## Übungen Wirtschaftsinformatik

Bitte bereiten Sie die Hausaufgabe einzeln oder in der Gruppe VOR der Übung vor.

Die Ergebnisse werden zu Beginn der Übung von allen Gruppen eingesammelt.

Erfolgreiche Teilnahme =

- 1. Abgabe der Dokumentation der Hausaufgaben zu Beginn der Übung +
- 2. Erfolgreiche Erarbeitung und Präsentation der Aufgaben während der Übung

Prof. Dr. Clemens Espe, MBA
Fakultät für Informatik
Wirtschaftsinformatik
Hochschule Augsburg

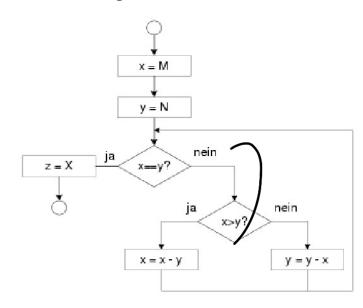


## Übung 4: Hausaufgabe

#### Hausaufgabe 1: Flussdiagramm, Struktogramm und Pseudocode

Gegeben sei folgender Algorithmus als Flussdiagramm.

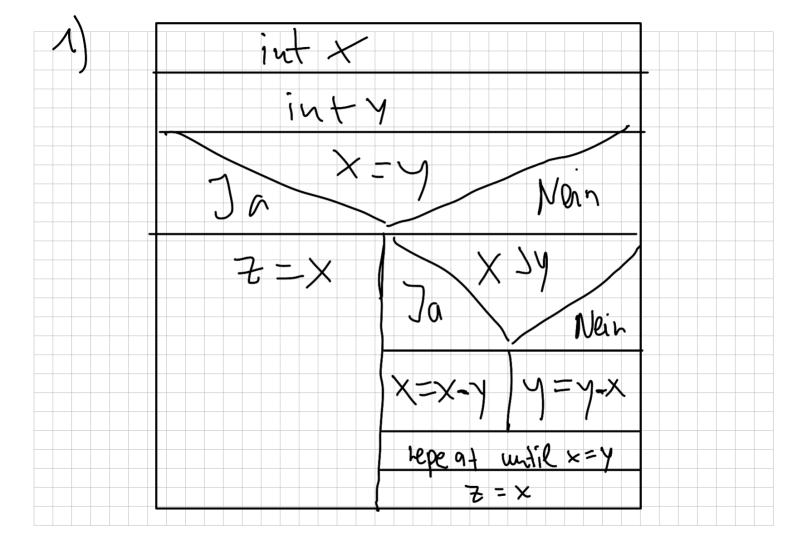
- 1) Formulieren Sie diesen Algorithmus als Struktogramm und in Pseudo-Code.
- 2) Was berechnet der Algorithmus?
- 3) Zeigen sie, dass der Algorithmus terminiert.
- 4) Welche Komplexität weist der Algorithmus auf?



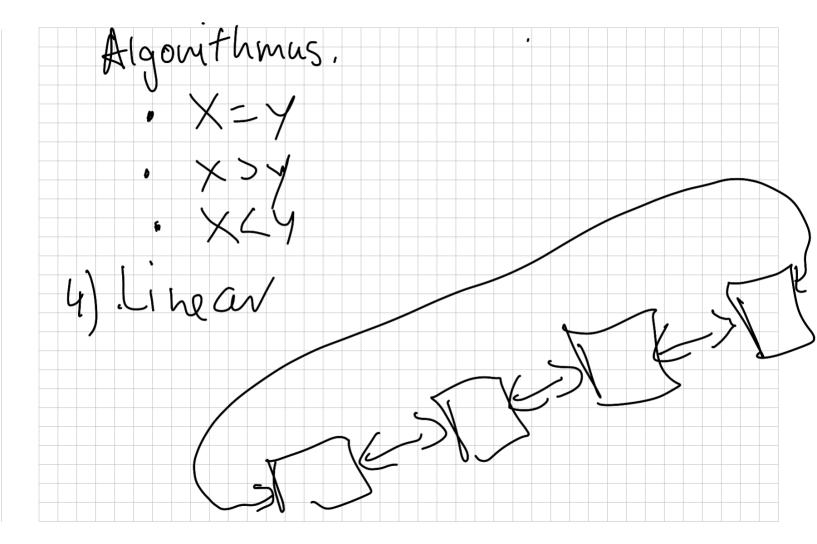


•

 $\times = M;$  Y = N;int Switch else else



e grobère fell wird de Cleinere Subtraliert aux 2 ist affect, down wird vert der Vouriabel le Möglichkeit der Fahl zurgen wird, terminiert der



## **Übung 4:** Hausaufgabe

#### Hausaufgabe 2: O-Notation und Feld-Datenstrukturen

Gegeben seien die Datenstrukturen Feld F der Länge n, sowie eine einfach verkettete Liste E der Länge n und eine doppelt verkettete Liste D der Länge n. Der Kopf-Zeiger von E zeigt auf den Anfang der Liste. Der Kopf-Zeiger von D zeigt auf den Anfang der Liste, der Ende-Zeiger auf das Ende der Liste D. Welche Laufzeiten haben die folgenden Operationen im Sinne der O-Notation:

1. Lesen des ersten und letzten Elementes der Datenstrukturen?

• Feld F  
• Liste E 
$$O(n)$$
 •  $O(n) = O(n2)$ 

Liste D

2. Überschreiben eines Elementes, welches sich genau in der Mitte der Datenstruktur befindet?

# Übung 4: Aufgaben

### Aufgabe 1: Beschreibung eines Ablaufs in einem Struktogramm

Ein Roboter hat folgende Aufgabe:

Auf einem Haufen liegen verschiedenfarbige Würfel und Quader. Aus diesen sollen alle schwarzen und roten aussortiert werden. Diese werden dazu jeweils auf ein extra Förderband für die Farbe schwarz bzw. rot befördert. Alle anderen Farben landen auf einem gemeinsamen Förderband. Dabei ist zu beachten, dass aufgrund ihrer Form alle Quader aller Farben so weit gedreht werden, bis ihre Längsachse senkrecht zur Laufrichtung der Förderbänder verläuft.

Entwickeln Sie dafür ein Struktogramm, mit dessen Hilfe die Aufgabe gelöst werden kann. Wählen Sie bei der Wahl von Anweisungen geeignete und leicht verständliche Namen.



																		+		
																+		+		
						-	+						+			+		+		
																+		+		
													4			_		_		
																_		_		
																		_		
																		+		
																		+		
																		+		
																		+		
							-						-			-		+		

# Übung 4: Aufgaben

### **Aufgabe 2: Rekursive Algorithmen**

- a) Erstellen sie einen rekursiven Algorithmus, der die Summe der Zahlen von n bis m berechnet für n, m ganzzahlig und m >= n.
- b) Beweisen Sie, dass der Algorithmus terminiert.
- c) Welche Komplexität weist der Algorithmus auf?
- d) Welche der Charakteristika weist der Algorithmus auf?: direkt, indirekt, linear rekursiv?

### **Aufgabe 3: Analyse eines rekursiven Algorithmus**

Gegeben ist folgender Algorithmus calc:

```
\label{eq:linear_calcu} \begin{tabular}{ll} Int calcu (int n) & Int calcu (int n) & Int calcu (int n) & If ( n<=0 ) return 0 ; \\ If ( n % 2 != 0) return calcu (n); & Return n + calcu (n - 2); \\ Return n + calc (n - 2); & \\ \end{tabular}
```

- a) Was berechnet calc?
- b) Welche der Charakteristika weist der Algorithmus calc und calcu auf?: direkt, indirekt, linear rekursiv?
- c) Beweisen Sie, dass der Algorithmus terminiert.

