포트폴리오

허수진

sujin941220@gmail.com 01090539412

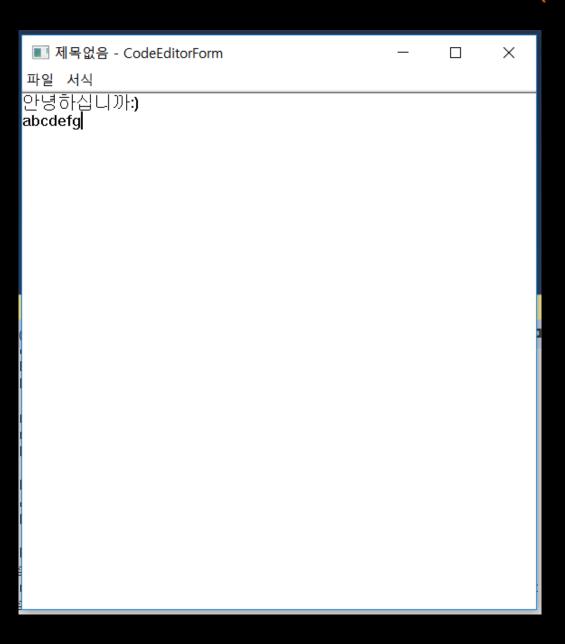
목차

- 1. 팀 프로젝트
 - CodeEditor (코드편집기) 진행중
 - BusinessCardBook(명함철관리) 완성
 - AddressBook(주소록관리) 완성
 - -cf. java 코드작성
- 2. 프로젝트 후기
- 3. 어떤 개발자가 되고싶나요?

개발프로젝트 1. CodeEditor (코드편집기) - 목적 (진행중인 프로젝트)

Window 운영체제 메모장,(코드편집기)와 똑같은 프로그램을 만들어 컴퓨터 내에 문자열처리 및 여러가지 각 기본 처리를 직접 만들어보며 MFC 윈도우 처리 기본기 익히기

개발<u>프로젝트</u> 1. CodeEditor (코드편집기) -개요



(진행중인 프로젝트)

● 명칭 : 코드편집기

● 개발인원 : 6명 (팀원)

● 팀내 역할 : 설계/구현

● 개발기간 : 2019.03월27일~2019년05월15일(진행중)

• 개발도구 / OS : visual studio 2017 / Window 10

● 개발언어 : C++/ MFC를 사용

< Array Library, LinkedList Library 를 <u>팀프로젝트</u>로 직접만들어서 사용>

- 간단한 소개: (C/C++/Text)를 보다 편리하게 편집할 수 있도록 만들어주는 프로그램
- CodeEditor 실행주소:

https://github.com/SujinHuh/CodeEditorFormProject-ing20190515/blob/master/CodeEditorForm20190515.exe

CodeEditor 코드 주소 :

https://github.com/SujinHuh/CodeEditorFormProject-ing20190515

CodeEditor UML :

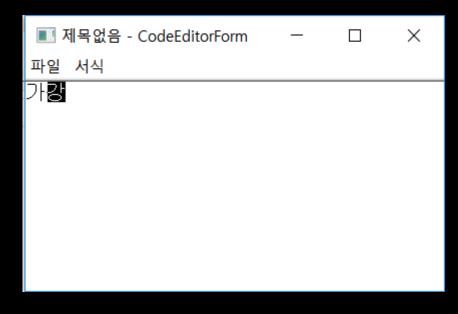
https://github.com/SujinHuh/CodeEditoFormUML/blob/master/CodeEditorFormUML.pdf

<u>개발프로젝트 1. CodeEditor (코드편집기)</u> -개요

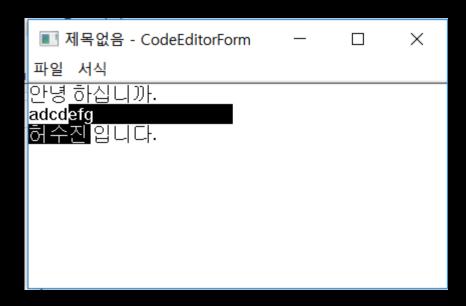
(진행중인 프로젝트)

(다양한 기능 중)

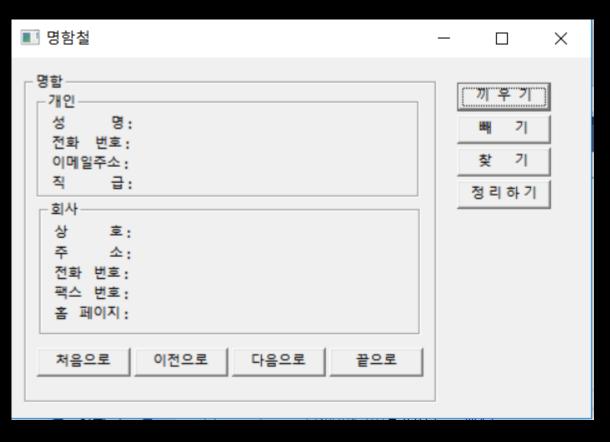
1.한글 조립(OnImeComposition, OnImeChar)<프로젝트내 함수명>



2. 블럭지정하기(MakeRegion) <프로젝트내 함수명>

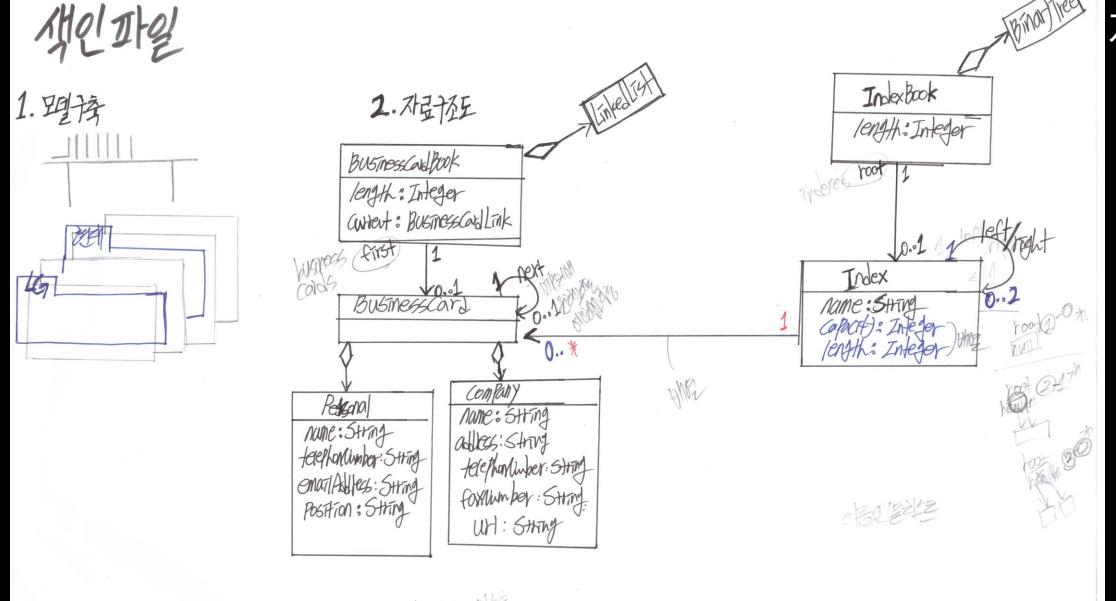


개발프로젝트 2.BusinessCardBook(명함철관리) - 개요



- 명칭 : 명함철관리
- 개발인원: 7명
- 팀내 역할 : 설계/ 구현
- 개발기간: 2019.01월11일~2019년01월27일 (완성)
- 개발도구 /OS : visual studio 2017 /Window10
- 개발언어: C++/ MFC를 사용/(저장관리 데이터베이스)
- 간단한 소개: 명함을 편리하게 관리할 수 있는 프로그램 < LinkedList Library를 팀프로젝트로 직접만들어서 사용>
- BusinessCardBook 주소 :
 https://github.com/SujinHuh/BusinessCardBook2019012

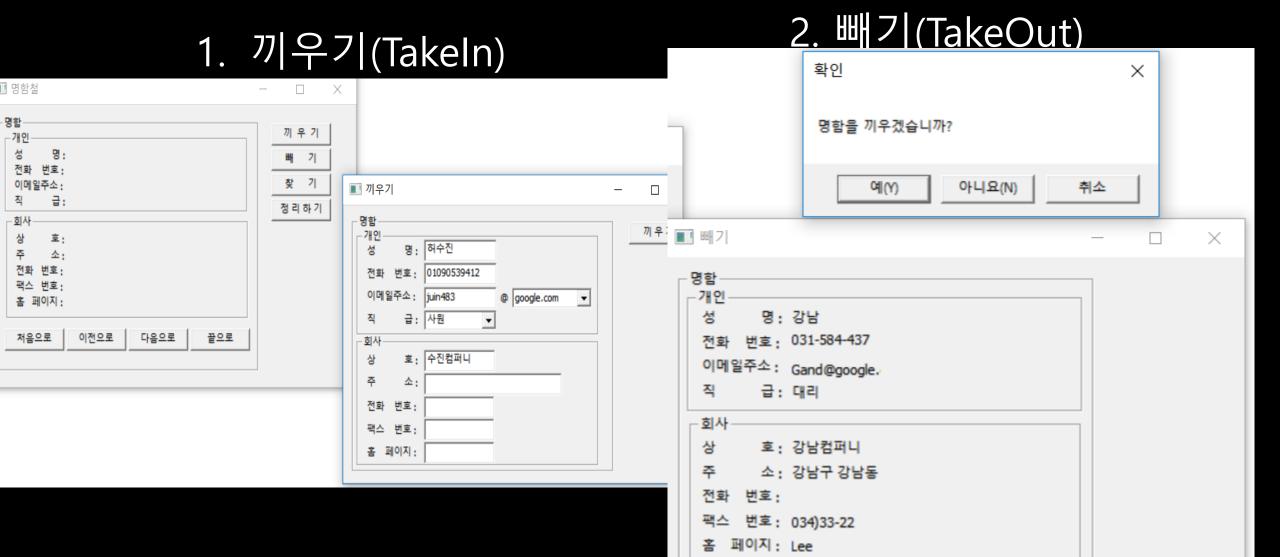
개발프로젝트 2.BusinessCardBook(명함철관리) -모델구축



자료구조

개발프로젝트 2.BusinessCardBook(명함철관리) - 기능

(다양한 기능 중)



개발프로젝트 3. AddressBook(주소록관리) - 개요

■ 주소록			_		×
전화 번호: 이메일주소:				기재하기 찾 기 고 치 기 지 우 기 정리하기	
번호 성명	주소	전화번호			
<		>			

- 명칭 : 주소록관리
- 개발인원:8명
- 팀내 역할 : 설계/구현
- 개발기간: 2019년01월21일~2019년02월29일 (완성)
- 개발도구 /OS: visual studio 2017 /Window 10
- 개발언어: C++/ MFC를 사용/(저장관리 데이터베이스)
- 간단한 소개: 주소록을 편리하게 관

리할 수 있는 프로그램

< Array Library를 팀프로젝트로 직접만들어

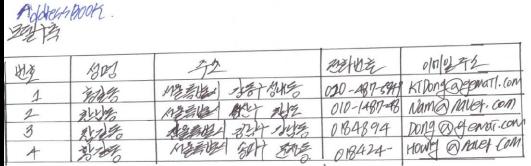
서 사용>

- AddressBook 코드주소 : https://github.com/SujinHuh/AddressBook20190209
- Java(튜토리얼 참고): https://github.com/SujinHuh/AddressBook 20190209

개발프로젝트 2. AddressBook(주소록관리)-모델구축

자료구조, 메모리맵

모델구축



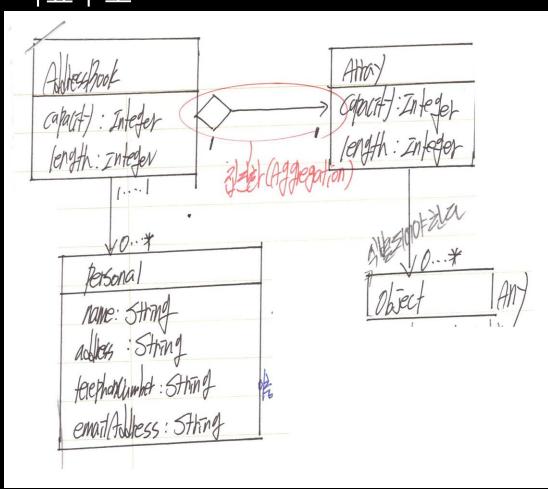
33 1 2 1 2 1 2 1 3 1 - OLAR 32 1 3

1 .112	1 4206	24-	21/1/2	01010271
WE 1	100 U	13612A Tho 27 BUTS	01/01/01/19/19	o Kilonda genothe
1	696			hung antial Con
2	328	resided hit shits		Durig attall-con
1_3	होस्टि.	母島は 名用 とれる	1019 424-	Hars (a) Manul (n

메모리맵

Sloressiani Obsnals (o	pacty to	ength			
*	3	0			Staci
	rame	adra	fele	en	Stack heap
			tel	6	
			1/0		
				10	

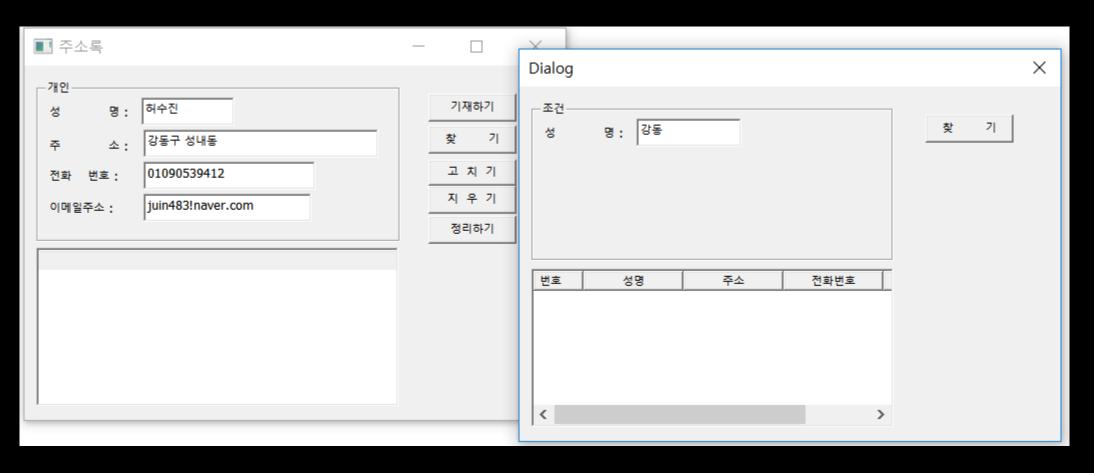




개발 프로젝트 3. AddressBook(주소록관리) - 기능

(다양한 기능 중)

1. 찾기(Find)



프로젝트 후기

- 전체적으로 완성도는 만족스럽지만, 예상했던 기간보다 길어져 아쉬움이 남음

- 팀원의 인원도 많고, 서로 개성이 강하여, 의견통합에 어려움이 있었음

이를 해결하기 위해 기간을 두고 의견을 수렴했으나 결론이 나지 않았고. 팀장은 결정을 내리지 못해

팀장 대신 결정을 함. 팀에서 막내였지만 리더의 역할을 할 수 있다는 자신감을 얻음. 이를 계기로 팀원들과 신뢰도 상승

어떤 개발자가 되고싶나요?

하루 일지를 매일 작성해서 어제와 다른

*개발자*가 되려고 노력

#nclude " " 18일 차	구국구구 🎳	2019.04.17.
#nclude " " 17일차	구국구구 🍮	2019.04.16.
#nclude " " 16일차	구국구구 💍	2019,04,15,
#nclude " " 15일 차	구국구구 💍	2019.04.12.
#nclude " " 14일차	구국구구 💍	2019,04,11,
#nclude " " 13일차	구국구구 💍	2019,04,10,
#nclude " " 12일차	구국구구 🎳	2019,04,09,
#nclude " " 11일차	구국구구 🎳	2019,04,08,
#nclude " " 10일차	구국구구 🎳	2019,04,05,
#nclude " " 9일	구국구구 💍	2019.04.04.
#nclude " " 8일차	구국구구 💍	2019.04.04.
#nclude " " 7일차	구국구구 💍	2019.04.02.
#nclude " " 6일차	구국구구 🍮	2019.04.02.
#nclude " " - 5일차	구국구구 💍	2019.03.29.
#nclude " " - 4일차	구국구구 🍮	2019.03.28.
#nclude " " - 3일차	구국구구 🎳	2019,03,27.
#nclude " " 2일차	김영재 🎳	2019,03,26,
(팀명 미정) 1일차	구국구구 🎳	2019,03,25,

■ 팀명 #include " " ■ 프로젝트 c/c++ 코드 편집기 ■ 팀 구성 팀장: 진민국 팀원 : 허수진, 이재기, 김본태, 김영재, 노다설 ■ 금일 진행 -선택하다 Use Case 진행 아래, 오른쪽 선택 설계 선택영역 확장 연산 -용지를 옮기다 Use Case 진행 스크롤과 용지의 동기화. ■ 익일 진행 예정 -선택하다 진행 남은 키액션 처리. 선택영역 확장처리 복사하다 시작? -용지를 옮기다 진행 캐럿과 동기화 확인 ■ 수정해야 할 목록 ■ 평가 및 반성 -배운대로 하자 -마지막까지 집중하자 -큰 그림을 그리자

어떤 개발자가 되고싶나요?

코드를 좀더 효율적으로 작성하는 것에서 즐거움을 느끼는

*개발자*가 되려고 노력

새로운 것을 배우는데 두려워하지 않는 가 발자

```
⊒|void CodeEditorForm∷OnKeyDown(UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags) {
     Long lineCurrent:
     Long memoCurrent;
     Long xPos0ne;
     Long xPosTwo;
     Glyph *line;
     Long Tength:
     if (nChar == VK_LEFT) {//KetAction->LeftAction
         ret = this->current->GetOurrent();
         lineCurrent = this->current->Previous();
         if (ret == lineCurrent) {
             ret = this->memo->GetCurrent();
             memoCurrent = this->memo->Previous();
             if (ret != memoCurrent) {
                 this->current = this->memo->GetAt(memoCurrent);
                 this->current->Last();
     if (nChar == VK_RIGHT) {
         ret = this->current->GetOurrent();
         lineCurrent = this->current->Next();
         if (ret == lineCurrent) {
             ret = this->memo->GetCurrent();
             memoCurrent = this->memo->Next();
             if (memoCurrent != ret) {
                 this->current = this->memo->GetAt(memoCurrent);
                 //this->current->First();
     if (nChar == VK_DOWN) {
         ret = this->current->GetOurrent();
         xPosOne = this->caretController->GetXPosCaret();
         memoCurrent = this->memo->Next();
         length = this->memo->GetLength();
         if (memoCurrent < length) {</pre>
             line = this->memo->GetAt(ret);
             this->current = line;
             lineCurrent = this->current->First();
             xPosTwo = this->caretController->GetXPosCaret();
             length = this->current->GetLength();
```

```
void CodeEditorForm::OnKeyOown(UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags) {
    KeyActionFactory keyActionFactory(this);
    KeyAction *keyAction;

    keyAction = keyActionFactory.Make(nChar);
    if (keyAction != NULL) {
        keyAction->OnKeyDown(nChar, nRepCnt, nFlags);
    }

    this->Notify();
}
```

Gof의 디자인패턴 팩토리메서드패턴과 전략패턴을 사용

감사합니다.

허수진

sujin941220@gmail.com 01090539412