达式”的值必须是逻辑值

答案：A

338) 有如下程序
#include <stdio.h>
main()
{
int a = 0, b = 1;
if (a++ && b++)

```
printf("T");
else
printf("F");
a = b++;
printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是
A) Fa=1,b=1
B) Fa=1,b=2
C) Ta=0,b=2
D) Ta=0,b=1

答案：B

339) 有如下程序
#include <stdio.h>
main()
{
int i, data;
scanf("%d", &data);
for (i=0; i<5; i++)
{
if ((i < data && i % 2) || (i > data && i % 3 == 0)) continue;
printf("%d", i);
}
}

程序运行时，从键盘输入：13<回车>后，程序输出结果为
A) 0,2,4,
B) 1,3,5,
C) 0,1,2,3,4,5,
D) 0,1,2,3,

答案：A

340) 有如下程序
#include <stdio.h>
main()
{
int i;
char data;
scanf("%c", &data);
printf("%d\n", data);
for (i=2; i<10; i++)
{
if (data % i) continue;
printf("%d", i);
}
}

程序运行时，从键盘输入：B<回车>后，程序输出结果的第一行为
66，则第二行内容为
A) 6,
B) 2,3,4,5,6,7,8,9,
C) 10,
D) 2,3,6,

答案：D

341) 有如下程序
#include <stdio.h>
main()
{
char a = '0', b = 'A';
int i;
for (i=1; i<6; i++)
{
if (i % 2 == 0) putchar(a + i);
else putchar(b + i);
}
}

程序运行后的输出结果是
A) 2B4DF
B) B2D4F
C) B4CD7
D) A2A3B

答案：B

342) 有如下程序
#include <stdio.h>

```
main()
{
    int i;
    for (i=0; i<3; i++)
        putchar('K' - i);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) KLM
- B) KJI
- C) LMN
- D) 012

答案：B

343) 以下各选项中的代码段执行后，变量 y 的值不为 1 的是

- A) int x=10,y=0; if(x=y) y=1;
- B) int x=5,y=0; if(x) y=1;
- C) int x=5,y=0; if(5) y=1;
- D) int x=5,y=10; if(x=y) y=1;

答案：A

344) 以下选项中，与表达式 flag ? a*=2 : a/=3 等价的是

- A) flag!=0 ? a+=a : a/=3
- B) flag==0 ? a*=2 : a/=3
- C) flag!=1 ? a*=2 : a/=3
- D) flag==1 ? a*=2 : a/=3

答案：A

345) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    int a=1,b=2,c=3;
    char flag;
    flag = b>=2 && c<=3;
    switch(a)
    {
        case 1: switch(flag)
        {
            case 0: printf("***"); break;
            case 1: printf("%%"); break;
        }
        case 0: switch(c)
        {
            case 1: printf("$"); break;
            case 2: printf("&&"); break;
            default : printf("##");
        }
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) %&&
- B) **\$\$
- C) %##
- D) **##

答案：C

346) 对于循环语句：for(i=0;i<=10;i++) { ; } 下面各选项的叙述中错误的是

- A) 省略 i=0, 可引起无限循环
- B) 省略 i<=10, 可引起无限循环
- C) 省略 i++, 可引起无限循环
- D) 圆括号 () 内三个表达式都省略，可引起无限循环

答案：A

347) 有以下程序段

```
char c1,c2;
for(c1='0',c2='9'; c1<c2; c1++,c2--)
    printf("%c%c",c1,c2);
```

程序段的执行结果是

- A) 0918273645
- B) 0123456789
- C) 0123498765
- D) 9876543210

答案：A

348) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    char i,j,n;
    for(i='1';i<='9';i++)
    {
        if(i<'3') continue;
        for(j='0';j<='9';j++)
        {
            if(j<'2' || j>='4') continue;
            n=(i-'0')*10+j-'0';
            printf("%d ",n);
        }
        if(i=='4') break;
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 30 31 40 41
- B) 32 33 42 43
- C) 34 35 44 45
- D) 35 36 45 46

答案：B

349) 以下能够正确描述“k 是大于 0 的偶数”的表达式是

- A) (k>0) && (k%2!=1)
- B) (k>0) && (k%2=0)
- C) (k>0) || !(k%2)
- D) (k>0) || (k%2==0)

答案：A

350) 设有定义：int m=1,n=2;

则以下 if 语句中，编译时会产生错误信息的是

- A) if(m>n) m--;
- B) if(m=n){ m++; n++; }
- C) if(m<0 && n<0) { }
- D) if(m>0);

else m++;

答案：A

351) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    int i,f=1,s=0;
    for(i=1; i<100;i++)
    {
        s=s+f*i;
        f=-f;
    }
    printf("s=%d\n",s);
}
```

程序的功能是

- A) 计算 1-3+5-7+...-99 的值
- B) 计算 1-2+3-4+...+99 的值
- C) 计算 1*2*3*4*...*99 的值
- D) 计算 1*3*5*7*...*99 的值

答案：B

352) 设变量 n 已正确定义并赋值，以下不能实现自然数 1 到 n 累加求和的程序段是

- A) int sum=1,i=0; while(i<=n) { i++; sum+=i; }
- B) int sum=0,i=1; while(i<=n) { sum+=i; i++; }
- C) int sum=0,i=0; while(i<n) { i++; sum+=i; }
- D) int sum=1,i=1; while(i<n) { i++; sum+=i; }

答案：A

353) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    int i=0,j=0,x=0;
```

```
while(i<2)
{ x++;
  for( ; j<=3; j++)
  { if(j%2) continue;
    x++;
  }
  x++; i++;
}
printf("x=%d\n",x);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) x=5
- B) x=4
- C) x=6
- D) x=8

答案：C

354) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char x,a='A',b='B',c='C',d='D';
  x=(a<b)?a:b;
  x=(x>c)?c:x;
  x=(d>x)?x:d;
  printf("%c\n",x);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) A
- B) B
- C) C
- D) D

答案：A

355) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{
  int i, m = 0, n = 0, k = 0;
  for(i = 9; i <= 11; i++)
    switch(i / 10)
    { case 0: m++; n++; break;
      case 10: n++; break;
      default: k++; n++;
    }
  printf("%d %d %d\n", m, n, k);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3 5 4
- B) 1 3 2
- C) 1 5 4
- D) 4 5 1

答案：B

356) 设 a、b 和 c 都是 int 型变量，且 a=3，b=4，c=5，则以下表达式中值为 0 的是

- A) !((a<b)&&!c||1)
- B) a&&b
- C) a<=b
- D) a||b+c&&b-c

答案：A

357) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{ int y=10;
  for(; y>0; y--)
    if(y%3 == 0)
      { printf("%d", --y); }
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 741
- B) 852
- C) 963
- D) 875421

答案：B

358) 以下叙述中错误的是

- A) while 语句的循环体至少会被执行一次
- B) break 语句只能在循环体内和 switch 语句体内使用
- C) 执行 continue 语句时将跳过本次循环体中余下尚未执行的语句
- D) 在 C 语言中有三种可以构成循环结构的循环语句：while、do-while 和 for

答案：A

359) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{ char *s = "\ta\018bc";
  for( ; *s != '\0'; s++)
    printf("*");
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) *****
- B) *****
- C) *****
- D) *****

答案：C

360) 以下选项中，当 char 型变量 c 中是大写字母时，表达式为真的是

- A) (c>='A') && (c<='Z')
- B) 'A' >= c >= 'Z'
- C) (c>='A') OR (c<='Z')
- D) ('A'<=c) AND ('Z'>=c)

答案：A

361) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=0,b=0,c=0;
  if (a++ || b++ && ++c)
    printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
  else
    printf("%d,%d,%d\n", a, c, b);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1,1,1
- B) 1,0,1
- C) 1,0,0
- D) 1,1,0

答案：B

362) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=123456, b;
  while(a)
  { b = a%10;
    a /= 10;
    switch(b)
    { default: printf("%d", b++);
      case 1: continue;
      case 2: printf("%d", b++); continue;
      case 3: printf("%d", b++);
      case 4: printf("%d", b++); continue;
    }
  }
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 234456
- B) 654342
- C) 1234456
- D) 6543421

答案：B

363) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=-1, b=2;
  for( ; a++ && b--;)
    printf("%d,%d,", a,b);
  printf("%d,%d", a,b);
}
```



```

    }
程序执行后的输出结果是
A) 0,1,1,0
B) 0,1,1,1
C) 0,1,1,0,1,0
D) 0,1,1,1,1,1
答案：B

```

364) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ int a=7, i;
  for (i=1; i<=3; i++)
  { if (a>13) break;
    if (a%2) { a+=3; continue; }
    a= a+4;
  }
  printf("%d,%d", i,a);
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 3,18
B) 3,14
C) 4,18
D) 2,10
答案：B

365) 以下正确的字符常量是

A) '\xAB'
B) '\0AB'
C) 'AB'
D) "AB"
答案：A

366) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ char b[]="happynewyear", k;
  for (k=0; b[k]; k++)
    printf("%c", b[k]- 'a'+ 'A');
}

```

程序执行后的输出结果是

A) HAPPYNEWYEAR
B) Happynewyear
C) hAppynewyeAr
D) HaPPYNEWYEaR
答案：A

367) 若有定义：int a=3,b=2;，则下面表达式中，值为真的选项是

A) !(b/a)
B) !(a/b)
C) b||!a
D) !a && !b
答案：A

368) 若要求：当数学式 $3 < x < 7$ 成立时，使得 $y=1$ ，且设 x 、 y 为 int 型变量，则以下能够实现这一要求的选项是

A) if(x>3)
if(x<7) y=1;
B) if(x>3||x<7) y=1;
C) if(x<3);
else if(x<7) y=1;
D) if(!(x<=3)) y=y;
else if(7>x) y=1;
答案：A

369) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
  char c,d;
  c=getchar();
  d=getchar();
  switch(c-'0')
  {
    case 1: switch(d%'0')
            {
              case 1: printf("**");
            }
  }
}

```

```

    case 2: printf("@");
  }
  case 2: switch(d%'0')
  {
    case 1: printf("#");
    case 2: printf("&");
  }
}
}

```

若运行时输入：21<回车>，程序的输出结果是

A) #&
B) &
C) @#&
D) *@#&
答案：A

370) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
  int i,a,b,c;
  a=b=c=0;
  for(i=0;i<3;i++)
  {
    switch(i%3)
    {
      case 0:a++;
        break;
      case 1:b++;
        break;
      case 2:c++;
        break;
    }
    if(i%3==0)
      break;
  }
  printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 2 0 1
B) 1 1 1
C) 1 0 0
D) 2 1 0
答案：C

371) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
  int i,j,a,b;
  a=b=j=0;
  while(j<3)
  {
    j++;
    if(j==1) continue;
    for(i=0;i<3;i++)
    {
      if(i>1) break;
      a=a*10+i;
      if(i<1) b=a;
    }
  }
  printf("%d %d\n",a,b);
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 10 0
B) 101 101
C) 101 10
D) 10 101
答案：C

372) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
main()
{

```

```
char c,i;
for(i=0;i<3;i++)
{
    c=getchar();
    printf("%c",c-'A'+5)%26+'a');
}
printf("\n");
}
```

若程序运行时输入：APE<回车>，则输出结果是

- A) F,U,J,
- B) f,u,j,
- C) E,T,I,
- D) E,t,I,

答案：B

373) 对于 if(表达式) 语句，以下说法正确的是

- A) “表达式” 可以是算术表达式
- B) 在 “表达式” 中不能调用返回整数的函数
- C) 在 “表达式” 中不能含有函数调用
- D) “表达式” 的值只能是整数值

答案：A

374) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 0, b = 4;
    if (a++)
    {
        if (b++) printf("T");
    }
    else
        printf("F");
    printf(":a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) T:a=1,b=5
- B) F:a=0,b=4
- C) F:a=1,b=4
- D) T:a=0,b=5

答案：C

375) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, data;
    scanf("%d", &data);
    for (i=2; i<6; i++)
    {
        if (data % i)
            printf("%d-", i);
        else
            continue;
    }
}
```

程序运行时，从键盘输入：10<回车>后，程序输出结果为

- A) 3-4-
- B) 2-3-4-5-
- C) 0-1-
- D) 2-5-

答案：A

376) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, data;
    scanf("%d", &data);
    for (i=0; i<10; i++)
    {
        if (i > data)
            break;
        else
            printf("%d,", i);
    }
}
```

程序运行时，从键盘输入：10<回车>后，程序输出结果为

- A) 0,
- B) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,
- C) 1,3,5,7,9,
- D) 0,2,4,6,8,

答案：B

377) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    if ('0' == 0) printf("<1>OK");
    if ('0' == 0) printf("<2>OK");
    if ('z' > 'A') printf("<3>OK");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) <1>OK<3>OK
- B) <1>OK
- C) <2>OK
- D) <2>OK<3>OK

答案：A

378) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    for (i=0; i<3; i++)
        putchar('A' + i*2);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) A012
- B) ABC
- C) ACE
- D) AA

答案：C

379) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=1,b=1,c=1;
    if (a-- || b-- && --c)
        printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
    else
        printf("%d,%d,%d\n", a, c, b);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 0,1,0
- B) 0,1,1
- C) 0,0,1
- D) 0,0,0

答案：B

380) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=123456, b;
    while(a)
    {
        b = a%10;
        a /= 10;
        switch(b)
        {
            default: printf("%d", b++);
            case 1: break;
            case 2: printf("%d", b++); break;
            case 3: printf("%d", b++);
            case 4: printf("%d", b++);
            case 5: printf("%d", b++);
        }
    }
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 65432
B) 65453452
C) 654321
D) 654534521

答案：B

381) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=1, b=-2;
    for (; a-- && b++;)
        printf("%d,%d", a,b);
    printf("%d,%d", a,b);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 0,-1,-1,-1
B) 0,-1,-1,0
C) 0,-1,-1,0,-1,0
D) 0,-1,-1,-1,-1,-1

答案：A

382) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=7, i;
    for (i=1; i<=3; i++)
    {
        if (a>14) break;
        if (a%2) { a+=3; continue; }
        a = a+4;
        printf("%d,%d", i,a);
    }
    printf("%d,%d", i,a);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 1,14,2,18,3,18
B) 2,14,3,18,4,18
C) 2,14,3,18,4,22
D) 1,14,2,18,3,18,4,18

答案：B

383) 以下正确的字符常量是

A) '\012'
B) '\089'
C) '\0XAB'
D) '\0xab'

答案：A

384) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char b[]="happychristmas", k;
    for (k=0; b[k]; k++)
    {
        if (b[k] < 'm')
            b[k] = b[k] - 'a' + 'A';
        printf("%c", b[k]);
    }
}
```

程序执行后的输出结果是

A) hAppychristmAs
B) happychristmas
C) HAppyCHrIstMAS
D) HAPPYCHRISTMAS

答案：C

385) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int s = 0, i;
    for (i = 1; i < 5; i++)
    {
```

switch (i)

```
{
    case 0:
    case 3: s += 2;
    case 1:
    case 2: s += 3;
    default: s += 5;
}
```

printf("%d\n", s);

程序运行后的输出结果是

A) 10
B) 13
C) 31
D) 20

答案：C

386) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int w=4,x=3,y=2,z=1;
    printf("%d\n", (w < x ? w : z < y ? z : x));
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 1
B) 2
C) 3
D) 4

答案：A

387) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,i;
    for (i = 1; i <= 100; i++)
    {
        x = i;
        if (++x % 2 == 0)
            if (++x % 3 == 0)
                if (++x % 7 == 0)
                    printf("%d ", x);
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 42 84
B) 28 70
C) 26 68
D) 39 81

答案：B

388) 以下叙述中正确的是

A) 在 switch 语句中，不一定使用 break 语句
B) break 语句只能用于 switch 语句
C) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用
D) 在 switch 语句中必须使用 default

答案：A

389) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
char fun(char ch)
{
    if (ch>='A' && ch<='Z') ch = ch - 'A' + 'a';
    return ch;
}
main()
{
    char s[] = "ABC+abc=defDEF", *p=s;
    while (*p)
    {
        *p = fun(*p);
        p++;
    }
```

```
printf("%s\n", s);
```

程序运行后的输出结果是

- A) abc+ABC=DEFdef
- B) abc+abc=defdef
- C) abcABCDEFdef
- D) abcabcdefdef

答案：B

390) 若要判断 char 型变量 c 中存放的是否为小写字母，以下正确的表达式是

- A) (c>='a') && (c<='z')
- B) 'a'<=c<='z'
- C) (c>='a') || (c<='z')
- D) ('a'<=c) AND ('z'>=c)

答案：A

391) 设有定义：int a=0,b=1;，则执行以下表达式后，不能使变量 a 和 b 的值都增 1 的是

- A) a++ || ++b
- B) a++ || b++
- C) ++a && ++b
- D) a++ && b++

答案：D

392) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    int s,m=10;
    scanf("%d", &s);
    if (s<30) m--;
    if (s<40) m--;
    else
        if(s<50) m--;
        else m++;
    printf ( "m=%d\n",m);
}
```

程序运行时输入：25<回车>，则输出结果是

- A)m=7
- B)m=8
- C)m=9
- D)m=10

答案：B

393) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    int m=10247,a=0,b=0,c=0;
    do {
        switch(m%10)
        {
            case 0: m/=10; a++;
            case 1: case 3: case 5: case 7: case 9: m/=10; b++;
            case 2: case 4: case 6: case 8: m/=10; c++;
        }
    }while(m!=0);
    printf ("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,2,2
- B) 1,2,3
- C) 1,3,5
- D) 1,3,4

答案：B

394) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    int m=128,n=256,k=100;
    while(n/k>m/k)
    {
        n %= k;
        m %= k;
        k /= 10;
    }
}
```

```
}
printf ("n=%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)n=0
- B)n=6
- C)n=56
- D)n=256

答案：B

395) 以下合法的字符常量是

- A)'\\x6D'
- B)'\\0x41'
- C)'\\X51'
- D)'\\068'

答案：A

396) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
main ()
{
    char ch;
    do
    {
        ch = getchar();
        if (islower(ch)) ch-=32;
        else continue;
        printf ("%c",ch);
    } while(ch!='!');
```

程序运行时输入：1aB2cD!<回车>，则输出结果是

- A) ac
- B) bd
- C) AC
- D) 1B2D

答案：C

397) 若有说明语句: int *ptr[10]; 以下叙述正确的是

- A)ptr 是一个具有 10 个指针元素的一维数组
- B)ptr 是指向整型变量的指针
- C)ptr 是一个指向具有 10 个整型元素的一维数组的指针
- D)ptr 是一个指向 10 个整型变量的函数指针

答案：A

398) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("%d\n", NULL);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)1
- B)变量无定义，输出不确定
- C)-1
- D)0

答案：D

399) 函数调用语句：

fun((exp1, exp2), (exp1, exp2, exp3)); 含有的实参个数是

- A)1
- B)4
- C)5
- D)2

答案：D

400) 若有定义语句:int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};*p=a;以下选项中错误引用 a 数组元素的是(其中 0≤i<10)

- A)*(a+i)
- B)a[p-a]
- C)p[i]
- D)*(&a[i])

答案：A

401) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a[10] = { 11,12,13,14,15,16,17,18,19,20 },*p=a,i=9;
```

```
printf( "%d,%d,%d\n",a[ p-a ], p[i],*( &a[i] ) );
```

程序运行后的输出结果是

- A) 12,20,20
- B) 11,20,20
- C) 11,19,19
- D) 12,19,20

答案 : B

402) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int *s, int t, int *k )
{ int p;
  for( p=0, *k=p; p<t; p++ )
    if( s[p]>s[*k] ) *k = p;
}
main()
{
  int a[10] = { 11,12,13,14,15,16,20,18,19,10 },k ;
  fun( a,10,&k );
  printf( "%d,%d\n",k, a[k] );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 7,20
- B) 10,9
- C) 6,20
- D) 10,10

答案 : C

403) 以下选项中 , 不能对主函数中变量 i 和 j 的值进行交换的程序是

```
A)#include <stdio.h>
void swap( int *p,int *q)
{ int *t;
  *t=*p; *p=*q; *q=*t;
}
```

```
main()
{
  int i=10,j=20, *a=&i, *b=&j;
  swap(a,b); printf("i=%d j= %d\n", i,j );
}
```

```
B)#include <stdio.h>
void swap( int *p,int *q)
{ int t;
  t=*p; *p=*q; *q=t;
}
```

```
main()
{
  int i=10,j=20, *a=&i, *b=&j;
  swap(a,b); printf("i=%d j= %d\n", i,j );
}
```

```
C)#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void swap( int *p,int *q)
{ int *t;
  t=(int *)malloc(sizeof(int));
  *t=*p; *p=*q; *q=*t;
  free(t);
}
```

```
main()
{
  int i=10,j=20;
  swap(&i,&j); printf("i=%d j= %d\n", i,j );
}
```

```
D)#include <stdio.h>
void swap( int *p,int *q)
{ int t;
  t=*p; *p=*q; *q=t;
}
```

```
main()
{
  int i=10,j=20 , *x=&i, *y=&j;
  swap(x,y); printf("i=%d j= %d\n", i,j );
}
```

答案 : A

404) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int a[10] = { 1,3,5,7,11,13,17 }, *p=a;
  printf("%d,", *( p++ ));
  printf("%d\n", *( ++p ));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3,5
- B) 1,5
- C) 3,7
- D) 1,3

答案 : B

405) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int *p, x=100;
  p=&x; x=*p+10;
  printf("%d\n", x);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 100
- B) 120
- C) 110
- D) 90

答案 : C

406) 以下程序中给数组所有元素输入数据 , 请从选项中选择正确的答案填入下划线处

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int a[10], i=0;
  while( i<10 ) scanf("%d", _____ );
  for( i=0; i<10; i++ )
    printf("%d ", a[i]);
}
```

- A) a+(i++)
- B) &a[i+1]
- C) a+i
- D) &a(i++)

答案 : A

407) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int x, int y, int *z )
{ *z = y-x; }
main()
{
  int a, b, c;
  fun(10,5,&a ); fun(7,a,&b ); fun(a,b,&c );
  printf("%d,%d,%d\n", a,b,c );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 5,2,3
- B) -5,-12,-7
- C) -5,-12,-17
- D) 5,-2,-7

答案 : B

408) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int *s, int n1, int n2 )
{ int i,j,t;
  i=n1; j=n2;
  while( i<j )
  { t=*(s+i); *(s+i)=*(s+j); *(s+j)=t;
    i++; j--;
  }
}
main()
{
```

```
int a[10] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, i, *p = a;
fun( p,0,3 ); fun( p,4,9 ); fun( p,0,9 );
for( i=0; i<10; i++ )printf("%d ", *(a+i));
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4
- B) 0 9 8 7 6 5 4 3 2 1
- C) 4 3 2 1 0 9 8 7 6 5
- D) 0 9 8 7 6 5 1 2 3 4

答案：A

409) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int sum(int a, int b)
{
    return a + b - 2;
}
main()
{
    int i;
    for (i=0; i<5; i++)
        printf("%d", sum(i, 3));
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 01234
- B) 12345
- C) 45678
- D) 54321

答案：B

410) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int change(int* data)
{
    return (*data) ++;
}
main()
{
    int data = 123;
    change(&data);
    printf("%d,", data);
    data = change(&data);
    printf("%d,", data);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 124,124,
- B) 123,124,
- C) 124,123,
- D) 123,123,

答案：A

411) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void change(int* array, int len)
{
    for (; len>=0; len--)
        array[len] += 2;
}
main()
{
    int i, array[5] = {1,2};
    change(array, 4);
    for (i=0; i<4; i++)
        printf("%d,", array[i]);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3,4,2,2,
- B) 3,4,5,6,
- C) 2,3,4,5,
- D) 1,2,0,0,

答案：A

412) 以下选项中叙述正确的是

- A) char c1, c2, *c3, c4[40]; 是合法的变量定义语句
- B) 数组说明符的一对方括号中只能使用整型常量，而不能使用表达式
- C) 数组下标的下限可以是负值
- D) 若有数组定义 float array[4]; 则语句 printf("%f", array[3.12]); 是合法的

答案：A

413) 若有函数声明

```
void fun(float array[], int *ptr);
```

以下叙述正确的是

- A) 函数参数 array 不是指针变量，ptr 是指针变量
- B) 函数参数 array, ptr 都是指针变量
- C) 调用函数时，实参数组的值将——复制给 array 数组
- D) 调用函数时，array 是按值传送，ptr 是按地址传送

答案：B

414) 设有如下程序段

```
int a[8] = {0};
int b[] = {0};
char c[2] = {"A", "B"};
char d = "AB";
```

以下叙述正确的是

- A) 只有 a, b 的定义是合法的
- B) a,b,c,d 的定义都是合法的
- C) 只有 a,b,c 的定义是合法的
- D) 只有 c 的定义是合法的

答案：A

415) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int sub(double a, double b)
{
    return (int)(a - b);
}
main()
{
    printf("%d\n", sub(3.8, 2.1));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 2
- B) 1.7
- C) 1
- D) 2.0

答案：C

416) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char* p1 = 0;
    int* p2 = 0;
    double* p3 = 0;
    printf("%d,%d,%d\n", sizeof(p1), sizeof(p2), sizeof(p3));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,4,4
- B) 1,4,8
- C) 0,0,0
- D) 1,2,4

答案：A

417) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 0, *ptr;
    ptr = &a;
    *ptr = 3;
    a = (*ptr) ++;
    printf("%d,%d\n", a, *ptr);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0,1
- B) 4,4
- C) 1,4

D)0,4

答案：B

418) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int i, k;
    int array[4][2] = {{1,2}, {4,9}, {6}};
    for (i=0; i<2; i++)
        for (k=0; k<4; k++)
        {
            printf("%d,", array[k][i]);
        }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A)1,4,6,0,2,9,0,0,

B)1,2,4,9,6,

C)2,9,0,0,1,4,6,0,

D)2,9,6,1,4,

答案：A

419) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int i, *ptr;
    int array[3] = {8,2,4};
    for (ptr=array, i=0; i<2; i++)
        printf("%d,", *ptr++);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 2,4,

B)8,8,

C) 8,2,

D)4,8,

答案：C

420) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int i, *ptr;
    int array[5] = {5,3,1};
    for (ptr=array, i=0; i<5; i++, ptr++)
    {
        if (*ptr == 0)
            putchar('X');
        else
            putchar('A' + *ptr);
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A) FFFXX

B) FDBXX

C)FDBBB

D)ABCDE

答案：B

421) 以下关于函数的叙述中正确的是

A)函数形参的类型与返回值的类型无关

B)函数必须要有形参

C)函数必须要有返回值

D)函数调用必须传递实参

答案：A

422) 设有定义：int a,b[10],*c=NULL,*p;，则以下语句错误的是

A) p=b;

B) p=a;

C)p=c;

D)p=&b[0];

答案：B

423) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(int *x,int s,int e)
```

```
{ int i,j,t;
```

```
for(i=s;j=e; i<j; i++,j--)
```

```
{ t=*(x+i); *(x+i)=*(x+j); *(x+j)=t;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int m[]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},k;
```

```
fun(m,0,3); fun(m+4,0,5); fun(m,0,9);
```

```
for(k=0; k<10;k++)
```

```
printf("%d",m[k]);
```

```
}
```

程序的运行结果是

A)4567890123

B)3210987654

C)9876543210

D)0987651234

答案：A

424) 设有 n 个数按从大到小的顺序存放在数组 x 中，以下能使这 n 个数在 x 数组中的顺序变为从小到大的是

A)for(i=0;i<n/2;i++)

```
{ t=x[i];
```

```
x[i]=x[n-i-1];
```

```
x[n-i-1]=t;
```

```
}
```

B)for(i=0;i<n;i++)

```
{ t=x[i];
```

```
x[i]=x[n-i-1];
```

```
x[n-i-1]=t;
```

```
}
```

C)for(i=0;i<n/2;i++)

```
{ t=x[i];
```

```
x[i]=x[n-i+1];
```

```
x[n-i+1]=t;
```

```
}
```

D)for(i=0;i<n/2;i+=2)

```
{ t=x[i];
```

```
x[i]=x[n-i-1];
```

```
x[n-i-1]=t;
```

```
}
```

答案：A

425) 设有一个 M*N 的矩阵已经存放在一个 M 行 N 列的数组 x 中，且有以下程序段

```
sum=0;
```

```
for(i=0;i<M;i++) sum+=x[i][0]+x[i][N-1];
```

```
for(j=1;j<N-1;j++) sum+=x[0][j]+x[M-1][j];
```

以上程序段计算的是

A) 矩阵非周边所有元素之和

B) 矩阵周边所有元素之和

C)矩阵所有元素之和

D)矩阵两条对角线元素之和

答案：B

426) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int s[3][2]={ 1,2,3,4,5,6},*ps[3],k;
```

```
for(k=0;k<3;k++)
```

```
{ ps[k]=s[k];
```

```
printf("%d ",*(ps[k]+1));
```

```
}
```

```
}
```

程序的运行结果是

A)2 4 6

B)1 3 5

C)1 2 3

D)4 5 6

答案：A

427) 以下程序的功能是：通过调用 calc 函数，把所求得的两数之和放入变量 add 中，并在主函数中输出。

```
#include <stdio.h>
```

```
void calc(float x,float y, float *sum)
```

```
{ _____ = x+y; }
```

```
main()
```

```

{ float x,y,add;
  scanf("%f%f",&x,&y);
  calc(x,y,&add);
  printf("x+y=%f\n",add);
}

```

calc 函数中下划线处应填入的是

- A) &sum
- B) sum
- C) *sum
- D) add

答案：C

428) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ char a[4][4]={' '};
  int i,j;
  for(i=0;i<4; i++)
  { a[i][0]=a[i][3]='#';
    for(j=1; j<3; j++)
    { a[0][j]=a[3][j]='#';
      if((i!=0)&&(i!=3)) a[i][j]='o';
    }
  }
  for(i=1; i<3; i++)
  { for(j=0; j<4; j++)
    printf("%2c",a[i][j]);
    printf("\n");
  }
}

```

程序的运行结果是

- A) # o o #
- # o o #
- B) # # # #
- # o o #
- C) # o o #
- # # # #
- D) # # # #
- # # # #

答案：A

429) 设有函数定义：void sub(int k,char ch){ ... } 则以下对函数 sub 的调用语句中，正确的是

- A) sub(1,97);
- B) sub(2,'97');
- C) n=sub(3,'a');
- D) sub(4,"a");

答案：A

430) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int *x,int s,int n)
{ int i;
  for(i=s; i>=n; i--)
    *(x+i+3) = *(x+i);
}
main()
{ int m[]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},k;
  fun(m,10-4,3);
  for(k=0; k<10;k++)
    printf("%d",m[k]);
}

```

程序的运行结果是

- A) 0123456345
- B) 0123453456
- C) 0123456666
- D) 0123454569

答案：B

431) 若有定义语句：int m[][3]={1,2,3,4,5,6,7};，则与该语句等价的是

- A) int m[][3]={1,2,3},{4,5,6},{7};
- B) int m[][3]={1,2},{3, 4},{5, 6,7};
- C) int m[][3]={1,2,3},{4,5},{6,7};
- D) int m[][3]={1},{2,3,4},{5,6,7};

答案：A

432) 设有以下说明和语句：int a[3][4],(*p)[4]; p=a;，则与表达式*(p+2) 等价的选项是

- A) a[0][2]
- B) *(a+2)[0]
- C) *(*a+2)[0]
- D) a[2][0]

答案：A

433) 在源程序的开始处加上预处理命令 #include <stdio.h> 的原因是

- A) stdio.h 文件中包含标准输入输出函数的函数说明，通过引用此文件以便能正确使用 printf、scanf 等函数
- B) 将 stdio.h 中标准输入输出函数链接到编译生成的可执行文件中，以便能正确运行
- C) 将 stdio.h 中标准输入输出函数的源程序插入到引用处，以便进行编译链接
- D) 将 stdio.h 中标准输入输出函数的二进制代码插入到引用处，以便进行编译链接

答案：A

434) 关于地址和指针，以下说法正确的是

- A) 可以取一个常数的地址赋值给同类型的指针变量
- B) 通过强制类型转换可以将一种类型指针变量的值赋给另一种类型的指针变量
- C) 可以取一个表达式的地址赋值给同类型的指针变量
- D) 可以取一个指针变量的地址赋值给基类型相同的指针变量

答案：B

435) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int k=5;
void f(int *s)
{ s=&k;
  *s=7;
}
main()
{ int m=3;
  f(&m);
  printf("%d,%d\n", m, k);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 7,7
- B) 3,7
- C) 5,7
- D) 3,5

答案：B

436) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int f(int s,int t)
{ if (s < t) s=t;
  return s;
}
main()
{ int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j, r;
  r = f(*p,*q);
  printf("%d,%d,%d,%d,%d\n", i, j, *p, *q, r);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 3,5,3,5,5
- B) 3,5,5,5,5
- C) 5,3,3,3,5
- D) 5,5,5,5,5

答案：A

437) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N])
{
  int i;
  for(i=0; i<N; i++)
    a[0][i] += a[N-1][N-1-i];
}
main()
{ int x[N][N]={ {1, 2, 3, 4},
                 {5, 6, 7, 8},

```

```

    {9,10,11,12},
    {13,14,15,16}}, i;
fun(x);
for (i=0;i<N; i++) printf("%d,", x[i][i]);
printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,7,10,13,
- B) 1,6,11,16,
- C) 17,6,11,16,
- D) 5,13,21,29,

答案：C

438) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{ int i=0;
  for (i=0; i<n; i++)
  {

```

```

    if (i % 2 == 0)
        a[i] += n;
    else
        a[i] -= n;
  }
}

```

```

main()
{ int c[5] = {5,4,3,2,1}, i;
  fun(c, 5);
  for (i=0;i<5; i++) printf("%d,", c[i]);
  printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 5,4,3,2,1,
- B) 10,-1,8,-3,6,
- C) 10,2,8,4,6,
- D) 5,-1,3,-3,1,

答案：B

439) 关于 C 语言函数说明的位置，以下叙述正确的是

- A) 在函数说明之后对该函数进行调用，编译时不会出现错误信息
- B) 函数说明可以出现在源程序的任意位置，在程序的所有位置对该函数的调用，编译时都不会出现错误信息
- C) 函数说明只能出现在源程序的开头位置，否则编译时会出现错误信息
- D) 函数说明只是为了美观和编译时检查参数类型是否一致，可以写也可以不写

答案：A

440) 以下关于指针的叙述，错误的是

- A) 两个基类型相同的指针变量不能指向同一个对象
- B) 可以通过对指针变量加上或减去一个整数来移动指针
- C) 在关系表达式中可以对两个基类型相同的指针变量进行比较
- D) 一个指针变量可以通过正确的赋值获得一个确定的地址值

答案：A

441) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int k=5;
void f(int *s)
{ s=&k;
  *s=k;
}
main()
{ int m=3;
  f(&m);
  printf("%d,%d\n", m, k);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 5,5
- B) 3,5
- C) 3,3
- D) 5,3

答案：B

442) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int *f(int *s, int *t)

```

```

{ if (*s < *t)
  *s = *t;
  return s;
}
main()
{ int i = 3, j = 5, *p = &i, *q = &j, *r;
  r = f(&i, &j);
  printf("%d,%d,%d,%d,%d\n", i, j, *p, *q, *r);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 5,5,5,5,5
- B) 3,5,5,5,5
- C) 5,3,3,3,5
- D) 3,5,3,5,5

答案：A

443) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N])
{ int i;
  for(i=0; i<N; i++)
    a[0][i] = a[N-1][N-1-i];
}
main()
{ int x[N][N]={ {1, 2, 3, 4},
                 {5, 6, 7, 8},
                 {9,10,11,12},
                 {13,14,15,16}}, i;
  fun(x);
  for (i=0; i<N; i++) printf("%d,", x[i][i]);
  printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,6,11,16,
- B) 16,6,11,16,
- C) 4,7,10,13,
- D) 17,17,17,17,

答案：B

444) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{
  int i;
  for (i=0; i<n; i++)
  {
    if (i % 3 == 0)
      a[i] -= n;
    else
      a[i] += n;
  }
}
main()
{ int c[5] = {6,7,8,9,10};i;
  fun(c, 5);
  for (i=0;i<5; i++) printf("%d,", c[i]);
  printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,7,13,9,15,
- B) 10,9,8,7,6,
- C) 1,12,13,4,15,
- D) 10,12,8,4,6,

答案：C

445) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
int sum_mod(int a, int b)
{
  return a + b % 2;
}
main()
{
  int i;

```

```
for (i=0; i<5; i++)
    printf("%d", sum_mod(i, 4));
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 12345
- B) 01234
- C) 45678
- D) 43210

答案：B

446) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int convert(int* data)
{
    return (*data) ++;
}
main()
{
    int data = 56;
    convert(&data);
    printf("%d,", data);
    data = convert(&data);
    printf("%d,\n", data);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 57,58,
- B) 57,57,
- C) 56,57,
- D) 55,57,

答案：B

447) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void change(int* array, int len)
{
    for (; len>=0; len--)
        array[len] -= 1;
}
main()
{
    int i, array[5] = {2,2};
    change(array, 4);
    for (i=0; i<5; i++)
        printf("%d,", array[i]);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,1,-1,-1,-1,
- B) 1,0,-1,1,-1,
- C) 1,1,1,1,1,
- D) 1,-1,1,-1,1,

答案：A

448) 以下叙述正确的是

- A) char c1, *c2, **c3, c4[2]; 是 C 语言的合法语句
- B) 不能在数组说明符的一对方括号中使用常量表达式
- C) 数组下标的最小值可以是负值
- D) 若有数组定义 int array[5]; 则语句 printf("%d", array[1.23]); 是合法的

答案：A

449) 对于函数声明

```
void fun(float array[], int *ptr);
```

以下叙述正确的是

- A) 函数参数 array, ptr 都是指针变量
- B) 函数声明有语法错误，参数 array 缺少数组大小定义
- C) 调用函数时，array 数组中将存储从实参中复制来的元素值
- D) 调用函数时，array 数组的元素和 ptr 都是按值传送

答案：A

450) 设有如下程序段

```
int a[1] = {0};
int b[] = {9};
char c[3] = {"A", "B"};
char d = "12";
```

以下叙述正确的是

- A) a, b 的定义合法，c, d 的定义不合法
- B) a, b, c, d 的定义都是合法的
- C) a, b, c 的定义是合法的，d 的定义不合法
- D) 只有 a 的定义是合法的

答案：A

451) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int sub(double a, double b)
{
    return (int)(a - b - 1.3);
}
main()
{
    printf("%d\n", sub(3.2, 4.1));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1.7
- B) -2
- C) -3
- D) 2.0

答案：B

452) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char* p1 = 0;
    int* p2 = 0;
    float* p3 = 0;
    printf("%d,%d,%d\n", sizeof(p1), sizeof(p2), sizeof(p3));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,2,4
- B) 1,4,8
- C) 4,4,4
- D) 1,1,4

答案：C

453) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 2, *ptr;
    ptr = &a;
    *ptr = 8;
    a = (*ptr) ++;
    printf("%d,%d\n", a, *ptr);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 8,9
- B) 9,9
- C) 2,4
- D) 0,4

答案：B

454) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, k;
    int array[4][2] = {{1,0}, {0}, {2,9}, {3}};
    for (i=0; i<2; i++)
        for (k=0; k<3; k++)
        {
            printf("%d,", array[k][i]);
        }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,0,2,0,0,9,
- B) 1,2,4,9,6,0,
- C) 2,9,0,0,1,4,
- D) 1,2,0,1,4,1,

答案：A

455) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, *ptr;
    int array[4] = {1,1,3,4};
    for (ptr=array, i=0; i<3; i++) printf("%d,", *ptr++);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,3,4,
- B) 1,1,3,
- C) 1,2,4,
- D) 2,4,8,

答案：B

456) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, *ptr;
    int array[4] = {0,1};
    for (ptr=array, i=0; i<3; i++, ptr++)
    {
        if (*ptr == 0)
            putchar('#');
        else
            putchar('M' + *ptr);
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) #N#
- B) #F#
- C) MMM
- D) MO#

答案：A

457) 设有定义：int x=2,*p=&x;float y=3.0; char z='c';，则立即进行以下运算有安全隐患的是

- A) p++;
- B) x++;
- C) y++;
- D) z++;

答案：A

458) 以下对指针变量的操作中，错误的程序段是

- A) int x=0,*p; *p=x;
- B) int x=1,*p,*q=&x; p=q;
- C) int *p,*q; q=p=NULL;
- D) int p,*q; q=&p;

答案：A

459) 有以下程序段

```
int *p1,*p2,a[10];
p1=a;
p2=&a[5];
```

则 p2-p1 的值为

- A) 12
- B) 10
- C) 5
- D) 无法确定

答案：C

460) 要求定义一个具有 6 个元素的 int 型一维数组，以下选项中错误的是

- A) int N = 6, a[N];
- B) int a[2*3] = {0};
- C) #define N 3
int a[N+N];
- D) int a[] = {1,2,3,4,5,6};

答案：A

461) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x[] = {8,2,6,12,5,15}, f1, f2;
  int *p = x;
```

```
f1 = f2 = x[0];
for( ; p<=x+5; p++)
{ if( f1<*p ) f1 = *p;
  if( f2>*p ) f2 = *p;
}
printf("%d,%d\n", f1, f2);
}
```

程序的运行结果是

- A) 15,15
- B) 15,2
- C) 2,15
- D) 8,8

答案：B

462) 有以下程序段：

```
int m[2][3],(*p)[3];
p=m;
```

则以下对 m 数组元素的引用正确的是

- A) *(p[1]+1)
- B) *(p+2)+1)
- C) (p+1)[0]
- D) p[1]+2

答案：A

463) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
double fun(double a)
{ double x;
  x = a - (int)a;
  return x;
}
main()
{ double a = 3.1415;
  printf("%f\n", fun(a));
}
```

程序的运行结果是

- A) 0.000000
- B) 3.141500
- C) 3.000000
- D) 0.141500

答案：D

464) 以下叙述中错误的是

- A) 基类型不同的指针可以直接相互赋值
- B) 函数可以通过指针形参向所指单元传回数据
- C) 字符型指针可以指向一个字符串
- D) 指针的运用可使程序代码效率更高

答案：A

465) 有如下程序段

```
int *p, a=1;
p=&a;
*p=10;
```

则变量 a 的值为

- A) 1
- B) 10
- C) 不能确定
- D) 11

答案：B

466) 设有定义：int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p=a,i;，若 0≤i≤9，则对 a 数组元素的引用错误的是

- A) a[10]
- B) *(&a[i])
- C) p[i]
- D) a[p-a]

答案：A

467) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x[3][4] = {1,3,5,7,9,11,2,4,6,8,10,12};
  int (*p)[4] = x, k = 1, m, n = 0;
  for(m=0; m<2; m++) n += (*(p+m)+k);
  printf("%d\n",n);
}
```

程序的运行结果是

- A) 10

B)20

C)14

D)16

答案：C

968) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x[3][3] = {{2},{4},{6}}, i, *q = &x[0][0];
  for(i=0; i<2; i++)
  {
    if (i == 0)
      x[i][i+1] = *q+1;
    else
      ++q;
    printf("%d ",*q);
  }
  printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

A) 3 3

B)2 6

C) 2 3

D)3 6

答案：C

469) 关于函数返回值，以下叙述正确的是

A)函数可以返回整个结构体，即使结构体中有数组

B)函数只能返回基本数据类型的数值或指针

C)函数可以返回一个数组

D)函数不能没有返回值

答案：A

470) 关于地址和指针，以下叙述正确的是

A)可以通过强制类型转换让 char 型指针指向 double 型变量

B)函数指针 p 指向一个同类型的函数 f 时，必须写成：p = &f;

C)指针 p 指向一个数组 f 时，必须写成：p = &f;

D)一个指针变量 p 可以指向自身

答案：A

471) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int * f(int *s)
{ s[1] +=6;
  *s=7;
  s+=2;
  return s;
}
main()
{ int a[5]={1,2,3,4,5}, *p=a;
  p= f(p);
  printf( "%d,%d,%d\n", a[0], a[1], *p );
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 9,8,9

B)7,8,7

C) 7,8,3

D)1,2,1

答案：C

472) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int *f(int *s,int *t)
{ if ( *s < *t )
  s=t;
  return s;
}
main()
{ int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j, *r;
  r = f( p,q );
  printf( "%d,%d,%d,%d,%d\n", i, j, *p, *q, *r );
}
```

程序运行后的输出结果是

A)3,5,3,5,5

B)3,5,5,5,5

C)5,3,5,3,5

D)5,5,5,5,5

答案：A

473) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
int fun( int a[][N] )
{ int i,j,x=0;
  for( i=0; i<N; i++ )
    for(j=0;j<N;j++)
      if ( i == j )
        x += a[N-1-j][i];
  return x;
}
main()
{ int x[N][N]={ { 1, 2, 3, 4},
                { 5, 6, 7, 8},
                { 9, 10, 11, 12},
                {13, 14, 15, 17}}; y;

  y = fun(x);
  printf( "%d\n", y );
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 35

B) 34

C)28

D)59

答案：B

474) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int a[], int n, int flag )
{ int i=0,j,t;
  for ( i=0; i<n-1; i++ )
    for ( j=i+1; j<n; j++ )
      if ( flag )
      { if ( a[i] < a[j] )
        { t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t; }
      }
    else
    { if ( a[i] > a[j] )
      { t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t; }
    }
}
main()
{ int c[10]={ 7,9,10,8,3,5,1,6,2,4 };i;
  fun( c, 4, 1 );
  fun( c+4, 6, 0 );
  for ( i=0;i<10; i++ ) printf( "%d,", c[i] );
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A)10,9,8,7,1,2,3,4,5,6,

B)10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,

C)7,8,9,10,6,5,4,3,2,1,

D)1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

答案：A

475) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int m1(int x, int y)
{ if( x<= y ) return 2*x+1;
  else return y;
}
int m2(int x, int y)
{ if( x<= y ) return 2*y+1;
  else return x;
}
main()
{ int i, t1=10, t2=0;
  for( i=1; i<=4; i++ )
  { t1=m1( i,t1 ); t2=m2( i,t2 ); }
  printf("t1=%d t2=%d\n", t1, t2 );
}
```

}
程序运行后的输出结果是

- A)t1=9 t2=4
- B)t1=4 t2=9
- C)t1=9 t2=9
- D)t1=1 t2=4

答案：A

476) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f1(char *a, char b){ char c; c=*a; *a=b; b=c; }
void f2(char a, char b){ char c; c=a; a=b; b=c; }
void f3(char *a, char *b){ char c; c=*a; *a=*b; *b=c; }
main()
{ char t1, t2;
  t1 = 'A'; t2 = 'B'; f3( &t1, &t2 ); putchar(t1); putchar(t2);
  t1 = 'A'; t2 = 'B'; f2( t1, t2 ); putchar(t1); putchar(t2);
  t1 = 'A'; t2 = 'B'; f1( &t1, t2 ); putchar(t1); putchar(t2);
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) BABABA
- B) ABBABB
- C) BAABBB
- D) BABAAB

答案：C

477) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun( int *b, int n )
{ int i, r=1;
  for( i=0; i<=n; i++ ) r=r*b[i];
  return r;
}
main()
{ int x, a[]={2,3,4,5,6,7,8,9 };
  x=fun( a, 3 );
  printf("%d\n", x);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 720
- B) 120
- C) 24
- D) 6

答案：B

478) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i, k=0, a[10];
  for( i=0; i<10; i++ ) a[i]=i;
  for( i=0; i<4; i++ ) k += a[i] + i;
  printf("%d\n", k);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 12
- B) 16
- C) 6
- D) 10

答案：A

479) 若有语句：int a[3][4], (*p)[4]; p = a; , 则以下选项中叙述错误的是

- A) 系统将开辟一个名为 p 的二维数组，p[0][0] 中的值即为 a[0][0] 中的值
- B) p+1 代表 a[1][0] 的地址
- C) p 中将存放 a 数组的首地址
- D) p+2 代表 a 数组最后一行的首地址

答案：A

480) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 3
void fun( int x[][N], int *r1, int *r2 )
{ int i, j;
  *r1 = *r2 = 0;
  for( i=0; i<N; i++ )
```

```
{ j=N - (i+1);
  if (x[*r1][*r2] < x[i][j]){ *r1 = i; *r2 = j; }
}
}
main()
{ int a[N][N] = { 1,5,7,9,2,6,4,3,8 }, i, j;
  fun( a, &i, &j );
  printf("%d\n", a[i][j]);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 9
- B) 6
- C) 8
- D) 7

答案：D

481) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int new_div(double a, double b)
{ return a / b + 0.5; }
main()
{ printf("%d", new_div(7.8, 3.1)); }
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3
- B) 2
- C) 1
- D) 0

答案：A

482) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char* p1 = "123";
  int* p2 = 0;
  float* p3 = 0;
  printf("%d,%d,%d", sizeof(p1), sizeof(p2), sizeof(p3));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,4,4
- B) 3,1,2
- C) 3,4,4
- D) 4,1,1

答案：A

483) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void change( char* array, int len )
{ for (len--; len>=0; len--)
  array[len] += 1;
}
main()
{ int i;
  char array[5] = "ABCD";
  change(array, 4);
  for (i=0; i<4; i++)
    printf("%c", array[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) B,C,D,E,
- B) A,B,C,D,
- C) C,D,E,F,
- D) B,D,F,H,

答案：A

484) 以下叙述正确的是

- A) char c1, *c2, *c3[10]; 是合法的变量定义语句
- B) 数组说明符的一对括号中不能使用表达式
- C) 数组元素下标可以是非整数
- D) 若有定义 char array[4]; 则语句 printf("%c", array["3"]); 是合法的

答案：A

485) 对于以下函数声明

```
void fun(int array[4], int *ptr);
```

以下叙述中正确的是

- A) array, ptr 都是指针变量
- B) 调用 fun 函数时，实参将复制给 array 4 个整型值

C)调用 fun 函数时，array 按值传送，ptr 按地址传送

D)array 是数组，ptr 是指针，它们的性质不同

答案：A

486) 设有以下程序段

```
float a[8] = {1.0, 2.0};
int b[1] = {0};
char c[] = {"A", "B"};
char d == "1";
```

以下叙述正确的是

A) 只有变量 a,b,c 的定义是完全合法的

B) 只有变量 a, b 的定义是完全合法的

C)所有变量的定义都是完全合法的

D)只有变量 c 的定义是合法的

答案：B

487) 设有定义：int x[10],*p=x,i;，若要为数组 x 读入数据，以下选项正确的是

A)for(i=0;i<10;i++) scanf("%d",p+i);

B)for(i=0;i<10;i++) scanf("%d",*p+i);

C)for(i=0;i<10;i++) scanf("%d",*(p+i));

D)for(i=0;i<10;i++) scanf("%d",x[i]);

答案：A

488) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[4],p,x,i;
  for( i=3;i>0;i-- )a[i-1]=i*2-1;
  scanf("%d",&x);
  i=0;
  while( a[i]<x ) i++;
  p=i;
  for( i=3;i>p;i-- ) a[i]=a[i-1];
  a[p]=x;
  for( i=0;i<4;i++ ) printf("%3d",a[i]);
  printf("\n");
}
```

执行时输入：2<回车>，则输出结果是

A) 5 4 3 1

B) 1 2 3 5

C)1 2 3 4

D)3 2 1 4

答案：B

489) 设有以下程序段

```
main()
{ int x[M][N];
  ...
  Arrlet(x);
  ...
}
```

则作为函数 Arrlet 的形参，以下表示形式非法的是

A) int (*x)[N]

B) int x[M][]

C)int x[][N]

D)int x[M][N]

答案：B

490) 函数 fun 的功能是在 a 所指的具有 n 个元素的数组中查找最大值并返回给调用函数，函数不完整。

```
int fun(int *a,int n)
{ int *p,*s;
  for( p=a,s=a; p-a<n;p++ )
    if(_____) s=p;
  return *s;
}
```

在 if 语句下划线处应填入的选项是

A)*p>*s

B)p>s

C)a[p]>a[s]

D)p-a>p-s

答案：A

491) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[3][3]={1,3,5,},
```

```
{7,9,11,},
```

```
{13,15,17}};
```

```
int (*p)[3]=a, i,j,n=0;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<2;j++)
```

```
n+=*(p+i+j);
```

```
printf("%d\n",n);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 60

B) 48

C)36

D)54

答案：B

492) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a[],int n,int x)
{ int *p=a;
  while( p<a+n && *p!=x ) p++;
  if ( p<a+n ) return p-a;
  else return -1;
}
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  printf("%d\n",fun(a,10,10));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)9

B)-1

C)10

D)0

答案：A

493) 以下程序段中，函数 FindMin 的形参 a 所指数组中只存放正整数，函数的功能是查找数组中的最小值，并作为函数值返回

```
#define MAX 2147483647
int FindMin(int a[], int n)
{ int i, min;
  min= _____;
  for( i=n-1; i>=0;i-- )
    if(min>a[i]) min=a[i];
  return min;
}
```

程序中下划线处是给变量 min 赋初值，以下供选择的答案中错误的是

A) a[0]

B)MAX

C)0

D)a[n-1]

答案：C

494) 若有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun (int x)
{ int y;
  y = x++;
  return y;
}
main()
{ int k;
  for(k=0; k<3; k++) { printf ( "%d,", fun(k)+k); k++; }
}
```

执行后的输出结果是

A)0,4 ,

B)0,6 ,

C)1,5 ,

D)1,7 ,

答案：A

495) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f( int );
main()
{ void f( int );
  f(5);
```



```

}
void f(int n)
{ printf("%d\n", n);
  return;
}

```

以下叙述中错误的是

- A) 在主函数中，f(5);可以正确调用 f 函数
- B) f 函数中不允许使用 return 语句，应该删除
- C) 在主函数后的其他函数可以正确调用 f 函数
- D) f 函数无返回值，定义成 void 类型是正确的

答案：B

496) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ int i=3,j=5, *p=&i, *q=&j, **r;
  r = &q;
  printf("%d,%d,%d,%d,%d\n", i, j, *p, *q, **r);
}

```

执行后的输出结果是

- A) 5,3,5,3,5
- B) 3,5,3,5,5
- C) 3,5,3,5,3
- D) 3,5,3,3,5

答案：B

497) 以下选项中能正确定义二维数组的是

- A) double a[][3]={ 2*3};
- B) double a[][3];
- C) double a[][3]={};
- D) double a[2][3]={1.0},{2.0},{3.0,4.0}};

答案：A

498) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void funA(int n) {n++;}
main()
{ int a=1;
  funA(a); printf("%d", a);
  funA(a); printf("%d\n", a);
}

```

执行后的输出结果是

- A) 1 1
- B) 1 2
- C) 2 2
- D) 2 1

答案：A

499) 若有函数定义如下

```

int fun(int x, int y)
{ return x-y; }

```

则以下对应上述函数的说明语句错误的是

- A) int fun(int x, y);
- B) int fun(int , int);
- C) int fun(int a, int b);
- D) int i, fun(int x, int y);

答案：A

500) 以下判断形参变量 a 是否为素数的函数正确的是

- A) int isprime(int a)


```

{ int i;
  for(i=2; i<=a/2; i++)
    if(a%i==0) return 0;
  return 1;
}

```
- B) int isprime(int a)


```

{ int i;
  for(i=2; i<=a/2; i++)
    if(a%i==1) return 1;
  return 0;
}

```
- C) int isprime(int a)


```

{ int i;
  for(i=2; i<=a/2; i++)
    if(a%i==0) return 0;
    else return 1;
}

```

```

D) int isprime(int a)
{ int i;
  for(i=2; i<=a/2; i++)
    if(a%i==1) return 1;
    else return 0;
}

```

答案：A

501) 以下叙述中正确的是

- A) 指针变量具有基类型，基类型不同的指针变量不能直接相互赋值
- B) 无论指针变量 p 具有何种基类型，表达式 p=p+1 都代表指针 p 移动一个字节
- C) 指针变量的赋值操作：p=0;是非法的
- D) 通过指针变量存取某个变量值的方式称为“直接存取”方式

答案：A

502) 以下不能使指针 s 所指存储单元的值增 1 的选项是

- A) *s++;
- B) *s=*s+1;
- C) (*s)++;
- D) ++*s;

答案：A

503) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ int a[10]={0},i=0,*p=a;
  while( p<a+9 )
  { *p = ++i;
    p+=2;
  }
  for(i=0; i<9;i++)
    printf("%d ",a[i]);
  printf("\n");
}

```

执行后的输出结果是

- A) 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- B) 0 1 0 2 0 3 0 4 0
- C) 1 0 2 0 3 0 4 0 5
- D) 0 1 2 3 4 5 6 7 8

答案：C

504) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define N 4
main()
{ int a[N][N]={0},i,j,k;
  for( i=0; i<N/2; i++)
  { for( j=i; j<N-i; j++)
    { a[i][j]=a[N-i-1][j]=i+1;
      for( k=i+1; k<N-i-1; k++)
        a[k][i]=a[k][N-i-1]=i+1;
    }
  }
  for(j=0; j<N; j++)
    printf("%2d",a[1][j]);
  printf("\n");
}

```

执行后的输出结果是

- A) 1 1 1 1
- B) 1 2 2 1
- C) 2 1 1 2
- D) 2 2 2 2

答案：B

505) 以下说法正确的是

- A) 函数返回值可以是一个指向函数的指针
- B) 函数返回值只能是基本数据类型的数值或指针
- C) 函数可以返回另一个函数的整个函数体
- D) 函数返回值可以是一个数组，同时返回多个值

答案：A

506) 关于地址和指针，以下说法错误的是

- A) 绝对不可以通过强制类型转换让 char 型指针指向 double 型变量
- B) p = f; 可以让函数指针 p 指向一个同类型的函数 f
- C) q = a; 可以让指针 q 指向一个同类型的数组 a
- D) 指针变量可以赋 NULL 值

答案：A

1007)

有以下程序

```
#include <stdio.h>
int *f(int *s)
{ s+=2;
  s[1] +=6;
  *s=7;
  return s;
}
main()
{ int a[5]={1,2,3,4,5}, *p=a;
  p= f(p);
  printf("%d,%d,%d,%d", a[0], a[1], *p,p[1]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1,2,1,2
- B) 7,8,7,8
- C) 1,2,7,10
- D) 7,10,7,10

答案：C

508) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void swap(int *a, int *b)
{ int t, *tp;
  t = *a; *a = *b; *b = t;
  tp = a; a = b; b = tp;
  printf("%d,%d", *a,*b);
}
main()
{ int i=3, j=7, *p=&i, *q=&j;
  swap(p, q);
  printf("%d,%d,%d,%d", i, j, *p, *q);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 3,7,7,3,7,3
- B) 7,3,7,3,7,3
- C) 3,7,3,7,7,3
- D) 3,7,3,7,3,7

答案：A

509) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
int fun(int a[][N])
{ int i, y=0;
  for(i=0; i<N; i++)
    y += a[1][i] + a[N-1][i];
  for(i=0; i<N-1; i++)
    a[i][i] = a[i][i] * a[i][i];
  return y;
}
main()
{ int y, x[N][N]={11,21, 13, 4,
                  15, 6, 17, 8,
                  9, 1, 11, 12,
                  3, 4, 15, 6};
  y=fun(x);
  printf("%d,%d,%d", y, x[N-3][N-3], x[N-3][N-2]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 74,6,17
- B) 74,36,17
- C) 82,36,17
- D) 82,6,17

答案：B

510) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n, int flag)
{ int i=0, j, t;
  for (i=0; i<n-1; i++)
    for (j=i+1; j<n; j++)
      if (flag)
        { if (a[i] < a[j])
```

```
{ t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;
}
else
{ if (a[i] > a[j])
  { t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;
}
}
```

```
main()
{ int c[10]={7,9,10,8,3,5,1,6,2,4};
  fun(c, 10, 0);
  fun(c, 5, 1);
  for (i=0; i<10; i++)
    printf("%d", c[i]);
}
```

- A) 5,4,3,2,1,6,7,8,9,10,
- B) 6,7,8,9,10, 5,4,3,2,1,
- C) 6,7,8,9,10, 1,2,3,4,5,
- D) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

答案：A

511) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int add_more(int a, int b)
{
  return a + b - 2;
}
main()
{
  int i;
  for (i=0; i<4; i++)
    printf("%d", add_more(i, 2));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1234
- B) 0123
- C) 5678
- D) 4321

答案：B

512) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int change(int* data)
{
  *data = *data % 2;
  return (*data) + 1;
}
main()
{
  int data = 12;
  change(&data);
  printf("%d", data);
  data = change(&data);
  printf("%d", data);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 12,13,
- B) 1,2,
- C) 0,1,
- D) 0,0,

答案：C

513) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void change(int* array, int len)
{
  for (; len>=0; len--)
    array[len] += 2;
}
main()
{
  int i, array[6] = {1,2,3};
  change(array, 5);
  for (i=0; i<5; i++)
    printf("%d", array[i]);
}
```

}

程序运行后的输出结果是

- A)3,4,5,2,2,
- B)3,4,5,6,7,
- C)2,3,4,5,6,
- D)1,2,0,0,0,

答案：A

514) 以下叙述中正确的是

- A)char c1, c2, *c3[4]; 是合法的定义语句
- B)数组说明符的一对方括号中只能使用常量，不能使用常量表达式
- C)数组下标可以使用实数
- D)若有数组定义 float array[1]; 则语句 printf("%f", array[0.1]); 是合法的

答案：A

515) 对于函数声明 void fun(float array[], int *ptr); 以下叙述正确的是

- A)函数 fun 的参数 array, ptr 都是指针变量
- B)函数 fun 的参数 array 是数组名，ptr 是指针变量，它们有本质区别
- C)调用函数 fun 时，实参数组元素个数可以比形参 array 数组元素个数多
- D)调用函数 fun 时，传送给形参 array 的应是数组的所有元素

答案：A

516) 设有如下程序段

```
int a[8] = {1,2};
```

```
int b[] = {0};
```

```
char c[2] = {'\0', "B"};
```

```
char d = "AB\0";
```

以下叙述正确的是

- A) 只有 a,b,c 的定义是合法的
- B)a,b,c,d 的定义都是合法的
- C) 只有 a, b 的定义是合法的
- D)只有 c 的定义是合法的

答案 C

517) 以下叙述中正确的是

- A) '\x41' 和 '\101' 都是转义字符常量
- B)""与""都是字符串常量
- C)""是空的字符串，""是空字符 NULL
- D)""\n"和""\n"都是回车字符

答案：A

518) 以下选项中，能够正确利用随机函数 rand()，产生一个英文字母的表达式是

- A)rand()%2==0 ? rand()%26+'A': rand()%26+'a'
- B)rand()%26+'A' || rand()%26+'a'
- C)rand()%26+'A' && rand()%26+'a'
- D)rand()%2==0 ? rand()% 'A' : rand()% 'a'

答案：A

519) 以下选项中表示空函数的是

- A) void fun();
- B) void fun(){ }
- C)int fun() { return 0; }
- D)int fun(int a,int b) { return 1; }

答案：B

520) 以下程序拟调用 getmax 函数 找出四个变量中最大的一个，但程序不完整：

```
#include<stdio.h>
int getmax(int x,int y)
{ return x>y?x:y; }
void main()
{
    int a,b,c,d,mx;
    scanf("%d%d%d%d",&a,&b,&c,&d);
    printf("max=%d\n",_____);
}
```

以下选项若填入下划线处，不能实现上述功能的是

- A)mx=(getmax(a,b),getmax(c,d))
- B)getmax (getmax(a,b),getmax(c,d))
- C)getmax(a, getmax(b,getmax(c,d)))
- D)getmax(getmax(getmax(a,b),c),d)

答案：A

521) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
```

```
int f1(int a)
```

```
{ return a*3;}
```

```
int f2(int *b)
```

```
{ return *b*5;}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int x=3,y=5;
```

```
    printf("%d,%d\n",f1(x),f2(&y));
```

```
}
```

程序的运行结果是

- A) 9,125
- B) 9,25
- C)3,15
- D)3,45

答案：B

522) 若有定义，int a=3,*p=&a,**q=&p;，则以下叙述中错误的是

- A)q 是指针变量，*q 就是变量 a
- B)p 是指针变量，p 指向变量 a
- C)q 指向变量 p，所以*q 指向变量 a
- D)*p 与**q 都代表变量 a

答案：A

523) 以下叙述中错误的是

- A)凡是带有返回值的库函数，都不能通过加分号而作为独立的语句出现
- B)在同一源程序文件中，函数名必须唯一
- C)不同函数中的形式参数可以同名
- D)返回基本数据类型的库函数的调用，均可以出现在赋值号右边的表达式中

答案：A

524) 若有如下函数定义

```
double fun(int x,int y)
```

```
{ return (x+y); }
```

return 语句中表达式值的类型与说明的类型不一致，则以下叙述中正确的是

- A) 编译出错
- B)函数返回的值为 int 型
- C) 函数返回的值为 double 型
- D)运行时出错

答案：C

525) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(int *a,int *b)
```

```
{ for( ; (*a<*b) || (getchar()!='@') ; )
```

```
    { (*a)++; (*b)--; }
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int i=0,j=5;
```

```
    fun(&i,&j);
```

```
    printf("%d,%d\n",i,j);
```

```
}
```

程序运行时在第一列开始输入：

ab@<回车>

则运行结果是

- A)5,0
- B)3,2
- C)0,5
- D)4,1

答案：A

526) 设有定义：int a[10],*p=a,k;

以下为数组 a 的 10 个元素依次读入数据的程序段中错误的是

- A)for(k=0; k<10;k++) scanf("%d",a++);
- B)for(k=0; k<10;k++) scanf("%d",a+k);
- C)for(k=0; k<10;k++) scanf("%d",p++);
- D)for(; p-a<10; p++) scanf("%d",p);

答案：A

527) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int fun(int *a,int *b,int n)
```

```
{ int i=0,j=0,sum=0;
```

```
    for( ; i<n; i++)
```

```
    { sum += a[i];
```

```

    if ((i+1)%2 == 0)
    { b[j++] = sum;
      sum=0;
    }
  }
  return j;
}
main()
{ int a[8]={1,0,2,3,5,4,2,1},b[8],k,i;
  k=fun(a,b,8);
  for(i=0;i<k;i++)
    printf("%d ",b[i]);
}

```

程序的运行结果是

- A) 0 2 4 2
- B) 1 5 9 3
- C) 1 3 5 1
- D) 2 8 6

答案：B

528) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ int a[3][3]={0,1,2,3,4,5,6,7,8},(*p)[3],i;
  p=a;
  for(i=0;i<3;i++)
    { printf("%d ",(*p)[i]); p++; }
}

```

程序的运行结果是

- A) 0 1 2
- B) 0 4 8
- C) 0 3 6
- D) 1 4 7

答案：B

529) 关于函数返回值，以下说法错误的是

- A) 函数返回值可以是一个指针
- B) 函数返回值可以是一个数
- C) 函数返回值可以是整个数组
- D) 函数返回值可以是一个函数的入口地址

答案：C

530) 关于数组和指针，以下说法错误的是

- A) 既可以读入数据到数组中，也可以读入数据到初始值为 NULL 的指针所指的存储单元中
- B) 数组名本身就是一个指针，指向数组内存的起始位置
- C) 可以让一个指针指向一个同类型的数组
- D) 指针可以指向同类型的数组中的任意一个元素

答案：A

531) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
int *f(int *s)
{ s += 1;
  s[1] += 6;
  *s++ += 7;
  return s;
}
main()
{ int a[5] = {1,2,3,4,5}, *p = a;
  p = f(p);
  printf("%d,%d,%d,%d", a[0], a[1], *p, p[1]);
}

```

程序执行后的输出结果是

- A) 9,4,9,4
- B) 1,9,9,4
- C) 1,2,1,2
- D) 1,9,1,9

答案：B

532) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
void swap(int *a, int *b)
{ int *tp;
  tp = a; a = b; b = tp;
  printf("%d,%d", *a, *b);
}

```

```

main()
{ int i = 3, j = 7, *p = &i, *q = &j;
  swap(p, q);
  printf("%d,%d", *p, *q);
}

```

程序执行后的输出结果是

- A) 7,3,3,7
- B) 7,3,7,3
- C) 3,7,3,7
- D) 3,7,7,3

答案：A

533) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
#define N 4
int fun(int a[][N])
{ int i, y=0;
  for(i=0; i<N; i++)
    y += a[0][i] + a[N-1][i];
  for(i=1; i<N-1; i++)
    y += a[i][0] + a[i][N-1];
  return y;
}
main()
{ int y, x[N][N] = {{1, 2, 3, 4},
                    {2, 1, 4, 3},
                    {3, 4, 1, 2},
                    {4, 3, 2, 1}};

  y = fun(x);
  printf("%d", y);
}

```

程序执行后的输出结果是

- A) 40
- B) 35
- C) 30
- D) 32

答案：C

534) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n, int flag)
{ int i=0, j, t;
  for (i=0; i<n-1; i++)
    for (j=i+1; j<n; j++)
      if (flag ? (a[i] < a[j]) : (a[i] > a[j]))
        { t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t; }
}
main()
{ int c[10]={7,9,10,8,3,5,1,6,2,4},i;
  fun(c, 10, 1);
  fun(c, 5, 0);
  for (i=0; i<10; i++)
    printf("%d,", c[i]);
}

```

程序执行后的输出结果是

- A) 6,7,8,9,10,5,4,3,2,1,
- B) 5,4,3,2,1,6,7,8,9,10,
- C) 6,7,8,9,10,1,2,3,4,5,
- D) 10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,

答案：A

535) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
int sum_3(int a, int b)
{
  return a + b - 3;
}
main()
{
  int i;
  for (i=1; i<5; i++)
    printf("%d#", sum_3(i, 3));
}

```

程序运行后的输出结果是

A)1#2#3#4#

B)0#1#2#3#

C)4#5#6#7#

D)4#3#2#1#

答案：A

536) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int change(int* data)
```

```
{
    return ++(*data);
}
```

```
main()
```

```
{
    int data = 0;
    change(&data);
    printf("%d,", data);
    data = change(&data);
    printf("%d,", data);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 0,1,

B) 1,2,

C)1,1,

D)0,0,

答案：B

537) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void change(int* array, int len)
```

```
{
    for (; len>=0; len--)
        array[len]++;
}
```

```
main()
```

```
{
    int i, array[4] = {0,1};
    change(array, 3);
    for (i=0; i<4; i++)
        printf("%d,", array[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)1,2,1,1,

B)3,4,5,6,

C)0,1,2,3,

D)1,2,0,0,

答案：A

538) 下面说法正确的是

A)char c1 = 'A', c2, *c3; 是合法的变量定义语句

B)方括号数组说明符中不能使用带有运算符的表达式

C)数组下标的下限在定义数组时设置，可以设定为负数

D)对于数组元素是浮点值的数组 float array[3], array[1.5]是合法的

答案：A

539) 对于函数声明

```
void fun(float array[], int *ptr);
```

以下叙述中正确的是

A)函数参数 array, ptr 都是指针变量

B)函数参数 array 是数组名，不是指针变量，ptr 是指针变量

C)调用函数时，调用处的实参数组的所有值都会自动复制到 array 数组中

D)调用函数时，array 按值传送地址，ptr 是按地址传送数值

答案：A

540) 设有如下程序段

```
int a[2] = {0};
```

```
int b[] = {0};
```

```
char c[2] = "ABC";
```

```
char d = "ABC";
```

则以下叙述正确的是

A) a,b,c,d 的定义都是合法的

B) 只有 a, b 的定义是合法的

C)只有 c,d 的定义是合法的

D)只有 c 的定义是合法的

答案：B

541) 若函数 fun 定义如下

```
int fun(void)
```

```
{
    double d;
    long t=rand();
    d=t*0.618;
    return d;
}
```

则函数返回值的类型是

A) void

B)double

C) int

D)long

答案：C

542) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void sub(double a,double *pb);
```

```
int main()
```

```
{
    double x,y;
    scanf("%lf%lf",&x,&y);
    sub(x,&y);
    printf("x=%f y=%f\n",x,y);
}
```

```
void sub(double a,double *pb)
```

```
{
    a=a-*pb;
    *pb=*pb-a;
}
```

程序运行时输入：10.2 3.5<回车>，则输出结果为

A)x=10.200000 y=-3.200000

B)x=6.700000 y=-13.700000

C)x=7.000000 y=-3.500000

D)x=13.400000 y=-7.000000

答案：A

543) 运算符[] 内的数据类型只能是

A)int 和 char

B)float

C)double

D)char

答案：A

544) 若有定义：a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};，则 a[a[5]-a[7]/a[1]] 的值是

A)3

B)4

C)2

D)10

答案：A

545) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void swap(int *pa,int *pb)
```

```
{
    int t;
    t=*pa;*pa=*pb;*pb=t;
}
```

```
void fun(int *ds,int n)
```

```
{
    int i,midx;
    midx=0;
    for(i=1;i<n;i++)
        if(ds[i]<ds[midx]) midx=i;
    swap(ds,ds+midx);
}
```

```
void main()
```

```
{
    int data[]={37,31,26,17,61,12};
    for(i=0;i<5;i++)
        fun(data+i,6-i);
    for(i=0;i<6;i++)
        printf("%3d",data[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是
A) 61 37 31 26 17 12
B) 37 31 26 17 61 12
C) 17 61 12 37 31 26
D) 12 17 26 31 37 61

答案：D

546) 以下定义语句错误的是

A) int a[3][4]={1,2,3},{4,5},{6,7},{8,9};
B) int a[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
C) int a[3][4]={1,2,3},{4,5,6,7},{8,9};
D) int a[3][4]={1,2},{3,4,5},{6,7,8,9};

答案：A

547) 以下关于函数参数的叙述中，错误的是

A) 形参可以是常量、变量或表达式
B) 实参与其对应的形参类型一致
C) 实参可以是常量、变量或表达式
D) 形参可以是任意合法数据类型

答案：A

548) 设有定义语句 double *p,m=2.6; 要使指针 p 指向变量 m，则以下正确的赋值语句是

A) p=&m;
B) p=m;
C) *p=&m;
D) *p=m;

答案：A

549) 以下针对相应语句的注释中，说法错误的是

A) int (*pt)[2]; /* pt 是一维数组名 */
B) int *pt[2]; /* pt 是一个指针数组名 */
C) int (*pt)(); /* pt 是指向函数的指针 */
D) int *pt(); /* pt 是一个函数名 */

答案：A

550) 若有定义语句：int x[][3]={1,2,3,4,5,6};，则以下选项中与该语句等价的是

A) int x[][3]={1,2,3},{4,5,6};
B) int x[][3]={1,2},{3,4},{5,6};
C) int x[][3]={1},{2,3},{4,5,6};
D) int x[][3]={1,2,3},{4,5},{6};

答案：A

551) 设有定义：int x[2][3];，则以下选项中不能表示数组元素 x[0][1]的是

A) *(x+1)
B) *(x+1)
C) (*x)[1]
D) (&x[0][0]+1)

答案：A

552) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int *b)
{ int t;
  t=b[0]; b[0]=b[3]; b[3]=t;
}
main()
{ int a[6]={1,2,3,4,5,6},i=0;
  do
  { fun(a+i);i++; }
  while(i<3);
  for(i=0; i<6; i++) printf("%d ",a[i]);
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 4 2 3 1 5 6
B) 4 5 6 1 2 3
C) 4 5 6 4 5 6
D) 1 2 3 4 5 6

答案：B

553) 以下有关函数的叙述错误的是

A) 在 C 语言中函数的实参个数可以有多个，各实参之间用分号隔开
B) 在 C 语言的函数体中可以有多个 return 语句
C) C 语言规定，不能在函数的内部定义函数
D) C 语言程序总是从 main() 函数开始执行

答案：A

554) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a, int b)
{ int c;
  c=a;
  if(a>b) c=1;
  else if(a==b) c=0;
  else c=-1;
  return c;
}
main()
{ int i=2,p;
  p=fun(i,i+1);
  printf("%d\n",p);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) -1
B) 0
C) 1
D) 2

答案：A

555) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(double x, double *y, double *z)
{ *y = *y-1.0; *z = *z+x; }
main()
{ double a=2.5, b=9.0, *pa, *pb;
  pa=&a; pb=&b;
  fun(b-a,pa,pb);
  printf("%f\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 8.000000
B) 9.000000
C) 1.500000
D) 10.500000

答案：C

556) 以下叙述中错误的是

A) 通过指针变量存取某个变量值的方式称为“直接存取”方式
B) 在程序的开头包含头文件 stdio.h 后，可以给指针变量赋 NULL 值
C) 将一个指针变量中的值赋给同类型的另一个指针变量，则这两个指针指向同一地址
D) C 语言中函数返回值的类型可以是简单的数据类型，也可以是指针类型

答案：A

557) 以下能对二维数组 a 进行正确初始化的语句是

A) int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}};
B) int a[][3]={1,2,3},{4,5,6};
C) int a[2][4]={1,2,3},{4,5},{6};
D) int a[][3]={1,0,1},{1,1};

答案：B

558) 使用数组名作为函数的实参时，传递给形参的是

A) 数组的首地址
B) 数组第一个元素的值
C) 数组中全部元素的值
D) 数组元素的个数

答案：A

559) 若有如下形式的函数

```
int fun(int a[], int *p, int n)
{.....}
```

调用函数之前需要对函数进行声明，则以下选项中错误的是

A) int fun(int, int, int);
B) int fun(int a[], int *p, int n);
C) int fun(int a[], int *, int);
D) int fun(int [], int *, int);

答案：A

560) 以下关于指针的说法错误的是

A) 可以向指针中写入任意数据
B) 可以向指针所指内存单元中写入类型与指针基类型相同的数据
C) 指针可以指向与其基类型相同的普通变量
D) 通过加一个正整数，可以使指针指向其他内存单元

答案：A

561) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int *f(int *s)
{ s += 1;
  s[1] += 6;
  *s++ += 7;
  return s;
}
main()
{ int a[5]={1,2,3,4,5}, *p;
  p = f(&a[1]);
  printf("%d,%d,%d,%d", a[1], a[2], *p,p[1]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 2,16,4,5
- B) 2,10,10,5
- C) 3,9,10,5
- D) 10,9,4,5

答案：B

562) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
void swap(int *a, int *b)
{ int *tp,t;
  tp = a; a = b; b = tp;
  t = *a; *a = *b; *b = t;
  printf("%d,%d", *a,*b);
}
main()
{ int i=3, j=7, *p=&i, *q=&j;
  swap(p, q);
  printf("%d,%d", *p, *q);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 3,7,7,3
- B) 7,3,7,3
- C) 3,7,3,7
- D) 7,3,3,7

答案：A

563) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
int fun(int a[][N])
{ int i, y=0;
  for(i=0; i<N; i++)
    y += a[i][1] + a[i][N-2];
  for(i=0; i<N; i++)
    y += a[1][i] + a[N-2][i];
  return y;
}
main()
{ int y, x[N][N]={ {1, 2, 3, 4},
                   {2, 1, 4, 3},
                   {3, 4, 1, 2},
                   {4, 3, 2, 1}};
  y=fun(x);
  printf("%d", y);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 30
- B) 35
- C) 40
- D) 32

答案：C

564) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n, int flag)
{ int i=0, j, t;
  for (i=0; i<n-1; i++)
    for (j=i+1; j<n; j++)
      if (flag ? (a[i] > a[j]) : (a[i] < a[j]))
        { t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;
        }
}
```

```
}
main()
{ int c[10]={7,9,10,8,3,5,1,6,2,4};
  fun(c, 10, 1);
  fun(c, 8, 0);
  for (i=0; i<10; i++)
    printf("%d,", c[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 8,7,6,5,4,3,2,1,9,10,
- B) 3,4,5,6,7,8,9,10,2,1,
- C) 9,10,1,2,3,4,5,6,7,8,
- D) 10,9,8,7,6,5,4,3,1,2,

答案：A

565) 库函数rand()的功能是产生一个在0~32767之间的随机数。若要用此函数随机产生一个0~99.99(2位小数)之间的数，以下能实现此要求的表达式是

- A) (rand()%10000)/100.0
- B) (rand()%10000)/100
- C) (rand()%9000+1000.0)/100.0
- D) (rand()%100)/100.0

答案：A

566) 若想定义一个求x的n次方的函数，设传给函数的幂次n为整数，则以下四个函数中正确的是

- A) double mypow(double x,int n)
 {
 int signednum,i;
 double mul = 1.0;
 if(n >= 0) signednum = 1;
 else
 {
 signednum = -1;
 n = -n;
 }
 for(i=1;i<=n;i++)
 mul *= x;
 if(signednum == -1)
 mul = 1.0/mul;
 return mul;
 }
 B) double mypow(double x,int n)
 {
 int i;
 double mul=1.0;
 n=fabs(n);
 for(i=1;i<=n;i++)
 mul *= x;
 return mul;
 }
 C) double mypow(double x,int n)
 {
 int i;
 double mul = 1.0;
 if(n>0)
 {
 for(i=1;i<=n;i++)
 mul *= x;
 }
 else
 {
 for(i=n;i>=0;i--)
 mul*=1.0/x;
 }
 return mul;
 }
 D) double mypow(double x,int n)
 {
 int i;
 double mul=1.0;
 if(n >= 0)
 {
 for(i=0;i<=n;i++)

```

        mul *= x;
    }
    else
    {
        for(i=n;i>=0;i--)
            mul *= 1.0/x;
    }
    return mul;
}

```

答案：A

567) 下面关于指针基类型的叙述正确的是

A) 指针的基类型决定通过该指针访问的每个内存单元包含多少个字节

B) 基类型不同的指针，其地址值不能相同

C) 基类型相同的指针，可以进行加、减、乘、除运算

D) 基类型为 void 的指针，可以存取任何类型的数据

答案：A

568) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
int fun(char a,char* s)
{
    int temp;
    temp=a;
    a=*s;
    *s=temp;
    return a;
}
void main()
{
    char a='3',b='6',c;
    c=fun(a,&b);
    printf("%c,%c,%c\n",a,b,c);
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 6,3,3

B) 3,3,6

C) 3,6,3

D) 6,3,6

答案：B

569) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int array[]={1,3,5,7,9},i,j;
    for(i=0;i<4;i+=2)
    {
        for(j=1;j<5;j++&j++)
            printf("%d ",array[i+j]);
    }
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 3 7 7

B) 3 5 7

C) 5 9 9

D) 5 7 7

答案：A

570) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int array[][3]={1,3},{5},{7,9},i,j;
    for(i=2;i>=0;i--)
    {
        for(j=2;j>=0;j--)
            printf("%d ",array[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 0 9 7

0 0 5

0 3 1

B) 0 3 1

0 0 5

0 9 7

C) 7 9 0

5 0 0

1 3 0

D) 1 3 0

5 0 0

7 9 0

答案：A

571)

有如下程序

```

#include <stdio.h>
int mul_mod(int a, int b, int c)
{
    return (a * b) % c;
}
main()
{
    int i;
    for (i=0; i<5; i++)
        printf("%d", mul_mod(i, 14, 2));
}

```

程序运行后的输出结果是

A) 01234

B) 12345

C) 00000

D) 11111

答案：C

572) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
int test(int *data)
{
    return --(*data);
}
main()
{
    int data = 12;
    test(&data);
    printf("%d,", data);
    data = test(&data);
    printf("%d,", data);
}

```

程序运行后的输出结果是

A) 11,10,

B) 12,11,

C) 11,12,

D) 12,12,

答案：A

573) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
void change(int array[], int len)
{
    for (; len>=0; len--)
        array[len] *= 2;
}
main()
{
    int array[5] = {2,3};
    change(array, 4);
    printf("%d", array[1]);
}

```

程序运行后的输出结果是

A) 3

B) 5

C) 6

D) 2

答案：C

574) 下面的说法正确的是

A) char x, *y, **str; 同时定义了三个变量，是合法的语句

B) 数组说明符的一对方括号中只能使用整数常量

C) 单精度值可以作为数组下标

D)若有定义 float arr[2]; 则 printf("%f", array[1.5]);是合法的语句

答案：A

575) 对于函数声明

```
void fun(int a[1], int *b);
```

以下叙述中正确的是

A)函数参数 a, b 都是指针变量

B)声明有语法错误，参数 a 的数组大小必须大于 1

C)调用该函数时，形参 a 仅复制实参数组中第一个元素

D)调用该函数时，a 的值是对应实参数组的内容，b 的值是对应实参的地址

答案：A

576) 设有如下程序段

```
int a[2] = {0};
int b[] = {0, 0, 1};
char c[] = {"A"};
char d = "\0";
```

以下叙述中正确的是

A)只有 d 的定义不合法，其余定义均合法

B)所有定义都是合法的

C)a、b 的定义合法，c、d 的定义不合法

D)只有 a 的定义合法，其余定义均不合法

答案：A

577) 有如下形式的函数

```
int fun(int a[4][5], int *p[10], int n)
{.....}
```

调用函数之前需要对函数进行说明，即所谓的函数向前引用说明，

以下对 fun 函数说明正确的是

A)int fun(int b[][5], int *r[], int m);

B)int fun(int a[4][], int *p[10], int n);

C)int fun(int a[], int *p[], int n);

D)int fun(int a[], int *p[], int n);

答案：A

578) 关于指针，以下说法正确的是

A)若指针指向变量，则可以向指针所指内存单元写入数据

B)可以直接向指针中写入数据

C)指针可以指向内存中任何位置，并写入数据

D)两个指针可以通过加运算求和，形成一个功能更强大的指针

答案：A

579) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int *f(int *s)
```

```
{
    s += 1;
    s[1] += 6;
    *s-- += 7;
    return s;
}
```

```
main()
{
```

```
    int a[5]={1,2,3,4,5}, *p;
    p= f(a);
    printf("%d,%d,%d,%d", a[1], a[2], *p, p[1]);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 8,10,2,8

B)9,9,2,9

C) 9,9,1,9

D)2,3,1,2

答案：C

580) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void swap(int *a, int *b)
```

```
{
    int *tp,t;
    t = *a; *a = *b; *b = t;
    tp = a; a = b; b = tp;
    printf("%d,%d", *a, *b);
}
```

```
main()
{
```

```
int i=3, j=7, *p=&i, *q=&j;
swap(&i, &j);
printf("%d,%d", *p, *q);
}
```

程序执行后的输出结果是

A)3,7,7,3

B)7,3,7,3

C)3,7,3,7

D)7,3,3,7

答案：A

581) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#define N 4
```

```
int fun(int a[][N])
```

```
{
    int i, y=0;
    for(i=0; i<N; i++)
        y += a[i][0] + a[i][N-1];
    for(i=1; i<N-1; i++)
        y += a[0][i] + a[N-1][i];
    return y;
}
```

```
main()
```

```
{
    int y, x[N][N]={
        {1, 2, 3, 4},
        {2, 1, 4, 3},
        {3, 4, 1, 2},
        {4, 3, 2, 1}};

    y=fun(x);
    printf("%d", y);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 40

B)35

C) 30

D)32

答案：C

582) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(int a[], int n, int flag)
```

```
{
    int i=0,j, t;
    for (i=0; i<n-1; i++)
        for (j=i+1; j<n; j++)
            if (flag ? (a[i] < a[j]) : (a[i] > a[j]))
                { t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t; }
}
```

```
main()
```

```
{
    int c[10]={7,9,10,8,3,5,1,6,2,4};
    fun(c, 5, 1);
    fun(c+5, 5, 0);
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d,", c[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

A)10,9,8,7,3,1,2,4,5,6,

B)3,7,8,9,10,6,5,4,2,1,

C)10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,

D)1,2,3,4,5,10,9,8,7,6,

答案：A

583) 以下叙述中错误的是

A)在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

B)在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

C)在不同的函数中可以定义相同名字的变量

D)函数的形参是局部变量

答案：A

584) 以下叙述中错误的是

A) 实参可以是常量、变量或表达式

B) 形参可以是常量、变量或表达式

C)实参的类型应与形参的类型赋值兼容

D)实参的个数应与形参的个数一致

答案：B

585) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int k = 2, m = 4, n = 6, *pk = &k, *pm = &m, *p;
```

```
    *(p = &n) = *pk * (*pm);
```

```
    printf("%d\n", n);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)6

B)10

C)8

D)4

答案：C

586) 若有定义 `int *p[3];`，则以下叙述中正确的是

A)定义了一个指针数组 `p`，该数组含有三个元素，每个元素都是基类型为 `int` 的指针

B)定义了一个基类型为 `int` 的指针变量 `p`，该变量具有三个指针

C)定义了一个名为 `*p` 的整型数组，该数组含有三个 `int` 类型元素

D)定义了一个可指向一维数组的指针变量 `p`，所指一维数组应具有三个 `int` 类型元素

答案：A

587) 以下不能对二维数组 `a` 进行正确初始化的语句是

A)`int a[2][3]={1,2},{3,4},{5,6};`

B)`int a[2][3]={0};`

C)`int a[][3]={1,2},{0};`

D)`int a[][3]={1,2,3,4,5,6};`

答案：A

588) 若有以下说明和定义

```
int fun (int *c) { ... }
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int (*a)(int *) = fun, *b( ), x[10], c;
```

```
    ...
```

```
}
```

则对函数 `fun` 的正确调用语句是

A) `a=a(x);`

B) `(*a)(&c);`

C) `b=*b(x);`

D) `fun(b);`

答案：B

589) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
double fun(double s,double a,double b)
```

```
{
```

```
    a = (int)(s);
```

```
    b = s-a;
```

```
    return a+b;
```

```
}
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
    double s=12.654,a=11,b=22;
```

```
    printf("%.2lf",fun(s,a,b));
```

```
    printf("%.2lf,%.2lf\n",a,b);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)12.65,11.00,22.00

B)33.00,11.00,22.00

C)12.65,12.00,0.65

D)12.00,12.00,0.65

答案：A

590) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int fun(int x)
```

```
{
```

```
    return (x/10);
```

```
}
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
    int t=96195;
```

```
    printf("%d\n",fun(fun(fun(t))));
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 95

B) 96

C)961

D)195

答案：B

591) 设有定义：`int a[3][2]={1},{2},{3};`，则数组元素 `a[2][1]` 的值是

A) 2

B)不确定

C) 0

D)3

答案：C

1092) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
    int a[3][3]={1},{2},{3},*p[3];
```

```
    for (i=0; i<3; i++)
```

```
    {
```

```
        p[i] = a[i];
```

```
        a[i][i] = *p[i]+2;
```

```
    }
```

```
    for (i=2; i>=0; i--)
```

```
        printf("%d",a[i][i] );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 3,3,3,

B)3,2,1,

C) 5,4,3,

D)3,4,5,

答案：C

593) 设有以下定义：`int a[6],*p=a;`，下面循环语句中，不能从终端读入数据依次放入数组 `a` 的是

A)`for(i=0; i<6; i++) scanf("%d",a++);`

B)`for(i=0; i<6; i++) scanf("%d",p++);`

C)`for(; p-a<6; p++) scanf("%d",p);`

D)`for(i=0; i<6; i++) scanf("%d",a+i);`

答案：A

594) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int fun(int *x)
```

```
{
```

```
    int f;
```

```
    f = *x+*(x+1);
```

```
    return f;
```

```
}
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
    int a[6] = {1,3,5,4,2,6},b[6],i=0,k=0;
```

```
    do {
```

```
        b[k] = fun(a+i);
```

```
        k++;
```

```
        i+=2;
```

```
    } while (i<5);
```

```
    for (i=0; i<k; i++)
```

```
        printf("%d",b[i]);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)4,9,8,

B)4,8,9,6,8,

C)6,7,7,10,

D)5,5,11,

答案：A

595) 有以下说明语句

```
char *s = "\\Name\\Address\\n";
```

指针 `s` 所指字符串的长度是

A) 说明语句不合法

B)15

C)17
D) 14
答案：D
596) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
char str[12] = { 's','t','r','i','n','g' };
printf("%d\n", strlen(str));
}

程序运行后的输出结果是

- A) 7
B) 6
C)11
D)12

答案：B

597) 有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{
char *s[6] = { "ABCD", "EFGH", "IJKL", "MNOP", "QRST", "UVWX" }, **p;
int i;
p = s;
for(i = 0; i<4; i++) printf("%s", p[i]);
printf("\n");
}

程序运行后的输出结果是

- A)ABCDEFGH IJKLMN OP
B)ABCDEFGH IJKL
C)ABCD
D)AEIM

答案：A

598) 有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{

```
int i=1, j=3;
printf("%d," ,i++ );
{ int i=0;
  i+=j*2;
  printf("%d,%d," ,i,j );
}
printf("%d,%d\n" ,i,j );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)1,6,3,2,3
B)1,6,3,1,3
C)1,6,3,6,3
D)1,7,3,2,3

答案：A

599) 有以下程序
#include <stdio.h>
int fun(int a,int b)
{
static int m=0, i=2;
i +=m+1; m = i + a + b;
return m;
}

main()
{

```
int k=4, m=1, p;
p = fun( k,m ); printf("%d," , p);
p = fun( k,m ); printf("%d\n" ,p );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 8,16
B) 8,17
C)8,8
D)8,20

答案：B

600) 若有以下程序段

```
char str[4][12] = {"aaa","bbb","cccc","dddd"},*strp[4];
int i;
for( i=0; i<4; i++ ) strp[i]=str[i];
```

则以下错误引用字符串的选项是 (其中 $0 \leq k < 4$)

- A) *strp
B)str[k]
C)strp[k]
D) strp

答案：D

601) 若有定义语句：

char str1[]="string",str2[8],*str3, str4[10]="string";，库函数 strcpy 的功能是复制字符串，以下选项中错误的函数调用是

- A)strcpy(str3, "HELLO!")
B)strcpy(str2, "HELLO!")
C)strcpy(str1, "HELLO!")
D)strcpy(str4, "HELLO!")

答案：A

602) 当没有指定 C 语言中函数形参的存储类别时，函数形参的存储类别是

- A)自动(auto)
B)静态(static)
C)寄存器(register)
D)外部(extern)

答案：A

603) 以下语句的输出结果是

```
printf("%d\n", strlen("\t\"065\xff\n"));
```

- A) 8
B) 5
C)14
D)输出项不合法，无正常输出

答案：B

604) 若有说明和语句：char str[]="Hello", *p; p=str;，则此时 *(p+5)中的值为

- A)'\0'
B)'o'
C)'o'的地址
D)不确定的值

答案：A

605) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
```

```
{
char s[]="Beijing";
printf("%d\n", strlen(strcpy( s,"China" ) ));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 7
B) 5
C)12
D)14

答案：B

606) 有以下函数

```
int fun( char *s, char *t )
{ while( ( *s )&&( *t ) && ( *t++ == *s++ ) );
return ( *s-*t );
}
```

函数的功能是

- A)比较两个字符串的大小
B)求字符串的长度
C)将字符串 s 复制到字符串 t 中
D)连接字符串 s 和字符串 t

答案：A

607) 以下涉及字符数组、字符指针的程序段，不会产生编译错误的是

- A)char* str, name[10]; str = "Hello World";
B)char* str, name[10]; name = "Hello World";
C)char str1[10] = "prog.c", str2[10]; str2 = str1;
D)char head_line[]; head_line = "=====";

答案：A

```
608) 有如下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    printf("%d\n", strlen("0\n011\1"));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 9
- B) 8
- C) 6
- D) 4

答案：C

```
609) 有如下程序
#include <stdio.h>
void convert(char ch)
{
    if (ch < 'D') convert(ch+1);
    printf("%c", ch);
}
```

```
main()
{
    convert('A'); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ABCD
- B) DCBA
- C) A
- D) ABCDDCBA

答案：B

```
610) 有如下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char a[] = "THIS", *b = "OK";
    printf("%d,%d,%d,%d\n", strlen(a), sizeof(a), strlen(b), size
of(b));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,4,2,1
- B) 4,5,2,4
- C) 5,5,3,3
- D) 4,5,2,3

答案：B

```
611) 有如下程序
#include <stdio.h>
void get_put()
{
    char ch;
    ch = getchar();
    if (ch != '\n') get_put();
    putchar(ch);
}
```

```
main()
{
    get_put(); printf("\n");
}
```

程序运行时，输入 1234<回车>，则输出结果是

- A) 4444
- B) 1234
- C) 4321
- D) 1111

答案：C

```
612) 有如下程序
#include <stdio.h>
int sum(int data)
{
    static int init = 0;
    return init += data;
}
main()
```

```
{
    int i;
    for (i=1; i<=5; i++)
        printf("%d,", sum(i)); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,3,6,10,15,
- B) 1,2,3,4,5,
- C) 0,0,0,0,0,
- D) 1,1,1,1,1,

答案：A

```
613) 有如下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char name[10] = "c-book";
    char* str = name;
    printf("%d,%d,%d,%d\n", sizeof(name), strlen(name), size
of(str), strlen(str));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 10,6,4,6
- B) 11,6,11,6
- C) 11,6,1,6
- D) 10,7,1,7

答案：A

```
614) 有如下程序
#include <stdio.h>
main()
{
    char name[10] = {'S', 'T', 'R', 'I', 'N', 'G'};
    name[3] = 'E'; name[5] = 0;
    printf("%s\n", name);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) STREN
- B) STRIEG
- C) STRENG
- D) STREN0

答案：A

```
615) 有如下程序
#include <stdio.h>
int disp(char* str)
{
```

```
    while (*str) putchar(*str++);
    return *str;
}
```

```
main()
{
    printf("%d\n", disp("NAME"));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) NAMEE
- B) NAME0
- C) NAME
- D) NAME\0

答案：B

```
616) 有如下程序
#include <stdio.h>
main()
{
    char *p, old_str[10] = "wind";
    int password;
    scanf("%d", &password);
    p = old_str;
    while (*p)
    {
        printf("%c", *p + password);
        p++;
    }
    printf("\n");
}
```

}
程序运行时，从键盘输入 2<回车>，输出结果是

- A) ykpf
- B) wind
- C) xjoe
- D) 2222

答案：A

617) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int sum(int* array, int len)
{
    if (len == 0)
        return array[0];
    else
        return array[0] + sum(array+1, len-1);
}
main()
{
    int array[5] = {1,2,3,4,5};
    int res = sum(array, 4);
    printf("%d\n", res);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 8
- B) 10
- C) 15
- D) 1

答案：C

618) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int* sum(int data)
{
    static int init = 0;
    init += data;
    return &init;
}
main()
{
    int i, *p;
    for (i=1; i<=4; i++) sum(i);
    p = sum(0);
    printf("%d\n", *p);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 10
- B) 0
- C) 1
- D) 15

答案：A

619) 设有以下定义

```
char s1[]="0123";
char s2[]={'0','1','2','3'};
```

则以下叙述正确的是

- A) 数组 s1 的长度大于 s2 的长度
- B) 数组 s1 和 s2 的长度相同
- C) 数组 s1 的长度小于 s2 的长度
- D) 数组 s1 和 s2 完全等价

答案：A

620) 以下选项中没有编译错误且 ch 能作为字符串使用的是

- A) char *ch; ch="abc";
- B) char ch[]={'a','b','c'};
- C) char ch[3]="abc";
- D) char ch[4]; ch="abc";

答案：A

621) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(char *s)
{
    char *p=s;
    while(*p++ != '\0');
    return(p-s);
}
main()
```

```
{
    char *p="01234";
    printf("%d\n",fun(p));
}
```

程序的运行结果是

- A) 4
- B) 5
- C) 6
- D) 3

答案：C

622) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char *mm[4]={"abcd","1234","mnop","5678"};
    char **pm=mm;
    int i;
    for(i=0; i<4; i++) printf("%s",pm[i]+i);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

- A) abcd234op8
- B) abcd1234mnop5678
- C) a2o8
- D) a1m5

答案：A

623) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fac2(int );
void fac1(int n)
{
    printf("*");
    if(n>0) fac2(n-1);
}
void fac2(int n)
{
    printf("#");
    if(n>0) fac2(--n);
}
main()
{
    fac1(3);
}
```

程序的运行结果是

- A) *###
- B) *###*
- C) **##
- D) *##*

答案：A

624) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int n)
{
    static int t=1;
    int i=1;
    for(; i<=n; i++) t*=i;
    return t;
}
main()
{
    int t=1,i;
    for(i=2; i<4; i++)
        t+=fun(i);
    printf("%d\n",t);
}
```

程序的运行结果是

- A) 11
- B) 15
- C) 8
- D) 4

答案：B

625) 以下不能将键盘输入的字符串：This is a string<回车>读入到 str 中的程序段是

- A) char str[80]; scanf("%s",str);
- B) char str[80]; int i=0; while((str[i++]=getchar())!='\n'); str[i-1]=0;
- C) char str[80]; gets(str);
- D) char str[80], *ps=str; do{ scanf("%c",ps); } while(*ps++ != '\n'); *(--ps)=0;

答案：A

626) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s[10]="verygood", *ps=s;
  ps+=4;
  ps="nice";
  puts(s);
}
```

程序的运行结果是

- A)verygood
- B)verynice
- C)nicegood
- D)nice

答案：A

1127) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(char *s)
{ char *p=s;
  while( *p != '\0') p++;
  return(p-s);
}
main()
{ char *p="01234";
  printf("%d\n",fun(p));
}
```

程序的运行结果是

- A) 3
- B)6
- C)4
- D) 5

答案：D

628) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int findmax(int,int,int),m;
  ...
  m=findmax(a,b,c);
  ...
}
int findmax(int x,int y,int z)
{ ... }
```

则以下叙述正确的是

- A)在 main 函数中声明了 findmax 函数
- B)在 main 函数中定义了 findmax 函数
- C)在 main 函数中两次调用了 findmax 函数
- D)在 main 函数内、外重复定义了 findmax 函数

答案：A

629) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int n)
{ int i;
  if((i=n/10)!=0)
    fun(i);
  putchar( n%10+'0');
}
main()
{ fun(256); }
```

程序运行后的输出结果是

- A) 652
- B) 256
- C)2560
- D)52

答案：B

630) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void fun(int *p1, int *s)
{ int *t;
  t=(int *)malloc(2 * sizeof(int));
  *t=*p1 + *p1++;
  *(t+1)=*p1+ *p1;
  s=t;
}
```

```
}
main()
{
  int a[2]={1,2},b[2]={0};
  fun(a,b);
  printf("%d,%d\n",b[0],b[1]);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)0,0
- B)2,6
- C)2,4
- D)1,2

答案：A

631) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j = 0;
  char a[] = "How are you", b[10] = {0};
  for (i=0; a[i]; i++)
    if (a[i] == ' ')
      b[j++] = a[i+1];
  printf("%s\n",b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Howareyou
- B) ay
- C)we
- D)Hay

答案：B

632) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
char *a = "you";
char *b = "Welcome you to Beijing!";
main()
{ char *p;
  p = b;
  while (*p != *a) p++;
  printf("%s\n", p);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)you to Beijing!
- B)to Beijing!
- C>Welcome you to Beijing!
- D)Beijing!

答案：A

633) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char b[3][10],c;
  int i;
  for (i=0; i<2; i++) scanf("%s", b[i]);
  i=0;
  while ((c=getchar())!='\n') b[2][i++] = c;
  b[2][i] = '\0';
  printf("%s%s%s\n", b[0], b[1], b[2]);
}
```

执行时若输入以下字符串：

Peach flower is pink.<回车>

则输出结果是

- A)Peachflower is pink.
- B)Peachfloweris pink.
- C)Peachflowerispink.
- D)Peach flower is pink.

答案：A

634) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char w[20], a[5][10] = {"abcdef", "ghijkl", "mnopq", "rstuv",
  "wxyz"};
  int i,j;
  for (i=0; i<5; i++)
  { j=0;
```

```
while (a[i][j]!='\0') j++;
w[i] = a[i][j/2+1];
}
w[5]= '\0';
puts(w);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) agmrw
- B) ekpuz
- C) flqvz
- D) djoty

答案：B

635) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f(int x[], int n)
{ if (n > 1)
{ printf("%d,", x[n-1]);
f(x, n-1);
printf("%d,", x[n-1]);
}
else
printf("%d,", x[0]);
}
main()
{ int z[3] = {1, 2, 3};
f(z,3);
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)3,2,1,2,3,
- B)3,1,3,
- C)1,2,3,1,2,3,
- D)1,2,3,2,1,

答案：A

636) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a=2;
int f(int k)
{ static int n=0;
int m=0;
n++; a++; m++; k++;
return n+m+a+k;
}
main()
{ int k;
for (k=0; k<2; k++) printf("%d,", f(k));
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6,6,
- B)6,10,
- C) 6,9,
- D)6,7,

答案：C

637) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j = 0;
char a[] = "How are you!", b[10] = {0};
for (i=0; a[i]; i++)
if (a[i] == ' ')
b[j++] = a[i-1];
printf("%s\n", b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ay
- B)Howareyou!
- C) we
- D)we!

答案：C

638) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
char *a = "you";
char *b = "Welcome you to Beijing!";
main()
{ char *p;
p = b;
while (*p != *a) p++;
p += strlen(a) + 1;
printf("%s\n", p);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)to Beijing!
- B)you to Beijing!
- C>Welcome you to Beijing!
- D)Beijing!

答案：A

639) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char b[4][10], c;
int i,j;
for (i=0; i<4; i++)
{ j = 0;
while ((c=getchar())!=' ' && c!='\n') b[i][j++] = c;
b[i][j] = '\0';
}
printf("%s%s%s%s\n", b[0], b[1], b[2], b[3]);
}
```

程序运行时从第一列开始输入:

Peach flower is pink.<回车>

则输出结果是

- A)Peachflowerispink.
- B)Peachfloweris pink.
- C)Peachflower is pink.
- D)Peach flower is pink.

答案：A

640) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char w[20], a[5][10] = {"abcdef", "ghijkl", "mnopq", "rstuv",
"xyz"};
int i,j;
for (i=0; i<5; i++)
{ j = 0;
while (a[i][j] != '\0') j++;
w[i] = a[i][j-2];
}
w[5] = '\0';
puts(w);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) djotx
- B)agmrw
- C) ekpuy
- D)flqvz

答案：C

1141) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f(int x[], int n)
{ if (n > 1)
{ printf("%d,", x[0]);
f(&x[1], n-1);
printf("%d,", x[0]);
}
else
printf("%d,", x[0]);
}
main()
{ int z[3] = {4, 5, 6};
f(z, 3);
printf("\n");
}
```

}
程序运行后的输出结果是

- A)4,5,6,5,4,
- B)6,5,4,6,5,4,
- C)4,5,6,4,5,6,
- D)6,5,4,5,6,

答案：A

642) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a = 2;
int f(int k)
{ static int n;
  int m;
  m = n = 0;
  n++; a++; m++; k++;
  return n+m+a+k;
}
main()
{ int k;
  for (k=0; k<2; k++) printf("%d,", f(k));
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6,9,
- B) 6,8,
- C)6,6,
- D)6,7,

答案：B

643) 以下涉及字符数组、字符指针的程序段，没有编译错误的是

- A)char* str;
- str = "C/C++";
- B)char* name[6];
- name = "Hello";
- C)char str1[7] = "prog.c", str2[8];
- str2 = str1;
- D)char line[];
- line = "/////";

答案：A

644) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
  printf("%d\n", strlen("0\t\nA011\1"));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 10
- B)9
- C)7
- D) 8

答案：D

645) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void convert(char ch)
{
  if (ch < 'X') convert(ch+1);
  printf("%c", ch);
}
main()
{
  convert('W');
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) VW
- B) XW
- C)XY
- D)YZ

答案：B

646) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

main()

```
{
  char a[] = "1234", *b = "ABC";
  printf("%d,%d,%d,%d\n", strlen(a), sizeof(a), strlen(b), sizeof(b));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)4,5,3,4
- B)4,3,2,1
- C)4,5,3,3
- D)4,5,1,3

答案：A

647) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void get_put()
{
  char ch;
  ch = getchar();
  if (ch != '\n') get_put();
  if (ch != '\n') putchar(ch);
}
main()
{
  get_put();
}
```

程序运行时，输入 ABCD<回车>，则输出结果是

- A) BABA
- B)DCDC
- C) DCBA
- D)ABCD

答案：C

648) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int sum(int data)
{
  static int init = 1;
  return init += data;
}
main()
{
  int i;
  for (i=1; i<=2; i++) printf("%d,", sum(i));
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)2,4,
- B)2,3,
- C)3,2,
- D)1,3,

答案：A

649) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
  char name[9] = "c##line";
  char* str = name;
  printf("%d,%d,%d,%d\n", sizeof(name), strlen(name), sizeof(str), strlen(str));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)9,7,4,7
- B)8,6,9,6
- C)8,6,3,6
- D)10,8,5,8

答案：A

650) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  char name[10] = {'S', 'T', 'R'};
  name[2] = '#'; name[6] = 0;
```



```
printf("%s\n", name);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)ST#
- B)STR#
- C)STR#0
- D)STR0

答案：A

651) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int disp(char* str)
{
    while (*str) putchar(*str++);
    putchar('#');
    return *str;
}
main()
{
    printf("%d\n", disp("C##123"));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)C##123#0
- B)C##1230
- C)C##0
- D)C##123#\0

答案：A

652) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int password;
    char *p, old_str[10] = "wind";
    scanf("%d", &password);
    p = old_str;
    while (*p)
    {
        printf("#%c", *p + password);
        p++;
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行时，从键盘输入 2<回车>，输出结果是

- A) #wi#nd#
- B) #y#k#p#f
- C)xj#oe
- D)#2222#

答案：B

653) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int sum(int* array, int len)
{
    if (len == 1)
        return array[1];
    else
        return array[1] + sum(array+1, len-1);
}
main()
{
    int array[5] = {0,9,1,2}, res;
    res = sum(array, 3);
    printf("%d\n", res);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 11
- B) 12
- C) 8
- D) 27

答案：B

654) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int* sum(int data)
{
```

```
static int init = 1;
init += data;
return &init;
}
main()
{
    int i, *p;
    for (i=1; i<=3; i++) sum(i);
    p = sum(1);
    printf("%d\n", *p);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)8
- B)9
- C)10
- D)7

答案：A

655) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[20]="ab",b[20]="cdef";
  int k=0;
  strcat(a,b);
  while(a[k]!='\0') { b[k]=a[k]; k++;}
  b[k]='\0';
  puts(b);
}
```

程序的运行结果是

- A) cdef
- B)cbcddef
- C) abcdef
- D)ab

答案：C

656) 若有定义：char *ps[]={"aa","bb","cc","dd"};，则以下叙述正确的是

- A)ps[0]是字符串"aa"的首地址
- B)*ps[0]是字符串"aa"的首地址
- C)ps[0]是字符'a'
- D)*ps[0]是字符串"aa"

答案：A

657) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s1[] = "programe", s2[] = "Language";
  char *p1 = s1, *p2 = s2;
  int k;

  for (k=0; k<8; k++)
      if (*(p1+k) == *(p2+k))
          printf("%s\n", (p1+k));
}
```

程序的运行结果是

- A)grame
- ame
- e
- B)g
- a
- e
- C)programe
- D)无输出字符

答案：A

658) 有以下函数

```
int fun(char *ps)
{ char *p;
  p=ps;
  if(*ps==0) return 0;
  while(++p);
  return(p-ps);
}
```

该函数的功能是

- A) 实现字符串的赋值

B) 计算字符串的长度

C)将字符串逆序存放

D)计算字符串所占字节数

答案：B

659) 以下对 C 语言函数的叙述中正确的是

A)调用函数时，只能把实参的值传给形参，形参的值不能传给实参

B)函数既能嵌套定义，又能递归定义

C)函数必须有返回值，否则不能使用

D)程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序中

答案：A

660) 以下针对全局变量的叙述错误的是

A)用 extern 说明符可以限制全局变量的作用域

B)全局变量是在函数外部任意位置上定义的变量

C)全局变量的作用域是从定义位置开始至源文件结束

D)全局变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

答案：A

661) 以下使指针指向一个字符串的选项错误的是

A)char str[] = "string", *ps;

*ps = str;

B)char str[] = "string";

char *ps = str;

C)char str[] = "string", *ps;

ps = str;

D)char *ps;

ps = "string";

答案：A

662) 若有定义：

char *ps[] = {"aa", "bb", "cc", "dd"}; ,

则以下叙述正确的是

A) ps[0]是字符'a'

B)*ps[0]是字符串"aa"

C) *ps[0]是字符'a'

D)ps 是字符串"aa"

答案：C

663) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char s[10] = "verygood", *ps = s;
```

```
ps = "too";
```

```
s[4] = '\0';
```

```
puts(ps);
```

```
}
```

程序的运行结果是

A) verygood

B) too

C)very

D)good

答案：B

664) 有以下函数

```
void fun(char *p, char *q)
```

```
{ while ((*p++ = *q++) != '\0'); }
```

该函数的功能是

A)实现字符串的复制

B)计算字符串所占字节数

C)将字符串逆序存放

D)计算字符串的长度

答案：A

665) 以下叙述中错误的是

A)在函数外部定义的变量在所有函数中都有效

B)在函数内部定义的变量只能在本函数范围内使用

C)函数中的形参属于局部变量

D)在不同的函数中可以使用相同名字的变量

答案：A

666) 以下叙述错误的是

A)未经赋值的全局变量值不确定

B)未经赋值的 auto 变量值不确定

C)未经赋值的 register 变量值不确定

D)未经赋值的静态局部变量值为 0

答案：A

667) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i,j=0;
```

```
char a[]="How are you!";
```

```
for ( i=0; a[i]; i++ )
```

```
if ( a[i] != ' ' )
```

```
a[j++] = a[i];
```

```
a[j] = '\0';
```

```
printf( "%s\n",a );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) areyou!

B) Howareyou!

C)you!

D)Howareyou!u!

答案：B

668) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
main()
```

```
{ int i, len;
```

```
char b[]="Welcome you to Beijing!";
```

```
len = strlen(b);
```

```
for ( i=0; i<len; i++ )
```

```
if ( b[i] == ' ' )
```

```
{ strcpy(b, b+i+1);
```

```
i=0;
```

```
}
```

```
printf( "%s\n", b );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)Beijing!

B)to Beijing!

C>Welcome you to Beijing!

D)you to Beijing!

答案：A

669) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char b[4][10]; int i;
```

```
for ( i=0; i<4; i++ )
```

```
scanf( "%s", b[i] );
```

```
for( i=3; i>=0; i-- )
```

```
printf( "%s ", b[i] );
```

```
printf( "\n" );
```

```
}
```

执行时若输入: Peach flower is pink.<回车> , 则输出结果是

A)pink. is flower Peach

B)Peachflower is pink.

C)Peachflowerispink.

D)Pink is flower peach.

答案：A

670) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char w[20], a[5][10]={ "abcde", "fghij", "klmno", "pqrst", "u
```

```
vwxy";
```

```
int i;
```

```
for ( i=0; i<5; i++ )
```

```
w[i] = a[i][i];
```

```
w[5] = '\0';
```

```
printf( "%s\n", w );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) ejoty

B)afkpu

C) agmsy

D)eimqu

答案：C

671) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int f( int x[], int n )
```

```
{ if ( n> 1 )
```

```
return x[n-1]+ f(x, n-1)*10;
```

```
else
    return x[0];
}
main()
{ int z[3] = {1,2,3}, y;
  y = f(z,3);
  printf( "%d\n", y );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 321
- B) 123
- C) 1
- D) 3

答案：B

672) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int k)
{ static int n=0;
  int m=0;
  n++; m++; k++;
  return n+m+k;
}
main()
{ int k;
  for ( k=0; k<2; k++ ) printf( "%d,", f(k) );
  printf( "\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3,5,
- B) 3,6,
- C) 3,7,
- D) 0,3,

答案：A

673) 语句 printf("%d\n", strlen("\t\\n\\065\08AB")); 的输出结果是

- A) 9
- B) 7
- C) 8
- D) 6

答案：D

674) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char ss[10]="12345";
  strcat( ss, "6789" );
  gets( ss );
  printf("%s\n", ss );
}
```

执行时输入：ABC<回车>，则输出结果是

- A) ABC
- B) ABC9
- C) 123456ABC
- D) ABC456789

答案：A

675) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun( char *s, int m1, int m2 )
{ char t, *p;
  p=s + m1; s= s+m2;
  while( s<p )
  { t=*s; *s=*p; *p=t;
    s++; p--;
  }
}
main()
{ char ss[10]="012345678";
  int n=6;
  fun( ss,0,n-1 );
  fun( ss,9,n );
  fun( ss,0,9 );
}
```

```
printf("%s\n", ss );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 876543210
- B) 012345
- C) 876543
- D) 012345678

答案：B

676) 有以下程序段

```
char str[ 4 ][ 12 ]={"aaa","bbb","ccc","ddd" }, *p[4];
int i;
for( i=0; i<4; i++ ) p[i]=str[i];
```

以下选项中不能正确引用字符串的是

- A) *p[3]
- B) p[3]
- C) str[2]
- D) *p

答案：A

677) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int n )
{
  if( n/2 ) fun(n/2);
  printf("%d",n%2 );
}
main()
{ fun( 10 ); printf("\n"); }
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1000
- B) 1010
- C) 1100
- D) 0101

答案：B

678) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int m=12;
int fun( int x,int y )
{ static int m=3;
  m= x * y - m ;
  return (m);
}
main()
{ int a=7, b=5;
  m=fun( a, b )/m;
  printf("%d\n", fun( a, b )/m );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 0

答案：A

679) 以下涉及字符数组、字符指针的程序段，没有编译错误的是

- A) char *str, name[5];
str = "C/C++";
- B) char *str, name[6];
name = "NAME\0";
- C) char str1[10] = "ex.c", str2[10];
str2 = str1;
- D) char line[];
line = "****";

答案：A

680) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
  printf("%d\n", strlen("0\t\n\0C011\1"));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 13
- B) 3

C)1

D)0

答案：B

681) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int show( char *str )
{ while (*str)
    { putchar(*str+1);
      str++;
    }
  return *str+1;
}
main()
{
  printf("%d\n", show("ABCD"));
}
```

程序运行后的输出结果是

A) BCDE0

B) BCDE1

C)ABCD0

D)ABCD1

答案：B

682) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[] = "TEXT", *b = "++", c[3] = "1";
  printf("%d,%d,", strlen(a), sizeof(a));
  printf("%d,%d,", strlen(b), sizeof(b));
  printf("%d,%d,\n", strlen(c), sizeof(c));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)4,5,2,4,1,3,

B)4,4,2,2,1,1,

C)5,5,3,3,2,2,

D)4,4,2,2,1,3

答案：A

683) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void my_put()
{ char ch;
  ch = getchar();
  if (ch != 'C') my_put();
  putchar(ch);
}
main()
{
  my_put();
}
```

执行时输入：ABC<回车>，则输出结果是

A) AB

B)ABC

C) CBA

D)ABCC

答案：C

684) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int mul(int val)
{ static int init = 1;
  return init *= val;
}
main()
{ int i;
  for (i=1; i<=5; i++)
    printf("%d,", mul(i));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)1,2,6,24,120,

B)1,2,3,4,5,

C)1,1,1,1,1,

D)1,2,4,6,8,

答案：A

685) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(char *a,char *b)
{ char *s=a;
  while(*s) s++;
  s--;
  while(s>=a)
  { *b=*s; s--; b++; }
  *b='\0';
}
main()
{ char s1[]="abc",s2[6];
  fun(s1,s2);
  puts(s2);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) abc

B) cba

C)cbaabc

D)abccba

答案：B

686) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int m=1,n=2;
void sub1(int m,int n)
{ m+=2; n++; }
void sub2()
{ m++; n+=2; }
main()
{ printf("%d,%d",m,n);
  sub1(4,5);
  printf("%d,%d",m,n);
  sub2();
  printf("%d,%d\n",m,n);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)1,2,1,2,2,4

B)1,2,6,6,7,8

C)1,2,2,4,2,4

D)1,2,6,6,2,4

答案：A

687) 有以下程序

```
#include <ctype.h>
#include <stdio.h>
long fun( char s[] )
{ long n; int sign;
  for( ; isspace(*s); s++ );
  sign=(*s=='-')? -1 : 1;
  if(*s=='+' || *s=='-') s++;
  for( n=0 ; isdigit(*s); s++ )
    n=10*n+( *s-'0');
  return sign*n;
}
main()
{ char s[]=" -26a3";
  printf("%d\n",fun(s));
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 2

B) -26

C)0

D)-263

答案：B

688) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int n )
{ static int k=0;
  if(n<0){ printf("-"); n=-n; }
  k+=n%10; printf("%d",k);
  if(n/10) fun(n/10);
}
main()
{
```

```
{ int x=-12;
  fun(x); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)-2,3,
- B)-1,-2,
- C)-2,-3,
- D)-2,1 ,

答案：A

689) 以下与存储类别有关的四组说明符中，全部属于静态类的一组是

- A)extern 和 static
- B)auto 和 static
- C)register 和 static
- D)register 和 extern

答案：A

690) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int n)
{ static int x[3]={1,2,3};
  int k;
  for( k=0; k<3; k++ ) x[k] += x[k]-n;
  for( k=0; k<3; k++ ) printf("%d",x[k]);
}
```

```
main()
{ fun(0); fun(1); }
```

程序运行后的输出结果是

- A)2,4,6,3,7,11,
- B)2,4,6,1,3,5,
- C)1,2,3,0,1,2,
- D)2,4,6,4,8,12,

答案：A

691) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s[6]={"abcd","abc","ab"}; int i;
  for( i=0;i<3;i++ ) puts(s[i]);
}
```

执行后的输出结果是

- A)abcd
- abc
- ab
- B)a
- a
- a
- C)abcd
- bcd
- cd
- D)a
- b
- c

答案：A

692) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char str[10]={"One", "Three", "Five"}, *p = str[0];
  printf( "%s", p+10 );
  printf( "%d\n", strlen(p+=10) );
}
```

执行后的输出结果是

- A) 出错
- B) Three,5
- C)Three,4
- D)Five,5

答案：B

693) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
char *a="GOODNEWYEAR";
char b[ ]="goodnewyear";
main()
{
```

```
printf("%c%s\n",*a,b+7);
}
```

执行后的输出结果是

- A) GOODNEWYEARyear
- B)GOODNEWYEARw
- C) Gyear
- D)GOODNEWYEARgoodnewyear

答案：C

694) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char str[ ]={"123456"};
  str++;
  printf( "%c\n", str[1] );
}
```

程序编译或运行时将会

- A)产生错误信息
- B)输出字符 2
- C)输出字符 3
- D)输出字符串 3456

答案：A

695) 若有以下函数

```
int fun(char *a, char *b)
{ int bk=0;
  while( (*a!='\0')&&(*b!='\0') && strlen(a)==strlen(b) )
  { if(*b != *a) { bk=0; break; }
    a++; b++; bk=1;
  }
  return bk;
}
```

此函数的功能是

- A)判断 a 和 b 两个字符串是否相等
- B)将字符串 a 改名为字符串 b
- C)将字符串 a 的值赋给字符串 b
- D)检查字符串 a 和 b 中是否有'\0'

答案：A

696) 有定义语句：int i; char s1[10], s2[10]= "Program"; 则能正确给 s1 数组赋字符串的语句是

- A)for(i=0; i<=7; i++) s1[i]=s2[i];
- B)s1=s2;
- C)while(s2) s1++ =s2++;
- D)for(i=0; s2[i]; i++) s1[i]=s2[i];

答案：A

697) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char ss[3][5]={"aaaa","bbbb","cccc"};
  int i=0;
  do
  { ss[i][++i]=0; }
  while( i<3 );
  do
  { puts(ss[i-1]); }
  while( --i>0 );
}
```

执行后的输出结果是

- A)ccc
- bb
- a
- B)aaa
- bb
- c
- C)a
- bb
- ccc
- D)c00
- b00
- a00

答案：A

698) 设有如下定义和语句

```
[1] char *s; s="string";
[2] char s[7]; s="string";
```

[3] char s[]="string";
[4] char s[]={ 's','t','r','i','n','g'};

其中 s 可以作为字符串使用的是

- A) [1]和[2]
- B) [1]和[3]
- C) [1]和[4]
- D) [3]和[4]

答案：B

699) 以下关于字符串处理的叙述中正确的是

- A) 进行字符串复制时，目的串的存储空间必须足够大
- B) 两个字符串进行比较时，短的一个必定比长的一个小
- C) 计算一个字符串的长度时，应包含串尾的结束标志
- D) 两个字符串连接时，对目的串存储空间的大小没有要求

答案：A

700) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a[],int k)
{ if(k==0) return (a[0]);
  return a[0]+fun(a+1,k-1);
}
main()
{ int a[]={1,2,3,4,5};
  printf("%d\n", fun(a,3));
}
```

执行后的输出结果是

- A) 10
- B) 3
- C) 6
- D) 15

答案：A

701) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
double fun(int n)
{ static double f=1;
  f *= n;
  return f;
}
main()
{ int i;
  double s=0;
  for(i=1; i<6; i++)
    s+=fun(i);
  printf("%lf\n", s);
}
```

程序计算的是

- A) $s=1!+2!+3!+4!+5!$
- B) $s=1+2+3+4+5$
- C) $s=1*2*3*4*5$
- D) $s=1!*2!*3!*4!*5!$

答案：A

702) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define SWAT(t,a,b) t=a; a=b; b=t;
main()
{ int x=6,y=4,z=3,s=0;
  if(x<y) SWAT(s,x,y);
  if(x<z) SWAT(s,x,z);
  if(y<z) SWAT(s,y,z);
  printf("%d,%d,%d\n", x,y,z);
}
```

执行后的输出结果是

- A) 0,3,4
- B) 3,4,6
- C) 3,0,0
- D) 6,4,3

答案：C

703) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j=0;
  char a[]="ab123c4d56ef7gh89";
  for (i=0; a[i]; i++)
```

```
if (a[i] >= '0' && a[i] <= '9')
  a[j++] = a[i];
a[j] = '\0';
printf("%s",a);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) abcdefgh
- B) 123456789
- C) 123456789abcdefgh
- D) 1234567896ef7gh89

答案：B

704) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char v[4][10];
  int i,max,p;
  for (i=0; i<4; i++)
    scanf("%s", v[i]);
  max = strlen(v[0]);
  p = 0;
  for (i=1; i<4; i++)
    if (strlen(v[i])>max)
    { max = strlen(v[i]);
      p = i;
    }
  printf("%s", v[p]);
}
```

程序执行时若输入: Welcome you to Beijing<回车> , 则输出结果是

- A) Welcome
- B) to
- C) Beijing
- D) you

答案：C

705) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char v[4][10]; int i;
  for (i=0; i<4; i++)
    scanf("%s", v[i]);
  printf("%c,%s,%s,%c", *v[0], v[1],v[2]+2, *(v[3]+1));
}
```

执行时若输入: TEST OUR FINAL EXAMINE<回车> , 则输出结果是

- A) T,OUR,NAL,X
- B) TEST,OUR,NAL,XAMINE
- C) T,OUR, HINAL,X
- D) T,OUR, HINAL,F

答案：A

706) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a[5][10]={"China", "beijing", "very",
  "welcome", "you"};
  char *p[5]; int i;
  for(i=3; i<5; i++)
  { p[i]=*(a+i);
    printf("%s", p[i]);
    printf("%c", *p[i]);
  }
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) wwww
- B) ChinaCbeijingb
- C) veryvwelcomew
- D) welcomewyouy

答案：D

707) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x[], int n)
{ if ( n>1)
```

```

    return f(x, n-1) + x[n-1]*10;
else
    return x[0];
}
main()
{
    int a[6] = {1,2,3,4}, y;
    y=f(a,4);
    printf("%d", y);
}

```

程序执行后的输出结果是

- A)91
- B)4321
- C)1234
- D)10

答案：A

708) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int a=5;
int func(int a)
{
    int b=1;
    static int c=5;
    a++; b++; ++c;
    return(a*b*c);
}
main()
{
    int k, a=4;
    for (k=0; k<3; k++)
        printf("%d,", func(a));
}

```

程序执行后的输出结果是

- A) 60,60,60,
- B) 60,70,80,
- C) 72,98,128,
- D) 72,147,256,

答案：B

709) 以下涉及字符串数组、字符指针的程序段中，没有编译错误的是

- A) char* str, name[1]; str = "Hello";
- B) char* str, name[1]; name = "Hello";
- C) char str1[10] = "ex1.c", str2[6]; str2 = str1;
- D) char head_line[]; head_line = "\\0";

答案：A

710) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    printf("%d\n", strlen("0\n011\0"));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A)5
- B)6
- C)8
- D)9

答案：A

711) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
void convert(char ch)
{
    if (ch < '9') convert(ch+1);
    printf("%c", ch);
}
main()
{
    convert('0');
}

```

程序运行后的输出结果是

- A)9876543210
- B)'987654321'
- C)'9'
- D)0123456789

答案：A

712) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char a[] = "THIS\0", *b = "OK\0\0";
    printf("%d,%d,%d,%d", strlen(a), sizeof(a), strlen(b), sizeof(b));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 6,5,2,1
- B) 4,4,4,1
- C) 4,6,2,4
- D) 6,4,2,4

答案：C

713) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
void get_put()
{
    char ch;
    ch = getchar();
    if (ch != '\n') get_put();
    putchar(ch);
}
main()
{
    get_put();
}

```

程序运行时，输入 AB12<回车>，则输出结果是

- A)21BA
- B)2100
- C)DCBA
- D)21AB

答案：A

714) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
int sum(int data)
{
    static int init = 0;
    return init += data + 1;
}
main()
{
    int i;
    for (i=1; i<5; i++)
        printf("%d", sum(i));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A)2,5,9,14,20,
- B)1,2,3,4,5,
- C)2,3,4,5,6,
- D)1,4,8,13,19,

答案：A

715) 有以下程序

```

#include<stdio.h>
double fun1(double a[],int n)
{
    int i;double sum=0.0;
    for(i=0;i<n;i++)
        sum+=a[i]/n;
    return sum;
}
void fun2(double a[],int n,double *p,double *q)
{
    int i;
    *p=*q=a[0];
    for(i=1;i<n;i++)
        if(a[i]>*p) *p=a[i];
        else if(a[i]<*q) *q=a[i];
}
void main()
{

```

```
double a[]={1,2,3,4,5};
double mx,mn,av;
av=fun1(a,5);
fun2(a,5,&mx,&mn);
printf("%f %f %f\n",av,mx,mn);
}
```

程序的运行结果是

- A) 3.000000 5.000000 1.000000
- B) 5.000000 3.000000 1.000000
- C) 1.000000 5.000000 3.000000
- D) 3.000000 1.000000 5.000000

答案: A

716) 若 ch 是 char 型变量, 则以下程序段不能实现"若 ch 存储大写字母字符则返回 1,

若存储小写字母字符则返回 0, 若是其它字符则返回-1"这一功能的是

- A) if(ch>='a'&&ch<='z')
return 0;
else return -1;
if(ch>='A'&&ch<='Z') return 1;
- B)
if(ch>='A'&&ch<='Z') return 1;
if(ch>='a'&&ch<='z')
return 0;
else return -1;
- C)
if(ch>='A'&&ch<='Z') return 1;
else if(ch>='a'&&ch<='z') return 0;
else return -1;
- D)
if(ch>='a'&&ch<='z') return 0;
if(ch>='A'&&ch<='Z') return 1;
else return -1;

答案: A

717) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
int *fun()
{
    static int a[2]={0,1};
    a[0]+=a[1];
    a[1]+=a[0];
    return a;
}
void main()
{
    int i,*b;
    for(i=1;i<5;i++)
    {
        b=fun();
        printf("%d %d ",b[0],b[1]);
    }
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

- A) 1 2 3 5 8 13 21 34
- B) 1 2 1 2 1 2 1 2
- C) 0 1 0 1 0 1 0 1
- D) 1 2 3 4 5 6 7 8

答案: A

718) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
char *p[10];
int n=0;
int fun(char *q)
{
    int len=strlen(q);
    n=0;p[n]=q;
    if(len>1) p[++n]=q+1;
    if(len>3) p[++n]=q+3;
    if(len>5) p[++n]=q+5;
    return n;
}
```

```
}
void main()
{
    char s[100];
    gets(s);
    n=fun(s);
    for(--n;n>=0;n--)
        printf("%s\n",p[n]);
}
```

程序运行时输入: HELLO WORLD! <回车>, 则输出结果是

- A) LO WORLD!
ELLO WORLD!
HELLO WORLD!
- B) WORLD!
LLO WORLD!
HELLO WORLD!
- C) HELLO WORLD!
ELLO WORLD!
LO WORLD!
- D) ELLO WORLD!
LO WORLD!
WORLD!

答案: A

719) 以下叙述中错误的是

- A) 用 extern 说明变量是改变变量的作用域
- B) 当变量同名时, 函数内的局部变量覆盖全局变量
- C) C 语言的寄存器变量位于内存, 因此可以求地址
- D) 不借助指针, 静态局部变量只能供定义它的函数使用

答案: C

720) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
void fun(char *s)
{
    int len;
    len=strlen(s);
    if(len>2) fun(s+2);
    putchar(*s);
}
void main()
{
    char *p="abcdefg";
    fun(p);
    putchar("\n");
}
```

程序的运行结果是

- A) geca
- B) gfedcba
- C) abcdefg
- D) aceg

答案: A

721) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char str[80]="one start", *ps=&str[3];
    scanf("%s",ps);
    printf("%s\n",str);
}
```

程序运行时输入: two end <回车>, 则运行结果是

- A) twoend
- B) onetwo
- C) onetwoend
- D) onetwoart

答案: B

722) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ca[3][5]={"A","BB","CCC"};
    char *pa[3]={"a","bb","ccc"};
    printf("%d,%d\n",sizeof(ca[0]),sizeof(pa[0]));
}
```

程序的运行结果是

A)5,4
B)3,5
C)4,4
D)2,2

答案：A

723) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char b[]="abcdefg",*chp=b;
  while(*chp)
  { if((chp-b)%3==0)
    putchar(*chp);
    ++chp;
  }
}
```

程序的运行结果是

A) defg
B) adg
C)cf
D)aceg

答案：B

724) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char s[5][8]={"red","yellow","green","blue","white"};
  int i,j; char t[8];
  for(i=0; i<4; i++)
    for(j=i+1; j<5; j++)
      if(strlen(s[i])<strlen(s[j]))
        { strcpy(t,s[i]); strcpy(s[i],s[j]); strcpy(s[j],t); }
  printf("%s\n",s[0]);
}
```

程序的运行结果是

A) red
B)white
C) yellow
D)green

答案：C

725) 以下叙述中正确的是

A)register 变量不能进行求地址运算
B)用 static 说明的变量是全局变量
C)系统默认 auto 变量的初值为 0
D)用 register 说明的变量被强制保留在 CPU 的寄存器中

答案：A

726) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun( int x[],int k)
{ if( k==0) return x[k];
  else return x[k-1] + fun(x,k/2);
}
main()
{ int x[]={2,4,6,8,10};
  printf("%d\n",fun(x,5));
}
```

程序的运行结果是

A)18
B)16
C)22
D)12

答案：A

727) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j=0;
  char a[]="ab123c4d56ef7gh89";
  for(i=0; a[i]; i++)
    if (!(a[i] >= '0' && a[i] <= '9'))
      a[j++] = a[i];
  a[j] = '\0';
  printf("%s",a);
}
```

}

程序执行后的输出结果是

A)abcdefgh
B)123456789
C)123456789abcdefgh
D)abcdefgh56ef7gh89

答案：A

728) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char v[4][10], *p[4], *t;
  int i,j;
  for(i=0; i<4; i++)
  { p[i] = v[i];
    scanf("%s", p[i]);
  }
  for(i=0; i<3; i++)
    for(j=i+1; j<4; j++)
      if(strcmp(p[i], p[j]) > 0)
        { t = p[i]; p[i] = p[j]; p[j] = t; }
  for(i=0; i<4; i++)
    printf("%s ", p[i]);
}
```

程序执行时若输入: **Welcome you to Beijing**<回车>,则输出结果是

A)Beijing Welcome to you
B)Beijing to Welcome you
C>Welcome you to Beijing
D)to you Beijing Welcome

答案：A

729) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char v[4][10]; int i;
  for(i=0; i<4; i++)
    scanf("%s", v[i]);
  printf("%c,%s,%s,%c", **v, *(v+1), v[3]+3, *(v[2]+1));
}
```

程序执行时若输入: welcome you to beijing<回车>,则输出结果是

A) welcome,you,jing,to
B) w,you,jing,o
C)w,you,eeijing,u
D)w,xelcome,eeijing,u

答案：B

730) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[5][10]={"China", "beijing", "very", "welcome", "you"};
  char *p[5];
  int i, len;
  for(i=0; i<5; i++)
  { p[i]=*(a+i);
    len = strlen(p[i]);
    printf("%s", p[i] + len - 1);
    printf("%c", *(p[i] + len - 1));
  }
}
```

程序执行后的输出结果是

A) uueyyggaa
B)CCbbvvwwyy
C) aaggyyeeuu
D)yywwvvbbCC

答案：C

731) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
void f(int x[], int n)
{ if (n>1)
```

```

    { printf("%d", x[n-1]);
      f(x, n-1);
      printf("%d", x[n-1]);
    }
    else
      printf("%d", x[n-1]);
  }
  main()
  { int a[4] = {1,2,3,4};
    f(a, 4);
  }

```

程序执行后的输出结果是

- A)4321234
- B)43211234
- C)1234321
- D)12344321

答案：A

732) 有下列程序

```

#include <stdio.h>
int a = 1;
int func(int a)
{ int b = 1;
  static int c = 1;
  a++; b++; ++c;
  return a + b + c;
}
main()
{ int k, a = 4;
  for (k=0; k<3; k++)
    printf("%d,", func(a));
}

```

程序执行后的输出结果是

- A)9,10,11,
- B)6,8,10,
- C)6,7,8,
- D)9,9,9,

答案：A

733) 以下涉及字符串数组、字符指针的程序片段，没有编译错误的是

- A)char name[10], *str = "Hello World";
- B)char* name[10], *str; name = "Hello World";
- C)char str1[10], str2[10] = "prog.c"; str1 = str2;
- D)char line[]; line = "=====";

答案：A

734) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
  char* str = "0\n0123\4";
  printf("%d", strlen(str));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 4
- B)6
- C)8
- D) 7

答案：D

735) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
void convert(char ch)
{
  printf("%c", ch);
  if (ch < '5') convert(ch+1);
}
main()
{
  convert('0');
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 123456
- B) 012345

C)5

D)01234

答案：B

736) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
  char a[6] = "0123", *b = "++";
  printf("%d,%d", strlen(a), sizeof(b));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A)4,4
- B)4,2
- C)6,2
- D)5,4

答案：A

737) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
void get_put()
{
  char ch;
  ch = getchar();
  putchar(ch);
  if (ch != '\n') get_put();
  putchar('.');
}
main()
{
  get_put();
}

```

程序运行时，输入 1234<回车>，则输出结果是

- A)1234
-
- B)4321.....
- C)4444
-
- D)1234.....

答案：A

738) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
int sum(int data)
{
  static int init = 1;
  return data += init++;
}
main()
{
  int i;
  for (i=1; i<=3; i++)
    printf("%d,", sum(i));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,2,3,
- B) 2,4,6,
- C)2,3,4,
- D)1,3,5,

答案：B

739) 若有定义：char c="hello!";，则以下说法正确的是

- A)定义中有语法错误
- B)c 是一个字符串变量
- C)c 占用 7 字节内存
- D)c 的有效字符个数是 6

答案：A

740) 若有定义：char s1[100]="name", s2[50]="address", s3[80]="person";，要将它们连接成新串:"personnameaddress"，正确的函数调用语句是

- A)strcat(s3, strcat(s1, s2));
- B)strcat(strcat(s1, s2), s3);
- C)strcat(s3, strcat(s2, s1));
- D)strcat(strcat(s2, s1), s3);

答案：A

741) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char c[] = "abcd";
    char *p[] = { &c[0], &c[1], &c[2], &c[3], &c[4]};
    char **pp=p;
    printf("%c\n", *(*(pp+2)+1));
}
```

程序的运行结果是

A) a

B) c

C) d

D) b

答案：C

742) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a[5]={ 7,2,9,10,3 };
void st(int *,int);
void main()
{
    int i;
    st(a,5);
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("%4d",a[i]);
    printf("\n");
}
void st(int *b,int n)
{
    int i,m,t;
    if(n==1) return;
    m=0;
    for(i=1;i<n;i++)
        if(b[i]<b[m]) m=i;
    t=b[0];b[0]=b[m];b[m]=t;
    b++;n--;
    st(b,n);
}
```

程序的运行结果是

A) 2 3 7 9 10

B) 10 9 7 3 2

C) 2 10 3 9 7

D) 2 7 3 9 10

答案：A

743) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int mm;
int func(int a)
{
    static int n=3;
    int i;
    for(i=1;i<a;i++)
        n=n*a;
    return n;
}
void main()
{
    int a;
    mm=func(2);
    a=func(3);
    printf("%d %d\n",mm,a);
}
```

程序的运行结果是

A) 6 54

B) 9 729

C) 3 9

D) 6 27

答案：A

744) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a[5]={ 7,10,3 };
int n=3;
```

```
int *p=a;
void main()
{
    int i;
    int a[2]={1,0};
    for(i=0;a[i];i++)
        printf("%4d",a[i]);
    for(i=0;a[i];i++)
    {
        int a[3]={100,200,300};
        printf("%4d",a[i]);
    }
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

A) 1 0 100 200 300

B) 1 100

C) 1 100 200 300

D) 1 100 200

答案：B

745) 有以下不完整函数

```
int fun(char *p)
{ char *t=p;
  while( *t++);
  return(_____);
}
```

该函数的功能是：计算 p 所指字符串占用内存单元的个数，作为函数值返回。return 语句下划线处应填入的是

A) *t

B) t-p

C) *t-*p

D) t

答案：B

746) 有以下程序段

```
char *s="\t\007\0a\n";
for( ; *s ; s++)
    printf("!");
```

其中 for 循环体执行的次数是

A) 2

B) 1

C) 3

D) 4

答案：A

747) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(char *p)
{ if(*p==0) return 0;
  fun(p+1);
  putchar(*p);
  return 0;
}
main()
{ char ch[]="ABCD";
  fun(ch);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) BCD

B) DCBA

C) ABCD

D) D

答案：B

748) 设有函数说明语句：

```
int fun(int,int);
```

以及函数指针定义语句：

```
int (*f)(int,int);
```

若要使函数指针指向函数 fun 的入口地址，以下选项中正确的是

A) f=fun;

B) *f=fun;

C) f=fun();

D) *f=fun();

答案：A

749) 若要使 int 型变量 a,b,c,d 的值都为 0，以下写法中错误的是

A) auto int a=b=c=d=0;
B) auto int a,b,c,d; a=b=c=d=0;
C) auto int a=0,b=a,c=b,d=c;
D) static int a,b,c,d;

答案：A

750) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(char *a,char b)
```

```
{ while(*(a++)!='\0');  
  while(*(a-1)<b) *(a--)=*(a-1);  
  *(a--)=b;  
}
```

```
main()
```

```
{ char s[8]="pmfc",c;
```

```
c=getchar();
```

```
fun(s,c);
```

```
puts(s);  
}
```

程序运行时输入：k<回车>，则输出结果为

A) kpmfc

B) pmfck

C) pmkfc

D) pmfkc

答案：C

751) 已定义以下函数：

```
void fun (char *p2, char *p1)
```

```
{ while ((*p2 = *p1) != '\0')
```

```
{ p1++; p2++; }  
}
```

函数的功能是

A) 将 p1 所指字符串复制到 p2 所指内存空间

B) 将 p1 所指字符串的地址赋给指针 p2

C) 对 p1 和 p2 两个指针所指字符串进行比较

D) 检查 p1 和 p2 两个指针所指字符串中是否有 '\0'

答案：A

752) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ char ch[7] = {"43ab21"};
```

```
int i, s = 0;
```

```
for (i = 0; ch[i] >= '0' && ch[i] <= '9'; i += 2)
```

```
s = 10 * s + ch[i] - '0';
```

```
printf("%d\n", s);  
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 12ba34

B) 4

C) 4321

D) 42

答案：B

753) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int fun(int x)
```

```
{ int y;
```

```
if(x==0 || x== 1) return 4;
```

```
y=x-fun(x-2);
```

```
return y;  
}
```

```
main()
```

```
{ printf("%d\n", fun(9));  
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 8

B) 4

C) 9

D) 5

答案：A

754) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
int fun(int x, int y)
```

```
{
```

```
static int m = 0, i = 2;
```

```
i += m + 1; m = i + x + y;
```

```
return m;  
}
```

```
void main()
```

```
{ int j = 1, m = 1, k;
```

```
k = fun(j, m);
```

```
printf("%d,", k);
```

```
k = fun(j, m);
```

```
printf("%d\n", k);  
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 11,5

B) 5,5

C) 11,11

D) 5,11

答案：D

755) 以下有关全局变量的叙述中错误的是

A) 全局变量没被引用时，不占用内存空间

B) 所有在函数体外定义的变量都是全局变量

C) 全局变量可以和局部变量同名称

D) 全局变量的生命周期一直持续到程序结束

答案：A

756) 有以下语句：

```
double *p;
```

```
p = _____ malloc(sizeof(double));
```

若要使指针 p 指向一个 double 类型的动态存储单元，在下划线处应填入的是

A) double *

B) (double *)

C) (* double)

D) double

答案：B

757) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i,j=0;
```

```
char a[]="ab123c4d56ef7gh89",b[100];
```

```
for (i=0; a[i]; i++)
```

```
if (!(a[i] >= 'a' && a[i] <= 'z'))
```

```
b[j++] = a[i];
```

```
for (i=0; a[i]; i++)
```

```
if (!(a[i] >= '0' && a[i] <= '9'))
```

```
b[j++] = a[i];
```

```
b[j] = '\0';
```

```
printf("%s",b);  
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 123456789abcdefgh

B) abcdefgh123456789

C) abcdefgh56789

D) 123456789efgh

答案：A

758) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
main()
```

```
{ char v[4][10]={"efg","abcd","mnopq","hijkl"},*p[4],*t;
```

```
int i,j;
```

```
for (i=0; i<4; i++)
```

```
p[i] = v[i];
```

```
for (i=0; i<3; i++)
```

```
for (j=i+1; j<4; j++)
```

```
if (strcmp(p[i], p[j]) > 0)
```

```
{ t = p[i]; p[i] = p[j]; p[j] = t; }
```

```
for (i=0; i<4; i++)
```

```
printf("%s ", p[i]);  
}
```

程序执行后的输出结果是

A) abcd efg hijkl mnopq

B) efg abcd hijkl mnopq

C) mnopq hijkl efg abcd

D) efg abcd mnopq hijkl

答案 : A

759) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char v[4][10]={"efg","abcd","mnopq","hijkl"};
  printf("%s,%c,%s,%c", *v, *(v+1), v[3]+3, *(v[2]+1));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) efg,f,pq,b
- B) efg,a,kl,n
- C) abcd,f,kl,n
- D) abcd,a,kl,n

答案 : B

760) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
```

```
{ char a[5][10]={"efg","abcd","mnopq","hijkl","rstuvwxyz"};
```

```
    char *p[5];
    int i, len;
    for(i=4;i>=0;i--)
    { p[i]= a[i];
      len = strlen(p[i]);
      printf("%s", p[i]+len-2);
      printf("%c", *(p[i] + len - 1));
    }
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) yzzklpqcdffgg
- B) fggcdpqqkllyzz
- C) zyzyklpqcdcfgf
- D) fgcdcpqpklyzy

答案 : A

761) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{ if (x < 2)
  return 1;
  return x*f(x-1) + f(x-2);
}
main()
{ int y;
  y=f(3);
  printf("%d\n", y);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 13
- B) 7
- C) 10
- D) 9

答案 : C

762) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int a=1;
int func(int d)
{ int b=1;
  static int c=1;
  a++; b++; ++c; ++d;
  return a+b+c+d;
}
main()
{ int k, a=4;
  for (k=0; k<3; k++)
    printf("%d,", func(a));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 11,13,15,
- B) 11,12,13,
- C) 11,14,17,
- D) 11,15,19,

答案 : A

763) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
char* fun(char *st,int n)
{
  int i;
  for(i=0;i<n-1;i++)
  {
    putchar(st[i]-32);
  }
  st[i]='\0';
  return st+n;
}
void main()
{
  char s[30]="happy birthday";
  char *c;
  c=fun(s,6);
  printf("%s\n",c);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) birthdayhappy
- B) happy birthday
- C) HAPPYbirthday
- D) birthdayHAPPY

答案 : C

764) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int fun(char *s,char *t)
{
  int c=0;
  char *p,*q;
  while(*s)
  {
    p=s;q=t;
    while(*p && *q && *p++ == *q++);
    if(!*q) c++;
    s++;
  }
  return c;
}
void main()
{
  char *str1="celebration meeting",*str0="ti";
  printf("%d\n",fun(str1,str0));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 2
- B) 0
- C) 1
- D) 3

答案 : A

765) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int fun2(int *dt,int n);
int fun1(int n,int *dt)
{
  int i=0,num;
  while(n)
  {
    dt[i]=n%10;
    n/=10;
    i++;
  }
  num=fun2(dt,i);
  return num;
}
int fun2(int *dt,int n)
{
  int i,t=0;
  for(i=0;i<n;i++)
    t=t*10+dt[i];
}
```

```
return t;
}
void main()
{
    int data[100];
    printf("%d\n",fun1(12345,data));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 12345
- B) 54321
- C) 13524
- D) 42531

答案：B

766) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int n,int *dt)
{
    int tp;
    if(n<2) return;
    if(dt[0]>dt[1])
    {
        tp=dt[0];dt[0]=dt[1];dt[1]=tp;
    }
    fun(n-1,dt+1);
}
void main()
{
    int d[10]={35,13,21,3,15},i;
    for(i=0;i<4;i++)
        fun(5-i,d);
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("%d ",d[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 3 13 15 21 35
- B) 35 21 15 13 3
- C) 3 13 35 21 15
- D) 15 21 35 13 3

答案：A

767) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int b)
{
    static int a=0;
    int t;
    t=a+b;
    a=b;
    return t;
}
void main()
{
    int i;
    for(i=1;i<24;)
        printf("%d ",i=fun(i));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1 2 3 5 8 13 21 34
- B) 1 1 3 5 8 13 21 34
- C) 2 4 7 12 20 33
- D) 0 2 4 7 12 20 33

答案：A

768) 有以下不完整程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int b)
{
    【 】
    return a+b;
}
void main()
{
    int i;
    i=fun(5);
```

```
printf("%d\n",i);
}
```

int a=10;

若要程序能正确运行并得到结果 15，在【】处，所应加入的变量声明是

- A) auto int a;
- B) register int a;
- C) extern int a;
- D) static int a;

答案：C

769) 以下涉及字符串数组、字符指针的程序段，没有编译错误的是

- A)


```
char *str, name[3];
str = "name";
```
- B)


```
char *str, name[5];
name = "name";
```
- C)


```
char str1[7] = "prog.c\0", str2[7];
str2 = str1;
```
- D)


```
char line[10];
line = "/* */";
```

答案：A

770) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    int len = strlen("\0\t123456");
    printf("%d", len);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1
- B) 0
- C) 8
- D) 10

答案：B

771) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void convert(int d)
{
    if (d < 10)
    {
        printf("%d", d);
        convert(d+1);
    }
}
main()
{
    convert(6);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 7899
- B) 6666
- C) 6789
- D) 1234

答案：C

772) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char a[4] = "23", *b = "10\0";
    printf("%d\n", strlen(a) + sizeof(a) + strlen(b) + sizeof(b));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 12
- B) 15
- C) 17
- D) 18

答案：A

773) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
void get_put()
{
    char ch;
    ch = getchar();
    if (ch != '\n') get_put();
    if (ch != '\n') putchar(ch);
}
main()
{
    get_put();
}
```

程序运行时，输入 AB<回车>，则输出结果是

- A) BB
- B) BA
- C) A
- D) ABAB

答案：B

774) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
int sum(int data)
{
    static int S = 0;
    S = S + data;
    return S;
}
main()
{
    int i;
    for (i=1; i<=3; i++)
        printf("%d,", sum(i));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,3,6 ,
- B) 0,1,2 ,
- C) 1,2,3 ,
- D) 1,3,5 ,

答案：A

775) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i,j=0;
    char a[]="ab1b23c4d56ef7gh89i9j64k",b[100];
    for (i=0; a[i]; i++)
        if (a[i] < 'a' || a[i] > 'z')
            b[j++] = a[i];
    for (i=0; a[i]; i++)
        if (a[i] < '0' || a[i] > '9')
            b[j++] = a[i];
    b[j] = '\0';
    printf("%s",b);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) abbcdefghijk123456789964
- B) 123456789964abbcdefghijk
- C) 123445667899abbcdefghijk
- D) abbcdefghijk123445667899

答案：B

776) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char v[4][10]={"efg","abcd","mnopq","hijkl"},*p[4],t;
    int i,j;
    for (i=0; i<4; i++)
        p[i] = v[i];
    for (i=0; i<3; i++)
        for (j=i+1; j<4; j++)
            if (*p[i] > *p[j])
                { t = *p[i]; *p[i] = *p[j]; *p[j] = t; }
    for (i=0; i<4; i++)
        printf("%s ", v[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) afg ebcd hnopq mijkl
- B) abcd efg hijkl mnopq
- C) efg abcd mnopq hijkl
- D) mijkl hnopq ebcd afg

答案：A

777) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char v[5][10]={"efg","abcd","snopq","hijkl","xyz";
    printf("%s,%c,%s,%c,%s", *v, *(v+3), v[4]+2, *(v[2]+4),v[1]
    +1);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) efg,h,z,q,bcd
- B) efg,d,zyz,w,bbcd
- C) efgabcdsnopqhijklxyz,h,z,q,bcd
- D) efgabcdsnopqhijklxyz,d,zyz,w,bbcd

答案：A

778) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char a[5][10]={"efg","abcd","mnopq","hijkl","rstuvwxyz";
    char *p[5];
    int i, len;
    for (i=0; i<5; i++)
    {
        p[i] = a[i];
        len = strlen(p[i]);
        printf("%c", p[i][0]);
        printf("%s", p[i]+len/2);
    }
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) eeaabmmnhhrrstu
- B) efgabcdmnopqhijklrstuvwxyz
- C) efgacdmopqhijklrvwxyz
- D) eefgaabcdmmnopqhijklrrstuvwxyz

答案：C

779) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{
    if (x < 2)
        return 1;
    return x*f(x-1) + (x-1)*f(x-2);
}
```

main() 中

```
{
    int y;
    y=f(4);
    printf("%d\n", y);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 57
- B) 43
- C) 53
- D) 11

答案：C

780) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
int a=5;
int func(int d)
{
    int b=5;
    static int c=5;
    a--; b--; --c; --d;
    return a+b+c+d;
}
main()
{
    int k, a=4;
    for (k=0; k<3; k++)
```

```
printf("%d", func(a--));
}程序执行后的输出结果是
A)15,12,9,
B)15,13,11,
C)15,11,7,
D)15,15,15,
答案：A
781) 有以下函数
int fun (char *p, char *q)
{
    while ((*p != '\0') && (*q != '\0') && (*p == *q))
    {
        p++; q++;
    }
    return (*p-*q);
}此函数的功能是
A)比较 p 和 q 所指字符串的大小
B)计算 p 和 q 所指字符串的长度差
C)将 q 所指字符串连接到 p 所指字符串后面
D)将 q 所指字符串复制到 p 所指字符串中
答案：A
782) 有以下程序
#include <stdio.h>
void fun(char *a, char *b)
{
    a = b;
    (*a)++;
}
main()
{
    char ch1='A', ch2='a', *p1 = &ch1, *p2 = &ch2;
    fun(p1,p2);
    printf("%c%c\n", ch1, ch2);
}程序运行后的输出结果是
A) Aa
B) Ab
C)ab
D)Ba
答案：B
783) 有以下程序
#include <stdio.h>
int fun(int a[], int n)
{
    if (n>1)
        return a[0]+fun(a+1,n-1);
    else
        return a[0];
}
main()
{
    int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, sum;
    sum = fun(a+2,4);
    printf("%d\n", sum);
}程序运行后的输出结果是
A) 55
B) 18
C)10
D)34
答案：B
784) 有以下程序
#include <stdio.h>
void fun(int n, int *s)
{
    int f1, f2;
    if (n == 1 || n == 2) *s = 1;
    else
    {
        fun(n-1, &f1);
        fun(n-2, &f2);
        *s = f1 + f2;
    }
}
```

```
main()
{
    int x;
    fun(6, &x);
    printf("%d\n", x);
}程序运行后的输出结果是
A)8
B)2
C)3
D)5
答案：A
785) 以下叙述中错误的是
A)将函数内的局部变量说明为 static 存储类是为了限制其他编译单位的引用
B)一个变量作用域的开始位置完全取决于变量定义语句的位置
C)全局变量可以在函数以外的任何部位进行定义
D)局部变量的“生存期”只限于本次函数调用，因此不能将局部变量的运算结果保存至下一次调用
答案：A
786) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void fun(int **s, int p[2][3]) { **s = p[1][1]; }
main()
{
    int a[2][3] = {1,3,5,7,9,11}, *p;
    p = (int *)malloc(sizeof(int));
    fun(&p, a);
    printf("%d\n", *p);
}程序运行后的输出结果是
A)1
B)11
C)7
D)9
答案：D
787) 若有定义和语句：
#include <string.h>
char str1[ ]="Hello!", str2[8]="\0",*str3="stop",*str4=0;
则以下对函数 strcat 的运用正确的是
A)strcat(str2,str1)
B)strcat(str1,str3)
C)strcat(str3,str1)
D)strcat(str4,str2)
答案：A
788) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char *s)
{
    int i=0;
    while (s[i]!='\0') s[i++] = getchar();
}
main ( )
{
    char t[80]="yes!";
    fun(t);
    puts(t);
}
程序运行时输入：Good_luck! <回车>，则输出结果是
A) yes!
B) Good
C)yes!_luck!
D)Good_luck!
答案：B
789) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char *s)
{
    char *p1,*p2;
    p1=s; p2=s+strlen(s)-1;
```



```
while (p1<p2)
{
    if (*p1>*p2)*p2 = *p1;
    else *p1 = *p2;
    p1++; p2--;
}
}
```

```
main ()
{
    char x[] = "string";
    fun(x);
    puts(x);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) strstr
- B)gnirts
- C) strrts
- D)gniing

答案：C

790) 设有以下语句：

```
int (*fp)(int *);
```

则下面叙述正确的是

- A)fp 是一个指向函数的指针变量
- B)这是一条函数声明语句
- C)fp 是一个函数名
- D)(*fp)是强制类型转换符

答案：A

791) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int k=1;
int fun1(int x)
{
    return(k*x);
}
int fun2(int y)
{
    int k=3;
    return(y/k);
}
main ()
{
    k--;
    printf("%d\n",fun1(fun2(6)));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)0
- B)2
- C)6
- D)4

答案：A

792) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int *x,int n)
{
    static int m=0;
    int i,s=0;
    for (i=m++; i<n; i++)
        s+=x[i];
    return s;
}
main ()
{
    int x[]={1,2,3,4},k=1;
    do{
        printf("%d,",fun(x,k));
        k++;
    } while (k<3);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)1,2,
- B)1,1,
- C)1,3,
- D)0,1,

答案：A

793) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define F(x) 2.84+x
#define PR(a) printf("%d" ,(int)(a))
#define PRINT(a) PR(a);putchar('\n')
main()
{
```

```
    PRINT( F(5)*2 );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)11
- B)13
- C)15
- D)12

答案：D

794) 若文件指针 fp 已指向打开的文件，则以下关于 fclose(fp)函数的叙述正确的是

- A)当程序中对文件的所有写操作完成之后，必须调用 fclose(fp)函数关闭文件
- B)当程序中对文件的所有写操作完成之后，不一定要调用 fclose(fp)函数关闭文件
- C)只有对文件进行写操作之后，才需要调用 fclose(fp)函数关闭文件
- D)只有对文件进行读操作之后，才需要调用 fclose(fp)函数关闭文件

答案：A

795) 若有以下定义和语句

```
struct st{ int n; struct st *next; };
struct st a[3] = { 5,&a[0], 6,&a[1], 7,&a[2] }, *p;
p=&a[0];
```

则值为 6 的表达式是(提示：运算符->的优先级高于++)

- A) p++ ->n
- B) (++p)-> n
- C)p ->n++
- D)(*p).n++

答案：B

796) 标准库函数 fgets(s,n,f)的功能是

- A)从文件 f 中读取长度不超过 n-1 的字符串存入指针 s 所指的内存
- B)从文件 f 中读取长度为 n 的字符串存入指针 s 所指的内存
- C)从文件 f 中读取 n 个字符串存入指针 s 所指的内存
- D)从文件 f 中读取 n-1 个字符串存入指针 s 所指的内存

答案：A

797) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c='A';
  int x=36, b;
  b= (x>>2) && ( c<'a' );
  printf("%d\n", b );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)2
- B)0
- C)1
- D)4

答案：C

798) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct{
    char name[10];
    int age;
} ST;
main()
{ ST stud[10]={ "Adum", 15,
    "Mutu", 16,
    "Paul", 17,
    "Johu", 14,
    };
    ;
}
```

程序运行时不能输出字符 u 的语句是

- A)printf("%c\n", stud[0].name[3]);
- B)printf("%c\n", stud[3].name[3]);

C)printf("%c\n", stud[2].name[2]);
D)printf("%c\n", stud[1].name[1]);

答案：A

799) 以下叙述正确的是

- A)EOF 只能作为文本文件的结束标志，其值为-1
- B)EOF 可以作为所有文件的结束标志
- C)EOF 只能作为二进制文件的结束标志
- D)任何文件都不能用 EOF 作为文件的结束标志

答案：A

800) 以下叙述正确的是

- A)在 C 语言中调用 fopen 函数就可把程序中要读、写的文件与磁盘上实际的数据文件联系起来
- B)fopen 函数的调用形式为：fopen(文件名)
- C)fopen 函数的返回值为 NULL 时，则成功打开指定的文件
- D)fopen 函数的返回值必须赋给一个任意类型的指针变量

答案：A

801) 以下不能对文件进行输出的库函数是

- A) fwrite
- B) fputc
- C) fread
- D) fprintf

答案：C

802) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 2
#define M N+1
#define MUN (M+1)*M/2
main()
{
    printf( "%d\n", MUN );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)8
- B)9
- C)5
- D)6

答案：A

803) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct link{
    int data;
    struct link* next;
};
main()
{ struct link *h,a,b;
  h=&a; a.data=10; a.next=&b; b.data=20;
  _____
}
```

放在下划线处,不能正确输出 10,20 的语句是

- A)printf("%d,%d \n",h->data,a.next.data);
- B)printf("%d,%d \n",a.data,(*a.next).data);
- C)printf("%d,%d \n",h->data,(*a.next).data);
- D)printf("%d,%d \n",a.data,a.next->data);

答案：A

804) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=3 ,b=3;
  printf("%d \n",a&b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)3
- B)1
- C)0
- D)6

答案：A

805) 以下选项中正确的是

- A)#define PI 3.14
- B)##define eps 0.001
- C)#DEFINE TRUE
- D)#define int INT

答案：A

806) 设有以下程序段

```
struct person
```

```
{
```

```
    char name[10];
```

```
    char sex;
```

```
    float weight;
```

```
} zhangsan, *ptr;
```

```
ptr = &zhangsan;
```

若要从键盘读入姓名给结构体变量 zhangsan 的 name 成员,以下选项中错误的是

- A)scanf("%s", zhangsan->name);
- B)scanf("%s", zhangsan.name);
- C)scanf("%s", ptr->name);
- D)scanf("%s", (*ptr).name);

答案：A

807) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct person
```

```
{
```

```
    char name[10];
```

```
    int age;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    struct person room[4] = {"Zhang", 19, {"Li", 20}, {"Wang", 17}, {"Zhao", 18}};
```

```
    printf("%s:%d\n", (room+2)->name, room->age);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Wang:17
- B) Wang:19
- C) Li:20
- D) Li:19

答案：B

808) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct pair
```

```
{
```

```
    int first, second;
```

```
};
```

```
struct pair get_min_max(int* array, int len)
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    struct pair res;
```

```
    res.first = array[0];
```

```
    res.second = array[0];
```

```
    for (i=1; i<len; i++)
```

```
    {
```

```
        if (array[i] < res.first)
```

```
            res.first = array[i];
```

```
        if (array[i] > res.second)
```

```
            res.second = array[i];
```

```
    }
```

```
    return res;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int array[5] = {9, 1, 3, 4};
```

```
    struct pair min_max = get_min_max(array, 5);
```

```
    printf("min=%d,max=%d\n", min_max.first, min_max.second);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)min=0,max=9
- B)min=1,max=9
- C)min=1,max=4
- D)min=0,max=4

答案：A

809) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a = 8, b;
b = (a >> 2) % 2;
printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,0
- B) 8,0
- C) 4,1
- D) 8,1

答案：B

810) 以下选项中叙述正确的是

- A) 文件指针是指针类型的变量
- B) 文件指针可同时指向不同文件
- C) 文件指针的值是文件在计算机磁盘中的路径信息
- D) 调用 fscanf 函数可以向文本文件中写入任意字符

答案：A

811) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#define D(x) 4*x+1
main()
{
    int i = 2, j = 4;
    printf("%d\n", D(i+j));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 25
- B) 13
- C) 9
- D) 12

答案：B

812) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
struct S
{
    int x, y;
};
main()
{
    struct S data[2] = {4, 3, 1, 9};
    int i;
    for (i=0; i<2; i++)
        printf("%d,%d;", data[i].x, data[i].y >> 1);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,1;1,4;
- B) 4,1;2,4;
- C) 4,3;1,9;
- D) 4,3;2,3;

答案：A

813) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct S
{
    char name[10];
};
void change(struct S *data, int value)
{
    strcpy(data->name, "****");
    value = 13;
}
main()
{
    struct S input;
    int num = 4;
    strcpy(input.name, "THIS");
    change(&input, num);
    printf("%s,%d\n", input.name, num);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) THIS,4

B) ****,13

C) ****,4

D) THIS,13

答案：C

814) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct S
{
    char name[10];
};
main()
{
    struct S s1, s2;
    strcpy(s1.name, "12345");
    strcpy(s2.name, "ABC");
    s1 = s2;
    printf("%s\n", s1.name);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 12345
- B) ABC45
- C) ABC
- D) ABC12

答案：C

815) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, array[5] = {3, 5, 10, 4};
    for (i=0; i<5; i++)
        printf("%d,", array[i] & 3);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3,1,2,0,0,
- B) 3,5,10,4,0,
- C) 3,3,3,3,0,
- D) 3,2,2,2,0,

答案：A

816) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    FILE* fp;
    for (i=0; i<5; i++)
    {
        fp = fopen("output.txt", "w");
        fputc('A' + i, fp);
        fclose(fp);
    }
}
```

程序运行后，在当前目录下会生成一个 output.txt 文件，其内容是

- A) E
- B) EOF
- C) ABCDE
- D) A

答案：A

817) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    char *p1,*p2;
    p1=p2=(char *)malloc(sizeof(char)*10);
    strcpy(p1,"malloc");
    strcpy(p2,p1+1);
    printf("%c%c\n",p1[0],p2[0]);
}
```

程序的运行结果是

<p>A) ma B) aa C)am D)mm 答案：B</p> <p>818) 设有定义： struct { int n; float x; } s[2],m[2]={10,2.8},{0,0.0}}; 则以下赋值语句中正确的是 A)s[0]=m[1]; B)s=m; C)s.n=m.n; D)s[2].x=m[2].x; 答案：A</p> <p>819) 有以下程序 #include <stdio.h> struct S{ int a; int *b;}; main() { int x1[]={3,4},x2[]={6,7}; struct S x[]={1,x1,2,x2}; printf("%d,%d\n",*x[0].b,*x[1].b); } 程序的运行结果是 A) 1,2 B) 3,6 C)4,7 D)变量的地址值 答案：B</p> <p>820) 有以下程序 #include <stdio.h> #include <string.h> typedef struct { char name[10]; char sex; int age;} STU; void fun(STU *t) { strcpy((*t).name,"Tong"); (*t).age++; } main() { STU s[2]={"Hua",'m',18,"Qin",'f',19}; fun(s+1); printf("%s,%d,%s,%d\n",s[0].name,s[0].age,s[1].name , s[1].age); } 程序运行后的输出结果是 A)Hua,18,Tong,20 B)Hua,18,Qin,19 C)Tong,19,Qin,19 D)Hua,19,Tong,19 答案：A</p> <p>821) 以下不属于 C 语言位运算符的是 A)! B) C)^ D)~ 答案：A</p> <p>822) 有以下程序段 FILE *fp; if((fp=fopen("test.txt" , "w")) == NULL) { printf("不能打开文件！"); exit(0);} else printf("成功打开文件！"); 若指定文件 test.txt 不存在，且无其他异常，则以下叙述错误的是 A)输出"不能打开文件！" B)输出"成功打开文件！" C)系统将按指定文件名新建文件 D)系统将为写而建立文本文件 答案：A</p> <p>1323) 有以下程序 #include <stdio.h> #define FNA(x) x*x #define FNB(x) x+x</p>	<pre>main() { int a=2,b=4; printf("%d,%d\n",FNA(FNB(a)),FNB(FNA(b))); }</pre> <p>程序运行后的输出结果是 A) 16,32 B) 8,32 C)8,16 D)16,16 答案：B</p> <p>824) 设有如下语句 typedef struct Date{ int year; int month; int day; } DATE; 则以下叙述中错误的是 A)DATE 是用户定义的结构体变量 B)struct Date 是用户定义的结构体类型 C)DATE 是用户说明的新结构体类型名 D)struct 是结构体类型的关键字 答案：A</p> <p>825) 设有如下定义 struct{ int n; char c; } a[2],*p=a; 则以下错误引用结构体成员 n 的是 A)(*a)->n B)a[0].n C)p->n D)(*p).n 答案：A</p> <p>826) 有以下程序 #include <stdio.h> #include <string.h> typedef struct { char name[10]; char sex; int age; } STU; void fun(STU t) { strcpy(t.name,"Tong"); t.age++; } main() { STU s[2]={"Hua",'m',18,"Qin",'f',19}; fun(s[1]); printf("%s,%d,%s,%d\n",s[0].name,s[0].age,s[1].name ,s[1].age); } 程序运行后的输出结果是 A)Hua,18,Qin,19 B)Hua,18,Tong,20 C)Tong,19,Qin,19 D)Hua,19,Tong,19 答案：A</p> <p>827) 设有定义：int a=64,b=8;，则表达式(a&b) &a&&b和(a b)&&(a b)的值分别为 A) 0 和 1 B)1 和 0 C) 1 和 1 D)0 和 0 答案：C</p> <p>828) 有以下程序段 FILE *fp; if((fp=fopen("test.txt" , "w")) == NULL) { printf("不能打开文件！"); exit(0);} else printf("成功打开文件！"); 若文件 test.txt 已存在，则以下叙述正确的是 A)程序运行后，文件 test.txt 中的原有内容将全部消失 B)程序运行时，会因文件存在而出错 C)对文件 test.txt 进行写操作后，可以随机进行读取 D)对文件 test.txt 写入的内容总是被添加到文件尾部</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

答案：A

829) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define S(x) x/x*x
main()
{ int k=6, j=3;
  printf("%d,%d\n", S(k+j), S(j+k));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 9,9
- B) 27,29
- C) 27,27
- D) 29,29

答案：B

830) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct stu {
    char name[10];
    char gender;
    int score;
} STU;
void f(STU a, STU *b)
{ *b = a;
  printf("%s,%c,%d", b->name, b->gender, b->score);
}
main()
{ STU a={"Zhao", 'm', 290}, b={"Qian", 'f', 350};
  f(a,&b);
  printf("%s,%c,%d\n", b.name, b.gender, b.score);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Zhao,m,290,Zhao,m,290
- B) Qian,f,350,Zhao,m,290
- C) Qian,f,350,Qian,f,350
- D) Zhao,m,290,Qian,f,350

答案：A

831) 有以下程序 #include <stdio.h>

```
#include <string.h>
typedef struct stu {
    char name[10];
    char gender;
    int score;
} STU;
void f(STU *c)
{ strcpy(c->name, "Qian");
  c->gender = 'f';
  c->score = 350;
}
main()
{ STU a = {"Zhao", 'm', 290}, b;
  b = a;
  f(&b);
  printf("%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.score);
  printf("%s,%c,%d\n", b.name, b.gender, b.score);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Zhao,m,290,Qian,f,350
- B) Zhao,m,290,Qian,m,290
- C) Zhao,m,290,Zhao,m,290
- D) Zhao,m,290,Qian,m,350

答案：A

832) 若有定义

```
typedef int *T;
T c[20];
```

则以下选项中 a 的类型与上述定义中 c 的类型完全相同的是

- A) int a[20];
- B) int (*a)[20];
- C) int *a[20];
- D) int **a[20];

答案：C

833) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{ int c, d;
  c = 10^3;
  d = 10+3;
  printf("%d,%d\n", c, d);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 9,13
- B) 13,13
- C) 10,13
- D) 103,13

答案：A

84) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i, a[6] = {1,2,3,4,5,6}, k;
  fp = fopen("data.dat", "w+");
  fprintf(fp, "%d\n", a[0]);
  for (i=1; i<6; i++)
  { rewind(fp);
    fprintf(fp, "%d\n", a[i]);
  }
  rewind(fp);
  fscanf(fp, "%d", &k);
  fclose(fp);
  printf("%d\n", k);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6
- B) 21
- C) 123456
- D) 654321

答案：A

835) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define S(x) x*x/x
main()
{ int k = 6, j = 3;
  printf("%d,%d\n", S(k+j+2), S(j+k+2));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 26,29
- B) 11,11
- C) 29,29
- D) 121,121

答案：C

836) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct stu {
    char name[10];
    char gender;
    int score;
} STU;
void f(STU a, STU *b)
{ a = *b;
  printf("%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.score);
}
main()
{ STU a = {"Zhao", 'm', 290}, b = {"Qian", 'f', 350};
  f(a,&b);
  printf("%s,%c,%d\n", a.name, a.gender, a.score);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Qian,f,350,Zhao,m,290
- B) Zhao,m,290,Qian,f,350
- C) Qian,f,350,Qian,f,350
- D) Zhao,m,290,Zhao,m,290

答案：A

837) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct stu {
```

```
char name[10];
char gender;
int score;
} STU;
void f(char *name, char *gender, int *score)
{ strcpy(name, "Qian");
  *gender = 'f';
  *score = 350;
}
main()
{ STU a = {"Zhao", 'm', 290}, b;
  b = a;
  f(b.name, &b.gender, &b.score);
  printf("%s,%c,%d,", a.name, a.gender, a.score);
  printf("%s,%c,%d\n", b.name, b.gender, b.score);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)Zhao,m,290,Qian,f,350
- B)Zhao,m,290,Zhao,m,290
- C)Zhao,m,290,Qian,m,350
- D)Zhao,m,290,Qian,m,290

答案：A

838) 若有定义

```
typedef int *T;
```

```
T *x[20];
```

则以下选项中 a 的类型与上述定义中 x 的类型完全相同的是

- A)int **a[20];
- B)int (*a)[20];
- C)int *(a)[20];
- D)int *a[20];

答案：A

839) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int c,d;
  c = (13>>1)|1;
  d = (13>1)||1;
  printf("%d,%d\n", c, d);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,1
- B) 7,1
- C) 6,1
- D) 7,2

答案：B

840) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i, a[6] = {1,2,3,4,5,6}, k;
  fp = fopen("data.dat", "w+b");
  fwrite(&a[0], sizeof(int), 1, fp);
  for (i=1; i<6; i++)
  {
    fseek(fp, 0L, 0);
    fwrite(&a[i], sizeof(int), 1, fp);
  }
  fseek(fp, 0L, 0);
  fread(&k, sizeof(int), 1, fp);
  fclose(fp);
  printf("%d\n", k);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)6
- B)21
- C)123456
- D)654321

答案：A

841) 以下选项中正确的是

- A)#define PAI 3.14
- B)#Define Eps 0.00001
- C)##DEFINE FALSE 0
- D)#define int INT

答案：A

842) 设有以下程序段

```
struct person
{
  float weight;
  char sex;
  char name[10];
} rec, *ptr;
ptr = &rec;
```

若要从键盘读入字符串给结构体变量 rec 的 name 成员,以下输入语句错误的是

- A)scanf("%s", rec->name);
- B)scanf("%s", rec.name);
- C)scanf("%s", (*ptr).name);
- D)scanf("%s", ptr->name);

答案：A

843) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
struct person
{
  char name[10];
  int age;
};
main()
{
  struct person room[2] = {"Wang", 19}, {"Li", 20};
  printf("%s:%d\n", (room+1)->name, room->age);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Li:20
- B)Wang:19
- C) Li:19
- D)Wang:17

答案：C

844) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
struct pair
{
  int first, second;
};
struct pair get_min_max(int* array, int len)
{
  int i;
  struct pair res;
  res.first = array[0];
  res.second = array[0];
  for (i=1; i<len; i++)
  {
    if (array[i] < res.first)
      res.first = array[i];
    if (array[i] > res.second)
      res.second = array[i];
  }
  return res;
}
main()
{
```

```
  int array[6] = {19, 21, 3, 4};
  struct pair min_max = get_min_max(array, 6);
  printf("min=%d,max=%d\n", min_max.first, min_max.second);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)min=0,max=21
- B)min=1,max=20
- C)min=1,max=19
- D)min=0,max=6

答案：A

845) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
```

```
int a = 9, b;
b = (a >> 3) % 4;
printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,0
- B) 9,1
- C) 4,3
- D) 9,3

答案：B

846) 以下叙述正确的是

- A) 文件指针是指针类型的变量
- B) 文件指针变量的值是文件的当前读取位置
- C) 文件指针变量的值是文件在当前读取位置处数据的值
- D) 调用 fscanf 函数能向所有类型的文件中写入任意字符

答案：A

847) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define D(x) 2*x+3
main()
{
    int i = 1, j = 2;
    printf("%d\n", D(i+j));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 7
- B) 6
- C) 9
- D) 2

答案：A

848) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct S
{
    int x, y;
};
main()
{
    struct S data[3] = {4, 3, 2, 0, 8, 1};
    int i;
    for (i=0; i<3; i++)
        printf("%d%d;", data[i].x, data[i].y >> 1);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 41;20;80;
- B) 41;22;64;
- C) 40;21;80;
- D) 43;20;81;

答案：A

849) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct S
{
    char name[10];
};
void change(struct S *data, int value)
{
    strcpy(data->name, "#");
    value = 6;
}
main()
{
    struct S input;
    int num = 3;
    strcpy(input.name, "OK");
    change(&input, num);
    printf("%s,%d\n", input.name, num);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) #,6
- B) #,3
- C) OK,3

D) OK,6

答案：B

850) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct S
{
    char name[10];
};
main()
{
    struct S s1, s2;
    strcpy(s1.name, "XXX");
    strcpy(s2.name, "=");
    s1 = s2;
    printf("%s\n", s1.name);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) =
- B) XXX
- C) XX
- D) X=

答案：A

851) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, array[6] = {1, 5, 0, 4};
    for (i=0; i<5; i++)
        printf("%d,", array[i] & 4);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,5,5,4,0,
- B) 1,5,0,4,0,
- C) 0,4,0,4,0,
- D) 1,2,1,2,0

答案：C

852) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    FILE* fp;
    for (i=0; i<3; i++)
    {
        fp = fopen("res.txt", "w");
        fputc('K' + i, fp);
        fclose(fp);
    }
}
```

程序运行后，在当前目录下会生成一个名为 res.txt 的文件，其内容是

- A) M
- B) EOF
- C) KLM
- D) L

答案：A

853) 以下关于编译预处理的叙述中错误的是

- A) 预处理命令行必须位于源程序的开始
- B) 源程序中凡是以 # 开始的控制行都是预处理命令行
- C) 一行上只能有一条有效的预处理命令
- D) 预处理命令是在程序正式编译之前被处理的

答案：A

854) 有以下程序

```
#define Out(n) n%2==0 ? "%c" : "%d"
#include <stdio.h>
main()
{
    int x;
    for(x=65; x<69; x++)
        printf(Out(x),x);
}
```

程序的运行结果是

- A) A66C68
- B) 65B67D
- C) 65666768

D)ABCD

答案：B

855) 以下选项中错误的是

A)a!=b 与 a=a!b 等价

B)a^=b 与 a=a^b 等价

C)a|=b 与 a=a|b 等价

D)a&=b 与 a=a&b 等价

答案：A

856) 有如下定义

```
struct st
```

```
{ char name[12]; int age; char sex; } std[10]; *p=std;
```

以下语句错误的是

A)scanf("%d",p->age);

B)scanf("%s",std[0].name);

C)scanf("%d",&std[1].age)

D)scanf("%c",&(p->sex));

答案：A

857) 有如下定义：

```
struct
```

```
{ int num;
```

```
char name[10];
```

```
struct
```

```
{ int y; int m; int d;} birth;
```

```
} s,*ps=&s;
```

以下对内嵌结构体成员的引用形式错误的是

A)ps.birth.y

B)s.birth.y

C)ps->birth.y

D>(*ps).birth.y

答案：A

858) 有如下定义

```
struct st
```

```
{ int n; float t; } a[20];
```

```
FILE *fp;
```

若文件已正确打开，则以下将文件内容读入数组 a 中的语句错误的是

A)for(i=0; i<20; i++)

```
fread(a[i],sizeof(struct st),1L,fp);
```

B)fread(a,sizeof(struct st),20L,fp);

C)for(i=0; i<20; i+=2)

```
fread(&a[i],2*sizeof(struct st),1L,fp);
```

D)for(i=0; i<20; i++,i++)

```
fread(&a[i],sizeof(struct st),2L,fp);
```

答案：A

859) 以下关于宏的叙述错误的是

A) 宏替换不具有计算功能

B)宏名不具有类型

C) 宏名必须用大写字母构成

D)宏替换不占用运行时间

答案：C

860) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
void fun(int **s, int x[2][3])
```

```
{ **s=*(x[1]+1); }
```

```
main()
```

```
{ int a[2][3] = {1,2,3,4,5,6}, *p;
```

```
p = (int*)malloc(sizeof(int));
```

```
fun(&p,a);
```

```
printf("%d\n",*p);
```

```
}
```

程序的运行结果是

A)2

B)5

C)6

D)3

答案：B

861) 有以下程序段

```
int m=33,n=66;
```

```
m=m^n; n=n^m; m=m^n;
```

执行上述语句后，m 和 n 的值分别是

A)m=66，n=33

B)m=33，n=66

C)m=66，n=66

D)m=33，n=33

答案：A

862) 有如下定义

```
struct st
```

```
{ int x; float y;} rec,*px;
```

若要使指针 px 指向 rec 的成员 x，正确的赋值语句是

A)px=(struct st*)&rec.x;

B)px=(struct st*)rec.x;

C)px= &rec.x;

D)*px=rec.x;

答案：A

863) 有如下定义

```
struct st
```

```
{ int a; float b; } x[10];
```

```
FILE *fp;
```

若文件已正确打开，且数组 x 的 10 个元素均已赋值，以下将数组元素写到文件中的语句错误的是

A)for(i=0; i<10; i++)

```
fwrite(x,sizeof(struct st),1,fp);
```

B)fwrite(x,10*sizeof(struct st),1,fp);

C)fwrite(x,sizeof(struct st),10,fp);

D)for(i=0; i<10; i++)

```
fwrite(&x[i],sizeof(struct st),1,fp);
```

答案：A

864) 函数 rewind(fp)的作用是

A)使文件位置指针重新返回到文件的开头

B)使文件位置指针指向文件的末尾

C)使文件位置指针移至前一个字符的位置

D)使文件位置指针移至下一个字符的位置

答案：A

865) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#define S(x) (x/x)*x
```

```
main()
```

```
{ int k=6, j=3;
```

```
printf( "%d,%d\n", S(k+j), S(j+k) );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 9,9

B)57,57

C) 57,39

D)39,39

答案：C

866) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct stu {
```

```
char name[10];
```

```
char gender;
```

```
int score;
```

```
} STU;
```

```
void f( STU a, STU *b, STU c )
```

```
{ *b = c = a;
```

```
printf( "%s,%c,%d,", b->name, b->gender, b->score );
```

```
printf( "%s,%c,%d,", c.name, c.gender, c.score );
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ STU a={"Zhao", 'm', 290}, b={"Qian", 'f', 350}, c={"Sun", 'm', 370};
```

```
f( a, &b, c );
```

```
printf( "%s,%c,%d,", b.name, b.gender, b.score );
```

```
printf( "%s,%c,%d\n", c.name, c.gender, c.score );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)Zhao,m,290,Zhao,m,290,Zhao,m,290,Sun,m,370

B)Zhao,m,290,Zhao,m,290,Zhao,m,290,Zhao,m,290

C)Zhao,m,290,Zhao,m,290,Qian,f,350,Sun,m,370

D)Zhao,m,290,Zhao,m,290,Qian,f,350,Zhao,m,290

答案：A

867) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```



```
#include <string.h>
typedef struct stu {
    char name[10];
    char gender;
    int score;
} STU;

void f( char name[10],char gender,int score )
{ strcpy( name, "Sun" );
  gender = 'm';
  score = 370;
}

main()
{ STU b={"Zhao", 'm', 290}, a={"Qian", 'f', 350};
  b=a;
  printf( "%s,%c,%d,", b.name, b.gender, b.score );
  f( b.name, b.gender, b.score );
  printf( "%s,%c,%d\n", b.name, b.gender, b.score );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) Qian,f,350,Sun,m,370
- B) Qian,f,350,Qian,f,350
- C) Qian,f,350,Sun,f,350
- D) Zhao,m,290,Sun,m,370

答案：C

868) 若有定义

```
typedef int *T[10];
T b;
```

则以下选项中 a 的类型与上述定义中 b 的类型完全相同的是

- A) int *a[10];
- B) int (*a)[10];
- C) int a[10];
- D) int (*a[10])();

答案：A

869) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=3,y=5;
  x=x^y; y=x^y; x=x^y;
  printf( "%d,%d\n", x, y );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 35,35
- B) 3,5
- C) 5,3
- D) 8,8

答案：c

870) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i, a[6]={1,2,3,4,5,6},k;
  fp = fopen( "data.dat", "w+" );
  for ( i=0; i<6; i++ )
    fprintf(fp, "%d\n", a[5-i]);
  rewind(fp);
  for ( i=0; i<6; i++ )
  { fscanf(fp, "%d", &k);
    printf("%d", k);
  }
  fclose(fp);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6,5,4,3,2,1,
- B) 1,2,3,4,5,6,
- C) 1,1,1,1,1,1
- D) 6,6,6,6,6,6,

答案：A

871) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define SUB( x,y ) (x)*(y)
main()
{ int a=3, b=4;
  printf("%d\n", SUB( a++, b++ ));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 15
- B) 12
- C) 16
- D) 20

答案：B

872) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void fun( double *p1, double *p2, double *s )
{ s=( double* )calloc( 1,sizeof(double) );
  *s = *p1 + *p2;
}

main()
{ double a[2]={1.1,2.2 }, b[2]={ 10.0,20.0 }, *q=NULL;
  fun( a,b,q );
  printf("%5.2f\n", *q );
}
```

程序运行后的结果是

- A) 有运行错误
- B) 输出 11.10
- C) 输出 12.10
- D) 输出 21.10

答案：A

873) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ struct cm{ int x; int y; } a[2]={4,3,2,1 };
  printf("%d\n", a[0].y/a[0].x*a[1].x );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1
- B) 4
- C) 0
- D) 3

答案：C

874) 有以下定义

```
struct person { char name[10]; int age; };
struct person class[10]={ "Johu",17,
                           "Paul",19,
                           "Mary",18,
                           "Adam",16,
                           };

```

能输出字母 M 的语句是

- A) printf("%c\n", class[2].name[0]);
- B) printf("%c\n", class[3].name[0]);
- C) printf("%c\n", class[3].name[1]);
- D) printf("%c\n", class[2].name[1]);

答案：A

875) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a=3, b=6, c;
  c=(a^b)<<2;
  printf("%d\n", c );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 20
- B) 1
- C) 5
- D) 18

答案：A

876) 若文件指针 fp 已正确指向文件，ch 为字符型变量，以下不能把字符输出到文件中的语句是

- A) fget(fp,ch);
- B) fputc(ch,fp);
- C) fprintf(fp, "%c",ch);
- D) fwrite(&ch,sizeof(ch),1,fp);

答案：A

877) 以下选项中的编译预处理命令行，正确的是

- A) #define E 2.38

B)##define PI_2 1.56

C)#define int INT

D)#DEFINE TRUE

答案：A

878) 设有以下程序段

```
struct book
```

```
{
    float price;
    char language;
    char title[20];
}
```

```
} rec, *ptr;
```

```
ptr = &rec;
```

要求输入字符串给结构体变量 rec 的 title 成员，错误的输入语句是

A) scanf("%s", (*ptr).title);

B) scanf("%s", rec.title);

C) scanf("%s", ptr.title);

D) scanf("%s", ptr->title);

答案：c

879) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct ball
```

```
{
    char color[10];
    int dim;
};
```

```
main()
```

```
{
    struct ball list[2] = {{ "white", 2}, {"yellow", 3}};
    printf("%s:%d\n", (list+1)->color, list->dim);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) yellow:2

B) yellow:3

C) white:2

D) white:3

答案：A

880) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
struct computer
```

```
{ char CPU[10]; };
```

```
main()
```

```
{
    struct computer pc1, pc2;
    strcpy(pc1.CPU, "3.2G");
    strcpy(pc2.CPU, "????");
    pc1 = pc2;
    printf("%s\n", pc1.CPU);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) ????

B) 3.2G

C) ?

D) ?2G

答案：A

881) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int a = 2, b;
    b = (a >>= 1) + 4;
    printf("%d,%d", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 1,5

B) 2,4

C) 2,6

D) 2,5

答案：A

882) 以下叙述正确的是

A) 使用 fscanf 函数可以向任意类型的文件中写入任意数量的字符

B) 文件指针的值是一个整数，它的值一定小于文件字节数

C) 文件指针的值是所指文件的当前读取位置

D) 表达式 sizeof(FILE*) == sizeof(int*) 的值为真

答案：D

883) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#define MUL1(x,y) x*y
```

```
#define MUL2(x,y) (x)*(y)
```

```
#define MUL3(x,y) (x*y)
```

```
main()
```

```
{ int m=2,n=3;
```

```
    printf( "%d,%d,%d\n",MUL1(m,m+n)*2,MUL2(m,m+n)*2,
    MUL3(m,m+n)*2 );
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 10,20,14

B) 20,20,20

C) 10,10,10

D) 14,14,14

答案：A

884) A) char **q,*p,c;

```
p=&c; q=&p;
```

B) char **q,*p,c;

```
p=&c; q=*p;
```

C) char *q,*p,c;

```
p=&c; *q=p;
```

D) char *q,*p,c;

```
q=p; p=*c;
```

答案：A

885) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct tt
```

```
{ int x; struct tt *y; } s[3]={ 1,0,2,0,3,0};
```

```
main()
```

```
{ struct tt *p=s+1;
```

```
p->y=s;
```

```
printf("%d,",p->x);
```

```
p=p->y;
```

```
printf("%d\n",p->x);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 2,3

B) 2,1

C) 1,2

D) 3,1

答案：B

886) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct tt
```

```
{ int x; struct tt *y; } s[2]={ 1,0,2,0};
```

```
main()
```

```
{ struct tt *p=s;
```

```
p->y=s;
```

```
printf("%d",++p->x);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 2

B) 0

C) 1

D) 3

答案：A

887) 若要通过位运算使整型变量 a 中的各位数字全部清零，以下选项正确的是

A) a=a|0;

B) a=a&0;

C) a=a^0;

D) a=!a;

答案：B

888) 函数 fgetc 的功能是从指定文件中读入一个字符，以下与其功能完全相同的函数是

A) getc

B) fscanf

C)fgets

D)fread

答案：A

889) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a)
{ int b=2;
  static int c=2;
  b++; c--; return(a+b+c);
}
main()
{ int k, a=2;
  for (k=0; k<3; k++) printf("%d", fun(a));
  printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是

A) 666

B) 654

C) 678

D) 456

答案：B

890) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int a )
{ if( a>1 ) fun(a-1);
  printf("%d ",a);
}
main()
{ int q=5; fun(q); printf("\n"); }
```

执行后的输出结果是

A) 1 2 3 4 5

B) 5 4 3 2 1

C) 0 1 2 3 4 5

D) 5 4 3 2 1 0

答案：A

891) 设有定义：

```
typedef struct data1{int x, y;} data2;
typedef struct {float x, y;} data3;
```

则以下选项不能作为类型名使用的是

A) data1

B) data2

C) data3

D) struct data1

答案：A

892) 若有以下程序段

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct STR
{ int s; char name[10]; };
main()
{ struct STR t, *p;
  p=&t;
  ...
}
```

则不能给变量 t 的 s 成员赋整数 99，给 name 成员赋空串的语句组是

A) (*p).s=99; (*p).name="";

B) p->s=99; p->name[0]=0;

C) (*p).s=99; p->name[0]='\0';

D) p->s=99; strcpy((*p).name, "");

答案：A

893) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char y=010;
  printf("%d\n", y>>1);
}
```

执行后的输出结果是

A) 1

B) 4

C) 0100

D) 8

答案：B

894) 以下关于 C 语言文件的叙述中正确的是

A) 文件由数据序列组成，其类型可以为二进制文件或文本文件

B) C 语言的源代码文件是二进制文件

C) 当数据按二进制形式输出到文件中时，数据需要经过转换

D) C 语言中只有“顺序存取”一种文件存取方式

答案：A

895) 若要在 C 程序中调用动态分配函数 malloc，应该在源文件中包含的头文件是

A) stdlib.h

B) stdio.h

C) math.h

D) string.h

答案：A

896) 设有定义和语句（假设 short int 型数据占 2 字节）

```
short int *pi,*pj;
pi=pj=(short *)malloc(2);
```

则以下叙述中正确的是

A) pi 和 pj 指向了同一个 short int 型存储单元

B) pi 和 pj 指向了 2 个连续的 short int 型存储单元的首地址

C) pi 和 pj 分别指向了不同的 short int 型存储单元

D) pi 和 pj 分别指向了 2 个连续的 short int 型存储单元的首地址

答案：A

897) 以下程序拟读取一个姓氏，查找其对应的年龄并输出

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
struct person { char name[10]; int age;};
struct person group[6]={ "zhang", 18,
                          "wang", 20,
                          "li", 19,
                          "zhao", 18,
                          "liu", 19
                          },*p;
```

```
main()
{ int i,flag=0;
  p=(struct person *)malloc(sizeof(struct person));
  gets( &p.name );
  for(i=0; i<6; i++)
    if( (strcmp(p->name,group[i].name )==0))
    { printf("%d\n",group[i].age );
      flag=1;
    }
  if(flag==0) printf("No find!\n");
}
```

程序有语法错，出错的是

A) gets(&p.name);

B) p=(struct person *)malloc(sizeof(struct person));

C) if((strcmp(p->name,group[i].name)==0))

D) printf("%d\n",group[i].age);

答案：A

898) 以下选项中，不能定义结构体变量 std 的是

A) struct { int num; char name[12];} PER;

PER std;

B) #define PER struct

PER{ int num; char name[12];}std ;

C) typedef struct { int num; char name[12];} PER;

PER std;

D) struct PER { int num; char name[12];};

struct PER std;

答案：A

899) 在 C 语言中，位运算的对象只能是

A) 任意合法的 C 数据类型

B) 整型或字符型数据

C) 整型或实型数据

D) 无符号数或正整数

答案：B

900) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{ FILE *fp;
```

```
char ch,str[5];
if((fp=fopen("file.txt","wb+"))==NULL)
{ printf("error!\n"); exit(0); }
ch=getchar();
while( ch!='\n')
{ fputc(ch,fp);
  ch=getchar();
}
rewind(fp);
fgets(str,4,fp);
while(!feof(fp))
{ puts(str);
  fgets(str,4,fp);
}
fclose(fp);
}
```

程序运行时输入：c:\\test!<回车>，则程序的输出结果是

- A)c:\
- \te
- B)c:\
- test
- C)c:
- tes
- t
- D)c:\
- t
- est

答案：A

901) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define S1(z) 4*z+4*(z)
#define S2(x, y) 4*(x)*(y)+y*x
main()
{ int a=1, b=2;
  printf("%d,", S1(a+b));
  printf("%d,", S2(a,b)+S1(3));
  printf("%d", S2(3+a, b+3));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 24,34,92
- B) 18,34,92
- C) 24,34,100
- D) 18,34,100

答案：B

902) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct {
    char name[9];
    char gender;
    int score[3];
} STU;
void f(STU a, char c[])
{ STU b={"Zhao", 'm', {85, 90}}; int k;
  a = b;
  a.score[2] = a.score[0] + a.score[1];
  for (k=1; k<strlen(c); k++)
    c[k]=c[k]-'a'+'A';
}
main()
{ STU c={"Qian", 'f', {98, 97}};
  char *b;
  b = c.name;
  f(c,b);
  printf("%s,%c,%d,%d,%d", c.name, c.gender, c.score[0],
c.score[1], c.score[2]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) Qian,f,98,97,0
- B) QIAN,f,98,97,0
- C) QIAN,f,98,97,195
- D) Zhao,m,85,90,75

答案：B

903) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct {
    char name[9];
    char gender;
    int score[3];
} STU;
void f(STU *a)
{ STU b={"huang", 'f', {95, 96}}; *p=&b;
  *a = *p;
  a->gender = 'm';
  a->score[2] = a->score[0] + a->score[1];
  printf("%s,%c,%d,%d,%d", a->name, a->gender,
a->score[0], a->score[1], a->score[2]);
}
main()
{ STU c={"sun", 'm', {97, 98}}; *d=&c;
  f(d);
  printf("%s,%c,%d,%d,%d", c.name, c.gender, c.score[0],
c.score[1], c.score[2]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) huang,m,95,96,191,huang,m,95,96,191
- B) huang,m,95,96,191,sun,m,97,98,0
- C) huang,m,95,96,191,sun,m,97,98,195
- D) sun,m,95,96,191,sun,m,97,98,0

答案：A

904) 若有定义

```
typedef int *(T)[10];
T a;
```

则以下与上述定义中 a 类型完全相同的是

- A) int (*a)[10];
- B) int *a[10];
- C) int (a)[10];
- D) int (*a[10])();

答案：B

905) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=3,y=5, z1,z2;
  z1=x^y; z2=x+y;
  printf("%d,%d\n", z1, z2);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 6,8
- B) 8,8
- C) 35,8
- D) 7,8

答案：A

906) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i, a[6]={ 1,2,3,4,5, 6}, b[6];
  fp = fopen("d.dat", "w+b");
  fwrite(a, sizeof(int), 6, fp);
  for(i=0;i<6;i++)
    fwrite(&a[2], sizeof(int), 1, fp);
  rewind(fp);
  fseek(fp, sizeof(int)*2, SEEK_CUR);
  fread(b, sizeof(int), 6, fp);
  fclose(fp);
  for (i=0;i<6; i++)
    printf("%d,", b[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 3,4,5,6,1,2,
- B) 1,2,3,4,5,6,
- C) 3,4,5,6,3,3,
- D) 3,4,5,6,1,1,

答案：c

907) 下面关于编译预处理的命令行中，正确的是

- A) #define E 2.88

B)##define eps 0.001

C)##DEFINE TRUE

D)#define int INT

答案：A

908) 设有以下程序段

```
struct person
```

```
{
    char name[4];
    char sex;
    float weight;
}
```

```
} zhang, *ptr;
```

```
ptr = &zhang;
```

若要从键盘读入姓名给结构体变量 zhang 的 name 成员，以下写法中错误的是

A)scanf("%s", zhang*name);

B)scanf("%s", zhang.name);

C)scanf("%s", ptr->name);

D)scanf("%s", (*ptr).name);

答案：A

909) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct person
```

```
{
    char name[6];
    int age;
};
```

```
main()
```

```
{
    struct person room[4] = {"Zhang", 21}, {"Li", 19}, {"Wang", 18}, {"Zhao", 22};
    printf("%s:%d", (room+1)->name, room->age);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)Li:21

B)Wang:18

C)Li:20

D)Zhang:22

答案：A

910) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct group
```

```
{
    int first, second, third;
};
```

```
struct group get_min_max_sum(int* array, int len)
```

```
{
    int i;
    struct group res;
    res.first = array[0];
    res.second = array[0];
    res.third = array[0];
    for (i=1; i<len; i++)
    {
        if (array[i] < res.first)
            res.first = array[i];
        if (array[i] > res.second)
            res.second = array[i];
        res.third += array[i];
    }
    return res;
}
```

```
main()
```

```
{
    int array[5] = {9, 1, 3, 4};
    struct group res = get_min_max_sum(array, 5);
    printf("min=%d,max=%d,sum=%d\n", res.first, res.second, res.third);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)min=0,max=9,sum=17

B)min=1,max=9,sum=16

C)min=1,max=4,sum=15

D)min=0,max=4,sum=16

答案：A

911) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int a = 1, b;
    b = (a >> 2) % 3;
    printf("%d,%d", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 2,0

B) 1,0

C)1,1

D)2,1

答案：B

912) 以下叙述中正确的是

A)文件指针是一种特殊的指针类型变量

B)文件指针的值等于文件当前读写位置，以字节为单位

C)文件指针的值等于文件在计算机硬盘中的存储位置

D)调用 fscanf 函数只能向文本文件中写入任意字符

答案：A

913) 若有宏定义：#define A_RECT(W,H) W*H 和以下程序段

```
int x=5,y=6,area1,area2;
area1= A_RECT((x-1),(y+1));
area2= A_RECT(x+3,y-1);
```

执行上述程序段后，变量 area1 和 area2 的值分别是

A) 28 40

B) 28 22

C)0 22

D)0 40

答案：B

914) 若有语句：void* p=malloc(80);，则以下叙述错误的是

A)可以通过指针 p 直接访问用 malloc 开辟的这块内存

B)p 所指内存可以通过强制类型转换当作具有 20 个 int 型元素的一维数组来使用

C)p 所指内存可以通过强制类型转换当作具有 10 个 double 型元素的一维数组来使用

D)p 所指内存可以通过强制类型转换当作具有 80 个 char 型元素的一维数组来使用

答案：A

915) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
```

```
typedef struct book
```

```
{
    char name[50];
    double price;
} BOOK;
void fun(BOOK*pd,int num,int size);
void main()
```

```
{
    BOOK data[10]={"photoshop",26.8,"计算机原理",15.00,"
数据结构",35.6};
```

```
int n=3,m=10;
```

```
fun(data,n,m);
```

```
printf("%s , %s\n",data[8].name,data[9].name);
```

```
}
```

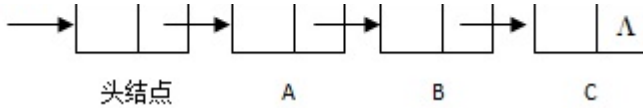
```
void fun(BOOK*pd,int num,int size)
```

```
{
    int i,j,t;
    double mx,mn;
    mx=mn=pd[0].price;
    j=t=0;
    for(i=1;i<num;i++)
    {
        if(pd[i].price>mx)
        { mx=pd[i].price;j=i; }
        if(pd[i].price<mn)
        { mn=pd[i].price;t=i; }
    }
```

```
pd[size-2]=pd[j];
```

```
pd[size-1]=pd[t];
```

程序的运行结果是
A)数据结构，计算机原理
B)计算机原理，数据结构
C)Photoshop，计算机原理
D)数据结构，Photoshop
答案：A



结点类型的定义为：
struct link
{
double dt;
struct link *next;
};
若指针 p 指向 A 结点，在不改变 p 指向的前提下，以下选项中不能访问 C 结点数据成员 dt 的表达式是

- A) p->next-> next->dt
B) *(*p).next->next->dt
C) (*((*p).next).next).dt
D) *(p->next-> next).dt

答案：B

917) 有以下程序
#include<stdio.h>
void main()
{ unsigned char ch=0x0f;
unsigned char a, b;
a=ch>>2;
b=ch<<4;
printf("%d %d\n",a,b);
}

程序的运行结果是

- A)3 240
B)3 -16
C)3 15
D)3 16

答案：A

918) 以下关于 C 语言文件系统的叙述中正确的是
A) fscanf()与 fread()函数功能相同
B)文件以"r"方式打开后，可以存储文本类型的数据
C)以"w"或"wb"方式打开的文件，不可以从中读取数据
D)fprintf()与 fwrite()函数功能相同

答案：c

919) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void fun(int *p1, int *s)
{ int *t;
t = (int *)calloc(2,sizeof(int));
*t = *p1 + *p1++;
*(t+1) = *p1 + *p1;
s=t;
}
main()
{
int a[2]={1,2},b[2]={0};
fun(a,b);
printf("%d,%d\n",b[0],b[1]);
}

程序运行后的输出结果是

- A) 2,4
B)2,6
C) 0,0
D)1,2

答案：c

920) 有以下程序
#define Out(n) n%2==0 ? "%c" : "%d"
#include <stdio.h>
main()
{

int x;
for(x=65 ; x<69; x++)
printf(Out(x),x);
}程序的运行结果是
A)65B67D
B)A66C68
C)65666768
D)ABCD

答案：A

921) 设有定义
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct{ int x,y; } T;
typedef struct{ int x,y; } *USER;
USER fun()
{ USER p;
p=(USER)malloc(sizeof(T));
p->x=1;
p->y=2;
return p;
}

函数 fun 返回值的类型是

- A) int 类型的元素
B)T 类型的结构体
C)指向结构体类型的指针
D)int 类型的指针

答案：c

922) 有以下程序
#include <stdio.h>
typedef struct{ int num; char name[10]; int score;} PER;
void fun(PER x[])
{ int t;
if(x[0].score > x[1].score)
{ t=x[0].score; x[0].score= x[1].score ; x[1].score = t;}
}
main()
{ PER s[2]={1001,"zhang",621},{1002,"wang",585}};
int i;
fun(s);
for(i=0; i<2; i++)
printf("%d,%s,%d",s[i].num ,s[i].name,s[i].score);
}

程序的运行结果是

- A)1001,zhang,585,1002,wang,621,
B)1001,zhang,621,1002,wang,585,
C)1002,wang,585,1001,zhang,621,
D)1002,wang,621,1001,zhang,585,

答案：A

923) 有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{ char c1=022,c2=066;
c1&=c1; c2^=c2;
printf("%o,%o\n",c1,c2);
}

程序的运行结果是

- A) 0,0
B) 22,0
C)22,66
D)0,66

答案：B

924) 函数 filecopy 的功能是 将 fin 所指文件中的内容输出到 fout 所指文件中，但函数不完整：

void filecopy(FILE *fin,FILE *fout)
{ char ch;
ch=getc(fin);
while(_____)
{ putc(ch,fout);
ch=getc(fin);
}
}

其中下划线处应填入的是

A)!feof(fin)
B)!feof(fout)
C)feof(fin)==1
D)feof(fout)==1

答案：A

925) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#define S1(x,y) x*y
#define S2(x,y) (x)*(y)
main()
{ int a=2, b=3;
  printf("%d,%d,%d", S1(a+b,a+b), S1(b+a,a+b), S2(a+b,
,a+b));
}
```

程序执行后的输出结果是

A)11,10,25
B)25,25,25
C)11,11,25
D)11,10,11

答案：A

926) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct stu {
  char name[9];
  char gender;
  int score;
  struct stu *next;
} STU;
void f(STU a)
{ STU c = {"Sun", 'f', 90}, d = {"Li", 'm', 100};
  strcpy(a.name, c.name);
  a.gender = c.gender;
  a.score = c.score;
  *a.next = d;
}
main()
{ STU a = {"Zhao", 'm', 85}, b = {"Qian", 'f', 95};
  a.next = &b;
  f(a);
  printf("%s,%c,%d,%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.score,
a.next->name, a.next->gender, a.next->score);
}
```

程序执行后的输出结果是

A)Zhao,m,85,Li,m,100
B)Zhao,m,85,Qian,f,95
C)Sun,f,90,Li,m,100
D)Sun,f,90,Qian,f,95

答案：A

927) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct stu {
  char name[9];
  char gender;
  int score;
  struct stu *next;
} STU;
void f(STU *a)
{ STU c = {"Sun", 'f', 90}, d = {"Li", 'm', 100};
  strcpy(a->name,c.name);
  a->gender = c.gender;
  a->score = c.score;
  *a->next = d;
}
main()
{ STU a = {"Zhao", 'm', 85}, b = {"Qian", 'f', 95};
  a.next = &b;
  f(&a);
  printf("%s,%c,%d,%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.scor
e, a.next->name, a.next->gender, a.next->score);
}
```

程序执行后的输出结果是

A)Sun,f,90,Li,m,100
B)Zhao,m,85,Qian,f,95
C)Zhao,m,85,Li,m,100
D)Sun,f,90,Qian,f,95

答案：A

928) 若有定义

```
typedef int (*T)[10];
T a;
```

则以下与上述定义中 a 类型完全相同的是

A)int (*a)[10];
B)int **a[10];
C)int *(a)[10];
D)int *(*a[10]);

答案：A

929) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=3, y=5, z1, z2;
  z1 = y^x^y; z2 = x^y^x;
  printf("%d,%d\n", z1, z2);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 5,3
B) 3,5
C)8,8
D)7,7

答案：B

930) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i, a[6] = {1,2,3,4,5,6};
  fp = fopen("d.dat", "w+b");
  for(i=5; i>=0; i--)
    fwrite(&a[i], sizeof(int), 1, fp);
  rewind(fp);
  fread(a, sizeof(int), 3, fp);
  fclose(fp);
  for (i=0; i<6; i++)
    printf("%d", a[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

A)6,5,4,4,5,6,
B)1,2,3,4,5,6,
C)1,2,3,3,2,1
D)6,5,4,3,2,1,

答案：A

931) 下面关于编译预处理的命令行，正确的是

A)#define PI 3.14159
B)define eps 0.0001
C)#DEFINE TRUE 1.0
D)#define float FLOAT

答案：A

932) 设有以下程序段

```
struct person
{
  char Name[10];
  float Weight;
} stu, *ptr;
ptr = &stu;
```

若要从键盘读入一行字符串(字符个数小于 8)赋给结构体变量 stu 的 Name 成员，以下选项中写法错误的是

A) scanf("%s", stu.Name);
B) scanf("%s", stu->Name);
C)scanf("%s", ptr->Name);
D)scanf("%s", (*ptr).Name);

答案：B

933) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
struct person
```

```

{
    char Name[10];
    int Age;
};
main()
{
    struct person room[4] = {"Zun", 11}, {"Liu", 10}, {"He", 12}, {"Zhao", 13};
    printf("%s:%d", (room+3)->Name, (room+1)->Age);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) Liu:10
- B) Zun:12
- C) Zhao:10
- D) He:11

答案：c

934) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
struct pair
{
    int a, b;
};
struct pair get_min_max(int* array, int len)
{
    int i;
    struct pair res;
    res.a = array[0];
    res.b = array[0];
    for (i=1; i<len; i++)
    {
        if (res.a > array[i])
            res.a = array[i];
        if (res.b < array[i])
            res.b = array[i];
    }
    return res;
}
main()
{
    int array[5] = {6, 4, 1, 7};
    struct pair mm = get_min_max(array, 5);
    printf("min=%d,max=%d", mm.a, mm.b);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) min=1,max=7
- B) min=0,max=7
- C) min=6,max=4
- D) min=1,max=4

答案：B

935) 有如下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 8, b;
    b = (a >> 3) * 8;
    printf("%d,%d", a, b);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 8,8
- B) 1,8
- C) 0,8
- D) 8,40

答案：A

936) 下面说法正确的是

- A) 文件指针是指针类型的变量
- B) 文件指针的值是文件名字符串存放的首地址
- C) 文件指针的值是文件的长度（以字节为单位）
- D) fscanf 函数可以向任意指定文件中写入任意指定字符

答案：A

937) 若有定义 double *p;，且成功执行了语句：

p=(double*)malloc(120);，则下面说法正确的是

- A) 可以将 p 用作含有 15 个 double 型元素的数组

B) 可以将 p 用作含有 30 个 float 型元素的数组

C) 可以将一个长度小于 120 的字符串拷贝到 p 所指空间

D) p 所指空间为默认的 int 型数组，且有 30 个 int 型元素

答案：A

938) 若有如下定义

```

struct some
{
    char name[20];
    int age;
} a={"lin",18}, b;

```

则以下选项中可以正确执行的是

- A) b=a;
- printf("%s %d\n",b.name,b.age);
- B) b={"wang",19};
- printf("%s %d\n",b.name,b.age);
- C) b=a;
- printf("%s %d\n",b->name,b->age);
- D) typedef struct some C;
- printf("%s %d\n",C.name,C.age);

答案：A

939) 有如下代码

```

#include <stdio.h>
struct node
{
    char id;
    struct node *next;
} a={'A'},b={'B'},c={'C'},*p=&a,*pt;
main()
{
    p->next=&b;
    p=p->next;
    p->next=&c;
    p=p->next;
    p->next=NULL;
    p=&a;
}

```

若代码经运行后形成下图所示的数据结构

则以下可以删除中间结点 b 的正确选项是

- A) pt=p->next;
- p->next=p->next->next;
- free(pt);
- B) pt=p->next;
- p->next=p->next->next->next;
- free(pt);
- C) pt=&b;
- free(pt);
- D) pt=&b;
- p->next=p->next->next->next;
- free(pt);

答案：A

940) 若有定义 char a,b;，则执行表达式 a=3^2 和

b=~(5|2|0xf0) 后,a,b 的十进制值分别是

- A) 6 和 3
- B) 9 和 14
- C) 1 和 8
- D) 5 和 10

答案：c

941) 设有定义：

```

char c[]="Cc";
FILE *fp;

```

且 fp 指向以“写文本文件”的方式成功打开的文件，若要将 c 中的两个字符写入文件，且每个字符占一行，则下面的选项中正确的是

- A) fprintf(fp,"%c\n%c\n",c[0],c[1]);
- B) fprintf(fp,"%c\n\n%c\n",c[0],c[1]);
- C) fprintf(fp,"%c %c",c[0],c[1]);
- D) fprintf(fp,"%s\n",c);

答案：A

942) 设有如下定义和语句：

```

FILE* fp;
int data[10],i,n;

```



```
fp=fopen("abc.txt","r");
文本文件 abc.txt 中的数据为：5 81 92 76 51 90，其中第 1 个数据代表的是它后面数据的个数。若文件已正确打开，则以下程序段中能将文件的最后 5 个数据依次正确读入到数组 data[0]~data[4] 中的是
A)fscanf(fp,"%d",&n);
for(i=0;i<n;i++)
    fscanf(fp,"%d",&data[i]);
B)i=0;
while(!feof(fp))
{
    fscanf(fp,"%d",&data[i]);
    i++;
}
C)for(i=0;!feof(fp);i++)
    fscanf(fp,"%d",&data[i]);
D)i=0;
fscanf(fp,"%d",&n);
i++;
while(!feof(fp))
{
    fscanf(fp,"%d",&data[i]);
    i++;
}
答案：A
943) 有以下宏定义及调用
#define HA 2
#define HB(a) (HA+1)*a
...
x=HA*(HA+HB(2));
则以下判断正确的是
A) x 的值是 6
B) x 的值是 16
C)宏定义不允许嵌套
D)宏调用不允许嵌套
答案：B
944) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void fun(int *a,int *b)
{ int t;
  t=*a; *a=*b; *b=t;
}
main()
{ int *x,*y;
  x=y=(int *)malloc(sizeof(int));
  *x=3; *y=5;
  fun(x,y);
  printf("%d,%d\n",*x,*y);
}
程序运行后的输出结果是
A)5,5
B)3,3
C)3,5
D)5,3
答案：A
945) 设指针 s、p、q 均已正确定义并具有相同的数据类型。指针 s 已指向不带头结点的单向链表的首结点，如图所示：
有以下程序段
q=s;
p=s->next;
q->next=p->next;
free(p);
该程序段实现的功能是
A) 删除首结点
B) 删除中间结点
C)删除尾结点
D)尾结点变为首结点
答案：B
946) 设有如下类型说明语句
typedef struct
```

```
{ int num;
  struct { int y,m,d ;}date;
} PER;
则以下定义结构体数组并赋初值的语句中错误的是
A)PER st[2]={1001},2008,8,1,{1002},2006,5,20;
B)PER st[2]={1001},{2008,8,1},1002,{2006,5,20};
C)PER st[2]={1001,2008,8,1},{1002,2006,5,20};
D)PER st[2]={1001,2008,8,1,1002,2006,5,20};
答案：A
947) 有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{ char ch[] = "abc";
  ch[0] ^= ch[0];
  ch[1] |= ch[1];
  ch[2] &= ch[2];
  printf("%d%c%c\n",ch[0],ch[1],ch[2]);
}
程序运行后的输出结果是
A) 0b0
B) 0bc
C)0fa
D)abc
答案：B
948) 有以下文件打开语句：
fp=fopen("person.dat",_____);
要求文本文件 person.dat 可以进行信息查找和信息的补充录入，若文件不存在还可以建立同名新文件，则下划线处应填入的是
A)"a+"
B)"w"
C)"w+"
D)"wb"
答案：A
949) 若有说明和定义
typedef int *INTEGER;
INTEGER p, *q;
则以下叙述正确的是
A) q 是基类型为 int 的指针变量
B)p 是 int 型变量
C) p 是基类型为 int 的指针变量
D)程序中可用 INTEGER 代替类型名 int
答案：C
950) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct STU
{ char name[10]; int num;
};
void fun(char *name, int num)
{ struct STU s[2] = {"SuSan", 20044}, {"ZhangSan", 20045};
  num = s[0].num; strcpy(name, s[0].name);
}
void main()
{ struct STU s[2] = {"WangWu", 20041}, {"LiSi", 20042}},
*p;
  p = &s[1];
  fun(p->name, p->num);
  printf("%s %d\n", p->name, p->num);
}
程序运行后的输出结果是
A)SuSan 20042
B)SuSan 20044
C)LiSi 20042
D)WangWu 20041
答案：A
951) 以下有关结构体类型描述正确的是
A) 结构体类型的大小为其最后一个成员中所占内存空间的大小
B)结构体类型变量占据的内存空间是固定的，与成员无关
C)结构体类型的大小为其成员中占内存空间最大者所占空间的大小
D) 结构体类型的大小为其各成员所占内存的总和
```

答案：D

952) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int ch=020;
  printf("%d\n", ch=ch << 1);
} 程序运行后的输出结果是
```

- A) 40
- B) 32
- C) 8
- D) 10

答案：B

953) 若以“a+”方式打开一个已存在的文件，以下叙述正确的是

- A) 文件打开时，原有文件内容不被删除，可以进行添加和读操作
- B) 文件打开时，原有文件内容不被删除，位置指针移到文件开头，可以进行重写和读操作
- C) 文件打开时，原有文件内容不被删除，位置指针移到文件中间，可以进行重写和读操作
- D) 文件打开时，原有文件内容被删除，只可进行写操作

答案：A

954) C 语言中标准库函数 fputs(str, fp) 的功能是

- A) 把 str 所指的字符串输出到 fp 所指的文件中
- B) 从 str 指向的文件中读一个字符串存入 fp 指向的内存
- C) 从 fp 指向的文件中读一个字符串存入 str 指向的内存
- D) 把 fp 指向的内存中的一个字符串输出到 str 指向的文件

答案：A

955) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#define S1(x,y) x*y
#define S2(x,y) (x)*(y)
main()
{ int a=3, b=4;
  printf("%d,%d,%d", S1(a+b,a+b), S1((a+b),(a+b)), S2(a
+b,a+b));
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 19,19,19
- B) 19,19,49
- C) 19,49,49
- D) 49,49,49

答案：C

956) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct stu {
  char name[9];
  char gender;
  int score;
} STU;
STU f(STU a)
{ STU c={"Sun", 'f', 90};
  strcpy(a.name,c.name);
  a.gender = c.gender;
  a.score = c.score;
  return a;
}
main()
{ STU a={"Zhao", 'm', 85}, b={"Qian", 'f', 95};
  b=f(a);
  printf("%s,%c,%d,%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.score,
e, b.name, b.gender, b.score);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) Zhao,m,85,Sun,f,90
- B) Zhao,m,85,Qian,f,95
- C) Sun,f,90,Sun,f,90
- D) Sun,f,90,Qian,f,95

答案：A

957) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct stu {
```

```
char name[9];
char gender;
int score;
} STU;
void f(STU *a)
{ STU c={"Sun", 'f', 90}; *d=&c;
  a = d;
  strcpy(a->name,c.name);
  a->gender = c.gender;
  a->score = c.score;
```

```
printf("%s,%c,%d", a->name, a->gender, a->score);
}
main()
{ STU a={"Zhao", 'm', 85};
  f(&a);
  printf("%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.score);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) Sun,f,90,Zhao,m,85
- B) Sun,f,90,Sun,f,90
- C) Zhao,m,85,Sun,f,90
- D) Zhao,m,85,Zhao,m,85

答案：A

958) 若有定义

```
typedef int *(*T[10])[10];
T b;
```

则以下选项中所定义的 a 与上述定义中的 b，其类型完全相同的是

- A) int **a[10][10];
- B) int *(*a[10])[10];
- C) int *(a[10])[10];
- D) int *(*a[10])[10];

答案：B

959) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=4,y=2,z1,z2;
  z1= x>y; z2=x<y;
  printf("%d,%d\n", z1, z2);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1,16
- B) 16,1
- C) 1,1
- D) 16,16

答案：A

960) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i, a[6]={ 1,2,3,4,5,6};
  fp = fopen("d.dat", "w+b");
  for(i=0;i<6;i++)
    fwrite(&a[i], sizeof(int), 1, fp);
  rewind(fp);
  fread(&a[3], sizeof(int), 3, fp);
  fclose(fp);
  for (i=0;i<6; i++)
    printf("%d", a[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 1,2,3,1,2,3,
- B) 1,2,3,4,5,6,
- C) 4,5,6,1,2,3,
- D) 4,5,6,4,5,6,

答案：A

961) 对于语句 void *p=malloc(sizeof(int)*250);，下面说法正确的是

- A) 经强制类型转换后，该语句所申请的内存可以作为 125 个 double 元素的一维数组来使用
- B) 利用指针 p，所申请的内存可作为 250 个 int 元素的一维数组来使用

C)这条语句存在语法错误

D)该语句所申请内存只能存储 int 数据

答案：A

962) 有以下程序段

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define Memory(x,num) malloc(num*sizeof(x))
```

```
void main()
```

```
{
    int a=5;
    char c=10;
    float f=100.0;
    double d=50.0;
    int *pi=Memory(a,100);
    char *pc=Memory(c,100);
    float *pf=Memory(f,100);
    double *pd=Memory(d,100);
    .....
}
```

针对此程序段，以下说法正确的是

A) 系统动态分配的 int 型数组为 500 字节

B) 系统动态分配的数组都是 100 个元素

C)系统动态分配的 char 型数组为 1000 字节

D)系统动态分配的 float 与 double 型数组均为 400 字节

答案：B

963) 若有如下定义和语句

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    double dt;
```

```
} IANDF,*PIF;
```

```
PIF p=(PIF)malloc(sizeof(IANDF));
```

则下述说法中正确的是

A)指针变量 p 指向结构体存储单元的首地址

B)指针变量 p 指向了 IANDF

C)IANDF 与 PIF 都有各自的存储单元

D)IANDF 和 PIF 都可以作为结构体变量名使用

答案：A

964) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct date
```

```
{
    int year,month,day;
};
```

```
struct time
```

```
{
    int hour,minute,second;
};
```

```
struct stu
```

```
{
    struct date dt;
    struct time tt;
};
```

```
void main()
```

```
{
    struct stu recd[3]={{{2016,3,5},{12,25,30}},
                        {{2017,5,8},{8,45,55}},
                        {{2015,6,8},{22,15,26}}};
```

```
    int i;
    for(i=1;i<3;i++)
    {
        if(recd[i].dt.year>=2016)
            printf("%d-%d ",recd[i].dt.month,recd[i].dt.day );
        else
            printf("%d-%d",recd[i].tt.minute,recd[i].tt.second );
        printf("\n");
    }
}
```

程序执行后的输出结果是

A)

5-8

15-26

B)

3-5

25-30

C)

6-8

15-26

D)

3-5

45-55

答案：A

965) 若有定义：int a=5,b=8;，则以下表达式的逻辑值为假的是

A)a&b

B)b%a

C)a&&b

D)a|b

答案：A

966) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
void main()
```

```
{
    int a[100],i;
    FILE *fp;
    for(i=0;i<20;i++)
        a[i]=rand()%100+1;
    fp=fopen("data.txt","w+b");
    fwrite(a,sizeof(int),20,fp);
    fclose(fp);
}
```

当程序成功打开文件并成功写入数据后，下面说法正确的是

A) 向文件写入了 100 个 int 型数据

B) 向文件写入了 20 个 int 型数据

C)向文件写入了 1 个 int 型数据

D)向文件写入了 20 个随机实型数据

答案：B

967) 下面关于编译预处理命令，正确的是

A)#define DIM 26

B)#Define E 0.0000034

C)##define FALSE 0

D)#define char CHAR

答案：A

968) 设有以下程序段

```
struct student
```

```
{
    float w;
    char g;
    char nm[10];
}
```

```
} rec, *ptr;
```

```
ptr = &rec;
```

若要输出结构体变量 rec 的 nm 成员，以下选项中写法错误的是

A)printf("%s", rec->nm);

B)printf("%s", ptr->nm);

C)printf("%s", rec.nm);

D)printf("%s", (*ptr).nm);

答案：A

969) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct book
```

```
{
    char name[10];
    float price;
};
```

```
main()
```

```
{
    struct book prog[2] = {"c++", 36.0}, {"java", 23.59};
    printf("%s:%5.2f\n", (prog+1)->name, prog->price);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) java:23.59

B)c++:36.0

C) java:36.00

D)c++:23.6

答案：C

970) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
struct S
```

```
{
    char name[10];
};
```

```
main()
{
```

```
    struct S s1, s2;
    strcpy(s1.name, "1\0");
    strcpy(s2.name, "ABC");
    s1 = s2;
    printf("%s", s1.name);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 1ABC

B) ABC

C) 1ABC\0

D) A

答案：B

971) 有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
```

```
    int a = 16, b;
    b = (a >> 4) % 1;
    printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 16,0

B) 17,1

C) 16,1

D) 17,0

答案：A

972) 下面说法正确的是

A) 文件指针的类型是一种指针类型

B) 文件指针变量的值是文件中包含的字符个数

C) 文件指针变量的值是文件当前正在处理的字节地址

D) 文件指针的类型是结构体类型

答案：A

973) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#define S1(x,y) x*y
```

```
#define S2(x,y) (x)*(y)
```

```
main()
{
```

```
    int a=2, b=5;
    printf("%d,%d,%d,%d", S1(a+b,a+b), S1(a+b,b+a), S2(a+b,
a+b), S2(a+b,b+a));
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 17,17,49,49

B) 17,29,49,49

C) 29,29,49,49

D) 49,49,49,49

答案：B

974) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
typedef struct stu {
```

```
    char name[9];
```

```
    char gender;
```

```
    int score;
```

```
} STU;
```

```
STU a={"Zhao", 'm', 85};
```

```
STU f()
{
```

```
    STU c={"Sun", 'f', 90};
    strcpy(a.name,c.name);
    a.gender = c.gender;
```

```
    a.score = c.score;
```

```
    return a;
```

```
}
```

```
main()
{
```

```
    STU b={"Qian", 'f', 95};
```

```
    b=f();
```

```
    printf("%s,%c,%d,%s,%c,%d", a.name, a.gender, a.score,
b.name, b.gender, b.score);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) Sun,f,90,Qian,f,95

B) Zhao,m,85,Sun,f,90

C) Zhao,m,85,Qian,f,95

D) Sun,f,90,Sun,f,90

答案：D

975) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct stu {
```

```
    char name[9];
```

```
    char gender;
```

```
    int score;
```

```
} STU;
```

```
void f(STU *a)
```

```
{
```

```
    STU c={"Sun", 'f', 90}; *d=&c;
```

```
    *a = *d;
```

```
    printf("%s,%c,%d,", a->name, a->gender, a->score);
}
```

```
main()
{
```

```
    STU b={"Zhao", 'm', 85}; *a=&b;
```

```
    f(a);
```

```
    printf("%s,%c,%d", a->name, a->gender, a->score);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) Sun,f,90,Sun,f,90

B) Sun,f,90,Zhao,m,85

C) Zhao,m,85,Sun,f,90

D) Zhao,m,85,Zhao,m,85

答案：A

976) 若有定义

```
typedef int *T[10];
```

```
T *a;
```

则以下与上述定义中 a 类型完全相同的是

A) int *a[10];

B) int **a[10];

C) int *(*a)[10];

D) int *a[][10];

答案：B

977) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
```

```
    int x=4, y=2, z1, z2;
```

```
    z1 = x&& y; z2 = x&y;
```

```
    printf("%d,%d\n", z1, z2);
}
```

程序执行后的输出结果是

A) 1,0

B) 1,1

C) 1,4

D) 4,4

答案：A

978) 有下列程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
```

```
    FILE *fp;
```

```
    int i, a[6]={ 1,2,3,4,5,6};
```

```
    fp = fopen("d.dat", "w+b");
```

```
    for (i=5;i>=0;i--)
```

```
        fwrite(&a[i], sizeof(int), 1, fp);
```

```
    rewind(fp);
```

```
fread(&a[3], sizeof(int), 3, fp);
fclose(fp);
for (i=0; i<6; i++)
    printf("%d,", a[i]);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) 4,5,6,4,5,6,
- B) 1,2,3,4,5,6,
- C) 1,2,3,6,5,4,
- D) 6,5,4,4,5,6,

答案：C

979) 以下叙述中正确的是

- A) 宏替换不占用程序的运行时间
- B) 预处理命令行必须位于源文件的开头
- C) 在源文件的一行上可以有多个预处理命令
- D) 宏名必须用大写字母表示

答案：A

980) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct NODE
{
    int k;
    struct NODE *next;
};
main()
{
    struct NODE m[5], *p=m, *q=m+4;
    int i=0;
    while (p!=q)
    {
        p->k = ++i; p++;
        q->k = i++; q--;
    }
    q->k = i;
    for (i = 0; i < 5; i++) printf("%d", m[i].k);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 13442
- B) 13431
- C) 01234
- D) 02431

答案：B

981) 以下叙述中正确的是

- A) 结构体变量中的成员可以是简单变量、数组或指针变量
- B) 不同结构体的成员名不能相同
- C) 结构体定义时，其成员的数据类型可以是本结构体类型
- D) 结构体定义时，类型不同的成员项之间可以用逗号隔开

答案：A

982) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int ch=020;
    printf("%d\n", ch=ch >> 1);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 40
- B) 8
- C) 32
- D) 10

答案：B

983) 标准库函数 fgets(str,n,fp)的功能是

- A) 从 fp 所指的文件中读取长度不超过 n-1 的字符串存入指针 str 所指的内存
- B) 从 fp 所指的文件中读取长度为 n 的字符串存入指针 str 所指的内存
- C) 从 fp 所指的文件中读取 n 个字符串存入指针 str 所指的内存
- D) 从 fp 所指的文件中读取长度为 n-1 的字符串存入指针 str 所指的内存

答案：A

984) 函数 fread(buffer, size, count,fp)中 buffer 代表的是

A) 一个指针，指向读入数据要存放的地址

B) 一个整数，代表要读入的数据项总数

C) 一个文件指针，指向要读的文件

D) 一个存储区，存放要读的数据项

答案：A

985) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    int i,*p1,*p2;
    p1 = p2 = (int *)calloc(5,sizeof(int));
    for (i=0; i<5; i++)
        *(p2+i) = i*10+1;
    printf("%d,%d\n",p2-p1,*(p2+1) + *(p1+2));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4,32
- B) 0,32
- C) 0,22
- D) 4,22

答案：B

986) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define F(a,b) a>b ? (a/b) : (a%b)
#define DF(k) 2*k
main ()
{
    int a=14,b=8,x;
    x = DF(F(b,a));
    printf("%d\n",x );
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0
- B) 3
- C) 1
- D) 6

答案：A

987) 设有如下定义

```
#include <stdio.h>
struct
{
    int a;
    float b;
    double c;
    char d[5];
} s,*ps=&s;
```

则以下语句错误的是

- A) scanf("%d",&(s.a));
- B) scanf("%s",&ps->d);
- C) scanf("%f",&ps->b);
- D) scanf("%lf",&s.c);

答案：B

988) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct tt
{
    int x;
    struct tt *next;
} m[5],*p=m;
main ()
{
    int i;
    for (i=0; i<4; i++)
    {
        m[i].next = &m[i+1];
        m[i].x = 2*i+1;
    }
    m[i].x=0;
    m[i].next = '\0';
    printf("%d,",p++->x);
    printf("%d\n",p->x++);
}
```

}

程序运行后的输出结果是

A)1,3

B)3,3

C)3,4

D)1,2

答案：A

989) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main ()
```

```
{
```

```
    char x = 020, y = 04;
```

```
    x >>= 1;
```

```
    y <<= 2;
```

```
    printf("%o\n", x^y);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 41

B)0

C) 30

D)20

答案：C

990) 关于文件的使用方式，以下叙述中错误的是

A)"w"为写而打开文本文件，指定文件不存在时则写文件出错

B)"r"为读而打开文本文件，指定文件不存在时则读文件出错

C)"a"为续写数据打开文本文件，原有内容得以保留

D)"r+"为读和写而打开文本文件

答案：A