

Guía de ejercicios 1

1. Desarrollar un algoritmo para sumar 3 números enteros:
 - 1.1. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en la variable sumando1.
 - 1.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en la variable sumando2.
 - 1.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en la variable sumando3.
 - 1.4. Calcular y guardar la suma de los tres valores en la variable resultado.
 - 1.5. Mostrar mensaje y valor de resultado.

2. Desarrollar un algoritmo para el cálculo de la hipotenusa:
 - 2.1. Importar la librería math para obtener la raíz cuadrada (import math).
 - 2.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar cateto A en A.
 - 2.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar cateto B en B.
 - 2.4. Calcular y guardar hipotenusa en C **"C = math.sqrt(pow(A,2) + pow(B,2))"** o **"C = math.sqrt(A ** 2 + B ** 2)"**
 - 2.5. Mostrar mensaje con el resultado de C.

3. Desarrollar un algoritmo para calcular la superficie de un cuadrado (base por altura):
 - 3.1. Mostrar el mensaje de ingreso y guardar en base.
 - 3.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en altura.
 - 3.3. Calcular base * altura y guardar en superficie.
 - 3.4. Mostrar mensaje y valor de superficie.

4. Desarrollar un algoritmo para calcular la superficie de un triángulo rectángulo (base por altura dividido dos):
 - 4.1. Mostrar el mensaje de ingreso y guardar en base.
 - 4.2. Mostrar el mensaje de ingreso y guardar en altura.
 - 4.3. Calcular y guardar en superficie.
 - 4.4. Mostrar mensaje y el valor de superficie.

5. Desarrollar un algoritmo para calcular el promedio de 5 valores enteros:
 - 5.1. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en uno.
 - 5.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en dos.
 - 5.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en tres.
 - 5.4. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en cuatro.
 - 5.5. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en cinco.
 - 5.6. Calcular el promedio y guardar en promedio.
 - 5.7. Mostrar mensaje y el valor de promedio.

6. Desarrollar un algoritmo para mostrar la tabla de multiplicar por 3 desde el 1 al 10 (no pedir ingreso de datos).
 - 6.1. Mostrar mensaje, ej : "1 x 3 = "
 - 6.2. Mostrar resultado de la multiplicación 1 x 3 al lado del igual dejando un espacio.
 - 6.3. Repetir hasta el 10 (usar solo instrucciones conocidas hasta ahora).

7. Desarrollar un algoritmo para calcular el promedio de 4 números ingresados por teclado:
 - 7.1. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en uno.
 - 7.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en dos.
 - 7.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en tres.
 - 7.4. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en cuatro.
 - 7.5. Sumar, dividir por cuatro y guardar en una variable resultado.
 - 7.6. Mostrar mensaje de resultado y el valor de resultado.