

Guía de ejercicios 2

1. Desarrollar un algoritmo para determinar el mayor de dos números enteros distintos.
 - a. Mostrar un mensaje de presentación explicando que hace el programa.
 - b. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **a**.
 - c. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **b**.
 - d. Por la salida del **No** comprobar **Si $a > b$** .
 - e. Por la salida del **Sí** indicar que **a es mayor que b**.
 - f. Por la salida del **No** indicar que **b es mayor que a**.
 - g. Mostrar Fin del programa.

2. Desarrollar un algoritmo para determinar el mayor de dos números enteros, que pueden ser distintos o iguales.
 - a. Mostrar un mensaje de presentación explicando que hace el programa.
 - b. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **a**.
 - c. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **b**.
 - d. Comparar si **$a == b$** .
 - e. Por la salida del **Sí** indicar que **a y b son iguales**, terminar el programa.
 - f. Por la salida del **No** comprobar **Si $a > b$** .
 - g. Por la salida del **Sí** indicar que **a es mayor que b**.
 - h. Por la salida del **No** indicar que **b es mayor que a**.
 - i. Mostrar Fin del programa.

3. Desarrollar un algoritmo para determinar el mayor de tres números distintos.
 - a. Muestra un mensaje de presentación.
 - b. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **a**.
 - c. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **b**.
 - d. Mostrar mensaje de ingreso de un valor y guardarlo en la variable **c**.
 - e. Implementar tres comparaciones para determinar cuál es el mayor.
 - f. Mostrar el mensaje correspondiente para cada resultado de la comparación.
 - g. Mostrar Fin del programa.

4. Desarrollar un algoritmo para determinar el mayor de tres números, puede haber iguales.

- a. Codificar como se muestra en el diagrama de flujo adjunto.
-
5. Desarrollar un algoritmo para permitir el ingreso de un a serie de números enteros, hasta que el usuario ingrese el número 0, determinar cuál es el mayor.
 - a. Muestre un mensaje de presentación.
 - b. Iniciar una variable mayor en cero para obtener el mayor propiamente.
 - c. Hacer un bucle **while** que permita ingresar una serie de números enteros.
 - d. Dentro del bucle solicitar el ingreso de un valor entero para a.
 - e. Verificar si el número ingresado es cero para encontrar la salida de bucle con **break**.
 - f. Verificar si a es mayor que mayor y copiar a en mayor si es verdadero.
 - g. Por la línea siguiente fuera del bucle mostrar un mensaje y el mayor.