**《面向对象程序设计(Java)》**

**实验报告**

姓 名 石家晖

学 号 2019081238

学 院 软件工程学院

专 业 软件工程

年 级 2019级

指导教师 文立玉

**成都信息工程大学软件工程学院**

**2020年9月**

# 实验8：

1. **实验目的**

1. 掌握线程的创建方法。

2. 熟悉线程的启动等方法的使用

3. 了解线程同步

4. 掌握synchronized关键字的使用

1. **实验要求**

1. 实验在4学时内完成。

2. 1人1组独立完成。

1. **实验设备与环境**

JDK13, NEOVIM，Linux

1. **设计思路与具体实现**

1. 建立三个线程，并且同时运行它们。当运行时输出线程的名称。

(1)设计思路

首先创建主类，使主类继承Thread类 实现run方法，run方法负责输出线程名称

(2)实验步骤

①．创建一个Java类

②．在类中创建三个线程，调用start()方法启动这三个线程

③．保存文件，调试并编译运行程序。

(3)关键代码

public static void main(String[] args){  
 Test8\_1 t1 = new Test8\_1("thread 1");  
 Test8\_1 t2 = new Test8\_1("thread 2");  
 Test8\_1 t3 = new Test8\_1("thread 3");  
 t1.start();  
 t2.start();  
 t3.start();  
 }

(4)程序测试过程

①编译执行程序

②检查输出结果是否与预期相符

(5)程序运行结果(运行效果)

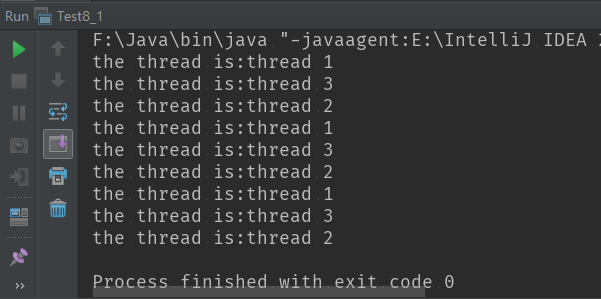


图8-1

2.

(1)设计思路

一个类实现计数 一个类实现打印 一个类实现存储，其中计数和打印继承Thread在主类中创建一个计数和一个打印线程，进行计数和打印

(2)实验步骤

①．创建三个类Counter， Printer，Storage

②．创建TestCounter类，在该类中定义main函数，在main函数中定义Storage对象、Counter对象和 Printer对象，创建Counter线程和Printer线程并启动

③．保存文件，调试并编译运行程序。

(3)关键代码

public static void main(String[] args){  
 Storage s = new Storage();  
 Printer printer = new Printer("读数",s);  
 Counter counter = new Counter("计数",s);  
 counter.start();  
 printer.start();  
  
 }

(4)程序测试过程

①编译执行程序

②检查输出结果是否与预期相符

(5)程序运行结果(运行效果)

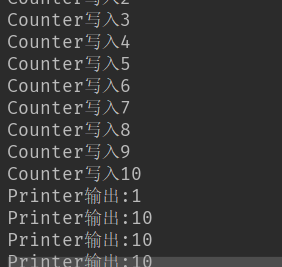


图8-2

3. 修改第2题的程序，添加适当代码，以确保每个数字都恰好只被打印一次。

(1)设计思路

一个类实现计数 一个类实现打印 一个类实现存储，其中计数和打印继承Thread在主类中创建一个计数和一个打印线程，进行计数和打印 在关键部分进行同步处理

(2)实验步骤

①．创建三个类Counter， Printer，Storage

②．创建TestCounter类，在该类中定义main函数，在main函数中定义Storage对象、Counter对象和 Printer对象，创建Counter线程和Printer线程并启动

③．保存文件，调试并编译运行程序。

(3)关键代码

public class TestCounter {  
 public static void main(String[] args){  
 Storage s = new Storage();  
 Printer printer = new Printer("读数",s,10);  
 Counter counter = new Counter("计数",s);  
 counter.start();  
 printer.start();  
  
 }  
}

(4)程序测试过程

①编译执行程序

②检查输出结果是否与预期相符

(5)程序运行结果(运行效果)

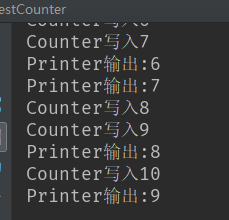


图8-3

1. **实验总结**

通过本次实验，我理解了java中线程的概念和知识，了解了java线程的基本状态分为新建、就绪、运行、阻塞、等待、同步、其他阻塞、死亡状态，并且我掌握了线程的创建方法。熟悉线程的启动等方法的使用，了解了Thread类、Runable接口的不同用法和应用，了解了start方法，了解线程同步掌握synchronized关键字的使用。总的说来，本次实验较难，收获颇多

1. **附录（程序代码）**

1.

package xiancheng1;

public class XCone {

public static void main(String[] args) {

Thread t1=new MyThread("thread 1");//创建三个线程

Thread t2=new MyThread("thread 2");

Thread t3=new MyThread("thread 3");

t1.start();//调用start()方法启动这三个线程

t2.start();

t3.start();

}

}

class MyThread extends Thread{

public MyThread(String str){

super(str);

}

public void run() {

for (int i = 0; i < 3; i++){

System.out.println("The thread is:" + Thread.currentThread().getName());

try{

Thread.sleep((int)(Math.random()\*1000));

}

catch(InterruptedException e){

e.printStackTrace();

}

}

}

}

2.

TestCounter:

package xiancheng2;

public class TestCounter {

public static void main(String[] args) {

Storage storage = new Storage();

Counter counter = new Counter(storage);

Printer printer = new Printer(storage);

counter.start();

printer.start();

}

}

Storage:

package xiancheng2;

import java.util.ArrayList;

public class Storage {

ArrayList<Integer> num =new ArrayList<Integer>();

public void setNum(int num){

this.num.add(num);

}

public Object GetNum(int pos){

return this.num.get(pos);

}

}

Printer:

package xiancheng2;

public class Printer extends Thread{

Storage arr;

public Printer(Storage s){

arr = s;

}

public void run(){

System.out.println("Printer开始运行");

for (int i = 0; i < arr.num.size(); i++) {

System.out.println("Printer输出：" + arr.GetNum(i));

try {

Thread.sleep(200);

} catch (InterruptedException e) {

e.printStackTrace();

}

}

System.out.println("Printer结束运行");

}

}

Counter:

package xiancheng2;

public class Counter extends Thread{

Storage arr;

public Counter(Storage s){

arr = s;

}

public void run() {

System.out.println("Counter开始运行");

for (int i = 0; i < 5; i++) {

System.out.println("Counter写入：" + (i));

arr.setNum(i);

try {

Counter.sleep(20);

} catch (InterruptedException e) {

e.printStackTrace();

}

}

System.out.println("Counter线程结束运行");

}

}

3.

TestCounter2:

package xaincheng3;

public class TestCount2 {

public static void main(String[] args) {

Storage2 storage2 = new Storage2();

Counter2 counter = new Counter2(storage2);

Printer2 printer = new Printer2(storage2);

counter.start();

printer.start();

}

}

Storage2:

package xaincheng3;

import java.util.ArrayList;

public class Storage2 {

private ArrayList<Integer> array =new ArrayList<Integer>();

public void setNum(int num){//赋值

array.add(num);

}

public Object GetNum(int pos){//返回值

return array.get(pos);

}

public int GetSize(){//返回大小

return array.size();

}

}

Printer2:

package xaincheng3;

public class Printer2 extends Thread{

Storage2 arr;

public Printer2(Storage2 s){

arr = s;

}

public void run(){

synchronized (arr) {

System.out.println("Printer开始运行");

for (int i = 0; i < arr.GetSize(); i++) {

System.out.println("Printer输出：" + arr.GetNum(i));

}

}

System.out.println("Printer结束运行");

}

}

Counter2:

package xaincheng3;

public class Counter2 extends Thread{

Storage2 arr;

public Counter2(Storage2 s){

arr = s;

}

public void run() {

synchronized (arr) {

System.out.println("Counter开始运行");

for (int i = 0; i < 5; i++) {

System.out.println("Counter写入：" + (i));

arr.setNum(i);

}

System.out.println("Counter线程结束运行");

}

}

}