

*// more and less*

```
$(document).ready(function () {  
    $('#MoreAndLess').click(function () {  
        $('#moreContent').fadeToggle("slow");  
        if (document.getElementById("MoreAndLess").innerHTML == "SHOW MORE") {  
            document.getElementById("MoreAndLess").innerHTML = "SHOW LESS";  
        } else {  
            document.getElementById("MoreAndLess").innerHTML = "SHOW MORE";  
        }  
    })  
});
```

다음과 같은 button 을 생성하여 content 를 많게 혹은 적게 화면에 뜨도록 설정 했습니다.  
버튼은 눌렀을 때 SHOW MORE 혹은 SHOW LESS 로 상황에 따라 변합니다.

SHOW MORE
-----------

SHOW LESS
-----------

*// video slide*

```
$(document).ready(function () {  
    var i = 0;  
    var v1 = $('#video1');  
    var v2 = $('#video2');  
    var v3 = $('#video3');  
  
    var videos = [v1, v2, v3];  
  
    videos[i].css('display', 'block');  
  
    $('#prevBtn').click(function () {  
        videos[i].css('display', 'none');  
        if (i == 0) {  
            i = 2;  
        }  
        else {  
            --i;  
        }  
    });  
});
```

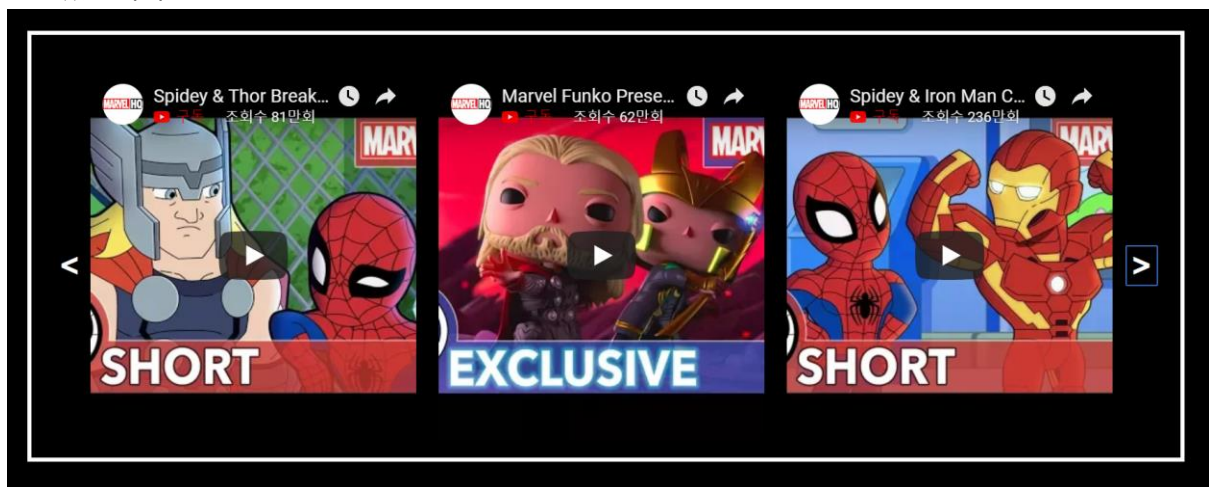
```

    }
    videos[i].css('display', 'block');
  })

$('#nextBtn').click(function () {
  videos[i].css('display', 'none');
  if (i == 2) {
    i = 0;
  }
  else {
    ++i;
  }
  videos[i].css('display', 'block');
});
});

```

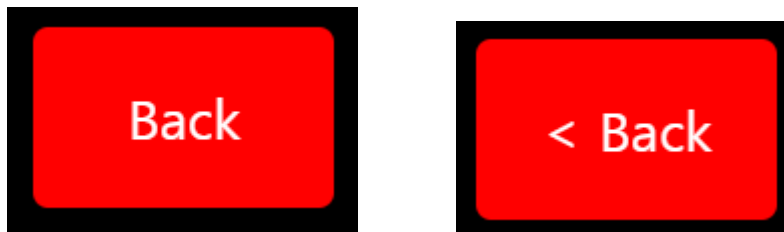
동영상 양 끝에 각각 prevBtn 과 nextBtn 을 만들어서 동영상을 3 개씩 slide 할 수 있도록 설정했습니다



```
// back button
function backOver(x) {
    x.innerHTML = "< Back";
}

function backLeave(x) {
    x.innerHTML = "Back";
}
```

뒤로가기 버튼을 추가했습니다. 마우스를 갖다 댈 경우 < Back 으로, 댈 경우 Back 으로 버튼이 바뀝니다.



```
// top button
$(window).scroll(function () {
    if ($(window).scrollTop() + $(window).height() > $(document).height() - 800) {
        $('.buttons').css('display', 'block');
    } else {
        $('.buttons').css('display', 'none');
    }
});

function topOver(x) {
    x.innerHTML = "^ Top";
}

function topLeave(x) {
    x.innerHTML = "Top";
}
```

사용자가 스크롤한 위치에 따라서 Top 버튼이 보이거나 안보이도록 설정했습니다. Back 버튼과 동일하게 마우스의 위치에 따라 버튼의 내용이 ^ Top 혹은 Top 으로 바뀝니다.

```
// typing information
```

```
var a = 0;
```

```
const contentXMEN = '반 돌연변이 체 로비스트 인 LYDIA NANCE 와 ' +  
  '지구상에서 가장 진보 된 센티넬인 0101 의 만남! ' +  
  '그들이 X-Men 을 죽이려고 하는데!';
```

```
function typingXMEN() {
```

```
  if (a < contentXMEN.length) {
```

```
    document.getElementById('x-men-info').innerHTML += contentXMEN.charAt(a);
```

```
    ++a;
```

```
    setTimeout(typingXMEN, 30);
```

```
  }
```

```
}
```

```
var b = 0;
```

```
const contentDEADPOOL = '데드풀이 되길 원했던 적이 있나요? 지금이 기회입니다! ' +  
  '이 시리즈는 단지 당신이 지금까지 읽었던 놀라운 만화책 중' +  
  '하나가 아닙니다. 롤 플레잉 모험을 떠나보세요!';
```

```
function typingDEADPOOL() {
```

```
  if (b < contentDEADPOOL.length) {
```

```
    document.getElementById('deadpool-info').innerHTML +=
```

```
contentDEADPOOL.charAt(b);
```

```
    ++b;
```

```
    setTimeout(typingDEADPOOL, 30);
```

```
  }
```

```
}
```

```
var c = 0;
```

```
const contentCIVILWAR = '슈퍼 휴먼의 안전과 자유를 보장하는 비밀스런' +  
  '정체성을 지킬 것인가, 아니면 찬성하여 국가안보와' +  
  '법을 지킬 것인가?';
```

```
function typingCIVILWAR() {
```

```
  if (c < contentCIVILWAR.length) {
```

```
    document.getElementById('civilwar-info').innerHTML +=
```

```
contentCIVILWAR.charAt(c);
```

```
    ++c;
```

```
    setTimeout(typingCIVILWAR, 30);
```

```
  }
```

```
}
```

코드가 굉장히 유사한 점 죄송합니다. 해결 방법은 계속 고민해 보도록 하겠습니다.

기능은 이미지를 눌렀을 때, setTimeout 함수를 이용해 내용을 한 글자씩 계속해서 업데이트 하는 것입니다.

```
// ironman animation
$(document).ready(function () {
    var ironman = $('#ironmanAnimation');
    ironman.click(function () {
        ironman.animate({'bottom': '100px', 'right': '100px'}, 700);
        ironman.animate({'bottom': '10px', 'right': '10px'}, 1000);
    });
});
```

아이언맨 사진을 클릭했을 때, 1초 간 왼쪽 위로 움직였다가 제자리로 돌아오는 기능을 구현했습니다.

