

A I 基礎セミナー

総目次

改訂履歴

日付	担当者	内容
2021/05/08	M. Takeda	Git 公開

総目次

第1回 カリキュラムと環境作成

- (1) はじめに
- (2) カリキュラム
 - (2.1) セミナーの目標
 - (2.2) セミナーのカリキュラム
 - (2.3) 機械学習ライブラリ
 - (2.4) 言語
 - (2.5) OS
 - (2.6) 教材
- (3) 開発環境の作成 (Anaconda)
 - (3.1) インストール対象物
 - (3.2) インストール
- (4) 開発環境の作成 (Anaconda以外)
 - (4.1) Google Colaboratory
 - (4.2) Amazon SageMaker
- (参考) pip と conda
 - (参考.1) conda と pip について

第2回 機械学習のモデルとアルゴリズム

- (1) はじめに
- (2) 機械学習とAI
 - (2.1) ディープラーニング、ニューラルネットワーク、機械学習
 - (2.2) 機械学習アルゴリズム
- (3) 脳神経系のモデル化
 - (3.1) 神経細胞間の信号伝達の様子
 - (3.2) 神経細胞間の信号伝達のモデル化
 - (3.3) 様々な活性化関数

(4) 様々なニューラルネットワーク

- (4.1) パーセプトロン (Perceptron、P)
- (4.2) 順伝播型ニューラルネットワーク (Feed forward neural networks、FF、FFNN)
- (4.3) ラジアル基底関数ネットワーク (Radial Basis Network、RBN)
- (4.4) 深層順伝播型ニューラルネットワーク (Deep Feed forward neural networks、DFF)
- (4.5) リカレントニューラルネットワーク (Recurrent Neural Network、RNN)
- (4.6) Long/Short Term Memory (LSTM)
- (4.7) Gated Recurrent Unit (GRU)
- (4.8) Autoencoder (AE)
- (4.9) Variational Autoencoder (VAE)
- (4.10) Denoising Autoencoder (DAE)
- (4.11) Sparse Autoencoder (SAE)
- (4.12) マルコフ連鎖 (Markov chain、MC)
- (4.13) ホップフィールド・ネットワーク (Hopfield network、HN)
- (4.14) ボルツマンマシン (Boltzmann Machine、BM)
- (4.15) 制限ボルツマンマシン (Restricted Boltzmann Machine、RBM)
- (4.16) 深層信念ネットワーク (Deep Belief Network、DBN)
- (4.17) 深層畳み込みニューラルネットワーク (Deep Convolutional neural network、DCN)
- (4.18) 逆畳み込みネットワーク (Deconvolutional Network、DN)
- (4.19) Deep Convolutional Inverse Graphics Network (DCIGN)
- (4.20) 敵対的生成ネットワーク (Generative Adversarial Network、GAN)
- (4.21) リキッド・ステート・マシン (Liquid State Machine、LSM)
- (4.22) エクストリーム・ラーニング・マシン (Extreme Learning Machine、ELM)
- (4.23) エコー・ステート・ネットワーク (Echo State Network、ESN)
- (4.24) Deep Residual Network (DRN)
- (4.25) コホーネンネットワーク (Kohonen Network、KN)
- (4.26) サポートベクターマシン (Support Vector Machine、SVM)
- (4.27) ニューラルチューリングマシン (Neural Turing Machine、NTM)

(5) 確認問題

(6) 確認問題回答用紙

第3回 Python の言語仕様

(1) はじめに

(2) 概要

- (2.1) Python の特徴
- (2.2) Python の用途
- (2.3) Python の注目度
- (2.4) Python のバージョン
- (2.5) Python のドキュメント

(3) 文法

- (3.1) バッカス・ナウア記法 (Backus-Naur form、BNF)
- (3.2) Python の完全な構文仕様

(4) 実装例

- (4.1) 行列の演算
- (4.2) 面と等高線で3次元のグラフ表示する
- (4.3) オブジェクト指向での実装例

(5) 行構造

- (5.1) 論理行 (Logical lines)
- (5.2) 物理行 (Physical lines)
- (5.3) コメント (Comments)

- (5.4) シェバン (Shebang)
- (5.5) エンコード宣言 (Encoding declarations)
- (5.6) 明示的な行継続 (Explicit line joining)
- (5.7) 非明示的な行継続 (Implicit line joining)
- (5.8) 空行 (Blank lines)
- (5.9) 字下げ (Indentation)
- (5.10) デリミタ (Delimiters)
- (6) 識別子
 - (6.1) 識別子 (Identifiers)
 - (6.2) キーワード (Keywords)
 - (6.3) 識別子についてのルール
 - (6.4) 識別子についてその他
- (7) リテラル
 - (7.1) 文字列リテラル・バイト列リテラル
 - (7.2) 数値リテラル
- (8) 演算子
 - (8.1) 演算子
 - (8.2) 式の評価順序
 - (8.3) 演算子の優先順位
- (9) 変数とデータ型
 - (9.1) 動的な型付けの言語処理系
 - (9.2) Python に組み込まれているオブジェクト型
 - (9.3) 変数のスコープ
 - (9.4) 配列 (リスト型)
 - (9.5) 配列 (タプル型)
 - (9.6) 辞書型
 - (9.7) 配列 (Numpy.ndarray)
- (10) 単純文
 - (10.1) Python の単純文
- (11) 制御構文
 - (11.1) if 文
 - (11.2) for 文
 - (11.3) while 文
 - (11.4) with 文
 - (11.5) try 文
- (12) 関数
 - (12.1) 関数定義
 - (12.2) 戻り値
 - (12.3) 引数 (仮引数と実引数)
 - (12.4) ラムダ式 (lambda expression)
 - (12.5) 注釈 (annotation)
 - (12.6) 関数の呼び出し
- (13) モジュール
 - (13.1) モジュール (module)
 - (13.2) パッケージ (package)
- (14) オブジェクト指向
 - (14.1) オブジェクト指向とは
 - (14.2) オブジェクト指向での各要素の関連図
 - (14.3) 単一継承と多重継承
 - (14.4) Python プログラムのオブジェクト指向の実装
 - (14.5) Python でのオブジェクト指向の実装例

- (15) 入出力
 - (15.1) 標準出力／標準エラー出力
 - (15.2) 標準入力
 - (15.3) ファイルへのアクセス
 - (15.4) その他のファイルアクセス
- (16) インタープリタ
 - (16.1) インタープリタの起動・終了
 - (16.2) コマンド仕様
 - (16.3) コマンドラインの引数渡し
- (17) 確認問題
- (18) 確認問題回答用紙
- (資料)
 - (資料1) コーディング・スタイル
 - (資料2) リストオブジェクトのメソッド一覧
 - (資料3) グラフ描画での色一覧

第4回 数学の基礎 (1回目：代数学)

- (1) はじめに
- (2) 数列と級数
 - (2.1) 数列と級数と総和
 - (2.2) 等差数列
 - (2.3) 等比数列
 - (2.4) 総乗
- (3) ベクトルとスカラー
 - (3.1) スカラー
 - (3.2) ベクトル
 - (3.3) ベクトルの和・差・スカラー倍
 - (3.4) 転置ベクトル
 - (3.5) ベクトルの大きさ
 - (3.6) 内積
 - (3.7) 単位ベクトル・基本ベクトル
- (4) 行列
 - (4.1) 行列とその表現
 - (4.2) 行列の和・差・スカラー倍
 - (4.3) 行列の積
 - (4.4) 正方行列・単位行列・逆行列
 - (4.5) 転置行列・直交行列
 - (4.6) 連立一次方程式の解法
 - (4.7) D次元線形回帰モデルの解法
- (5) 確認問題
- (6) 確認問題回答用紙

第5回 数学の基礎 (2回目：解析学)

- (1) はじめに
- (2) 微分
 - (2.1) 平均変化率・微分可能・導関数・微分係数
 - (2.2) 導関数の計算例
 - (2.3) 導関数についての公式
- (3) 基本的な関数とその微分
 - (3.1) べき関数
 - (3.2) 指数関数

- (3.3) 対数関数
 - (3.4) 三角関数
 - (3.5) 逆三角関数
- (4) 偏微分
 - (4.1) 多変数関数
 - (4.2) 偏微分可能・偏導関数・偏微分
 - (4.3) 偏微分についての公式
- (5) 勾配
 - (5.1) 多変数関数の近似公式
 - (5.2) 多変数関数の変化量と勾配
 - (5.3) 勾配降下法
 - (5.4) 勾配降下法と誤差逆伝搬法
- (6) 確認問題
- (7) 確認問題回答用紙

第6回 数学の基礎（3回目：統計学）

- (1) はじめに
- (2) 基本的な統計指標
 - (2.1) 平均値、中央値、四分位数
 - (2.2) 階級分けと度数分布
 - (2.3) 偏差と分散、標準偏差
 - (2.4) 母集団と標本集団
- (3) 確率変数と確率分布
 - (3.1) 確率変数と確率分布
 - (3.2) 離散型確率分布
 - (3.2.1) 離散一様分布
 - (3.2.2) ベルヌーイ分布
 - (3.2.3) 二項分布
 - (3.2.4) ポアソン分布
 - (3.2.5) 幾何分布
 - (3.3) 連続型確率分布
 - (3.3.1) 正規分布
 - (3.3.2) 指数分布
 - (3.3.3) 連続一様分布
 - (3.4) 平均と確率変数の期待値
 - (3.5) 確率変数の分散
 - (3.6) 標準化確率変数
- (4) 基本定理
 - (4.1) 大数の法則
 - (4.2) 中心極限定理
- (5) 相関分析
 - (5.1) 散布図と相関関係
 - (5.2) 2つの確率変数の確率分布
 - (5.3) 共分散と相関係数
 - (5.4) 説明変数と相関関係
- (6) 仮説検定
 - (6.1) 統計的仮説
 - (6.2) 統計的仮説検定
 - (6.3) 検定の手順
 - (6.4) P値

- (6.5) z検定、t検定
 - (6.5.1) z検定
 - (6.5.2) t検定
- (7) 確認問題
- (8) 確認問題回答紙

第7回 機械学習（1回目：画像認識モデルの作成例）

- (1) はじめに
- (2) 入力データ
 - (2.1) モデル作成で使用する入力データ
 - (2.2) 自作の入力データ
- (3) モデル作成例
 - (3.0) 各モデルでの共通処理
 - (3.1) 「手書き文字認識モデル1」
 - (3.2) 「手書き文字認識モデル2」
 - (3.2) 「手書き文字認識モデル2」
 - (3.3) 「手書き文字認識モデル3」
 - (3.4) 「手書き文字認識モデル4」
 - (3.5) 「手書き文字認識モデル5」
 - (3.6) 「手書き文字認識モデル6」
 - (3.7) 「手書き文字認識モデル7」
- (4) まとめ

第8回 機械学習（2回目：機械学習の概要と教師あり学習（分類））

- (1) はじめに
- (2) 機械学習の手法
 - (2.1) 教師あり学習
 - (2.2) 教師なし学習
 - (2.3) 強化学習
 - (2.4) 転移学習
- (3) 脳神経系のモデル化
 - (3.1) 神経細胞間の信号伝達の様子
 - (3.2) 神経細胞間の信号伝達のモデル化
 - (3.3) ニューラルネットワークと適用モデルの選択
- (4) 前処理
 - (4.1) データを機械学習モデルに入力するまでの流れ
 - (4.2) データの種類について
 - (4.3) 何を入力データとするか
 - (4.4) 入力データのクリーニング
 - (4.5) 入力データの欠損値の扱い
 - (4.6) 入力データの標準化
 - (4.7) 入力データの加工による作成
 - (4.8) 入力データの符号化
- (5) 活性化関数
- (6) 損失関数
 - (6.1) 損失関数・誤差関数・コスト関数・目的関数
 - (6.2) 尤度と損失関数
 - (6.3) 損失関数一覧
- (7) モデルの構造
 - (7.1) 順伝播型ニューラルネットワーク

- (7.2) 畳み込みニューラルネットワーク
 - (7.2.1) 畳み込み層
 - (7.2.2) プーリング層
- (8) モデルの学習
 - (8.1) 勾配降下法と学習率
 - (8.2) 勾配降下法の改良版
 - (8.2.1) 確率的勾配降下法
 - (8.2.2) AdaGrad
 - (8.2.3) Adam
 - (8.3) 誤差逆伝搬法
 - (8.4) 「順伝播型ニューラルネットワーク」の誤差逆伝搬法
 - (8.4.1) 各層のユニットの誤差
 - (8.4.2) ユニットの誤差とコスト関数の偏微分との関係式
 - (8.4.3) 出力層のユニットの誤差
 - (8.4.4) 隣接する層間のユニットの誤差についての逆漸化式
 - (8.4.5) 全ての中間層のユニットの誤差 δ を計算する
 - (8.4.6) ユニットの誤差 δ を用いて勾配降下法で学習する流れ（例）
 - (8.5) モデルの学習の検証
 - (8.5.1) モデルの学習の検証方法
 - (8.5.2) 過学習の対策とドロップアウト
- (9) まとめ
- (10) 確認問題
- (11) 確認問題回答用紙

第9回 機械学習（3回目：機械学習の概要と教師あり学習（回帰））

- (1) はじめに
- (2) 回帰モデル
- (3) 線形回帰
 - (3.1) 線形回帰（解析解）
 - (3.2) 線形回帰（数値解）
- (4) 基底関数
 - (4.1) 線形基底関数モデル
 - (4.2) 線形基底関数モデルの例
 - (4.3) 線形基底関数モデルの実装
- (5) 適合度
 - (5.1) 平均二乗誤差(MSE)、二乗平均平方根誤差(RMSE)
 - (5.2) 決定係数(R^2)
 - (5.3) 決定係数(R^2)と重相関係数
 - (5.4) 回帰モデルとその適合度の例
- (6) ロジスティック回帰
 - (6.1) ロジスティック回帰モデル
 - (6.2) 最尤推定と交差エントロピー誤差
 - (6.3) 平均交差エントロピー誤差の偏微分
 - (6.4) ロジスティック回帰モデルの作成
- (7) まとめ
- (8) 確認問題
- (9) 確認問題回答用紙

第10回 機械学習（4回目：教師なし学習）

- (1) はじめに
- (2) 教師なし学習とは

- (3) クラスリンク
 - (3.1) 使用するデータ
 - (3.2) K-means法
 - (3.2.1) K-means法の概要
 - (3.2.2) K-means法のデータ表現
 - (3.2.3) K-means法のアルゴリズム
 - (3.2.4) K-means法の損失関数
 - (3.2.5) K-means法の適用と実装例
 - (3.3) 混合ガウスモデル
 - (3.3.1) 混合ガウスモデルの概要
 - (3.3.2) 混合ガウスモデルのデータ表現
 - (3.3.3) 混合ガウスモデルのアルゴリズム
 - (3.3.4) 混合ガウスモデルの損失関数
 - (3.3.5) 混合ガウスモデルの適用と実装例
- (4) まとめ
- (5) 確認問題
- (6) 確認問題回答用紙

第11回 機械学習（5回目：強化学習）

- (1) はじめに
- (2) 表記法について
- (3) 強化学習とは
 - (3.1) 強化学習とは
- (4) 強化学習の数理モデル
 - (4.1) 強化学習とマルコフ決定過程
 - (4.2) マルコフ決定過程の様々な表現
 - (4.2.1) 状態遷移表
 - (4.2.2) 状態遷移図
 - (4.2.3) バックアップ線図とバックアップ木
 - (4.2.4) ゲーム木
 - (4.3) 終端状態とエンド
 - (4.4) 強化学習と方策
- (5) 強化学習の目的関数
 - (5.1) 即時報酬 R_t と割引報酬和 G_t
 - (5.2) 状態価値関数 $V_\pi(s)$ とベルマン方程式
 - (5.3) 行動価値関数 $Q_\pi(s, a)$ とベルマン方程式
 - (5.4) 最適価値関数 $V^*(s)$ 、 $Q^*(s, a)$
 - (5.5) 最適ベルマン方程式
 - (5.6) 報酬の設計
- (6) 価値関数の解析解
 - (6.1) 遷移確率マトリクス P_π
 - (6.2) 報酬期待値ベクトル R_π
 - (6.3) 価値ベクトル V_π とその解析解
- (7) 強化学習モデルの学習
 - (7.1) 方策改善定理
 - (7.2) greedy法 / ϵ -greedy法
- (8) モデルベースな手法での価値関数と方策改善
 - (8.1) 方策反復法
 - (8.1.1) 方策反復法のアルゴリズム
 - (8.1.2) 方策反復法の実装例

- (8.2) 価値反復法
 - (8.2.1) 価値反復法のアルゴリズム
 - (8.2.2) 価値反復法の実装例
- (9) モデルフリーな手法での価値関数
 - (9.1) モデルフリーな手法での例題
 - (9.2) モンテカルロ法の価値関数
 - (9.3) TD学習の価値関数
 - (9.3.1) TD(0)法
 - (9.3.2) TD(λ)法
- (10) モデルフリーな手法での方策学習
 - (10.1) モンテカルロ法
 - (10.1.1) モンテカルロ法とは
 - (10.1.2) モンテカルロ法でのサンプリングと方策改善のアルゴリズム(例)
 - (10.1.3) モンテカルロ法でのサンプリングと方策改善の実装例
 - (10.2) SARSA
 - (10.2.1) SARSAとは
 - (10.2.2) SARSAでのサンプリングと方策改善のアルゴリズム(例)
 - (10.2.3) SARSAでのサンプリングと方策改善の実装例
 - (10.2.4) SARSAのTD(λ)法への適用
 - (10.3) Q学習
 - (10.3.1) Q学習とは
 - (10.3.2) Q学習でのサンプリングと方策改善のアルゴリズム(例)
 - (10.3.3) Q学習でのサンプリングと方策改善の実装例
- (11) その他の方策学習
 - (12.1) 方策勾配法
 - (12.2) Actor-Critic法
 - (12.3) DQN (deep Q-network)
- (12) まとめ
- (13) 確認問題
- (14) 確認問題回答用紙