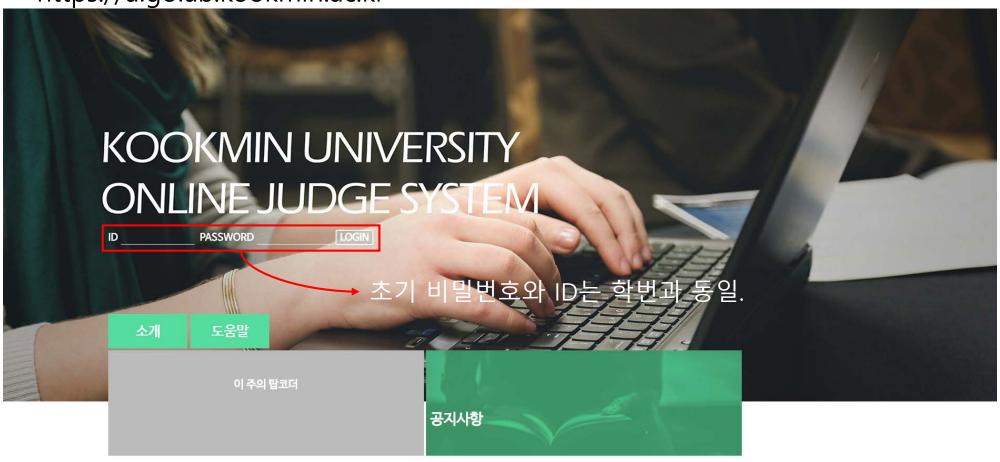
• https://algolab.kookmin.ac.kr

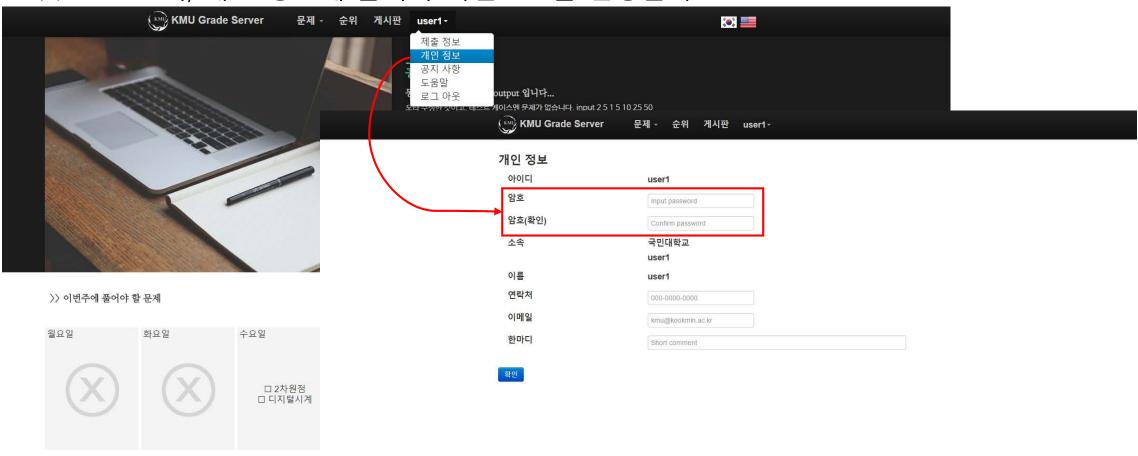


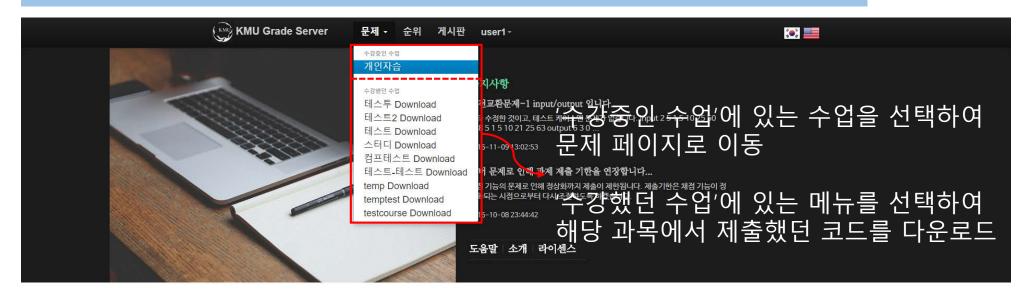




이번주 마감 문제 및 푼 문제 목록

• 첫 로그인 시, 개인 정보에 들어가 비밀번호를 변경한다.

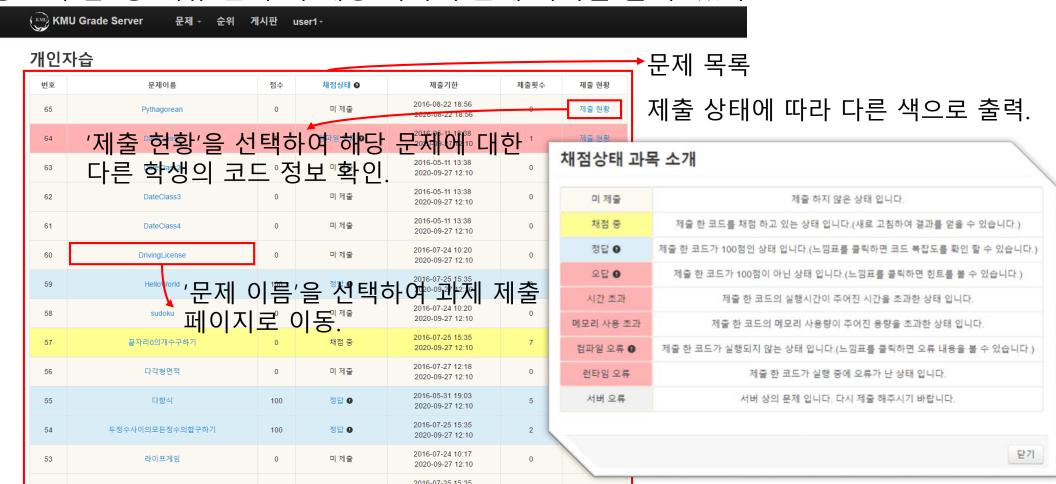




>> 이번주에 풀어야 할 문제



• '수강중인 수업' 중 메뉴 선택 시 해당 과목의 문제 목록을 볼 수 있다.



- 정답인 경우 제출 한 코드의 코드 복잡도를 확인 할 수 있다.
- 코드를 평가하는 방법 중 하나로 낮은 값이 나올 수록 좋을 코드로 볼 수 있다.
 - 알고리즘 문제는 특별한 경우를 제외하곤 '10'을 넘기지 않는다.
 - 코드 복잡도에 대한 자세한 설명은 '도움말'에서 확인 할 수 있다. (https://algolab.kookmin.ac.kr/manual)



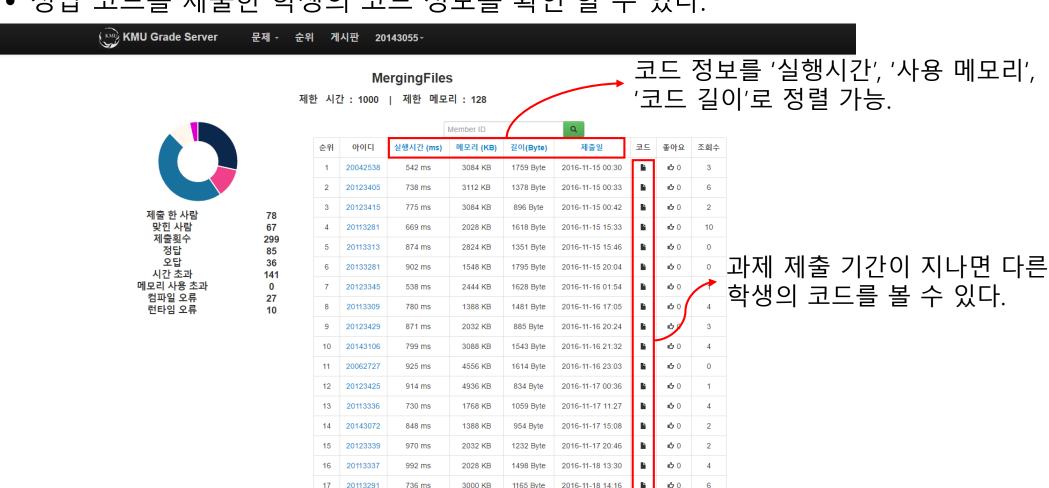
• 컴파일 오류의 경우 오류 메시지를 확인할 수 있다.



- 오답인 경우 수업에 따라 오답인 테스트 케이스 중 하나를 확인할 수 있다.
 - 오답 확인 허용이 가능한 경우 확인 할 수 있는 횟수는 과목당 '10회'로 제한된다.
 - 오답 허용이 불가능한 수업의 경우 오른쪽 그림과 같은 화면이 출력된다.



• 정답 코드를 제출한 학생의 코드 정보를 확인 할 수 있다.



Algorithmic Engineering Lab

838 ms

2028 KB

1850 Byte

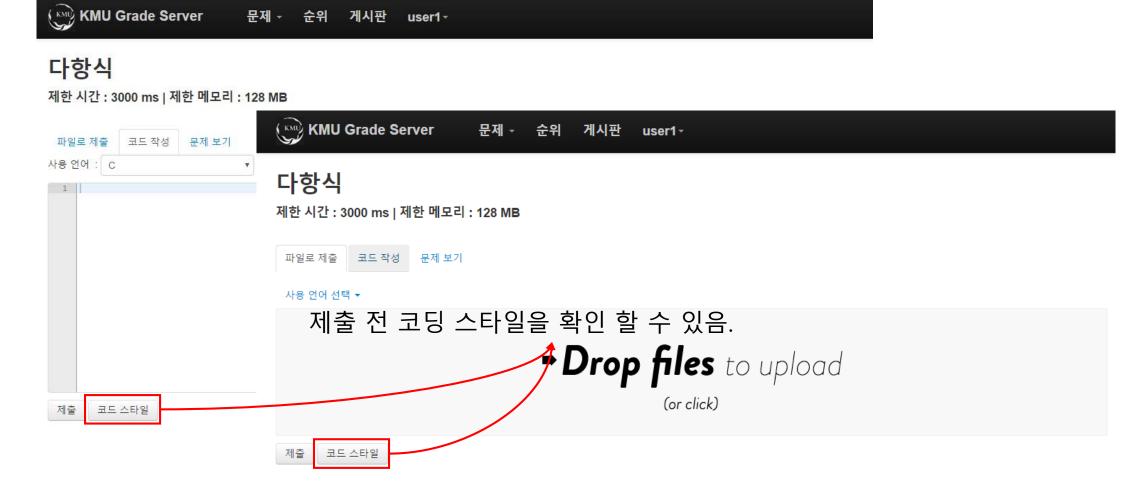
2016-11-18 15:28

ம் 0

3

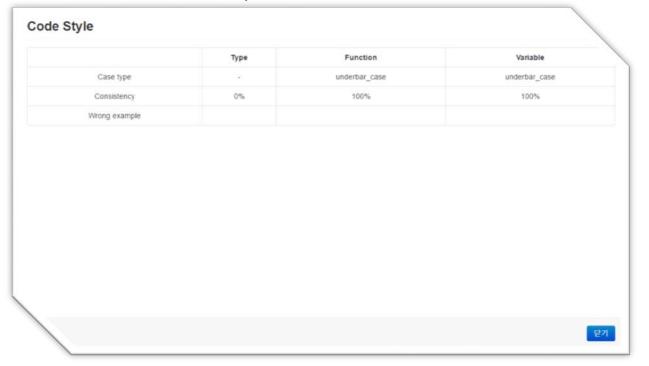
18 20133248

- 과제 제출은 '파일'과 '코드 입력' 두 가지 방법으로 제출이 가능하다.
 - '문제 보기' 탭을 선택할 경우 문제 내용을 확인 할 수 있다.

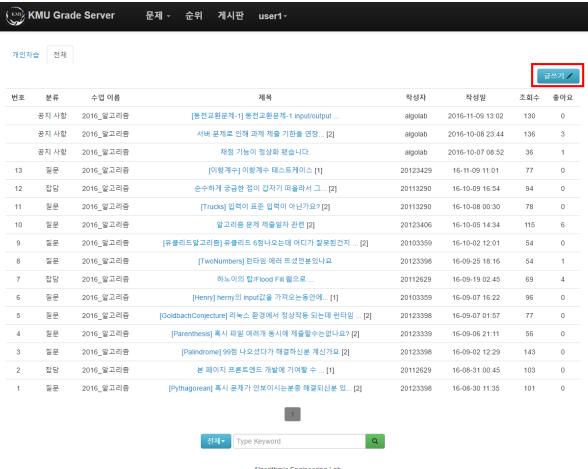


- 과제 제출 주의사항
 - 제출 후 장시간 '새로고침'을 해도 채점 중이거나, 서버 에러인 경우 제출 횟수에 반영되지 않는다.
 - 과제 등과 같이 학습과 관련 없는 글을 게시판에 게시한 경우 불이익을 받을 수 있다.
 - 아래와 같이 코드를 작성할 경우 컴파일 에러가 발생 할 수 있다.
 - void main()을 사용하는 경우
 - C++에서 C 헤더를 사용하는 경우
 - 채점 환경과 컴파일/실행 명령어 대한 자세한 사항은 https://algolab.kookmin.ac.kr/manual 에서 확인 할 수 있다.

- 제출 전 제출한 코드의 '코딩 스타일'을 확인 할 수 있다.
 - 코딩 스타일은 함수/변수의 이름을 사용하는 규칙적인지 체크한다.



• 게시판을 통해 학생들간 질의 응답이 가능하다.



• 게시판에 질문을 올리는 경우 질문할 문제를 선택하여 글을 작성할 수 있다.

