Sheet-3

1. void main()

{ int a=012,b=034;

int x=0x12,y=0x34;

intc,d,u,v;

c=a&&b;

d=a||b;

u=x&&y;

v=x||y;

printf(“%d%d%d%d",c,d,u,v); } }

1. main()

{ inti=10,j;

j=++i++;

printf("%d%d",i,j); }

1. main()

{ inti=10,j=11,k,l;

k=i+++j;

l=i+++++j;

printf("%d%d",l,k); }

1. main()

{ int x=20,y=35;

x=y++ + x++;

y=++y + ++x;

printf("%d%d",x,y); }

1. main()

{ inti=100,j=20;

i++=j;

printf("%d%d",i,j); }

1. main()

{ inti=0,j=1,k=2,l;

l=i||j++&&++k;

printf("%d%d%d%d",i,j,k,l); }

1. main()

{ inti=0,j=1,k=2,l;

l=++i||j++&&++k;

printf("%d%d%d%d",i,j,k,l); }

1. main()

{ inti=0,j=1,k=2,l;

l=++i&&j++||++k;

printf("%d %d %d %d",i,j,k,l);

}

1. main()

{ inti=0,j=1,k=2,l;

l=++i&&--j||++k;

printf("%d%d%d%d",i,j,k,l);}

1. main()

{ inti=0,j=1,k=2,l;

l=++i&&j--||++k;

printf("%d%d%d%d",i,j,k,l); }

1. main()

{

float a=0.9;

int c;

c=a<0.9;

printf("%d",c); }

1. main()

{ float a=0.5;

int c;

c=a<0.5;

printf("%d",c); }

1. main()

{ float a=0.9;

int c;

c=a<=0.9f;

printf("%d",c); }

1. main()

{ int a=0,b=0;

++a==0||++b==||;

printf("%d%d",a,b); }

1. main()

{ int x=4\*2%-8;

printf("%d",x); }

1. main()

{ int i=5;

i=!i>3;

printf("%d",i); }

1. main()

{ int a=10,b=70,c;

c=b=a\*=2;

printf("%d%d%d",a,b,c); }

1. main()

{ a=x- -y

int c=- -2;

printf("%d",c); }

1. main()

{ int c=--2;

printf("%d",c); }

1. main()

{ int i=5;

printf("%d%d%d%d%d",i++,i--,++i,--i,i);

4 5 5 5 5

}

1. main()

{

200\*8;

printf("%d",200\*8); }

1. main()

{

int i=-1;

i=- -1;

printf("%d %d",-i,+i);

}

1. main()

{ char not;

not=!2;

printf("%d",not); }

1. main()

{ int k=1;

printf("%d==1 is""%s", k,k==1?"True":"False"); }

1. main()

{ Const inti=4;

float j;

j=++;

printf("%d%d",i,++j); }

1. main()

{ inti=5;

printf("%d",i=++i==6); }

1. main()

{ float x,y;

x=7:y=10;

x\*=y\*=y+28.5;

printf("%f%f",x,y); }

1. main()

{ unsigned a=-1;

int b;

printf("%u",a);

printf("%u",++a); }

1. main()

{ float u=3.5;

intv,w,x,y;

v=(int)(u+0.5);

w=(int)u+0.5;

x=(int)((int)u+0.5);

y=(u+(int)0.5);

printf("%d%d%d%d",v,w,x,y); }

1. main()

{ int u=3.5,v,w,x,y;

v=(int)(u+0.5);

w=(int)u+0.5;

x=(int)((int)u+0.5);

y=(u+(int)0.5);

printf("%d%d%d%d",v,w,x,y); }

1. int main()

{ int a=3,b=4;

b%=3+4;

a\*=a+5;

printf("b= %d a= %d",b,a);

return 0; }

1. int main()

{ int x=3,z;

z=x/++x;

printf("x= %d z= %d \n",x,z);

return 0; }

1. int main()

{ inti = 3;

printf("%d", (++i)++);

return 0; }

1. int main()

{

int a = 2,b = 5;

a = a^b;

b = b^a;

printf("%d %d",a,b);

return 0;

}

1. main()

{ int x=10,y;

y=--x--;

printf("x= %d y= %d",x,y);

return 0; }